视频拼接项目进度报告

2017.11.06 ～ 2017.11.10

1 搭建Centos7 下的C++ 开发环境

1. 安装QT Creator ;
2. 编译，安装Opencv-2.4.10 源码；

-->Camke 总是报错，原因是以前Cmake的时候生成了一个Cache文件，删掉重新编 译就OK;

-->注意要提前安装一些 devel ,详细请看官网或者我的blog；

1. 编写，调试OpenCV自带的stitch 函数,并且得到不同图片的运行时间。

-->Samples 里面的例子和网上的代码都会错误，是内存报错，原因是：我一开始安装的是OpenCV3.3.0 ,编译过一次，因为大部分都是2X版本的资料，所以又编译一次Opencv-2.4.10，我猜是因为有些链接库重复，导致函数运行时出现内存错误，把所有的都删掉然后重新编译，安装就OK；

2 測試opencv 自带的surf 算子：

-->刚开始只有特征点，没有匹配的特征点的连线，原因是：

Detector.detect(image1,keyPoint1);

Detector.detect(image1,keyPoint2);

标红的是错误的，应该改成：  
 Detector.detect(image2,keyPoint2);

因为提取的都是image1的特征点，所以不能连线。

3 **CalcCorners()**

这个函数中计算角点的公式不懂，且对应的代码有错误。。。。

4 拼接的图片中要尽量是静态的图片，即不能出现相同特征有位移的情况，否则会出现鬼影。

2017.11.10后暂停这个项目

5 ORB算子解决了旋转一致性，光照不敏感，没有解决尺度一致性。

6 曝光补偿：白加黑减

7 看了FAST，BRIEF，ORB的基础