TRPO知识总结

- 随机策略梯度方法的问题:不好选取合适的步长;若步长太长,策略很容易发散;若步长太短,策略收敛速度很慢
- TRPO解决的问题:选取合适的步长,使新的策略的回报函数的值比旧策略大
- 定义策略的回报函数

$$\eta(ilde{\pi}) = E_{ au| ilde{\pi}}[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t r(s_t)]$$

 \circ τ : $s_0, u_0, \ldots, s_H, u_H$

• 将回报函数写成老策略的回报+某一大于零的项

$$\eta(ilde{\pi}) = \eta(\pi) + E_{ au| ilde{\pi}}[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t(A_{\pi}(s_t, a_t))]$$

○ 证明过程

$$\begin{aligned} & \mathcal{E}_{\tau \mid \widetilde{\lambda}} \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^{t} A_{j}(s_{t}, a_{t}) \right] \\ &= \mathcal{E}_{\tau \mid \widetilde{\lambda}} \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^{t} (r(s_{t}) + \not P) \gamma^{t} \sqrt{s_{t+1}} - \sqrt{s_{t+1}} \right] \\ &= \mathcal{E}_{\tau \mid \widetilde{\lambda}} \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^{t} r(s_{t}) + \sum_{t=s}^{\infty} \gamma^{t} (\gamma^{t} \sqrt{s_{t+1}} - \sqrt{s_{t+1}}) \right] \\ &= \mathcal{E}_{\tau \mid \widetilde{\lambda}} \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^{t} r(s_{t}) + \left(-\sqrt{s_{t}} \right) \right] \\ &= \mathcal{E}_{\tau \mid \widetilde{\lambda}} \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^{t} r(s_{t}) + \left(-\sqrt{s_{t}} \right) \right] \\ &= \mathcal{E}_{\tau \mid \widetilde{\lambda}} \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^{t} r(s_{t}) \right] - \mathcal{E}_{s_{0}} \left[-\sqrt{s_{0}} \right] \\ &= \eta(\widetilde{\lambda}) - V(s_{0}) = \eta(\widetilde{\lambda}) - \eta(\lambda) \end{aligned}$$

将优势函数的期望展开,写成对分别对状态空间和动作空间的积分

$$\eta(ilde{\pi}) = \eta(\pi) + \sum_s
ho_{ ilde{\pi}}(s) \sum_a ilde{\pi}(a|s) A_{\pi}(s,a)$$

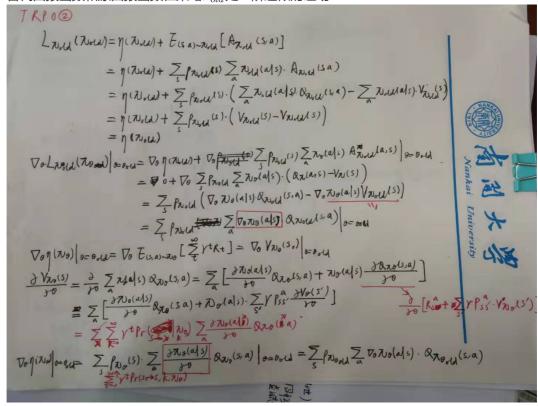
• TRPO技巧1: 忽略状态分布的变化, 消除状态分布对新策略的依赖 - 对代价函数的近似1

$$L_{\pi}(ilde{\pi}) = \eta(\pi) + \sum_{s}
ho_{\pi}(s) \sum_{a} ilde{\pi}(a|s) A_{\pi}(s,a)$$

TRPO技巧2:利用重要性采样处理动作分布,克服新的策略(动作分布)未知的问题 采样策略:旧策略

$$L_{\pi}(ilde{\pi}) = \eta(\pi) + E_{(s,a) \sim \pi}[rac{ ilde{\pi}(a|s)}{\pi(a|s)}A_{\pi}(s,a)]$$

 \circ 替代回报函数和原回报函数在策略 π_{old} 处一阶近似的**证明**



- 。 上图中红色一行推导的理解:上一行表示对于 $V_{\pi_{\theta}}(s)$ 的梯度,可以转化成对策略梯度* $Q_{\pi_{\theta}}(s,a)$ +所有可能的下一状态的 $V_{\pi}(s')$ 的梯度*这一状态s'出现的概率,因此是一种迭代的计算方法,继续迭代下去,会遍历到所有可能的状态与行为;因此,在红色行中,计算**策略梯度*行为值函数**的期望:首先对行为空间进行积分,之后对状态s进行积分;对状态s积分时,概率是从s经过任意步数转变为x的概率的和,因为是要计算准确的值函数梯度,必须要计算到结束。
- 单调性的证明: 书上不等式 (8.8)
- 。 为决定更新步长,问题转化为

$$subject \ to \ \ D_{\mathit{KL}}^{\,\mathrm{max}}(heta_{\mathit{old}}, heta) \leqslant \delta$$

- TRPO第三个技巧: 利用平均KL散度代替最大KL散度
 - 。 最大: 遍历所有s, 对每个s都有一个KL散度, 找最大的那个
 - \circ 平均: s分布服从 ρ , 对s的分布求期望, 概率是 $\rho(s)$, 值是这个s下的KL散度
- TRPO第四个技巧: $s \sim
 ho_{ heta_{old}}
 ightarrow s \sim \pi_{ heta_{old}}$
 - 理解: 忽略折扣因子?
- 因此,平均KL散度的期望中,s服从的分布也变为 $\pi_{\theta_{old}}$
 - 。 约束条件变为

$$E_{s \sim \pi_{old}}[D_{KL}(\pi_{old} || \pi)]$$

■ <mark>采样,利用样本均值代替期望 - ppt44</mark>

• 对TRPO目标函数一阶逼近、对约束条件二阶逼近

BARLEN-MART
$$L(\theta) = E_{00} \times N_{0}(a)$$
, and $L(0) = N_{0}(a|S)$
 $E_{0} = L(0)$
 $E_{0} = L(0$

。 KL散度非负(非负性证明见教材P155),在 $\theta=\theta_{old}$ 处,KL散度=0,所以 θ_{old} 是KL散度函数(θ)的一个极值点,因此KL散度函数一阶导数=0