**Promise 的含义**

Promise 是异步编程的一种解决方案，比传统的解决方案——回调函数和事件——更合理和更强大。

**优点**

将异步操作以同步操作的流程表达出来，避免了层层嵌套的回调函数，使得控制异步操作更加容易。

Promise 构造函数接受一个函数作为参数，该函数的两个参数分别是 resolve 方法和 reject 方法。

如果异步操作成功，则用 resolve 方法将 Promise 对象的状态，从「未完成」变为「成功」（即从 pending 变为 resolved）；

如果异步操作失败，则用 reject 方法将 Promise 对象的状态，从「未完成」变为「失败」（即从 pending 变为 rejected）。