

山东大学计算机科学与技术学院

可视化技术课程实验报告

| | | |
|--|-------------------|----------|
| 学号：202300130239 | 姓名：陆云 | 班级：23 数据 |
| 实验题目： | | |
| 实验学时：2 | 实验日期：2025. 11. 17 | |
| 实验目标： | | |
| <p>作品描述（实验背景、数据集来源、描述思路（为什么用此种可视化形式？能达到什么样的效果？优点？））：</p> <p>这个 SVG 模拟了论文中 Scenario 1 (Mushroom Faceted Plot) 的动画效果：</p> <p>标题、轴线和图例首先淡入 (Fade In)。</p> <p>数据点（圆点）随后按照分组顺序依次出现 (Staggered Animation)，模拟 CAST 系统中“从左下角到右上角”逐个单元格出现的动画流。</p> <p>这个 SVG 使用了 CSS 动画 (@keyframes) 来实现论文中描述的 Scenario 1 的时序逻辑：</p> <p> 分组 (Grouping)：元素被分成了不同的组（例如 group-fibrous-almond），对应论文中提到的“标记单元”。</p> <p> 时序 (Timing)：使用了 animation-delay 来控制播放顺序。</p> <p> 首先是基础图表淡入 (Delay 0.2s)。</p> <p> 然后按照“左下 -> 右上”的顺序，每一组圆点依次出现，组与组之间有 0.4s 的间隔 (Short pause)，行与行之间有 0.8s 的间隔 (Longer pause)。</p> <p> 效果 (Effect)：数据点使用了 scale (缩放) 和 opacity (透明度) 的变化，模拟出一种更有趣的 "Pop In" 效果，而不仅仅是简单的出现。</p> | | |
| 结果图片： | | |

Sample of Mushrooms

