

# 山东大学计算机科学与技术学院

## 可视化技术课程实验报告

学号: 202300130239	姓名: 陆云	班级: 23 数据
实验题目:		
实验学时: 2		实验日期: 2025. 11. 17
实验目标:		

作品描述（实验背景、数据集来源、描述思路（为什么用此种可视化形式？能达到什么样的效果？优点？））：

这个 SVG 模拟了论文中 Scenario 1 (Mushroom Faceted Plot) 的动画效果：

标题、轴线和图例首先淡入（Fade In）。

数据点（圆点）随后按照分组顺序依次出现（Staggered Animation），模拟 CAST 系统中“从左下角到右上角”逐个单元格出现的动画流。

这个 SVG 使用了 CSS 动画（@keyframes）来实现论文中描述的 Scenario 1 的时序逻辑：

分组（Grouping）：元素被分成了不同的组（例如 group-fibrous-almond），对应论文中提到的“标记单元”。

时序（Timing）：使用了 animation-delay 来控制播放顺序。

首先是基础图表淡入（Delay 0.2s）。

然后按照“左下 -> 右上”的顺序，每一组圆点依次出现，组与组之间有 0.4s 的间隔（Short pause），行与行之间有 0.8s 的间隔（Longer pause）。

效果（Effect）：数据点使用了 scale（缩放）和 opacity（透明度）的变化，模拟出一种更有趣的“Pop In”效果，而不仅仅是简单的出现。

结果图片：

## Sample of Mushrooms

● Edible  
● Poisonous

Fibrous



Scaly



Smooth



Almond Creosote

Fishy

Foul

None

Odor