

c2json-editor-qt 使用前必读

本程序是用 [Pyqt5](#) 编写的一款
—— 《二战前线合集》(*Commando Collections*)(Steam 新版)下的《二战前线 2》(*Commando 2*)创意工坊(*Workshop*)自定 mod 导出的 json 数据的
—— 非官方修改工具。

是面向别出心裁的、具有探索精神的、想要在 mod 中尝试给一些对象设定非常规数据的(例如小数、负数)mod 制作者的一款编辑工具。

本程序仓库地址在[这里](#)。如果君出于各种原因，只获得了本程序的一个副本(人话：不知道从哪下载到了这样一份程序源码)，它毕竟不会自行更新，建议使用 [git clone](#) 的方式克隆本仓库并使用。这样方便接收更新。

1. 使用警告

1. 本程序是以为探索者提供工具为目的编写的,实验与探索必然伴随着一定的失败。本程序并不确保利用本程序修改的 mod，能在游戏中正确运行；同时对由上述行为引发的不良后果概不负责。
2. 本程序遵循 [GPLv3](#) 协议开放源代码。

2. 安装方法

1. 需要 `Python >= 3.10`。Windows 用户请最好前往[官网](#)下载安装，在安装过程中，请务必勾选关于“将 Python 添加到 `Path` 环境变量”的选项。
2. 需要安装 python 库 `pyqt5`，方法见下：

2.1. Windows

Windows 下默认的 Python 解释器名为“`python.exe`”，打开 `cmd`，键入 `python --version` 并执行，如果能输出类似 `Python 3.12.3` 的信息，说明 Python 安装正确。

接下来执行指令：

```
python -m ensurepip --upgrade
```

```
python -m pip install pyqt5 -i https://mirrors.aliyun.com/pypi/simple/
```

2.2. Unix-Like

这不需要我提示了吧？默认软件源里很可能已经带了，从源里安装即可。

3. 使用方法

1. 从游戏内创意工坊界面中导出自己创立的 mod 的 json 数据到本地。
2. 执行本目录下的 `main.py` 以启动程序。
3. 用本程序打开 json 文件并编辑，保存或另存。
4. 将修改过的 json 文件导入并覆盖目标 mod。