c2json-editor-qt 使用前必读

本程序是用 Pyqt6 编写的一款

- ——《二战前线合集》(Commando Collections)(Steam 新版)下的《二战前线 2》(Commando 2)的
 - ——创意工坊(Workshop)自定 mod 导出的 json 数据的
 - _____**非官方**修改工具。

是面向别出心裁的、具有探索精神的、想要在 mod 中尝试给一些对象设定非常规数据的(例如小数、负数)mod 制作者的一款编辑工具。

本程序仓库地址在<u>这里</u>。如果君出于各种原因,只获得了本程序的一个副本(人话:不知道从哪下载到了这样一份程序源码),它毕竟不会自行更新,建议使用 git clone 的方式克隆本仓库并使用。这样方便接收更新。

1. 使用警告

- 1. 本程序是以为探索者提供工具为目的编写的,实验与探索必然伴随着一定的失败。本程 序并不确保*利用本程序修改的 mod*,能在游戏中正确运行;同时对由上述行为引发的不 良后果概不负责。
- 2. 本程序遵循 GPLv3 协议开放源代码。

2. 安装方法

- 1. 需要 <u>Python >= 3.10</u>。Windows 用户请最好前往<u>官网</u>下载安装,在安装过程中,请 务必勾选关于"将 Python 添加到 Path 环境变量"的选项。
- 2. 需要安装 python 库 pyqt6, 方法见下:

2.1. Windows

Windows 下默认的 Python 解释器名为"<u>python.exe</u>",打开 <u>cmd</u>,键入 <u>python --version</u>并执行,如果能输出类似 <u>Python 3.12.3</u>的信息,说明 Python 安装正确。

接下来执行指令:

python -m ensurepip --upgrade

python -m pip install pyqt6 -i https://mirrors.aliyun.com/pypi/simple/

2.2. Unix-Like

这不需要我提示了吧?默认软件源里很可能已经带了,从源里安装即可。

3. 使用方法

- 1. 从游戏内创意工坊界面中导出自己创立的 mod 的 json 数据到本地。
- 2. 执行本目录下的 main.py 以启动程序。
- 3. 用本程序打开 json 文件并编辑,保存或另存。
- 4. 将修改过的 json 文件导入并覆盖目标 mod。