

1. Метaproграммирование — вид программирования, связанный с созданием программ, которые порождают другие программы как результат своей работы. Часто подразумевает вхождение каких-либо значений на этапе компиляции и исходного кода.

2. Метaproграммирование использует шаблоны классов для вхождения. Поскольку шаблоны инстанцируются на этапе компиляции, их можно использовать для вхождения, определив в них переменные.

3. Нельзя использовать всеобщенные константы, циклы. Отсутствует оператор присваивания.

4. Метафункция для вычисления
факториала, чисел Фибоначчи.