

实验课程: 机器学习与数据挖掘

实验名称: 神经网络

专业名称: 计算机科学与技术

学生姓名: 吴臻

学生学号: 21307371

- 实验目的
- 实验环境
- 实验要求
- ▼ 实验内容
 - 实验步骤
 - 线性分类器 (Softmax)

- 多层感知机 (MLP)
- 卷积神经网络 (CNN)
- 总结
- 参考资料

实验目的

探索神经网络在图像分类任务上的应用。在给定数据集 CIFAR-10 的训练集上训练模型,并在测试集上验证其性能。

实验环境

- 1. 使用pytorch框架
- 2. 由于使用的是轻薄笔记本,所以没有nvdia显卡,无法使用GPU加速

实验要求

- 1. 在给定的训练数据集上,分别训练一个线性分类器(Softmax 分类器),多层感知机 (MLP) 和卷积神经网络 (CNN)
- 2. 在 MLP 实验中, 研究使用不同网络层数和不同神经元数量对模型性能的影响
- 3. 在 CNN 实验中,以 LeNet 模型为基础,探索不同模型结构因素(如:卷积层数、滤波器数量、Pooling 的使用等)对模型性能的影响
- 4. 分别使用 SGD 算法、SGD Momentum 算法和 Adam 算法训练模型,观察并讨论他们对模型训练速度和性能的影响
- 5. 比较并讨论线性分类器、MLP 和 CNN 模型在 CIFAR-10 图像分类任务上的性能区别
- 6. 学习一种主流的深度学习框架(如:Tensorfolw, PyTorch, MindSpore),并用其中一种框架完成上述神经网络模型的实验

实验内容

实验步骤

- 1. 数据预处理(数据维度划分、数据归一化)
 - i. 首先使用给定的函数 load_data 读入数据,并将其转变为tensor,**X_train和X_test的数据类型为torch.float32,以匹配神经网络模型的输入数据类型**,并且将取值范围从[0,255]变为[0,1]
 - ii. 将X_train和X_test划分维度并调整维度,便于后续卷积的操作,线性分类器和MLP无需划分
 - iii. 创建数据集,它包含了特征和标签
 - iv. 创建数据加载器,它可以在训练和测试过程中批量加载数据。对于训练数据,打乱顺序以提高模型的泛化能力。对于测试数据,则不需要打乱顺序。

```
X_train, Y_train, X_test, Y_test = load_data(r'E:\学习资料\机器学习与数据挖掘\lab2\data
X_train = torch.tensor(X_train / 255.0, dtype=torch.float32) # 将数据类型转换为float33
X_test = torch.tensor(X_test / 255.0, dtype=torch.float32) # 将数据类型转换为float32
Y_train = torch.tensor(Y_train)
Y_test = torch.tensor(Y_test)

X_train = X_train.reshape((len(X_train), 3, 32, 32))
X_test = X_test.reshape((len(X_test), 3, 32, 32))

train_set = TensorDataset(X_train, Y_train)
test_set = TensorDataset(X_test, Y_test)

train_loader = DataLoader(train_set, batch_size=64, shuffle=True)
test_loader = DataLoader(test_set, batch_size=64, shuffle=False)
```

- 2. 定义模型结构
- 3. 定义损失函数(交叉熵) 和优化器 (SGD, SGD Momentum, Adam)

```
# 这个函数会对输入的原始预测值进行softmax操作,然后计算真实标签和预测标签之间的交叉熵 criterion = nn.CrossEntropyLoss()

# SGD优化器

optimizer = optim.SGD(model.parameters(), lr=0.001)

optimizer = optim.SGD(model.parameters(), lr=0.001, momentum=0.9)

# Adam优化器

optimizer = optim.Adam(model.parameters(), lr=0.001)
```

分析: 这里采用了三种优化器, 这三者大致含义如下:

SGD: 基本的梯度下降

SGD Momentum:对标准SGD的改进。它引入了动量的概念,通过在参数更新中添加上一次更新的惯性,通俗的讲,每次梯度计算都包含上一轮的梯度

Adam: Adam = Momentum + Adaptive Learning Rate,不仅存储了过去梯度的平方的指数衰减平均值,还像Monentum一样保持了过去提取的指数衰减平均值。优点是学习率自适应修正,不用手动调整

区别:

- 1. SGD在更新参数时简单直接,但可能收敛速度较慢,尤其是在出现平坦区域或者局部极小值的情况下。
- 2. SGD Momentum利用动量来加速收敛,减少参数更新的方差,有助于跳出局部极小值,从而提高收敛速度。
- 3. Adam算法结合了动量方法和自适应学习率,使得每个参数都有自适应的学习率,因此更适用于训练复杂的深度学习模型,并通常能够更快地收敛到较好的解。

4. 训练模型

```
num_epochs = 50
for epoch in range(num_epochs):
   # 将模型设定为训练模式
   model.train()
   running_loss = 0.0
   for inputs, labels in train_loader:
       # 清空之前的梯度,因为PyTorch的默认行为是在反向传播过程中梯度是累加的
       optimizer.zero_grad()
       outputs = model(inputs)
       # 计算模型输出与真实标签之间的损失值
       loss = criterion(outputs, labels)
       # 进行反向传播, 计算模型参数的梯度
       loss.backward()
       # 根据参数的梯度更新模型参数
       optimizer.step()
       running_loss += loss.item() * inputs.size(0)
   epoch_loss = running_loss / len(train_loader.dataset)
   loss_values.append(epoch_loss)
   print(f'Epoch [{epoch+1}/{num_epochs}], Loss: {epoch_loss:.4f}')
   # 每轮训练都进行测试
   predict()
```

5. 测试模型

```
def predict():
    # 将模型设置为评估模式
    model.eval()
    correct = 0
    total = 0
    # 在评估过程中不计算梯度
    with torch.no_grad():
        for inputs, labels in test_loader:
            outputs = model(inputs)
            # 找到每个样本预测输出中的最大值以及对应的索引,即预测的类别标签
            __, predicted = torch.max(outputs, 1)
            total += labels.size(0)
            correct += (predicted == labels).sum().item()
            accuracy_values.append((100 * correct / total))
            print(f'Accuracy of the network on the test images: {100 * correct / total}%')
```

线性分类器 (Softmax)

由于使用pytorch,实现线性分类器 (Softmax) 相当于构建一个单层的全连接神经网络,激活函数采用softmax函数,损失函数采用交叉熵函数 (CrossEntropyLoss)。

Softmax分类器类似逻辑回归,只是不是二分类,而是多分类,虽然引入softmax函数,线性分类器的线性体现在于它的决策边界是线性的,只能处理线性数据

softmax函数如下: (样本向量 x 属于第 j 个分类的概率为)

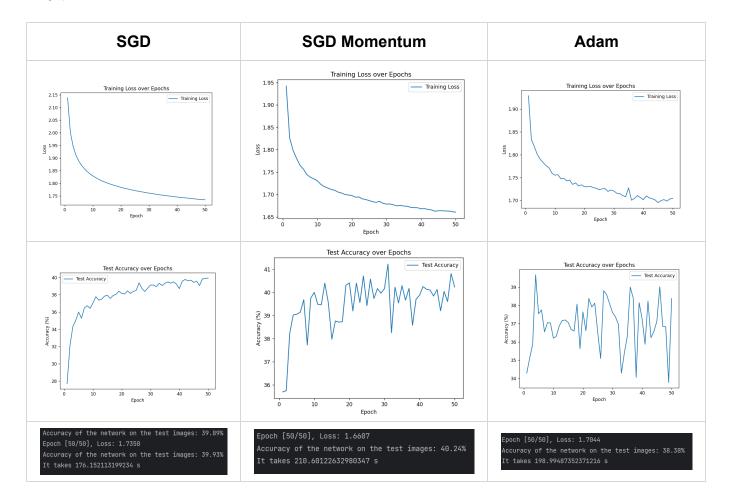
$$P(y=j|\mathbf{x}) = rac{e^{\mathbf{x}^\mathsf{T}\mathbf{w}_j}}{\sum_{k=1}^K e^{\mathbf{x}^\mathsf{T}\mathbf{w}_k}}$$

• 定义线性模型结构

```
class LinearClassifier(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(LinearClassifier, self).__init__()
        # 定义一个全连接层
        # 输入的特征维度是32*32*3 (对应于32×32的RGB图像), 输出的特征维度是10 (对应于10个类别)
        self.linear = nn.Linear(32*32*3, 10)

# 定义前向传播函数
    def forward(self, x):
        # 将输入x的形状变为(batch_size, -1), 其中-1表示自动计算剩余的维度 (即32*32*3)
        x = x.view(x.size(0), -1)
        # 将变形后的x传递给全连接层,并得到输出
        x = self.linear(x)
        return x
```

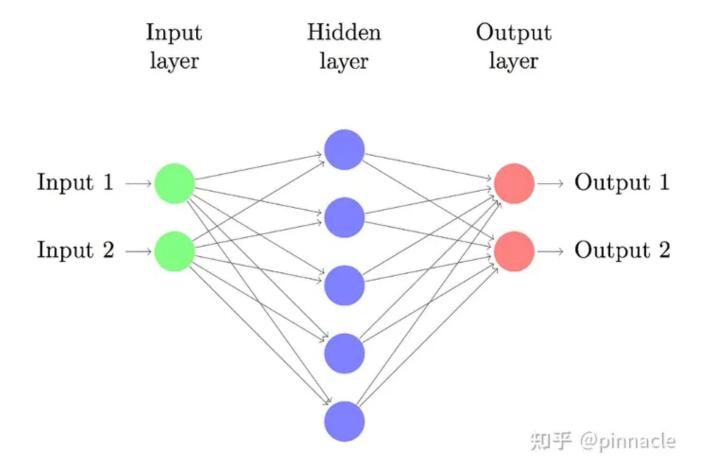
结果展示:



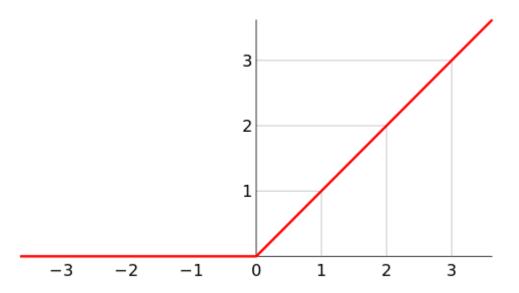
分析:从上面表格可以看到对于该测试集,表现最好的是SGD Momentum,后面基本维持在40%左右,SGD的收敛速度最快(训练时间也最短),SGD Momentum稍差一点(这个我也不太理解,理论上应该是SGD Momentum收敛速度最快),至于Adam,波动比较大,Adam逃离鞍点很快,但是在寻找局部最优这方面比较差

多层感知机 (MLP)

多层感知机(英语:Multilayer Perceptron,缩写:MLP)是一种前向结构的人工神经网络,映射一组输入向量到一组输出向量。MLP可以被看作是一个有向图,由多个的节点层所组成,每一层都全连接到下一层。除了输入节点,每个节点都是一个带有非线性激活函数的神经元(或称处理单元),多层感知机的基本结构由三层组成:输入层,中间隐藏层和最后输出层



ReLu函数:

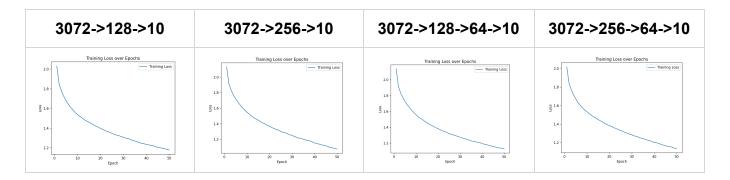


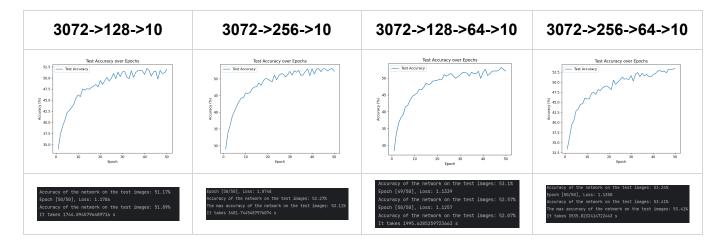
• 构建多层感知机 (MLP) 模型

```
class MLP(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(MLP, self).__init__()
        self.fc1 = nn.Linear(32*32*3, 128) # 输入层到第一个隐藏层
        self.fc2 = nn.Linear(128, 64) # 第一个隐藏层到第二个隐藏层
        self.fc3 = nn.Linear(64, 10) # 第二个隐藏层到输出层

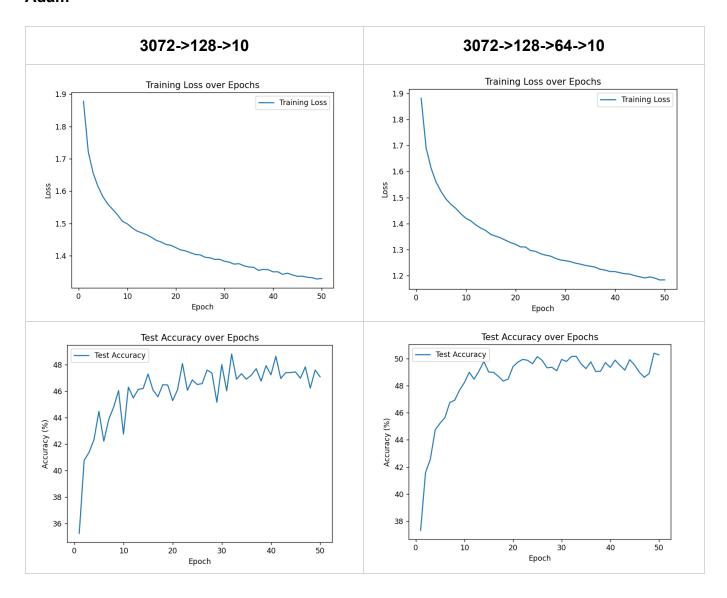
def forward(self, x):
        x = x.view(-1, 32*32*3) # 将输入数据展开成一维向量
        x = F.relu(self.fc1(x)) # 第一个隐藏层(使用ReLU激活函数)
        x = F.relu(self.fc2(x)) # 第二个隐藏层(使用ReLU激活函数)
        x = self.fc3(x) # 输出层
        return x
```

SGD Momentum





Adam



3072->128->10

3072->128->64->10

Epoch [50/50], Loss: 1.3294 Accuracy of the network on the test images: 47.1% The max accuracy of the network on the test images: 48.82% It takes 1930.6971554756165 s Epoch [50/50], Loss: 1.1837 Accuracy of the network on the test images: 50.28% The max accuracy of the network on the test images: 50.4% It takes 2089.5937542915344 s

分析:在MLP 实验中,研究使用不同网络层数和不同神经元数量对模型性能的影响 网络层数

1.增加网络层数可以增强模型的表征能力,使其能够更好地学习复杂的非线性关系和特征,增加网络层数可能导致模型更容易过拟合训练数据,而较浅的网络则可能面临欠拟合问题

2.本次实验共尝试了两种网络层数,分别是两层和三层,增加层数之后,准确率有小部分提升,运行时间有所增加,不过增加不明显

神经元数量

1.增加神经元数量可以增强模型的表征能力,使其能够更好地拟合复杂的函数关系,增加神经元数量会增加模型的计算复杂度,导致训练时间和资源消耗增加

2.本次实验设计了四种神经网络结构,当只有两层时,即3072->128->10和3072->256->10,第一个隐藏层从128设置为256时,原数据的更多信息被保留,准确率提升,但是因为要训练的参数几乎翻了一倍,所以训练时间也翻倍了;而3072->128->64->10和3072->256->64->10相比,准确率提升不明显

综合来看,神经网络机构3072->128->64->10比较理想,综合了准确率和运行时间的优势

分析:由于MLP比较复杂,只采用了两种算法SGD Momentum和Adam进行训练,单从实验结果看,SGD Momentum在准确率和运行时间上的表现都比Adam好

卷积神经网络 (CNN)

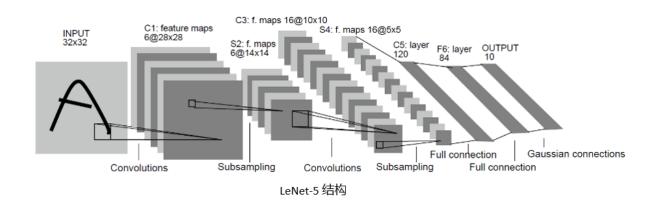
卷积神经网络由一个或多个卷积层和顶端的全连通层(对应经典的神经网络)组成,同时也包括关联权重和池化层(pooling layer)。

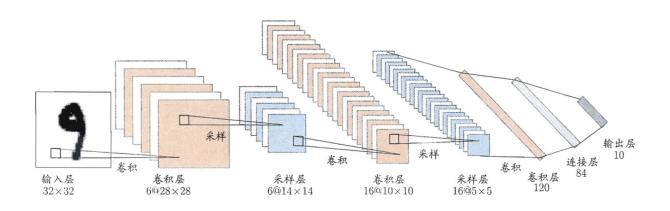
卷积核是一种特征发现器,我们通过卷积层可以很容易地发现图像中的各种边缘。但是卷积层发现的特征往往过于精确,我们即使高速连拍拍摄一个物体,照片中的物体的边缘像素位置也不大可能完全一致,通过**池化层**我们可以降低卷积层对边缘的敏感性。

全连接层

最后,在经过几个卷积和最大池化层之后,神经网络中的高级推理通过完全连接层来完成。 就和常规的非卷积人工神经网络中一样,完全连接层中的神经元与前一层中的所有激活都有 联系。

LeNet网络结构





LeNet结构包括卷积层、池化层和全连接层,具有以下主要特点:

卷积层和池化层交替: LeNet首次将卷积层和池化层结合起来,并采用了交替的方式堆叠, 这种结构使得网络能够有效地提取图像特征。

激活函数: LeNet中使用的激活函数是sigmoid函数,这是早期深度学习时代常用的激活函数之一。

全连接层: LeNet在卷积和池化层之后使用了全连接层, 最终输出分类结果。

第一张照片最后有三个全连接层,第二张用一个卷积层和两个全连接层代替,本次实验采用 第二张图片的结构

• 结构一 (LeNet)

Conv -> Relu -> MaxPool -> Conv -> Relu -> MaxPool -> Conv -> Relu -> Linear -> Relu -> Linear

```
class LeNet(nn.Module):
   def __init__(self):
       super(ConvNet, self).__init__()
       # 定义卷积层和全连接层
        self.conv1 = nn.Conv2d(3, 6, kernel_size=5, stride=1)
        self.pool = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0)
        self.conv2 = nn.Conv2d(6, 16, kernel_size=5, stride=1)
        self.conv3 = nn.Conv2d(16, 120, kernel_size=5, stride=1)
        self.fc1 = nn.Linear(120, 84)
       self.fc2 = nn.Linear(84, 10)
   def forward(self, x):
       x = self.pool(torch.relu(self.conv1(x)))
       x = self.pool(torch.relu(self.conv2(x)))
       x = torch.relu(self.conv3(x))
       x = x.view(-1, 120)
       x = torch.relu(self.fc1(x))
       x = self.fc2(x)
       return x
```

结构二

Conv -> Relu -> MaxPool -> Conv -> Relu -> MaxPool -> Linear

```
class ConvNet(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(ConvNet, self).__init__()
    # 定义卷积层和全连接层
        self.conv1 = nn.Conv2d(3, 16, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
        self.pool = nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0)
        self.conv2 = nn.Conv2d(16, 32, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
        self.fc = nn.Linear(32 * 8 * 8, 10)

def forward(self, x):
        x = self.pool(torch.relu(self.conv1(x)))
        x = self.pool(torch.relu(self.conv2(x)))
        x = x.view(-1, 32 * 8 * 8) # 展开成一维向量
        x = self.fc(x)
        return x
```

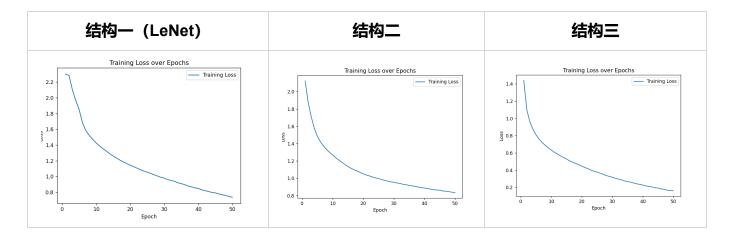
• 结构三 (参考网上已有网络结构,参考资料有具体网站)

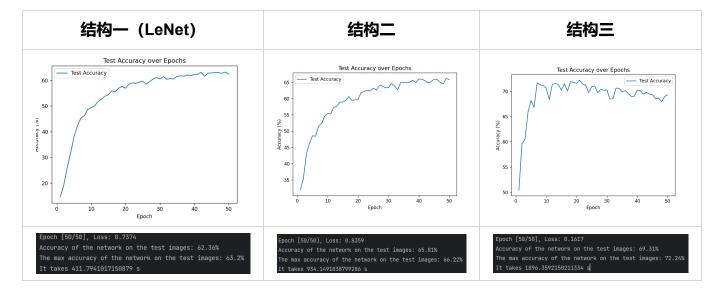
Conv -> BatchNorm -> ReLU -> Conv -> BatchNorm -> ReLU -> MaxPool -> Conv -> BatchNorm -> ReLU -> Conv -> BatchNorm -> ReLU -> Linear

。 BatchNorm2d 层对输入应用规范化以获得零均值和单位方差并提高网络精度。

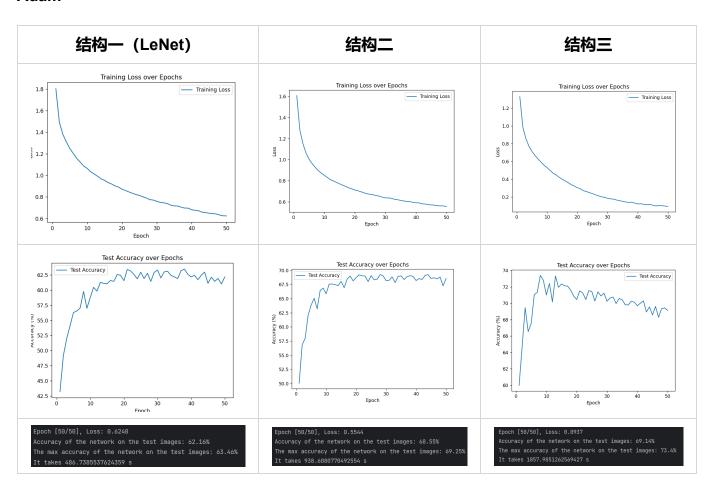
```
class Network(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Network, self).__init__()
        self.conv1 = nn.Conv2d(in_channels=3, out_channels=12, kernel_size=5, stride=1, page 1.
        self.bn1 = nn.BatchNorm2d(12)
        self.conv2 = nn.Conv2d(in_channels=12, out_channels=12, kernel_size=5, stride=1, |
        self.bn2 = nn.BatchNorm2d(12)
        self.pool = nn.MaxPool2d(2, 2)
        self.conv4 = nn.Conv2d(in_channels=12, out_channels=24, kernel_size=5, stride=1, |
        self.bn4 = nn.BatchNorm2d(24)
        self.conv5 = nn.Conv2d(in_channels=24, out_channels=24, kernel_size=5, stride=1, |
        self.bn5 = nn.BatchNorm2d(24)
        self.fc1 = nn.Linear(24 * 10 * 10, 10)
    def forward(self, input):
        output = F.relu(self.bn1(self.conv1(input)))
        output = F.relu(self.bn2(self.conv2(output)))
        output = self.pool(output)
        output = F.relu(self.bn4(self.conv4(output)))
        output = F.relu(self.bn5(self.conv5(output)))
        output = output.view(-1, 24 * 10 * 10)
        output = self.fc1(output)
        return output
```

SGD Momentum

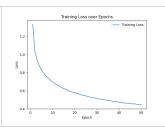


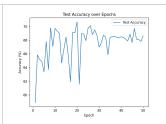


Adam



结构二 (使用BatchNorm2d) Adam







分析:探索不同模型结构因素 (如:卷积层数、滤波器数量、Pooling 的使用等) 对模型性能的影响

1.本次CNN实验采用了三种网络结构,分别是两个、三个和四个卷积层,三个卷积层的网络结构 (LeNet)准确率最低,不过运行最快,结构二 (两个卷积层)的准确率比预想的好,经过分析,我认为应该是卷积核大小设置得比较小 (3*3),使得原图像在卷积的过程保留了比较多的特征

2.结构三是在网上搜索到的,它采用了比较复杂的网络结构,四个卷积层,还使用了BatchNorm2d 层对输入应用规范化(后面也用了BatchNorm2d 层对结构二进行改进),并且前面的两个结构都是卷积层后跟着一个maxpool层,而结构三虽然有四个卷积层,但是只设置了一个maxpool层,maxpool层可以提取显著的特征,极大地减少需要训练的参数,但同时不可避免的减少了特征。结构三虽然耗时远远大于结构一和二,但是准确率也达到了73%,由于结构三比较复杂,训练到十代左右就达到最大值,后面的训练就有些过拟合了

3.CNN实验也只采用了SGD Momentum 算法和 Adam 算法,在CNN中,Adam 算法可以说 优于SGD Momentum 算法,两者耗时差不多,但是使用了Adam 算法之后,准确率有小部分提升

总结

本次实验共实现了线性分类器、MLP 和CNN 模型三个模型。

1.线性分类器结构最简单,它只包括一个线性变换(全连接层)和一个 softmax 函数用于分类,无法有效地捕获图像中的复杂特征,训练时间最短,不过准确率也最低,最多只到40%

2.MLP包括多个全连接层,每个隐藏层都使用非线性激活函数 (ReLU) 来引入非线性特征 变换。MLP可以学习到更丰富和复杂的特征,相比于线性分类器有更好的性能,准确率最高 达到了53%,但是它忽略了图像的空间结构,对于像素之间的相关性并没有进行利用,并且 由于是全连接,引入了大量参数,所以耗时最长

3.CNN包括卷积层、池化层和全连接层等部分,能够有效地捕获图像中的局部模式和空间结构。卷积层能够学习到图像中的特征,池化层可以提取显著特征,减少训练参数,全连接层负责神经网络中的高级推理。CNN表现最佳,准确率最高达到73%,并且耗时介于线性分类器和MLP之间

4.本次实验共使用了 SGD 算法、SGD Momentum 算法和 Adam 算法训练模型, SGD Momentum 算法在线性分类器、MLP表现最佳, Adam 算法在CNN表现最佳

参考资料

softmax: https://zhuanlan.zhihu.com/p/105722023

MLP:https://zh.wikipedia.org/wiki/多层感知器#

CNN:

1. https://learn.microsoft.com/zh-cn/windows/ai/windows-ml/tutorials/pytorch-train-model

2. https://zh.wikipedia.org/wiki/卷积神经网络

LeNet: https://blog.csdn.net/qq_55433305/article/details/127599789

Adam: https://www.zhihu.com/question/323747423