

ZADANIE punktowane (lab 4)

Celem zadania jest zdefiniowanie klasy **Punkt** opisującej punkt w przestrzeni n-wymiarowej.

Klasa ma umożliwiać m. in. definiowanie, wypisywanie i inne operacje wykonywane na punktach wykorzystane w funkcji `main()` zawartej w podanym pliku **main.cpp**.

Należy utworzyć projekt składający się z plików:

Punkt.h, Punkt.cpp, main.cpp

Pliki **Punkt.h** i **Punkt.cpp** należy napisać samodzielnie.

Mają one zawierać odpowiednio: definicję klasy

```
const int N = 100;
```

```
class Punkt
```

```
{
```

```
    //Zakładamy, że wymiar może być maks N.
```

```
    //W polu n należy przechowywać wymiar przestrzeni dla danego punktu
```

```
    int n;
```

```
    int tab[N];
```

```
public:
```

```
    //.....
```

```
    // konstruktory i inne potrzebne metody
```

```
    // .....
```

```
    // deklaracje zaprzyjaźnienia
```

```
    // .....
```

```
};
```

oraz implementację metod, funkcji i operatorów.

Plik **main.cpp** otrzymujesz gotowy. Zawarta w nim funkcja `main()` ma zakomentowaną treść podzieloną na 4 etapy.

Praca powinna przebiegać w następujący sposób:

- odkomentuj kolejny etap;
- przeanalizuj jego treść, żeby określić jakie elementy (metody, funkcje, operatory) są w nim użyte;

- uzupełnij odpowiednio pliki **Punkt.h** i **Punkt.cpp**, aby zrealizować potrzebne elementy;
- sprawdź, czy dany etap daje poprawne wyniki;
- zgłoś zakończenie etapu.