# ZADANIE punktowane (lab 4)

Celem zadania jest zdefiniowanie klasy **Punkt** opisującej punkt w przestrzeni n-wymiarowej.

Klasa ma umożliwiać m. in. definiowanie, wypisywanie i inne operacje wykonywane na punktach wykorzystane w funkcji main() zawartej w podanym pliku ***main.cpp***.

Należy utworzyć projekt składający się z plików:

***Punkt.h, Punkt.cpp, main.cpp***

Pliki ***Punkt.h*** i ***Punkt.cpp*** należy napisać samodzielnie.

Mają one zawierać odpowiednio: definicję klasy

**const int N = 100;**

**class *Punkt***

**{**

//Zakładamy, że wymiar może być maks N.

//W polu *n* należy przechowywać wymiar przestrzeni dla danego punktu

**int n;**

**int tab[N];**

**public:**

//..............................................................

// konstruktory i inne potrzebne metody

// .............................................................

// deklaracje zaprzyjaźnienia

// .............................................................

**};**

oraz implementację metod, funkcji i operatorów.

Plik ***main.cpp*** otrzymujesz gotowy. Zawarta w nim funkcja main() ma zakomentowaną treść podzieloną na 4 etapy.

Praca powinna przebiegać w następujący sposób:

- odkomentuj kolejny etap;

- przeanalizuj jego treść, żeby określić jakie elementy (metody, funkcje, operatory) są w nim użyte;

- uzupełnij odpowiednio pliki ***Punkt.h*** i ***Punkt.cpp***, aby zrealizować potrzebne elementy;

- sprawdź, czy dany etap daje poprawne wyniki;

- zgłoś zakończenie etapu.