

教 案(首页)

		课程编号		总计:72时					
课程名称	用户交互设计与实现		周4学时,	12N1: 12H1					
		学 分	4 学分						
类别	必修课(√) 选修课() 理	论课(√)	实验课(√)	讲课: 36 学时 实验: 学时					
任课教师	卢淑萍	职称	讲师	上机: 36 学时					
授课对象	共 个班	共 个班							
教 材 参考资料	《精通 JavaScript+JQuery》 曾顺 人民邮电出版社 ACCP 教材《Javascript 客户端验证和页面特效制作》 《 JavaScript 程序开发》,高等教育出版社,王强等编著,2005 年 5 月 《 深入浅出 Ajax》,电子工业出版社 王征编著:《JavaScript 网页特效实例大全》清华大学出版社 2006 年 9 月 王强等编译:《JavaScript 程序开发》高等教育出版社								
	教学方法: 课堂讲授, 案例教学,	课程设计,师生	上互动。						
教 学 方 法 教学手段	教学手段:多媒体教学。								
考核方式	考核方式: 闭卷考试, 课程设计。								
学生创新 精神与实 践能力的 培养方法	如何提高学生分析问题、解决 如何提高学生的沟通能力。	问题的能力,如	口何提高学生解决等	以 际问题的能力,					
其它要求	严格考勤,注重学生课堂表现》 调研报告等占学生成绩的较大比率 态)。								



0

Ó

用户交互设计与实现 课程教案

授课时间	第 1 周, 五 第 1-4		8 节/周 2 🦻	育5-8 节/周三 第 1-4 节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课。	讨论课。	实验课。	习题课□教学做一体化✓	课时 安排	4

授课题目(教学章、节或主题):

第一章 JavaScript 概述

教学目的:

教学目的与要求:

- 了解 JavaScript 的起源与发展
- 理解什么是 JavaScript
- 掌握 JavaScript 的组成
- 掌握脚本的基本结构
- 掌握在网页中引入脚本方式
- 理解浏览器兼容性问题

教学重点及难点:

教学重点:

- 掌握 JavaScript 的组成
- 掌握在网页中引入脚本方式

教学难点:

• 理解浏览器兼容性问题





 教学过程:
 提问式

 3 媒体
 1) 介绍本课程的特点、意义、教学要求与安排
 教学

- 2) 讲述 JavaScript 语言概况
- 3) 理解什么是 JavaScript 及其组成
- 4) 在 web 页面中使用 JavaScript
- 5) 编写 JavaScript 的工具
- 6) 编写第一个 JavaScript 程序
- 7) 理解浏览器兼容性问题

提问设计: 使用 JavaScript 有什么作用?

作业设计: 在页面显示个人信息

小结

作业和思考题:

• 怎么样在 web 页面中嵌入 JavaScript?

- JavaScript 语言的特点,它与其他语言之间的区别。
- JavaScript 的组成: JavaScript 核心语法、BOM、DOM。
- JavaScript 的编写工具。
- 在 HTML 中嵌入使用 JavaScript。



授课时间	第 2 周, 五 第 1-4		-8 节/周 2 第	第5-8节/周三 第1	1-4 节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课□	讨论课。	实验课。	习题课。教学做	-体化 √	课时 安排	4

授课题目(教学章、节或主题):

第2章 JavaScript 基础

教学目的:

教学目的与要求:

- 理解变量、数据类型和运算符号
- 掌握条件语句、循环语句
- 掌握常用的系统函数
- 掌握自定义函数

教学重点及难点:

教学重点:

- 掌握条件语句、循环语句
- 掌握常用的系统函数
- 掌握自定义函数

教学难点:

• 掌握自定义函数

数以其 10 00	方 法
教学基本内容	手 段





教学过程:

提问式 多媒体 教学

1) 理解 JavaScript 中的变量、数据类型及运算符

任务 1: 显示变量数据类型

2) If 语句、switch 语句

任务 2: 计算个人所得税

3) 循环语句: for 语句、while 语句和 for…in 语句

任务 3: 实现猜数游戏

4) 常用系统函数及自定义函数

任务 4: 制作简易计算器

5) 代码的调试及优化

提问设计:

- 1、JavaScript 的变量定义和其他语言的区别?
- 2、如何定义函数及如何调用函数?

作业设计:

小结

作业和思考题:

- 如何定义匿名函数?
- 如何希望点击某个按钮后才显示"HelloWorld"
- 并能输入显示的次数,怎么办?

- 掌握 JavaScript 中 "弱类型"的含义
- 能熟练运用 JavaScript 中的各种逻辑控制语句: if 条件语句、switch 多分支语句、for/while/do while 循环语句
- 掌握函数的创建和调用方法
- 学会使用 JavaScript 的几个方法: parseInt() parseFloat() isNaN()



	/11/ 人工!	<u> </u>	<u> </u>	ハイエッヘン				
授课时间	第3周,周 五第1-4节	し第 5−8	节/周2第	5-8 节/周	三 第 1-4	节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√ 讨	论课□	实验课。	习题课。	教学做一	·体化	课时 安排	4
授课题目(教学章、节							女肝	
第 3 章 JavaScript 对象								
教学目的:	* IS							
教学目的与要	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
• 理解什么	是对象							
● Date 対象								
● Math 対象								
• Array 対 🕯	象							
教学重点及难点:								
教学重点:								
● Date 対象								
● Math 対象								
• Array 対 🕯	象							
教学难点:								
● Date 対象								
• Array								
	教	学基	本内容					方 法 手 段





教学过程:

1) 了解什么是对象

2) JavaScript 的对象

- JavaScript 支持的对象包括以下几种:
 - 内置对象
- Date、Math、String、Array、Number等
 - 浏览器对象
- Window、Location、History、Navigator、Screen、Document、Frame等
 - 自定义对象
 - 3) Date 对象、Date 对象的属性及方法

任务 1: 在页面动态显示系统时间

4) Math 对象及其属性

任务 2: 制作随机选号页面

5) Array 対象

任务 3: 在页面显示每日一语

6) 提问设计:

作业设计: 在页面显示的时间应如何动态变化?

小结

作业和思考题:

• 能否定义二维数组?数组元素的数据类型能否不一致?

课后小结

- 内置对象之 ——Date 对象
- 内置对象之二——Math 对象不需要创建对象实例,可以直接使用。
- setTimeout()方法和 clearTimeout()方法。
- 内置对象之三——Array 对象

提问式 多媒体 教学

方 法

手 段



使用 String 对象

• 使用正则表达式对象

用户交互设计与实现 课程教案

<u> </u>	用尸父互设计与实现 床性叙条						
授课时问	第 4、5 周,周 1 第 5-8 节/周 2 第 5-8 节/周三 第 1-4 节/周五 第 1-4 节	课次	1				
授课方式 (请打√)	理论课 √ 讨论课。 实验课。 习题课。 教学做一体化 ✓	课时 安排	2				
授课题目(教学章、节	市或主题):						
第3章 JavaScript 对象	泉编程						
教学目的:							
教学目的与要求:							
• 使用 Str							
• 使用正则	• 使用正则表达式对象						
• 使用自定	义对象						
教学重点及难点:							
教学重点:							
● 使用 Str	ing 对象						
• 使用正则	表达式对象						
● 使用自定义对象							
教学难点:							

教学基本内容



用户交互设计与实现

教学过程:

1) 使用 String 对象

任务 4: 验证注册页面信息

2) 使用正则表达式对象

任务 5: 使用正则表达式验证注册页面信息

3) 使用自定义对象

任务 6: 构造 Cat 类并在页面显示其属性值

提问设计:

▶ 如何检验用户的电子邮箱地址是否正确?

作业设计:

小结

作业和思考题:

• 如何限制用户上传的文件类型?

课后小结

- String 对象的 indexOf()方法用于查找子字符串 Array 对象常用的属性是 length, 排序方法: sort
- 正则表达式的构造及常用的正则表达式
- Object 对象主要有属性 prototype

提问式 多媒体 教学



	7.47 24		•	*1 * 1 == 32 **2				
授课吋问		第 6 周,周 1 第 5-8 节/周 2 第 5-8 节/周三 第 1-4 节/周 3 第 1-4 节						1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课□	习题课。	教学做品	-体化	课时 安排	2
授课题目(教学章、节	古或主题):							
第4章 BOM编程								
教学目的:								

教学目的与要求:

- Window 对象的属性和方法
- Location 对象
- History 对象
- 其他顶级对象

教学重点及难点:

教学重点:

- Window 对象的属性和方法
- Location 对象
- History 对象

教学难点:

• Window 对象的属性和方法





教学过程:

1) Window 対象

任务 1: 制作弹出窗口特效

- 2) Navigator 对象
- 3) Screen 对象
- 4) History 对象

任务 2: 制作具有前进后退功能页面

- 5) Location 对象
- 6) Document 对象

任务 3: 制作网页标题交替显示等效果

任务 4: 制作复选框全选效果

7) 提问设计:

作业设计: 若要将刚打开的广告窗口 2 秒钟后自动关闭,应如何实现?

小结

作业和思考题:

• 编写具有自动打开广告窗口和在浏览器状态栏中显示"欢迎你....."信息的页面。

课后小结

- window 对象有哪些常用的方法及其含义?
- 请解释 setTimeout 方法适用场合?
- Navigator 常用属性和方法?
- Screen 如何获取客户端屏幕信息?
- 请列举 location 和 history 对象的常用方法?
- Document 对象常用的方法?

提问式 多媒体 教学



授课时间	第7周, 五第1-4		8 节/周2第	等5-8 节/周]	三 第 1-4	节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课。	习题课。	教学做品	-体化	课时 安排	2

授课题目(教学章、节或主题):

第5章 DOM 编程

教学目的:

教学目的与要求:

- DOM 的层次
- 使用 core DOM 操作页面元素
- 使用 HTML DOM 操作页面元素

教学重点及难点:

教学重点:

- DOM 的层次
- 使用 core DOM 操作页面元素
- 使用 HTML DOM 操作页面元素

教学难点:

- DOM 的层次
- 使用 core DOM 操作页面元素
- 使用 HTML DOM 操作页面元素

教学基本内容

方法



用户交互设计与实现

教学过程:

1) DOM 概述

提问式 多媒体 教学

2) 文档对象模型的层次

任务 1: 画出页面的文档节点结构图

3) 使用 Core DOM 操作元素

任务 2: 使用 Core DOM 方式动态添加表格

4) 使用 HTML DOM 操作元素

任务 3: 使用 HTML DOM 方式动态添加表格

提问设计:

▶ 如何在页面动态添加节点、删除节点?

作业设计:

小结

作业和思考题:

• DOM 的三类标准有哪些?

- W3C 提供了 DOM 的哪三类标准?
- Core DOM 包括哪些常用的节点操作? 方法分别是什么?
- Core DOM、HTML DOM 访问属性的方法分别是什么?
- HTML DOM 对象-table 相关对象包括哪些? 分别包含哪些常用的属性、方法?



授课吋问	第8周, 五第1-4		3 节/周 2 第	5-8 节/周	三 第 1-4	节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课。	习题课。	教学做	·体化	课时 安排	2

授课题目(教学章、节或主题):

第6章 JavaScript 与CSS 交互

教学目的:

教学目的与要求:

- 掌握样式表的语法规则
- 样式表的分类:
- 行内样式表
- 内嵌样式表
- 外部样式表
- 掌握常用的样式
- 制作样式特效

教学重点及难点:

教学重点:

- 掌握样式表的语法规则
- 制作样式特效

教学难点:

• 制作样式特效

教学基本内容

方法





教学过程:

1) CSS 简介

提问式 多媒体 教学

- 2) 常用的样式属性
- 3) 样式的分类
- 4) 常见的样式

任务 1: 使用 CSS 美化导航菜单

5) 制作改变字体大小的样式特效

任务 2: 使用 JavaScript 动态改变导航菜单样式

6) 制作改变按钮背景图片的特效

任务 3: 制作图片轮显效果

任务 4: 制作随鼠标滚动的广告图片

提问设计:

▶ 什么是样式?

作业设计:

小结

作业和思考题:

• 制作样式特效

- 请列举常用的样式属性?
- 请简述样式特效的实现思路?
- 请回答如何改变按钮背景图片的特效?
- 请简述层的显示/隐藏与图片的显示/隐藏特效的异同?



	第 9 周, 周 1 第 5-8 节/周 2 第 5-8 节/周三 第 1-4 节/周 五 第 1-4 节	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√ 讨论课□ 实验课□ 习题课□ 教学做一体化 ✓	课时 安排	2

授课题目(教学章、节或主题):

第7章 事件处理

教学目的:

教学目的与要求:

- 了解常用事件
- 会使用 Event 对象
- 会使用事件制作特效

教学重点及难点:

教学重点:

- 会使用 Event 对象
- 会使用事件制作特效

教学难点:

• Event 对象的浏览器兼容性

 教 学 基 本 内 容
 方 法

 手 段



用户交互设计与实现

	GDKXZY	JSXY	用户交互设计与实现	
	教学注	过程:		提问式 多媒体
	1)	什么是事件		教学
	2)	常用事件		
		任务 1: 文本框中提示文字的显示与消失		
		获取焦点、失去焦点事件		
	3)	Event 对象		
		任务 2: 制作跟随鼠标 Div		
	4)	键盘事件		
		任务 3: 制作使用 ctrl+enter 提交留言效果		
	5)	鼠标键盘事件		
		提问设计:		
	>	常用的事件有哪些?		
	作业i	殳计:		
	小结			
课	后小结			
	■ 常	用事件		
	■ 鼠	标事件		
1	■ Ev	ent 対象		

- Event 対象
- 键盘事件



授课时间	第 10、11 节/周五 9		第 5-8 节/)	周 2 第 5−8	节/周三 ;	第 1-4	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课。	习题课。	教学做一	体化	课时 安排	2

授课题目(教学章、节或主题):

第8章 JQuery 基础

教学目的:

教学目的与要求:

- 了解常用的 JavaScript 框架
- 了解 JQuery 的优势
- 配置 JQuery 环境
- JQuery 选择器

教学重点及难点:

教学重点:

- 配置 JQuery 环境
- JQuery 选择器

教学难点:

• JQuery 选择器

教学基本内容

方法 手段



JQuery 的过滤选择器JQuery 的表单选择器

用户交互设计与实现

GDKXZ	YJSXY	用户交互设计与实现					
教学	过程:		提问式				
1)	了解常用的 JavaScript 框架		多 媒 体 教学				
2)	了解 JQuery 优势						
3)	配置 JQuery 环境						
4)	JQuery 开发工具及插件						
	任务 1:使用 Jquery 在警告框中显示"Hello World!"						
5)	JQuery 选择器						
	任务 2: 网站品牌列表的显示与收起						
6)	JQuery 对象与 DOM 对象						
作业	设计:						
小结							
作业	和思考题:						
•	JQuery 的优势?						
课后小结							
■ J@	Query 的环境配置						
■ JQ	■ JQuery 的基本选择器						
■ J@	uery 的层次选择器						



			•					
授课时问	第 12 周, 五 第 1-4	周 1 第 5-8 节	8 节/周2第	等 5-8 节/周	三 第 1-4	节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课□	习题课。	教学做品	·体化	课时 安排	2
授课题目(教学章、节或主题):								
第9章 Jquery 中的 DOM 操作								
新兴日的								

教学目的:

教学目的与要求:

- 掌握使用 JQuery 操作节点
- 学会使用 JQuery 设置和获取样式等

教学重点及难点:

教学重点:

- JQuery 中的 DOM 操作
- JQuery 中样式的操作

教学难点:

• JQuery 中的 DOM 操作



教学过程:

- 1) DOM 操作的分类
- 2) 任务 1: 制作图片展示效果
 - 获取和设置属性
 - 删除属性
- 3) 任务 2: 制作留言板前端局部刷新效果
 - 查找节点
 - 创建节点
 - 插入节点
- 4) 任务 3: 制作电子邮件删除效果
 - 删除节点
 - 复制节点
 - 替换节点
 - 遍历节点
- 5) 任务 4: 表格隔行变色和当前行变色
 - 获取和设置 style 对象的属性
 - 获取和设置 class 样式
 - 追加和移除样式
 - 判断是否含有某个样式

提问设计:

▶ 如何制作自动提示的文本框?

作业设计:

小结

作业和思考题:

• 制作自动提示的文本框

课后小结

- 使用 JQuery 操作页面元素包括: 查找节点、创建节点、插入节点、删除节点等
- 使用 JQuery 进行样式操作包括:
- 获取和设置 style 对象的属性

提问式 多媒体 教学





- 获取和设置 class 样式
- 追加和移除样式
- 判断是否含有某个样式

方 法

手 段



用户交互设计与实现 课程教案

	<u> </u>	1.以月一	<u> </u>					
授课时问	第 13 周, 五 第 1-4		8 节/周2第	\$ 5-8 节/周	三 第 1-4	节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课□	习题课。	教学做品	·体化	课时 安排	2
授课题目(教学章、节	市或主题):							
第 10 章 JQuery 中的	事件							
教学目的:								
教学目的与要	要求:							
● 了解事件冒泡								
• 会使用事件对事								
• 会使用合	·成事件							
教学重点及难点:								
教学重点:								
• 事件对象	-							
• 使用合成事件								
教学难点:								
● 事件対象								
• 合成事件	:							

教学基本内容



用户交互设计与实现

教学过程:

1) 什么是事件冒泡

2) 事件绑定与事件移除

- 3) 任务 1: 微博字数统计
- 4) 任务 2: 制作图片提示效果
- 5) 合成事件 hover()和 toggle()方法 提问设计:
 - > onmouseover 与 onmouseout 可以用哪个合成事件?

作业设计:

小结

作业和思考题:

• 如何使用合成事件完成点卡切换效果的制作?

课后小结

- 事件冒泡及如何阻止事件冒泡
- 合成事件 hover 和 toggle

提问式 多媒体 教学



授课时问	第 14 周, 五 第 1-4		3 节/周2第	5-8 节/周	三第1-4	节/周	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√	讨论课。	实验课。	习题课。	教学做一	·体化	课时 安排	2

授课题目(教学章、节或主题):

第11章 JQuery 制作动画

教学目的:

教学目的与要求:

- 掌握基本动画
- 会使用自定义动画

教学重点及难点:

教学重点:

• JQuery 基本动画

教学难点:

• 自定义动画

	教 学 基 本 内 容	方 法				
	秋 于 丞 平 Pi 仔					
教学	教学过程:					
1)		多媒体				
1)	Show 与 hide 方法	教学				
2)	Fadein与 fadeout 方法					
3)	Slideup与 slidedow方法					
4)	任务 1: FAQ 答案的显示与隐藏					
5)	自定义动画					
6)	任务 2: 广告商品图片的横向滚动效果					

作业和思考题:

• 制作图片横向滚动效果?

- 常用的基本动画: Show 与 hide 方法、Fadein 与 fadeout 方法、Slideup 与 slidedow 方法
- 自定义动画: animate 方法



授诗		第 15 周, 五 第 1-4		8 节/周 2 タ	第 5−8 节/周	三 第 1-4	节/周	课次	1
授诗	果 方式	ļ		实验课。	习题课。	教学做	·体化	课时	2
(请	打√)	√						安排	2
授课题目	(教学章、*	节或主题):							
第 12 章	JQuery 插件)	应用							
教学目的	:								
;	教学目的与粤	要求:							
	• 会下载插	详							
	• 会使用插	f件制作 特 效	•						
教学重点	及难点:								
教学	重点:								
	• 使用插件	制作特效							
教学	难点:								
	• 使用插件	制作特效							
			教 学 基	本内容					方法
数学	 过程:								手 段 提问式
1)	表单验证插	54生							多媒体
2)	产品图片放							2	教学
3)	模态窗口插								
4)	二级导航菜	E 单插件							
5)	带左右箭头	、的幻灯片插	i件						
	提问设计:								
	如何管	冠理插件?							
作业	设计:								
小结									
作业	和思考题:								

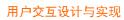
• 自己编写一个插件?



- 插件下载
- 常用插件:表单插件、特效插件



授课时问 第 16 周 1 第 5-8 节/周 2 第 5-8 节/周三 第 1-4 节/周 课次 1
五 第 1-4 节
授课方式 理论课 √ 讨论课。 实验课。 习题课。 教学做一体化 课时
授课题目(教学章、节或主题):
第 13 章 JQuery 与 Ajax
教学目的:
教学目的与要求:
● 了解 Ajax
● 了解 JSON
教学重点及难点:
教学重点:
● Ajax 及其应用
教学难点:
● Ajax 及其応用
方 法教 学 基 本 内 容
手 段
数学过程:
1) 什么是 A jax 教学
2) Ajax 的优势与不足
3) Ajax 的异步交互
4) 任务 1: 制作自动表单校验效果
5) JQuery 的 load 方法
6) 任务 2: 制作自动提示的文本框
7) 什么是 JSON
8) JSON 数据访问
9) 任务 3: 联动的下拉菜单
作业和思考题:
• 如何实现页面的局部刷新?





- JQuery与Ajax
- JSON 数据访问



	<u>//// 人士及作马文观</u> ///主文术		
授课时问	第 17、18 周, 周 1 第 5-8 节/周 2 第 5-8 节/周三 第 1-4 节/周五 第 1-4 节	课次	1
授课方式 (请打√)	理论课√ 讨论课□ 实验课□ 习题课□ 教学做一体化 ✓	课时 安排	2
授课题目(教学章、	节或主题):		
第 14 章 综合案例			
教学目的:			
教学目的与	要求:		
• 学会综行	合应用客户端编程实现网站特效制作		
教学重点及难点:			
教学重点:			
• 综合应原	用客户端编程技术		
教学难点:			
• 综合应序	用客户端编程技术		
	教 学 基 本 内 容		方 法 手 段
教学过程:			提问式
1) 分析综合	网站背景		多媒体 教学
2) 设计网站约	吉构	,	320 1
3) 美化网站			
4) 添加网站原	却本		