1.保护模式入门

- (1) 寄存器拓展
- (2) 保护模式寻址拓展
- (3) 保护模式之运行模式的反转
- (4) 保护模式之指令拓展
- 2.全局描述符表
- (1) 段描述符
- (2) 全局描述符表GDT、局部描述符表LDT及选择子
- _(3) 打开A20地址总线
- (4) 保护模式的开关 CRO寄存器的PE位
- (5) 进入保护模式

1.保护模式入门

(1) 寄存器拓展

除了段寄存器,通用寄存器、标志寄存器、指令指针寄存器都向高位拓展了16位,成为32位寄存器。为了表示拓展,加了一个e来表示。ax-->eax

寄存器的低16位为了兼容实模式,可以单独使用,但是高16位无法单独使用。

段寄存器还是16位,如果在实模式下,仍然和以后类似。

偏移地址的设置和实模式一样,仍然是IP寄存器保留一个值,CS:IP标记某一个固定的地址。

在32位保护模式内,段基址需要有很多限制条件,仅仅使用寄存器是放不下的。于是, 我们使用全局描述符表来存储。

每一个表项叫段描述符,大小为64字节,描述各个内存段的起始、大小、权限等信息。 这张表存放在内存中,使用GDTR寄存器指向它。

此时,段寄存器中保留的就是选择子,这个选择子就是全局描述符表中的一个索引。

段描述符格式很奇怪,为了加速获取,加入了缓存。段描述符缓冲寄存器 (DCR)。 当进入到保护模式后,段基址可以随意长度,毕竟是存储在内存中的,只要送入地址总 线的数据满足要求,就可以获取目标地址的数据。

后面推出了地址总线和寄存器都是32位的80386,在段描述符中,段基址为32位,在IP段内偏移寄存器中,也为32位。此时仅仅使用IP段内偏移寄存器,就可以访问4GB空间的各个角落。

(2) 保护模式寻址拓展

在实模式下,基址寻址、变址寻址、基址变址寻址只能用基址寄存器bx、bp(bx默认的段寄存器是ds数据段、bp默认的段寄存器是ss栈),变址寄存器si、di。

在保护模式下,内存寻址中,基址寄存器可以是任意32位通用寄存器,变址寄存器也一样,同时变址寄存器也可以乘上某个因子。

esp不能用作变址寄存器,但是可以用做基址寄存器。

(3) 保护模式之运行模式的反转

保护模式和实模式下,命令拥有两套编码,所以在编译时,我们需要用[bits 16]或[bits 32]来明确指出编译代码的目标。

详见代码如下:

```
1 [bits 16]
2 mov ax, 0x1234
3 mov dx, 0x1234
4
5 [bits 32]
6 mov eax, 0x1234
7 mov edx, 0x1234
```

还有一些额外的知识点:操作数大小反转前缀0x66和寻址方式反转前缀0x67,这二者是保护模式和实模式可以相互调用的基础,增加这些反转前缀是编译器自动完成的。

(4) 保护模式之指令拓展

一般的指令区别不大,可能乘法mul和除法有些区别。

压栈指令有一些小意思:

在保护模式下,压栈8位立即数,默认被拓展成32位压栈。

压栈16位立即数,添加0x66操作数大小反转前缀,压栈16位。

压栈32位立即数,直接加入即可。

对于段寄存器压栈,无论在任何模式下,都是压栈当前模式的段寄存器位宽。

实模式:段寄存器是16位。

32位保护模式下: 段寄存器是32位。

2.全局描述符表

全局描述符表Global Descriptor Table GDT是保护模式下的内存段的登记表。

(1) 段描述符

段基址有32位,被分成三段,陈列在不同的location。

段界限有20位,低32位由16位,高32位由4位。

标记G表示粒度, G=1表示粒度为4KB, G=0表示力度为1byte, 与之对应的是2^20位的段界限, 计算后的地址空间分别为4GB和1MB, 分别对应于保护模式和实模式。

倘若访问的段内偏移超过了段界限,认为出现越界,CPU陷入中断异常,这是内存访问保护的底层原理之一。

系统的访问权限(读写执行)位于此处,非系统段中的代码段没有写权限,只可以读执行,非系统段中的数据段有读写执行三种权限。

段描述符的13-14位是DPL字段,描述符特权级。

CPU由实模式进入保护模式后,特权级为0,表示是操作系统代码。

用户程序通常位于特权级3,权限最小。某些指令只能在特权级0下执行,用户禁止执行,这样就确保了操作系统的安全性。

15位P表示是否在内存中,处理过程需要开发人员来写。实际上这是未开启分页时需要考虑的,开启分页之后,不需要再考虑了。

(2) 全局描述符表GDT、局部描述符表LDT及选择子

这里涉及到了一些代码,需要认真考虑一下?

由寄存器GDTR指向,GDT Register指向。GDTR是一个48位的寄存器,前32位是地址,后16位是界限。

对于此寄存器的访问,我们需要使用命令lgdt。

ladt 48位内存数据

前16位是以字节为单位的界限值,后32位是GDT的起始地址。

段的选择子:

本质上是一个16位的索引。

0-1位: RPL, 特权级, 0.1.2.3四种特权级

2位: TI为,表示选择子在GDT中还是LDT中,TI=1,选择子在LDT中。

索引部分13位,可以定义8192的段,GDT全局描述符表也规定最多定义8192个段描述符,二者是完全吻合的。

之后,根据给出的选择子,读取GDT或者LDT中的段描述符,获取基址,再加上段内偏移量IP,即可获得最终的目标地址。

GDT的第0个描述符不可用的。若选择子未被初始化,就会选择第0个,此时CPU会报出 异常。

马上就到彻底进入保护模式的部分了,看完会让人非常的开心的。

LDT在许多操作系统中的使用都非常少,并不需要特别详细地了解。

(3) 打开A20地址总线

在地址总线只有20位时,在实模式中,会出现地址回绕现象。

后续地址总线位宽上升,就存在了不兼容的可能性。

为了兼容性,IBM在键盘控制器上添加了一些输出线来控制第21根地址线A20的有效性,被称为A20Gate。

若A20Gate被打开, CPU会真正访问目标地址。

若A20Gate没有被打开, CPU会访问回环地址, 也就是按照8086/8088地址回绕。

如今我们需要进入保护模式,需要突破1MB内存限制,需要关闭地址回绕,也就是打开A20Gate,打开A20地址线。

打开的方式是极为简单的:将92端口的第1位置置为1即可。

```
1 in al, 0x92 ; 内存绝对寻址
2 or al, 0000_0010B
3 out 0x92, al
```

(4) 保护模式的开关 CR0寄存器的PE位

CRO寄存器的第0位,也就是PE为,Protection Enable位,只有把这一位置为1,CPU才真正进入保护模式。

(5) 进入保护模式

综上所述, 进入保护模式步骤如下:

在实模式设置GDT表并且加载、打开A20地址总线、设置CR0寄存器的PE为,用[32bits]编译代码,最终可以直接进入保护模式。

当然, 现在写的代码还有一些问题, 需要处理掉。

小tips:

type中的e字段为0,表示向上拓展,比如0xb800向上拓展7,远处地址为0xb8000+7*4k = 0xbffff

也就是拓展方向是从低地址向高地址拓展,倘若超出地址范围,就会触发CPU中断异常。

整个编译命令由:

loader写入第二扇区四个扇区的内容 mbr写入第0个扇区一个扇区的内容

```
nasm -I include/ -o loader.bin loader.S
nasm -I include/ -o mbr.bin mbr.S

dd if=./loader.bin of=./hd60M.img bs=512 count=4 seek=2 conv=notrunc
dd if=./mbr.bin of=./hd60M.img bs=512 count=1 conv=notrunc
```

```
wzd@wzd-virtual-machine:~/bochs$ dd if=./loader.bin of=./hd60M.img bs=512 count=
4 seek=2 conv=notrunc
记录了1+1 的读入
记录了1+1 的写出
618字节已复制,0.000556634 s,1.1 MB/s
wzd@wzd-virtual-machine:~/bochs$ dd if=./mbr.bin of=./hd60M.img bs=512 count=1 c
onv=notrunc
记录了1+0 的读入
记录了1+0 的写出
512字节已复制,0.000580499 s,882 kB/s
wzd@wzd-virtual-machine:~/bochs$
```

成功进入了保护模式!

