Lab 2 实验报告

潘文峥 (学号: 520030910232)

思考题1:

优势:相比单级页表,多级页表能节省页表占用的空间。尤其在物理地址空间存在大量空洞时,多级页表通过离散的空间分配,避免单级页表连续的预分配,能有效减少不必要的页表存储开销。

劣势: 完成一次地址转换需要多次访问页表,可能带来更多的时间开销。

4KB粒度: $0\sim4$ GB地址范围对应物理页数: 4GB/4KB = 2^{20} , 每个页表页的页表项数: 4KB/64bit = 512 = 2^{9} , 所需三级页表数: $2^{20}/2^9=2^{11}=2048$, 所需二级页表数: 2048/512=4 , 加上零级页表和一级页表各一张,页表页总数为 2054 张(占用大小8216KB)。

2MB粒度: $0\sim 4$ GB地址范围对应物理大页数: 4GB/2MB = 2^{11} , 二级页表的大页项数: 512 , 所需二级页表数: $2^{11}/512 = 4$ 页,加上零级页表和一级页表各一张,页表页总数为 6 张(占用大小24KB)。

练习题2:

实现思路:

首先设置零级页表和一级页表,其页表项分别存储下一级页表的起始地址:

```
boot_ttbr1_l0[GET_L0_INDEX(kva)] = ((u64) boot_ttbr1_l1) | IS_TABLE | IS_VALID;
boot_ttbr1_l1[GET_L1_INDEX(kva)] = ((u64) boot_ttbr1_l2) | IS_TABLE | IS_VALID;
```

对于二级页表,高地址页表起始地址为 KERNEL_VADDR ,相应的物理内存和设备地址结束处对应页号分别为 GET_L2_INDEX(kva) + PERIPHERAL_BASE / SIZE_2M 和 GET_L2_INDEX(kva) + PHYSMEM_END / SIZE_2M ,和低地址页表配置类似,以2M为粒度,利用 for 循环设置二级页表的每一项指向一个2M物理页。

思考题3:

在 el1_mmu_activate 函数中使能MMU后,也就是寄存器 SCTLTR_EL1 设置完成后,ChCore使用的都是虚拟地址,而此时下一条指令地址仍位于低地址空间,因此需要配置低地址页表。

经验证,将低地址页表配置代码注释后, el1_mmu_activate 函数不能正常运行结束,ChCore不能正常 跳转到高地址继续其余初始化工作,与预期一致。(下图分别为不配置/配置低地址页表的运行情况)

boot: init_c [BOOT] Install boot page table boot: init_c [BOOT] Install boot page table [BOOT] Enable el1 MMU [BOOT] Jump to kernel main

练习题4:

实现思路:

split_page: 传入page的order与目标order相等时,直接返回该page; 否则page->order减一,并将其伙伴块放入对应阶的空闲链表,最后递归地调用 split_page 函数继续分裂当前块。

buddy_get_pages: 找到目标order大小的空闲链表,如果有空闲块则取出一块分配;否则依次尝试直到找到空闲的更大块,调用 split_page 函数得到一个目标order的块进行分配。被分配的块从对应阶的空闲链表中移除。

merge_page: 如果当前块阶数等于上限阶数(BUDDY_MAX_ORDER),或当前块的伙伴块不空闲(allocated 为1),则直接返回当前块;否则,page->order加一,allocated 置零,并递归地调用merge_page 函数尝试继续合并当前块。

buddy_free_pages : 将当前块 allocated 置零表示未分配,调用 merge_page 函数尝试进行合并操作,将得到的新空闲块加入对应阶的空闲链表。

练习题5:

实现思路:

首先认真分析各函数的参数以及宏定义,明确各指针变量所指向的内容和意义。

query_in_pgtbl: 该函数的功能是,传入页表起始地址、一个虚拟地址变量 (va) 和一个待填充的物理地址指针 (*pa),在页表中查询,如果存在合法映射,则在传入的 *pa 指针所指位置填入该虚拟地址对应的物理地址并返回 0,否则返回 -ENOMAPPING。首先,循环调用三次 get_next_ptp(cur_ptp, i, va, &next_ptp, entry, false)函数,依次取该虚拟地址对应的各

级页表索引,如果遇到未映射,直接返回-ENOMAPPING,如果正常映射,则将最后得到的**物理页号**加上偏移量(va & 0xfff)算出**物理地址**,赋值给*pa,并返回0。

map_range_in_pgtbl: 该函数传入一个虚拟地址 va、一个物理地址 pa 和一个范围长度 len ,功能是在页表中填写 [pa, pa+len) 范围的地址映射。使用两层循环,外层遍历范围长度 len ,内层循环调用三次 get_next_ptp(cur_ptp, i, va, &next_ptp, entry, true) 函数,此时,遇到未映射的页表项将添加映射,最后将物理页号写入三级页表项。

unmap_range_in_pgtbl: 该函数传入一个虚拟地址 va、一个物理地址 pa 和一个范围长度 len ,功能是在页表中取消 [pa, pa+len) 范围的地址映射。类似地,使用两层循环,外层遍历范围长度 len ,内层循环调用两次 get_next_ptp(cur_ptp, i, va, &next_ptp, entry, false) 函数,将最后一级页表项的 is_valid 位置零表示映射被取消。

练习题6:

实现思路:

map_range_in_pgtbl_huge : 总体思路与 map_range_in_pgtbl 类似,根据传入的待映射范围,依次尝试分配1G大页、2M大页和4K页。对大页的分配需要在对应页表页的 pfn 字段填入对应物理大页的索引,并将 is_page 标志位置零表示所指是大页而非下一页标的地址。

```
1  (next_ptp->ent)[GET_L2_INDEX(va)].13_page.pfn = pa >> 12;
2  (next_ptp->ent)[GET_L2_INDEX(va)].13_page.is_page = 0;
```

同时, query_in_pgtbl 函数也增加对大页查询的支持,计算物理地址时将分别用到以下三种偏移量。

```
offset_4K = va & 0xfff;
offset_2M = (GET_L3_INDEX(va) << 12) + offset_4K;
offset_1G = (GET_L2_INDEX(va) << (12 + 9)) + offset_2M;
```

unmap_range_in_pgtbl_huge: 总体思路与 unmap_range_in_pgtbl 类似,根据传入的待映射范围,依次尝试取消映射1G大页、2M大页和4K页,将最后一级页表项的 is_valid 位置零表示映射被取消。

思考题7:

如下图所示,三级页表项的 AP 字段描述了该物理页的读写权限。为支持写时拷贝,需要将 AP 字段置为 11 ,即**只读**权限,一旦某应用程序对该区域进行修改,就会触发访问权限异常,此时,操作系统会将异常的物理页拷贝一份,并把 AP 字段置为 01 (**可读可写**),再映射给该应用进程,恢复进程执行。



页描述符: 指向4K页

思考题8:

粗粒度映射一次性分配2M大页可能在后续运行中造成较多空间浪费。

挑战题9:

利用练习题5中实现的页表映射函数,简化了页表填写过程,两次调用
map_range_in_pgtbl(ttbr1_10, va, pa, len, flags) 函数,分别以4KB粒度映射
PHYSMEM_START ~ PERIPHERAL_BASE 和 PERIPHERAL_BASE ~ PHYSMEM_END 范围的物理地址到内核页表中。

实验结果:

按要求完成代码填写, make grade 评分 100/100: