

## 简答题：

1、请简要介绍下 MIPS32 下 TLB 的工作原理，以及 page fault 异常与 TLB 缺失异常的区别。

2、有如下的一个函数名为 SwapContext(ucontext\_t \*o, const ucontext\_t \*i)，其作用是将当前函数（即调用这个函数的父函数）的运行状态保存在指针 o 指向的连续内存空间中，同时恢复存储在指针 i 指向的内存中的运行状态，并继续运行。

SwapContext:

...

```
movq  %rbx, oRBX(%rdi)
movq  %rbp, oRBP(%rdi)
movq  %r12, oR12(%rdi)
movq  %r13, oR13(%rdi)
movq  %r14, oR14(%rdi)
movq  %r15, oR15(%rdi)
```

```
movq  %rdi, oRDI(%rdi)
movq  %rsi, oRSI(%rdi)
movq  %rdx, oRDX(%rdi)
movq  %rcx, oRCX(%rdi)
movq  %r8, oR8(%rdi)
movq  %r9, oR9(%rdi)
```

```
movq  (%rsp), %rcx ①
movq  %rcx, oRIP(%rdi)
leaq  8(%rsp), %rcx ②
movq  %rcx, oRSP(%rdi)
```

```
movq  oRSP(%rsi), %rsp
movq  oRBX(%rsi), %rbx
movq  oRBP(%rsi), %rbp
movq  oR12(%rsi), %r12
movq  oR13(%rsi), %r13
movq  oR14(%rsi), %r14
movq  oR15(%rsi), %r15
```

```
movq  oRIP(%rsi), %rcx ③
pushq %rcx
```

```
movq  oRDI(%rsi), %rdi
movq  oRDX(%rsi), %rdx
movq  oRCX(%rsi), %rcx
movq  oR8(%rsi), %r8
movq  oR9(%rsi), %r9
```

```
movq  oRSI(%rsi), %rsi
xorl  %eax, %eax
```

```
ret
```

请回答如下问题：

- (1) 上文中的汇编语句①及其之后的那一条语句的作用是？
- (2) 上文中的汇编语句②及其之后的那一条语句的作用是？
- (3) 上文中的汇编语句③及其之后的那一条语句的作用是？
- (4) 结构 `ucontext_t` 的 `size` 是至少多少字节？
- (5) 为何不保存与恢复 `r10/r11/rax`？

3、有如下的 C 代码及其对应的 X86-64 汇编代码，请问

- (1) 局部变量 `result` 如何存储？
- (2) `i` 如何存储？
- (3) `EXPR1`、`EXPR2`、`EXPR3`、`EXPR4`、`EXPR5` 分别是？  
请用常数或者 C 程序中的变量表示。

```
long int puzzle(int a, int b)
{
    int i;
    long int result = EXPR1;
    for (i = EXPR2; i > EXPR3; i -= EXPR4)
        result *= EXPR5;
    return result;
}
```

```
puzzle:
    movslq %esi,%rdx
    jmp .L60
.L61:
    movslq %edi,%rax
    subl %esi, %edi
    imulq %rax, %rdx
.L60:
    testl %edi, %edi
    jg .L61
    movq %rdx, %rax
    ret
```

4、假设存在如下的完成计数任务的 `mips32` 汇编代码（左侧框图内），被两个同时运行的任务调用，且这两个任务代码中的地址 `65540($4)` 指向同一个物理内存地址，为确保代码能够正确的实现程序语义，需要替换原始代码中的两条指令，如何替换？此外，汇编器将现有的左侧代码转换为了右侧框图内的等价指令，请填空。

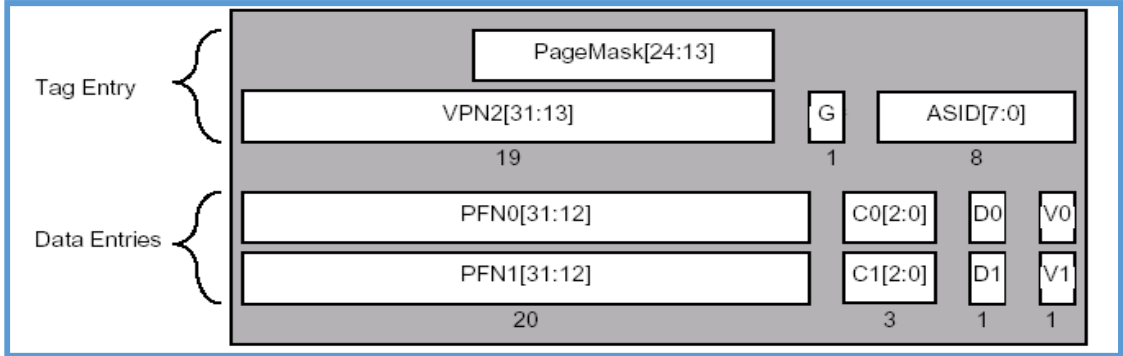
```
atomic_inc:
    lw    $2, 65540($4)
    addiu $2, $2, 1
    sw    $2, 65540($4)
    beq   $2, 0, atomic_inc
    nop
    jr    $31
    nop
```

```
atomic_inc:
    lui $1, _____
    addu $1, _____, _____
    lw $2, _____($1)
    addiu $2, $2, 1
    .....
```

5、IEEE 754-2008 标准中支持半精度浮点，exp 位数是 5，frac 位数是 10，符号位数为 1。其所能表示的最大规格化数的 exp 是（            ），frac 是（            ），数值是（            ）。如果存在一个如左图所示的 C 语言 union（联合）数据结构（在 x86-32 机器上，且假设 fp16 表示半精度浮点数类型），那么当 f 被赋予上述这个半精度数值后，s 的值为（            ）。

```
union {
    fp16 f;
    short s;
}
```

6、课上所讲的 MIPS 4KC 处理器的 JTLB 项结构如下所示：



PageMask 固定为全 0，即 page size 为 4KB。  
 其中 VPN2 项（19 位）是该表项结构的 Tag 部分主体，表示 Virtual Page Num，G（1 位）表示该页是否为全局页面（1 为全局页面），ASID（8 位）表示该页所属的任务号。  
 PFN0/PFN1（均为 20 位）表示对应的物理页面号，即 physical page num，D0/1（1 位）表示该对应物理页是否可写（1 为可写），V0/1（1 位）表示该对应物理页是否有效（1 为有效）。C0/1 本例中不做考虑。

已知 JTLB 中以下表项：

	VPN2	G	ASID	PFN0	PFN1	D0/D1	V0/V1
1	0x47157（二进制为 100 0111 0001 0101 0111）	0	0x12	0x12345	0x12340	0/0	1/1
2	0x47157（二进制为 100 0111 0001 0101 0111）	0	0x13	0x22346	0x22340	1/1	1/1
3	0x4715E（二进制为 100 0111 0001 0101 1110）	0	0x14	0x32345	0x32341	1/1	1/1
4	0x4715E（二进制为 100 0111 0001 0101 1110）	0	0x12	0x22345	0x32340	0/0	1/1

请按照 TLB 的虚拟地址---->物理地址的转换流程，给出下列虚拟地址（包括其对应的 ASID）对应的物理地址，如果不命中（或者是任何引发 TLB 异常的），结果直接写 miss

	虚拟地址	ASID	类型	物理地址(16 进制)
1	0x 8E2AE 320	0x12	写	
2	0x8E2AF 324	0x13	写	
3	0x 8E2BC 330	0x14	写	
4	0x 8E2BD 340	0x19	写	