

1. 设最长简单回路问题为 LP (LongestPath)

(1) 对于一个图 G , 设顶点数为 V , 设判定问题 LP_i : 图 G 中是否有长度为 i 的简单回路 ($i \leq V$)

对于每一个问题 LP_i , 可以随机**猜想**任意长度为 $i + 1$ 的顶点序列, 然后**验证**: ①第一个顶点是否等于最后一个顶点; ②除了最后一个, 每个顶点互不相同; ③存在前一个点指向后一个点的边; 若是这三个都正确, 则输出为"Yes", 否则输出为"No", 由于猜想和验证都可以在多项式完成, 则 $LP_i \in NP$

要求原问题 LP , 即求 LP_i

(2) 可以设函数 f 从 HC 映射到 LP , 对于 HC 的任意实例 $I = G(E, V)$, LP 中对应的实例为 $G(E, V)$, 若对应的 I 存在哈密顿回路, 由于哈密顿回路是一条长度为 E 的简单回路, 则 $G(E, V) \in Y_{LP_E}$, 否则若不存在哈密顿回路, 则不会存在长度为 E 的简单回路, 则 $G(E, V) \notin Y_{LP_E}$, 于是 HC 可以多项式变换到 LP 问题

由上得到 LP 为 NPC 问题

2.

a. 可以采取 bfs 来进行涂色:

①若有未涂色顶点, 取任意一个未涂色顶点为端点, 放入队列中, 否则说明是二分图, 退出, 涂色完毕

②若是队列为空, 回到①, 否则取队列中第一个顶点, 检查其所有相邻的顶点, 若是没有颜色, 则涂上与这个顶点不相同的颜色, 入队, 继续执行②, 若是有颜色且与该顶点相同, 则说明该图不是二分图, 退出, 涂色失败, 若是颜色不同, 不做处理, 继续执行②。

b. 可以描述为判定问题, 给定无向图 $G(E, V)$, 是否可以用 k ($k \leq V$) 种颜色涂色

①若是图的着色问题是多项式内可解决, 记最少需要颜色数为 m , 若 $m \leq k$, 则判定问题为 "Yes", 否则判定问题为 "False", 即在多项式时间上加一个判断, 所以判定问题多项式可以解决

②若是判定问题可以多项式时间内解决, 那么可以通过多项式时间知道最小的 k 输出为 "Yes", 此时即为最小所需要的颜色数, 则图的着色问题也可以多项式时间解决

c. ①对于一个图 $G(E, V)$, 可以任意指定顶点分别为 k 种颜色, 猜想多项式时间可以得出; 而验证的话需要验证每条边相连的两个顶点是否同色, 所以验证也是多项式时间可以得出, 得该判定问题是 NP 问题

②定义从三色问题到该判定问题的函数 f , 对于任意三色问题的实例 $G = (E, V)$, 再增加 $k - 3$ 个顶点, 每一个顶点都与原来的 V 个顶点全连接且互相全连接, 得到图 $G(E', V')$;

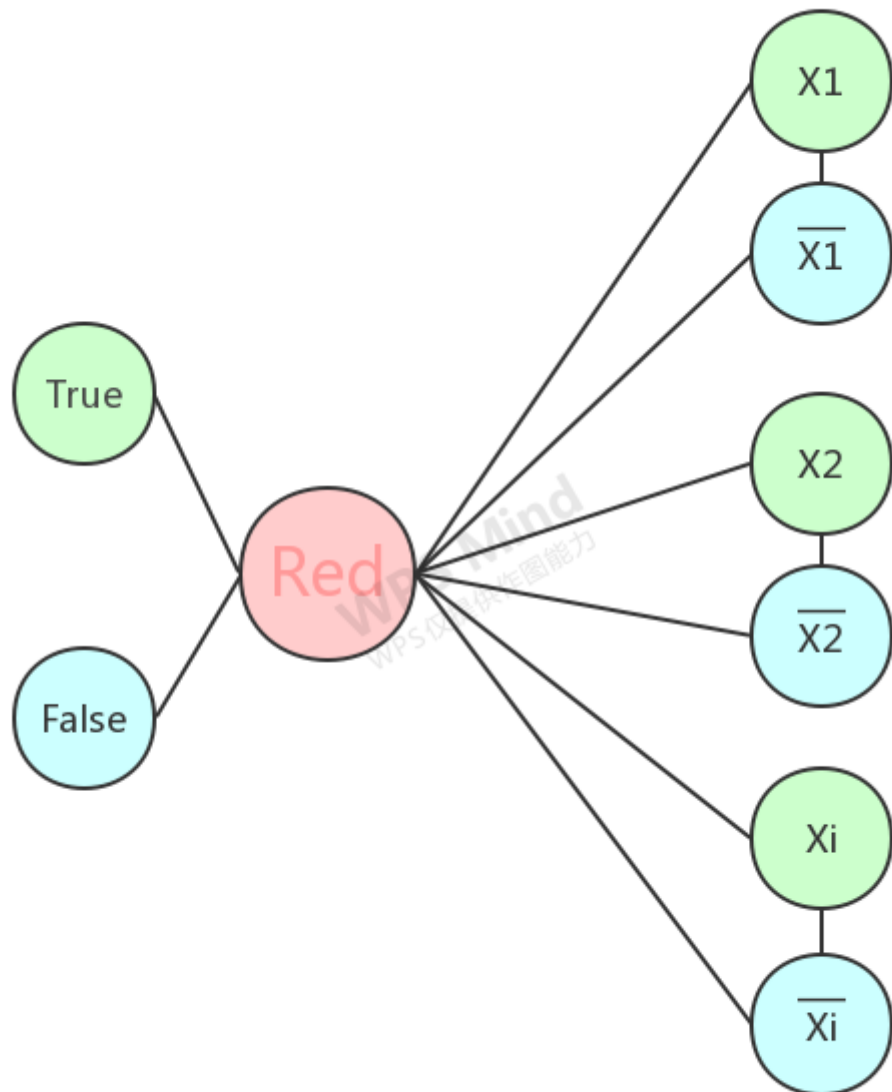
若是 $G \in Y$, 那么 G 可以用 3 种颜色涂, G' 则可以用 $k - 3 + 3 = k$ 种颜色来涂, G' 是 "Yes";

若 G' 为 "Yes", 由于新加的 $k - 3$ 个顶点的颜色互不相同且不与 V 个顶点相同, 则原图一定可以由三种颜色涂, $G \in Y$

所以若三着色问题为 NPC 问题, 该判定也是 NPC 问题

d. ①由于每一个变量 x 和它的反 \bar{x} 以及 Red 顶点都构成了一个三角形, 那么当 x 为 $C(True)$, \bar{x} 为 $C(False)$, 当 x 为 $C(False)$, \bar{x} 为 $C(True)$

② 可以如下图所示，将所有变量涂为 $C(True)$ ，变量的反为 $C(False)$ ，这样每一条文字边相连的两个顶点都不同色，则对于任何真值赋值，对仅含文字边的图都有3着色。

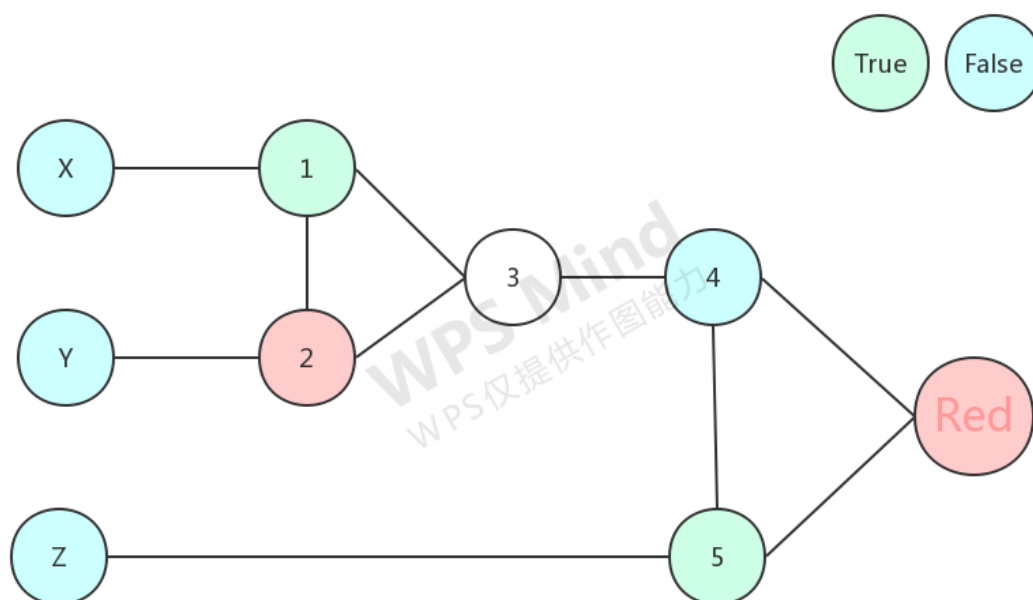


e.

若 x, y, z 全为 $C(False)$ 时，由于 1, 2 号顶点相连又不能为 $C(False)$ ，则只能一个为 $C(True)$ ，一个为 Red ，

5 号顶点只能为 $C(True)$ ，则 4 号顶点只能为 $C(False)$ ，于是 3 号顶点就和三种不同颜色的结点相连，如下图所示，则该图不可能为 3 着色图，故假设不成立。

所以 x, y, z 至少有一个为 $C(True)$



f. ①对于任意图 $G(E, V)$, 可以随机让顶点为三种不同颜色, 则猜测是多项式时间, 验证时需要检查每条边相连的顶点是否为相同颜色, 也只需要多项式时间, 则三着色问题为 NP问题

②定义从 3-CNF-SAT 到 三着色问题的函数 f , 对于 m 个 clauses 和 n 个变量的实例, 可以按照之前的描述建图:

1)每一个变量和其对应的反各一个顶点, 还有三个特殊顶点: $Red, True, False$, 这三个顶点互相连接构成三角形, 且 Red 和每个变量与其反也构成三角形;

2)对于每一个 clause, 新增5个顶点, 按照上图建边;

若是对应的实例 $I \in Y$, 那么每个 clause 对应的 x, y, z 至少有一个为 $C(True)$, 则对应的图可以三着色(可以如f一样画图推得);

若是对应的图可以三着色, 则 x, y, z 至少有一个为 $C(True)$ (f结论), 则每一个 clause 都为真, 于是 $I \in Y$

所以三着色问题为NPC问题