

2.3

```
sub $t0, $s3, $s4      # t0 = i - j
sll $t0, $t0, 2         # t0 = (i - j) * 4
add $t0, $s6, $t0       # t0 = &A[i-j]
lw $t1, 0($t0)          # t1 = A[i-j]
sw $t1, 32($s7)         # B[8] = t1 = A[i-j]
```

2.4

```
sll $t0, $s2, $2        # t0 = f * 4
add $t0, $s6, $t0       # t0 = &A[f]
sll $t1, $t2, $s1, 2    # t1 = g * 4
add $t1, $s7, $t1       # t1 = &B[g]
lw $s0, 0($t0)          # s0 = A[f]
addi $t2, $t0, 4        # t2 = &A[f+1]
lw $t0, 0($t2)          # t0 = A[f+1]
add $t0, $t0, $s0       # t0 = A[f+1] + A[f]
sw $t0, 0($t1)          # B[g] = A[f+1] + A[f]
```

2.6.1

```
tmp = Array[0]          // 2 4 3 6 1 tmp = 2
Array[0] = Array[4]     // 1 4 3 6 1 tmp = 2
Array[4] = Array[1]     // 1 4 3 6 4 tmp = 2
Array[1] = tmp          // 1 2 3 6 4 tmp = 2
tmp = Array[3]          // 1 2 3 6 4 tmp = 6
Array[3] = Array[4]     // 1 2 3 4 4 tmp = 6
Array[4] = tmp          // 1 2 3 4 6 tmp = 6
```

2.7

假设用一个int存储这个数(4字节)

大端:

地址	数据
3	12
2	ef
1	cd
0	ab

小端:

地址	数据
0	12
1	ef
2	cd
3	ab

2.10

```
addi $t0, $s6, 4      # t0 = &A[1]
add $t1, $s6, $s0      # t1 = &A[0]
sw $t1, 0($t0)         # A[1] = &A[0]
add $s0, $t1, $t2      # s0 = &A[0] + &A[0]
```

表示 $f = 2 * (&A)$

13.1 由于此寄存器最多只能存储范围为 $-2^{31} \sim 2^{31} - 1$, 则取值 x 满足:

$128 + x > 2^{31} - 1$ or $128 + x < -2^{31}$

解得 $x < -2^{31} - 128$ or $x > 2^{31} - 129$

14.

r-format 表示: add \$s0, \$s0, \$s0

16.

r-format 表示: sub \$v1, \$v1, \$v0

二进制表示: 00000 00011 00010 00011 00000 100010

17.

l-format 表示: lw \$v0, 4(\$at)

二进制表示为: 010111 00001 00010 00000000000000100

18.1 opcode变大4倍, rs,rt,rd变大4倍, 分别变成8, 7, 7, 7

18.2 opcode变大4倍, rs,rt变大4倍, 分别变成8, 7, 7

18.3 更多的寄存器会增加rs,rt,rd的长度, 使得代码增加

但也会使寄存器更少的溢出, 使得代码减少

更多的指令会使得操作码变多, 使得代码增加

但也会产生更多有效合适的指令, 使代码减少