

华东师范大学期末试卷 (A)
2018 — 2019 学年第 二 学期

课程名称: 算法分析与设计

学生姓名: _____ 学 号: _____

专 业: _____ 年级/班级: _____

课程性质: 专业选修

本试卷共 5 页, 考试时间 120 分钟

—	二	三	总分	阅卷人签名

一、 判断题 Ture Or False (每题 2 分, 共 10 分)

1、带权无向连通图 **G** 中每条边的权值都互不相同, 那么这个图的次小生成树是唯一的。

2、在 **Floyd-Warshall** 算法中,

$$d_{uv}^{(k)} = \min\{d_{uv}^{(k-1)}, d_{uk}^{(k-1)} + d_{kv}^{(k-1)}\}$$

$d_{uv}^{(k)}$ 表示从结点 u 到结点 v 的最多经过 k 条边的一条最短路径的权重。

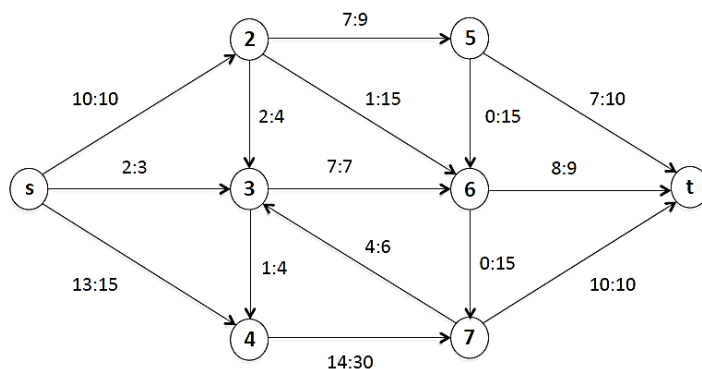
3、即使 **P = NP** 成立, **3SAT** 问题仍然不能在多项式时间被解决。

4、每个线性规划问题都有唯一的最优解。

5、一个流网络中每条边的容量均为正整数, 则 **Ford-Fulkerson** 算法的运行时间为: $O((V+E)|f|)$, $|f|$ 为最大流的值。

二、简答题 (共 35 分)

- (5 分) 带权无向连通图 G 有 n 个结点和 n 条边, 请问如何在 $O(n)$ 时间内找到图 G 的一棵最小生成树?
- (5 分) 问题 P 的输入规模 n , 有一个分治算法 A 可求解问题 P 。算法 A 将问题 P 分解为两个规模为 $n/2$ 的子问题, 递归求解子问题, 然后将子问题的解合并得到问题 P 的解。假设分解子问题以及合并子问题解需要花费时间 $\theta(n^2)$, 请计算算法 A 的时间复杂度 (给出求解过程)。
- (15 分) 下图 G 为一个流网络, 图中标出初始流 f , 每条边上的第一个数为流量, 第二个数为容量。执行 **Edmonds-Karp** 算法的一轮迭代:
 - (8 分)、画出初始流 f 诱导的图 G 的残存网络为 G_f 。
 - (4 分)、在残存网络 G_f 找出从源结点 s 到汇点 t 的最短增广路径 (边数最少的增广路径)。
 - (3 分)、在图 G 上执行 **Edmonds-Karp** 算法的一轮迭代后, 图 G 的流是多少?



- (5 分) 写出下列复杂性函数的偏序关系 (即按照渐近阶从低到高排序):

$$2^n \quad 3^n \quad \log_2 n \quad n! \quad n \log_2 n \quad n^2 \quad n^n \quad 10^3$$

- (5 分) 某体育馆有一羽毛球场出租, 现在总共有 10 位客户申请租用此羽

毛球场，每个客户所租用的时间单元如下表所示， $s(i)$ 表示开始租用时刻， $f(i)$ 表示结束租用时刻，10个客户的申请如下表所示：

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
s(i)	0	3	1	5	3	5	11	8	8	6
f(i)	6	5	4	9	8	7	13	12	11	10

同一时刻，该羽毛球场只能租借给一位客户，请设计一个租用安排方案，在这10位客户里面，使得体育馆能尽可能满足多位客户的需求，并算出针对上表的10个客户申请，最多可以安排几位客户申请，给出求解过程。

三、算法设计题（共55分）

1、（20分）

中位数定义：一个有序数组 $A\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ ，它的中位数为 $a_{(n+1)/2}$ (n 为奇数) 或 $(a_{n/2} + a_{(n/2+1)}) / 2$ (n 为偶数)。

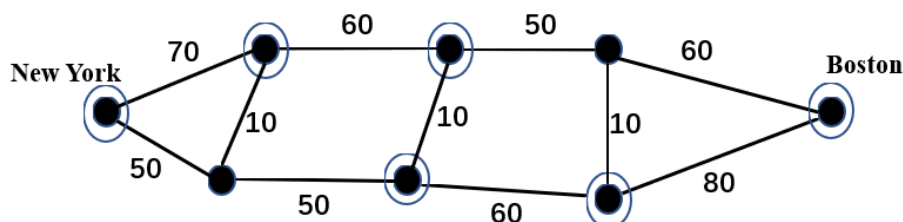
现有两个有序数组 $A\{a_1, a_2, \dots, a_m\}$ 和 $B\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ ，数组 A 和数组 B 的元素都互不相同，查找数组 A 和数组 B 中所有元素的中位数。

- (1) (5分)、给出运行时间为 $\Theta(m+n)$ 的算法。
- (2) (8分)、假设 $m=n$ ，给出运行时间为 $\Theta(\log n)$ 的算法。
- (3) (7分) 对于任意的 m, n ，给出运行时间为 $O(\log(\min\{m, n\}))$ 的算法。

2、（20分）

Mark驾驶特斯拉电动车从Boston去New York。他希望找一条最短驾驶路线，但是他的电动车充满一次电只能开 m 英里。令Mark欣慰的是从Boston到New York的路上有很多强力充电站，能够瞬间给电动车充满电。

带权无向连通图 $G=\langle V, E \rangle$ 表示从Boston到New York的道路交通图。图G中每条边上的数表示道路距离，圆圈标出的结点表示该城市有充电站。



- (1) (3分)、假设 $m = \infty$ ，请在图G上画出从Boston到New York的最短路线。
- (2) (3分)、假设 $m = 100$ ，请在图G上画出从Boston到New York的最短路线。
- (3) (14分)、任意 m ，请问如何在 $O(VE+V^2\log V)$ 时间内找到从Boston到New York的最短路线？详细描述算法思想并分析运行时间。

3、 (15 分)

Mark 正在准备一道菜，所需食材从一个 $n \times m$ 的菜园采摘。菜园的每一格 (i, j) ($1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m$) 栽种了一种食材，食材的味道 $T_{i,j}$ ($T_{i,j} > 0$)。

Mark 站在格子 (i, j) ，只能从格子关联的四个象限中各采摘一种食材。他采摘的四种食材的味道的乘积就是他做的菜的味道。

帮助 **Mark** 找到一个在 $O(nm)$ 的 DP 算法，使得他的菜味道值达到最大。

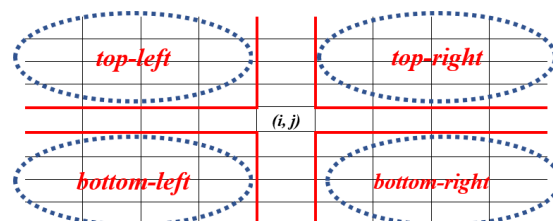
格子 (i, j) 关联的四个象限定义如下：

$top-left = \{ \text{all cells } (a, b) \mid a < i, b < j \}$,

$bottom-left = \{ \text{all cells } (a, b) \mid a > i, b < j \}$,

$top-right = \{ \text{all cells } (a, b) \mid a < i, b > j \}$,

$bottom-right = \{ \text{all cells } (a, b) \mid a > i, b > j \}$.



说明： 因为 **Mark** 做菜需要四种食材，所以他采摘时只能站在格子 (i, j)

$(1 < i < n$ 和 $1 < j < m)$ 。

(1)、(8 分) 定义 $TL_{i,j}$: $TL_{i,j} = \max \{ T_{a,b} \mid 1 \leq a \leq i, 1 \leq b \leq j \}$

给出一个 **DP** 算法在 $O(nm)$ 时间内计算的 $TL_{i,j}$ ($1 < i < n$ 和 $1 < j < m$)

(2)、(7 分) 参考 (1) 中的思想，给出一个 **DP** 算法在 $O(nm)$ 时间内计算菜味道的最大值。