第七章 参考测试数据

图的遍历

1. 带权无向图的代价邻接矩阵 cost:

自定义可以存储带权无向图的邻接表 adj list 的结点结构,完成 DFS 和 BFS 算法。

参考输入1:6个顶点,10条边

- 6 10
- 126
- 1 3 1
- 145
- 235
- 253
- 3 4 5
- 3 6 4
- 3 5 6
- 462
- 566

参考输入2:4个顶点,4条边

- 44
- 1 2 5
- 1 3 10
- 248
- 3 4 7

最小代价生成树

1. 实现 Prim 算法和 Kruskal 算法,输出所得到的最小代价生成树的顶点和边。

参考上一题的两个输入,分别得到的输出:

输出1: 顶点以及顶点间的权值为:

131

- 3 6 4
- 642
- 3 2 5
- 253

输出 2:

- 1 2 5
- 2 4 8
- 437

最短路径

1. 实现 Dijkstra 算法,求带权有向图中指定顶点到其他顶点的最短路径,并输出路径和路径长度(权值的和)。

输入 1: 如果把 DFS 和 BFS 中使用的示例 1 看做有向图,则:

输出1:

1到6的路径长度以及路径分别为:

权值和: 5, 1--->6

输入2:可使用教材示例。

2. 实现 Floyd 算法, 求每一对顶点之间的最短路径,输出路径和路径长度(权值的和)。

拓扑排序

1. 给定一个有向图,判断该有向图是否存在一个合法的拓扑序列。

输入1:

- 68
- 12
- 13
- 4 1
- 2 4
- 3 4
- 3 5
- 46
- 56

输出 1: 这个有向图不存在拓扑序列

输入 2:

- 44
- 2 1
- 4 1
- 3 2
- 4 3

选做题