双调巡游

可以先将所有节点按照横坐标从小到大排序,发现除去最左结点A进而最右结点B,将剩下结点分成两组,向左巡游即是从A出发,经过其中一组(按横坐标升序),到达B,向右巡游就是从B出发,经过另一组(按横坐标降序),到达A,所以对于每个点(除去端点),都可以分到两个组。

所以可以从最左第二个点到最右第二个点进行dp, 当讨论到第i个结点的时候,有一组的最后一个节点 肯定是i - 1, 有一组的最后一个结点肯定是 $j(1 \leq j < i-1)$,此时所有连线长度可以记做dp(i-1,j),若是第i个节点与i- 1个结点相连,则可以去更新dp(i,j),若是第i个结点与第j个结点相连,则可以更新 dp(i,i-1)

可以得到递推式:

$$dp(i,i-1) = min \ dp(i-1,j) + dis(i-1,j) \ (j < i-1)$$
 $dp(i,j) = dp(i-1,j) + dis(i,i-1)$

此时时间复杂度为 $O(n^2)$, 由于计算每个点间的距离就需要 $O(n^2)$ 的时间,所以这应该是较好的复杂度了。

空间复杂度若是采用滚动数组可以从 $O(n^2)$ 降到O(n)

整齐打印

第一个单词只能放在一行的开头,而后面的单词,能放在前面一个单词的后面(如果放的了的话),或者 另起一行来放。

所以可以记录前一个单词放好以后有哪些情况(一种情况保留两个信息,一个是最后一行还剩几个空白,一个是这种情况除最后一行额外空格的立方之和)。

理论上每增加一种单词,会多出一种情况(这个单词单独占有一行的情况), 但是也很有可能其他的情况后面不能摆这个单词,只能另起一行,这样情况数就会减少,因此最坏复杂度为 $O(n^2)$, 大部分情况应该是到不了这个上界的

空间复杂度若是采用滚动数组可以从 $O(n^2)$ 降到O(n)

斐波那契数列和

一个数是可以用斐波拉契数列计数的,如16=1*fib(6)+1*fib(3)(fib(6)=13,fib(3)=3),因为我可以每次剪去 小于等于这个数 的最大一个斐波那契数列项,直到剪到等于0(若不等于0表示还可以继续剪)

而将斐波那契数列的某一项拆分的话, A_i 可以拆成 $\{A_{i-1},A_{i-2}\}$, A_{i-1} 是不可以继续拆分的(因为拆分 A_{i-1} 必然还会再出现一个 A_{i-2}),但可以拆分 A_{i-2} ,则可以继续拆分成 $\{A_{i-1},A_{i-3},A_{i-4}\}$,可以推出第i个斐波那契数列可以有(i-1)/2种拆法

所以一个数可以拆成斐波那契数列计数(每次减去最大的能减去的斐波那契数),从大到小分别是 $A_0,A_1,A_2...$,分别是第 $pos_0,pos_1,pos_2...$ 个斐波拉契数,若是 A_1 拆分,则可以将 A_0 在[A_1,A_0]范围里拆分(若是拆分到小于 A_1 的话,可以证明与 A_1 的拆分会重复),若是 A_1 不拆分,则可以将 A_0 在(A_1,A_0)范围里拆分

可以得到递推式: (0表示不拆分, 1表示拆分)

$$dp[i][0] = dp[i+1][0] + dp[i+1][1] \ dp[i][1] = dp[i+1][0] imes (pos[i] - pos[i+1] - 1)/2 + dp[i+1][0] imes (pos[i] - pos[i+1] - 1)/2$$

假设小于等于1e18 的斐波那契数列共有 c 项(c应该是稍大于64的一个常数),则一个数可以拆成斐波那契数列计数需要O(c) 时间,dp过程需要O(2c)时间,则一次需要的是常数时间,T次询问需要O(cT)

3.

a. 可以记dp(i, j) 表示X串遍历到第i个元素,Z串遍历到第j个元素,而我们所要求的就是dp(m, n)根据六种操作,可以得出以下递推关系式:

$$dp[i][j] = min \begin{cases} dp[i-1][j-1] + cost(copy) & if \ x[i] = y[j] \\ dp[i-1][j-1] + cost(replace) & if \ x[i] \neq y[j] \\ dp[i-2][j-2] + cost(twiddle) & if \ x[i] = y[j-1] \ \&\& \ x[i-1] = y[j] \\ dp[i-1][j] + cost(delete) \\ dp[i][j-1] + cost(insert) \\ dp[m][n] = min(dp[i][n] + cost(kill)) \end{cases}$$

时间空间复杂度为O(mn)

b. 可以进行类比,若是两个位置相同,则相当于copy, 两个位置不同(且都不是空格),则相当于replace,若两个位置有一个是空格,则是delete或者是insert

由于编辑距离问题计算的是最小值,所以可以让copy数值为 -1, replace为1, delete或者insert为 2,不用kill 和 twiddle(可以让这两种操作cost为INF), 计算得到的最小值的相反数,就是DNA问题的分数。