## [华为技术有限公司]+[MindSpore AI 计算框架]开源开发实践

1. 开发任务介绍(背景及意义)

MindSpore 是华为开源的一款支持端边云全场景的深度学习训练推理框架自研 AI 框架,主要应用于计算机视觉、自然语言处理、强化学习等领域,具备自动微分、并行训练,全场景部署等多种特性。

本实践课程方案为 MindSpore 社区面向北京大学软件学院研一同学设计,旨在协助同学们动手参与 MindSpore 开源社区项目开发,在实践中理解开源软件开发理念及模式,同时了解学习开源 AI 框架基础知识、计算机视觉、自然语言处理、推荐领域等算法知识。

## 2. 任务培养目标

- 1) 了解什么是开源以及开源 AI 框架的历史发展;
- 2) 了解 MindSpore 开源社区及 MindSpore 框架特性:
- 3) 学会如何在开源社区参与开发与贡献;
- 4) 掌握 MindSpore 框架的基本使用方法并能学会完整的训练算法的项目流程:
- 5) 了解 MindSpore 在以及计算机视觉、自然语言处理等领域的应用并参与 社区相关项目开发。
- 3. 拟培养人数

6人

4. 企业导师介绍(暂定5人,后期可增加)

### 袁鹏:

MindSpore 架构师,负责框架和关键技术设计,多年分布式系统经验。目前主要负责 MindSpore 对于 AI 计算框架的设计思路, MindSpore 在易用和性能的一些关键技术,擅长架构设计、AI 框架开发。

#### 胡晓曼:

华为 MindSpore 运营总监,中国电子学会专家库成员。

目前主要负责 MindSpore 开源社区运营,曾任汽车之家、百度等公司资深算

法工程师、技术负责人和深度学习布道师; 擅长社区运营、开源布道、算法开发等工作。

### 王辉:

华为高级软件工程师, MindSpore 开源社区布道师;

目前主要负责 MindSpore 在 TVM 社区的联合应用及开源布道

# 何芦微:

华为高级软件工程师, MindSpore 开源社区布道师;

目前主要负责 MindSpore 与 eBPF 的联合应用及开源布道

## 刘烨东:

华为高级软件工程师, MindSpore 开源社区布道师;

目前主要负责 MindSpore 与 k8s 部署的联合应用及开源布道

5. 课程计划(包括时间安排 3.8--5.31 可延长至六月底、课程具体内容、阶段性培养目标)



6. 评分标准(考核方式,评分细则)

培训阶段	考核导师	考核维度	评分权重
基础模型	社区布道师:	模型训练整体完成度	40%
训练	袁鹏	模型开发代码质量	30%
	胡晓曼		
		通用编程及安全编程规范	20%
		工作劳动态度	10%
MindSpore	MindSpore Lite 实践: 何芦	项目完成度	40%
   开源社区	   微		
实践	毒蘑菇识别实践: 王辉	项目开发质量 	40%
	篮球检测实践: 王辉	社区交流及开发规范	10%

智能写诗实践: 刘烨东	社区影响力	10%
推荐算法实践: 何芦微		
开源贡献: 王辉		

## 证书颁发:

- 1) 对通过实践课考核的同学颁发"MindSpore 社区实践结业"证书
- 2) 对实践过程中表现优异的同学颁发"MindSpore 优秀开发者"(证书编号为 SI-数字编号,为社区第四阶段认证开发者)
- 7. 课程资源(企业可以提供的资源,可选)
  - 6) 理论教材及实验方案指导及其他 MindSpore 相关学习资料;
  - 7) 实践平台,如华为云 ModelArts 昇腾资源及代金券;
  - 8) MindSpore 社区布道师及 SIG 组 maintainer 等经验丰富的技术专家全程 指导协助;