



# iOS前世今生

史广远

滴滴高级研发工程师

# 目录

CONTENTS

01 iOS总览

02 iOS基础

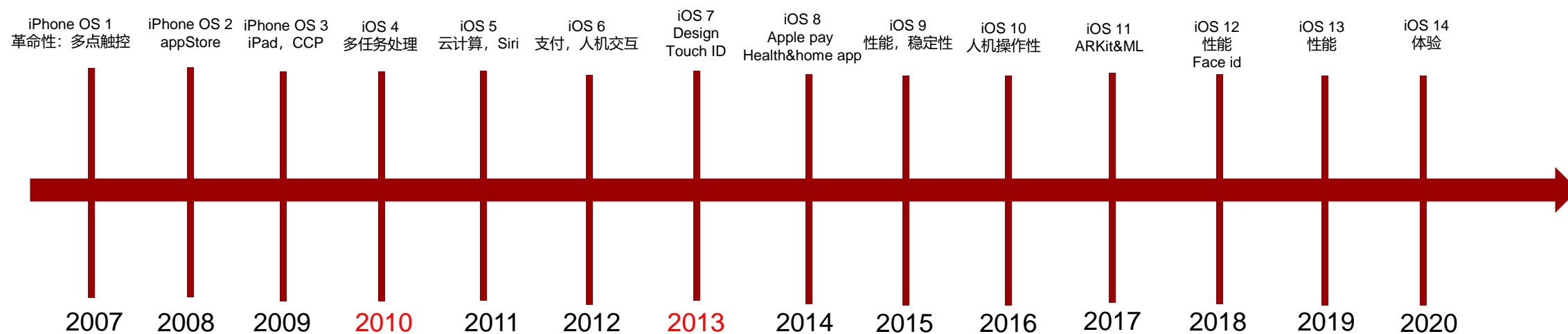
03 Q & A



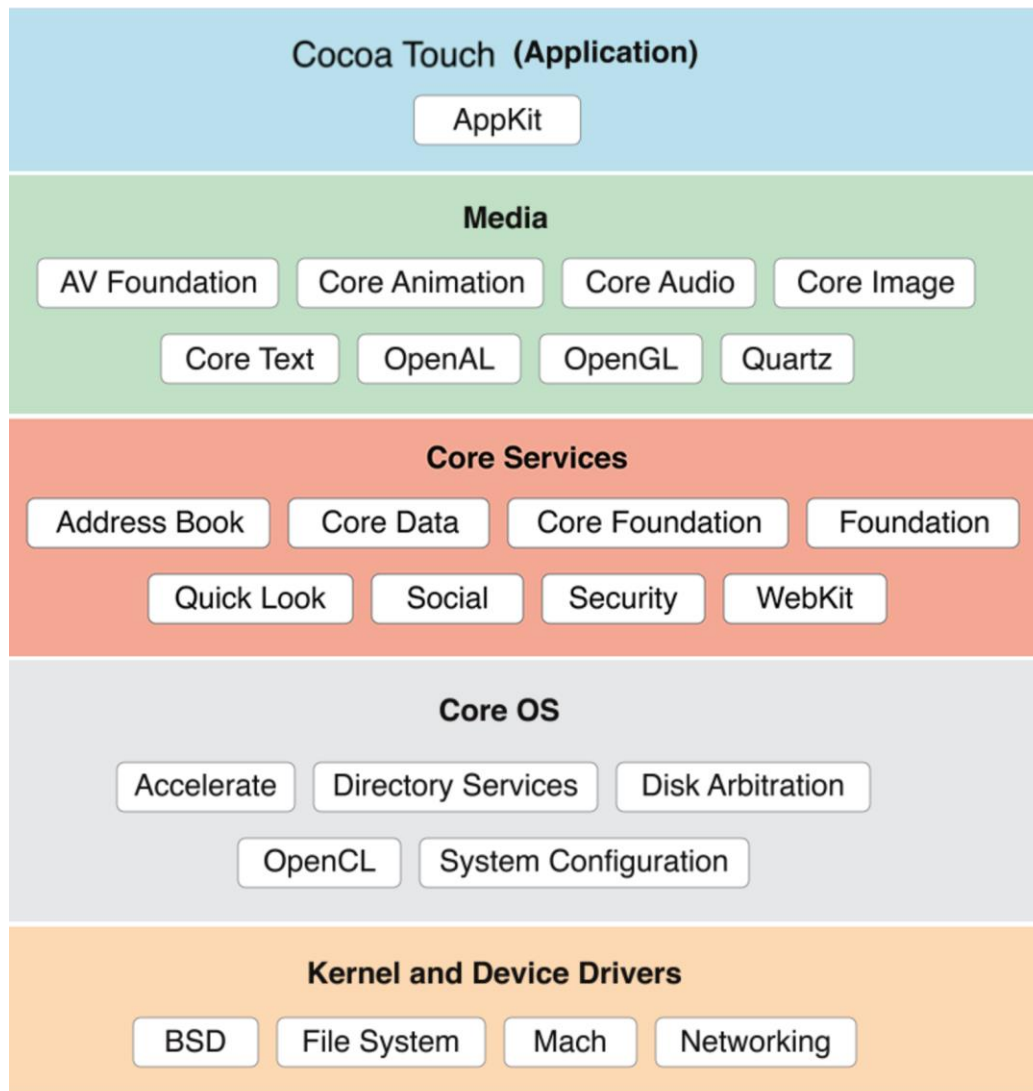


# Part 01      iOS总览

# iPhone&iOS evolution



# iOS系统架构





# Part 02

# iOS基础

工欲善其事,必先利其器



Xcode是苹果公司向开发人员提供的集成开发环境，用于开发macOS、iOS、iPadOS、WatchOS和tvOS的应用程序



LLVM是模块化和可重用的编译器及工具链技术的集合。



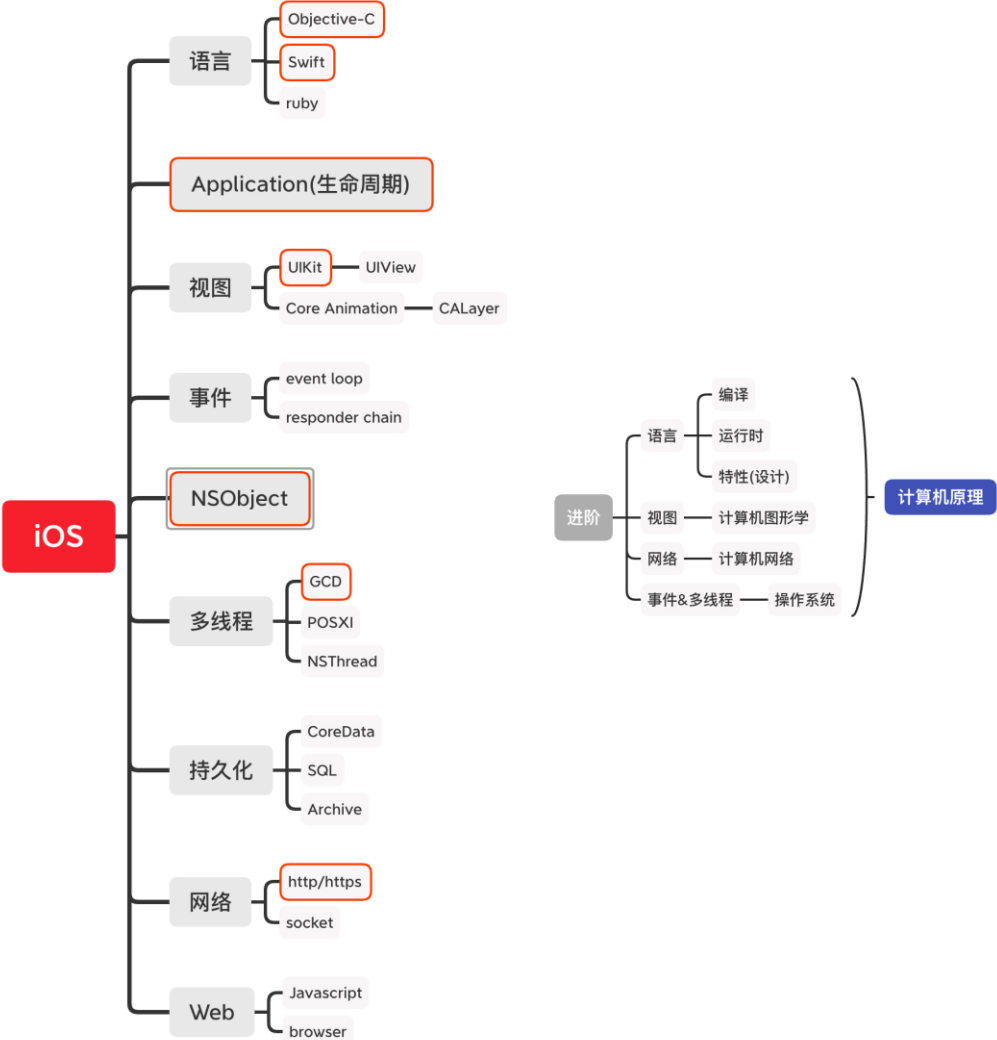
## 资料学习

1. WWDC(苹果开发者大会)
2. 苹果开源官网(<https://opensource.apple.com/>)
3. Swift 官网 <https://swift.org/>

## 问题查询

1. 苹果官方论坛(<https://developer.apple.com/forums/>)
2. stackoverflow 关键词输入 iOS <https://stackoverflow.com/>

纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行



## Objective-C

一种采用消息传递机制，通用、面向对象的高级语言。发明于1980年，后被苹果公司作为主要编程语言

## Swift

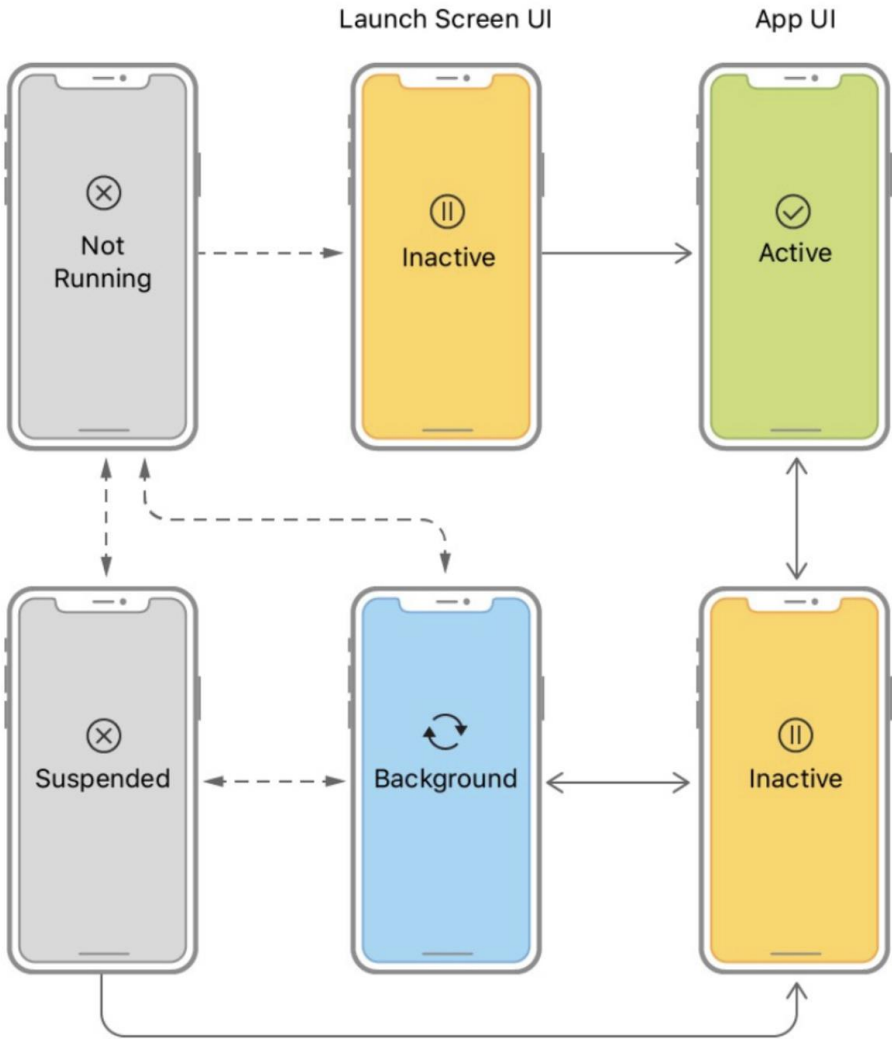
支持多编程范式和编译式，用来撰写基于macOS/OS X、iOS、iPadOS、watchOS和tvOS的软件。

2014年由苹果在开发者大会中提出。



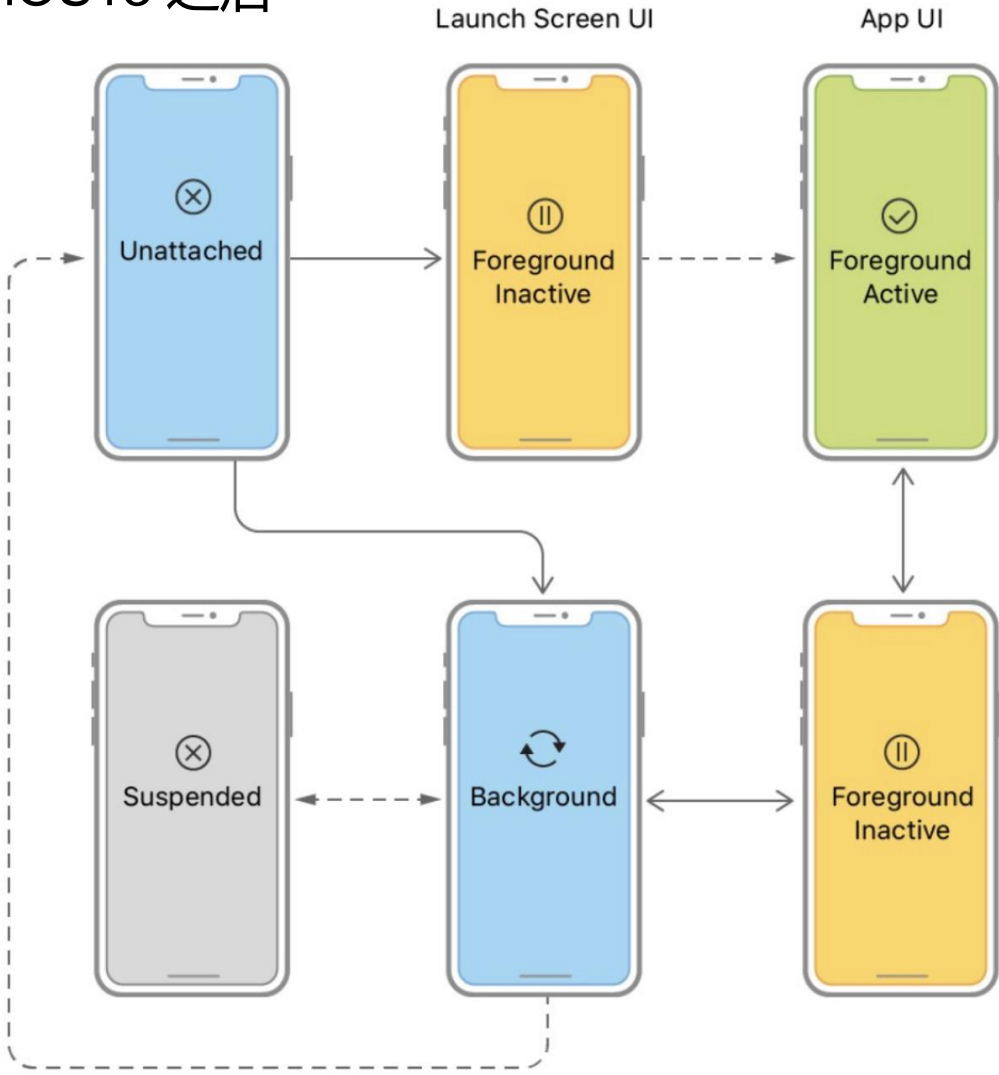
# Application生命周期

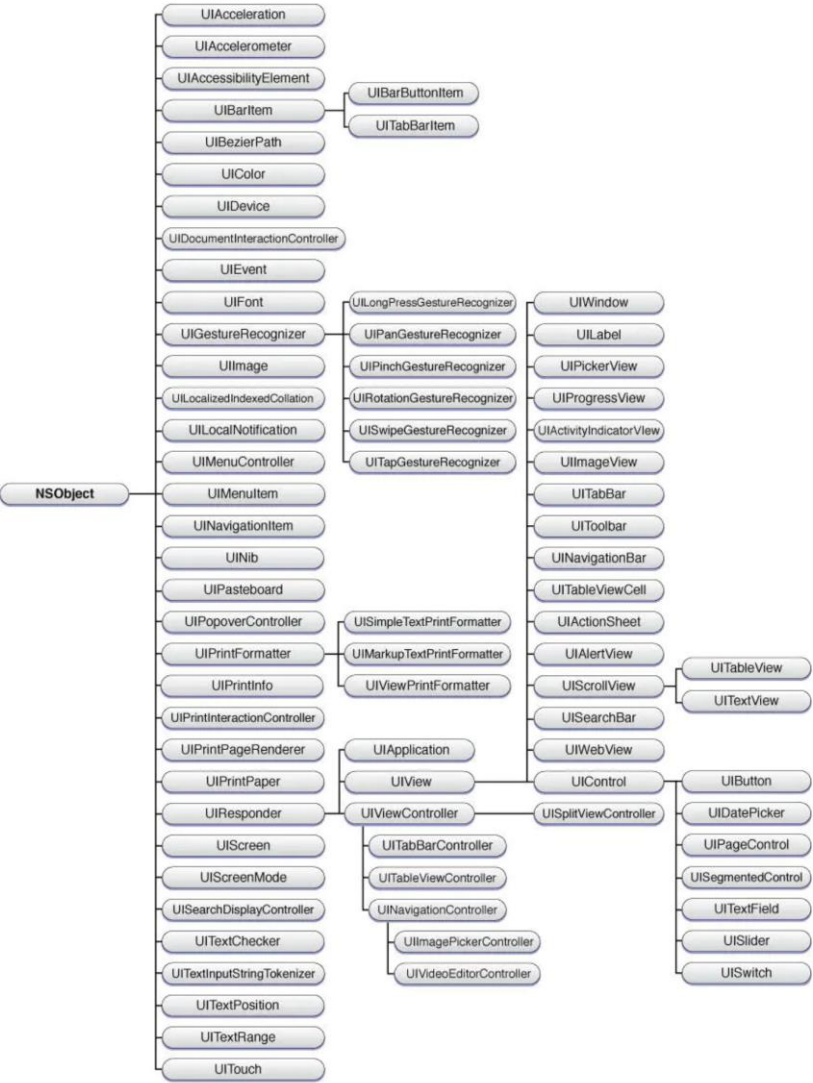
## iOS13 之前



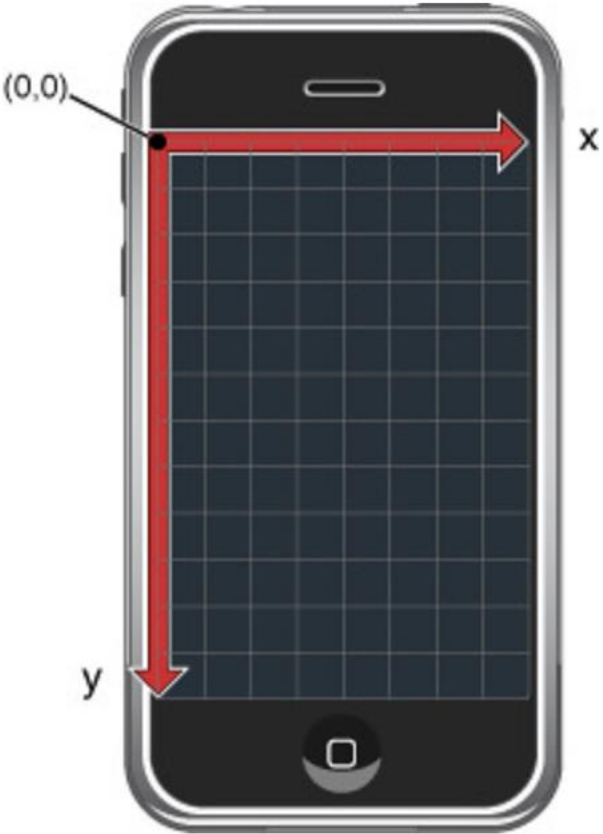
思想自由 兼容并包

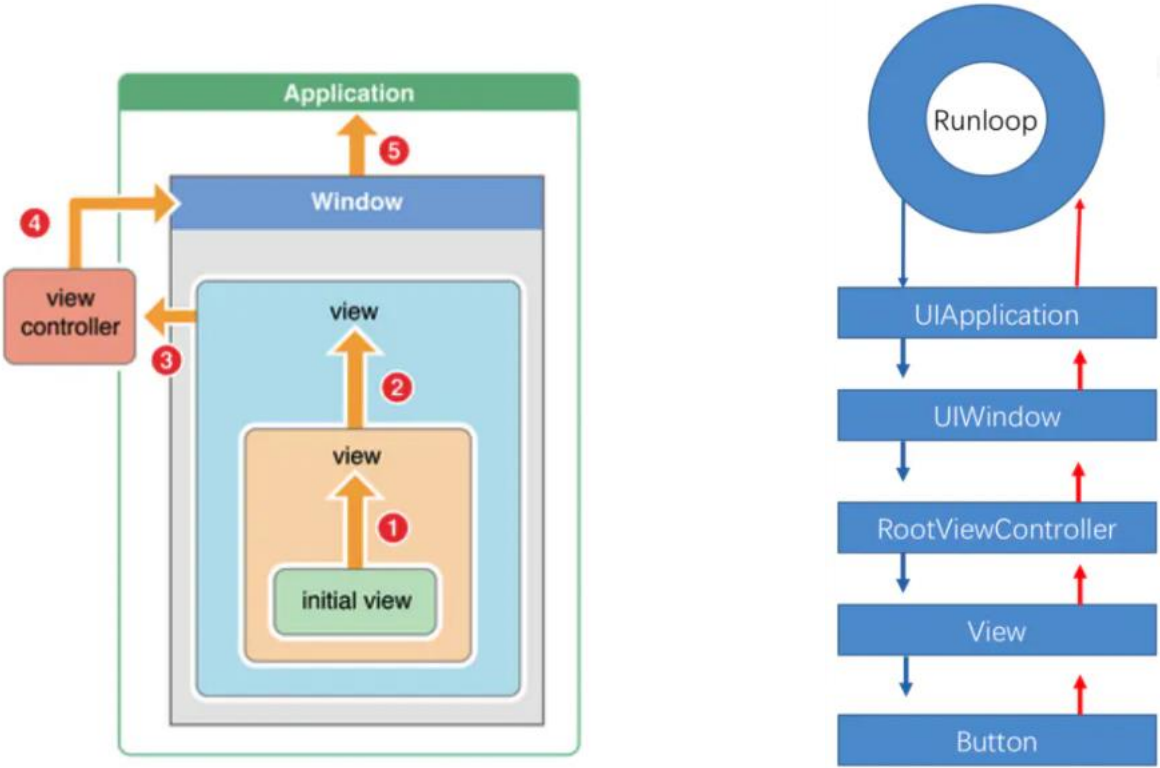
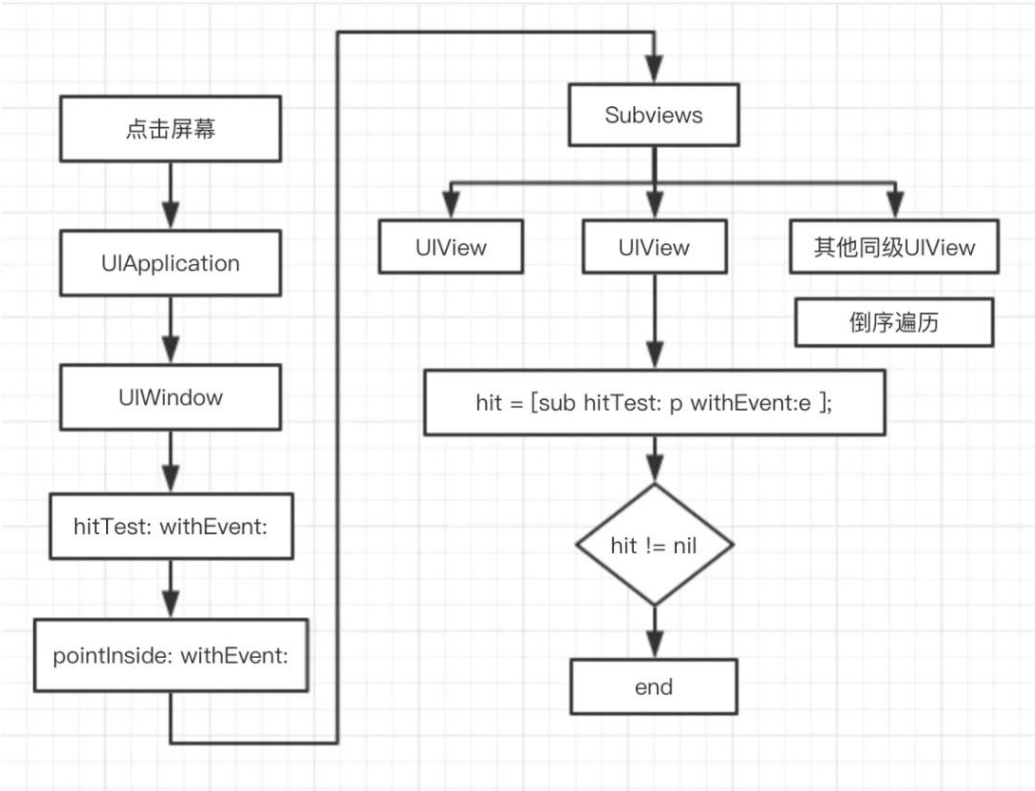
## iOS13 之后





## View坐标系





## Grand Central Dispatch (GCD)

是 Apple 开发的一个多核编程的较新的解决方法。它主要用于优化应用程序以支持多核处理器以及其他对称多处理系统。它是一个在线程池模式的基础上执行的并发任务

1. 可用于多核的并行运算;
2. 会自动利用更多的 CPU 内核 (比如双核、四核) ;
3. 会自动管理线程的生命周期 (创建线程、调度任务、销毁线程) ;
4. 关注任务执行, 而不是管理线程



## Q&A