

王增焕

📍 深圳 ✉ w905840774@gmail.com ☎ 17665252185
🔗 wzhnbsixsixsix.github.io 🗯 VVZHN666 🔄 wzhnbsixsixsix



教育背景

2022.09-2024.06	广东工业大学	计算机科学与技术	学士
2024.09-至今	英国埃克塞特大学	Computer Science	学士

项目经历

探店笔记 - 后端开发

[Dianping](#)

项目简介: 基于 SpringBoot 的分布式点评类 APP 后端服务, 支持短信登录、探店点评、优惠券秒杀、每日签到、好友关注、粉丝推送等功能, 为 C 端用户提供流畅的交互体验。

技术栈: SpringBoot, MyBatis-Plus, Redis, Nginx, JWT, WebSocket, MySQL, Redisson

- 多级缓存: 采用 Redis+ 本地缓存实现用户/商品毫秒级响应, 解决集群 Session 共享问题, 降低数据库压力;
- 结合布隆过滤器拦截无效查询, 动态 TTL 机制防止缓存雪崩;
- 全局唯一 ID: 使用 Redis 实现全局唯一 ID 生成, 并通过乐观锁 (CAS) 进行库存控制, 解决超卖问题;
- 秒杀活动优化: Redisson 分布式锁保障资源互斥, Lua 脚本实现原子库存扣减及流水记录, 基于 Redis Stream 构建有序异步队列;
- 用户行为管理: ZSet 实现点赞排行榜, 结合 Set 管理用户关注关系, BitMap 构建签到选项;

可持续发展校园平台 (Sustainable Campus Web App)

[SustainableCampus App](#)

- **项目概述:** 基于 Django 框架开发的教育类游戏平台。负责账户系统 (注册、登录、邮箱验证、密码重置等) 的前后端开发及部署; 采用 GitHub Actions 实现 CI/CD 自动部署至 PythonAnywhere, 提升协作效率;
- **技术栈:** Django, HTML/CSS, Bootstrap, Git, GitHub Actions, PythonAnywhere, SQLite, CI/CD

记忆配对游戏

[Play Pairs](#)

- **项目概述:** 开发了一个基于 Web 的互动记忆配对游戏, 从 codepen 上采用优秀的 CSS 按钮设计, 采用 PHP 后端和前端技术栈实现。该项目不仅提供了游戏功能, 还包含了用户系统、排行榜和多个游戏难度级别。
- **技术栈:** PHP, HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap 5, Canvas Confetti (庆祝效果)

脑肿瘤识别模型开发 (基于 Keras)

- 使用 Keras 搭建卷积神经网络 (CNN), 实现对 MRI 影像中脑肿瘤的自动识别与分类, 识别准确率达 98.6%。输出完整训练流程与评估报告, 展示工程实现能力与项目总结能力。

专业技能

JAVA: 掌握 Java 语法、集合, 熟悉 JUC 并发编程, 了解锁机制、线程池原理、ThreadLocal 等。

框架: 熟悉 Spring、SpringMVC、SpringBoot、MyBatis、Django 等开源框架, 熟悉 SpringBoot 的执行流程。

数据库: 熟悉 MySQL 数据库及库表设计, 掌握 SQL 优化技术, 理解事务管理、索引、锁等数据库操作。

Redis: 熟悉常用数据结构, 理解缓存穿透/雪崩/击穿机制, 能设计合理的过期与淘汰策略。掌握多级缓存、Redisson 分布式锁、布隆过滤器与 Redis Stream 异步队列, 具备应对高并发与库存超卖的实践经验。

其他: 熟悉 HTML5、CSS3 和 JavaScript, 掌握使用 Bootstrap 优化用户体验。熟练使用 Cursor、通义灵码插件等开发辅助工具, 有效提升编码效率。熟练使用 GitHub 进行版本控制与协作。

语言能力: 英语 (IELTS 6.5), 具备良好的英文沟通与阅读能力。