## Head First jQuery

1. 对jQuery数组循环遍历时，其元素会转换成DOM对象
2. 选择器：
   * $(“.class”):选择所有class=“...”的标签
   * $(“.id”)：选择id=“...”的标签
   * $(“p”): 选择所有<p>标签
3. 滑动：
   * $(“div”).slideUp(): 改变元素的高度，直到高度为0，隐藏元素
   * $(“div”).slideDown(): 将元素的高度从0改到CSS中设置的高度
   * $(“div”).slideToggle():如果隐藏，则显示；如果显示，则隐藏
4. 控制元素的透明度：fadeIn() fadeout() fadeTo() fadeToggle()
5. 绑定一个事件
   * 当页面被加载时添加事件: $(“#myElement”).click(function(){});
   * 页面加载后添加事件: $(“#myElement”).bind(‘click’,function(){});
6. 移除绑定事件
   * 移除绑定事件：$(“#myElement”).unbind(‘click’);
   * 移除所有的绑定事件：$(“#myElement”).unbind();
7. 遍历：$(“.nav\_itm”).each(function(index, value){});

Chapter 4: jQuery Web Page Manipulation: Mod the DOM

1. 移除DOM对象:
   * $(“#id”).remove(): 从DOM中删除对象
   * $(“#id”).detach(): 从DOM中拿走对象,还可以放回去
2. 取得相邻节点:
   * $(“.fish”).parent()
   * $(“.fish”).children()
   * $(“.fish”).prev(): 取得上一个兄弟节点
   * $(“.fish”).next(): 取得下一个兄弟节点
3. 其它的方法:
   * $(“p”).empty(): 删除p下所有内容
   * $(“p”).parents(): 返回p所有的父元素
   * $(“li”).closet(“ul”): 返回离li最近的ul父元素
   * $(“ul”).siblings(): 返回ul所有的兄弟元素
   * 一般使用“$”开头的变量来存储jQuery返回的对象: $f = $(“.fish”).detch()
   * $(“p”).replaceWith(“<span>111</span>”): 替换元素
   * $(“.meat”).before(“<span>111</span>”): 在选择元素前添加
   * $(“.meat”).after(“<span>111</span>”): 在选择元素后添加
   * $(“.meat”).first() : 选择第一个子元素
   * $(“.meat”).eq(index): 选择下标为index的元素
   * $(“.meat”).last() : 选择最后一个子元素
   * $(“.meat”).slice(start, end):返回下标之间的元素集
   * $(“.meat”).filter(selector): 过滤符合selector的子元素
   * $(“.meat”).not(selector): 选择不符合selector的子元素
4. 动画效果
   * $(“.meat”).fadeIn(“fast”)
   * $(“.meat”).fadeTo(opacity): 将元素透明度渐变到设置的参数值
   * $(“.meat”).fadeOut(“fast”)
   * $(“.meat”).slideDown(“fast”) $(“.meat”).slideUp(“fast”) $(“.meat”).slideToggle(“fast”)

## jQuery中的Ajax

1. jQuery.ajax([settings]):
   * type : 类型， “POST”或“GET”，默认为“GET”
   * url : 发送请求的地址
   * data : 是一个对象，连同请求发送到服务器的数据，一般为json字符串
   * dataType: 预期服务器返回的数据类型，若不指定，jQuery将自动根据HTTP包MIME信息智能判断，一般我们采用json格式，可以设置为 json
   * success : 是一个方法，请求成功后的回调函数。传入返回后的数据，以及包含成功代码的字符串
   * error : 是一个方法，请求失败时调用此函数。传入XMLHttpRequest对象