# 第二章 人月神话

1. 第一个谬误的思考方式是 一切都将运转正常

第二个谬误的思考方式是在估计和进度安排中使用的工作量单位是人月。成本的确岁开发产品的人数和时间的不同，有着很大的变化。人数和时间的互换仅仅适用于可以分解给参与人员，并且他们之间不需要相互交流的任务。

2. 对软件任务的进度安排，一些经验法则：

1/3 计划

1/6 编码

1/4 构建测试和早期系统测试

1/4 系统测试，所有的构件已完成

3. 当任务无法再规定的时间内完成时：重新安排进度，在新的进度安排中分配充分的时间，以确保工作能仔细、彻底地完成；削减任务

4. Brooks法则：向进度落后的项目中增加人手，只会是进度更加落后

# 第三章 外科手术队伍

效率高和效率低的实施者之间个体差异非常大，经常能够达到数量级的水平

职能专业化分工，提高效率

# 第四章 贵族专制、民主政治和系统设计

绝大多数系统体现出的概念差异和不一致性是由于设计被分成了由若干个人完成的若干任务。

系统设计中，概念完整性应该是最重要的考虑因素

具体实现中创造和发明的机会，并不会因为指定了外部技术说明而大为减少，相反创造性活动会因为规范化而得到增强

同工作广泛的水平分割相比，垂直划分从根本上大幅减少了劳动量，使交流彻底简化，概念完整性得到大幅提升。