BootROM load miniloader, and miniloader load u-boot and threadx.

in miniloader/source/main/code images.c

```
error_type_t load_code_images( rom_types_e rom_type, uint32_t *AP_loaded_code_lau
      nch_addr, uint32_t *R4_loaded_code_launch_addr )
 3.
              error_type_t ret_val = FAIL;
          void
                *image_info;
 5.
          uint32_t flash_addr;
 6.
          uint32_t dest_addr;
          uint32_t load_size;
 8.
 9.
          if (STATUS_OK == find_code_image("OSLO", &image_info, &flash_addr, &dest_addr
      , &load_size))
10.
11.
              dbg_printf("\nLoading 'OSLO' @ flash_addr: %08x dest_addr: %08x load_size
      : %08x\n",flash_addr,dest_addr,load_size);
12.
                       *AP loaded code launch addr = dest addr;
13.
14.
                       ret_val = read_flash(rom_type, flash_addr, dest_addr, load_size,
      hwGetSDMMCBusSpeed());
15.
              dbg_hex_dump((void*)dest_addr,64);
16.
              if (STATUS_OK == ret_val)
17.
18.
              {
19.
                   if (signed_code_mode() && (false == validate_code_signatures(rom_type
      , image_info)))
20.
                   {
21.
                       load_wfi_loop(dest_addr, load_size);
22.
23.
24.
                  ret_val = handle_R4_mp_load(rom_type, R4_loaded_code_launch_addr);
25.
              }
26.
              }
27.
28.
          return ret val;
29.
      }
30.
```

error_type_t find_code_image(char *image_name, void **image_info, uint32_t *flash_addr, uint32_t *dest_addr, uint32_t *load_size)

find_code_image()用于查找image_name所指示的binary

```
uint32_t *TIMH = *((uint32_t **) (((eROM_RevA == rom_type)||(eROM_RevA_bSPI == rom_type)) ? TIMH_BASE_ADDR_FIELD-4 : TIMH_BASE_ADDR_FIELD));
```

由于这里rom type = eROM Ge2 RevA,所以TIMH = TIMH BASE ADDR FIELD = 0xD100003C

in miniloader/source/main/code_images.c

#define TIMH_BASE_ADDR_FIELD (0xD100003C)

而0xD100,0000 - 0xD101,7FFF是BootROM的data + stack所在。很显然BootROM把NTIM.txt中相关信息(是否是NTIM_GR2.bin)载入到了该地址。

然后就是根据NTIM中的信息取出对应bin的在SD card partition上的offset (NTIM.txt中的Flash Entry Address), load address, bin size。

2

有了①中的所有信息就可以从sd card上读出bin并载入到指定的physical address。

3

载入R4运行的threadx bin。由于threadx.bin打包了所有支持的SoC(Granite2 and Gemstone2)及不同revision的bin,所有还有一个读取当前SoC即revision来提取对应的threadx bin的过程。