

```
1. inline uint32_t HI32BIT(uintptr_t val)
2. {
3.     #if sizeof(unsigned long) == 32
4.         // 32-bit system
5.         return (uint32_t)val;
6.     #else
7.         // 64-bit system
8.         return (uint32_t)(val >> 32);
9.     #endif
10. }
```

上面的code是编译不过的。

#if是预编译阶段处理，而sizeof是编译阶段处理的。