**Po drugiej wizycie:**

1. Powinniśmy wysyłać e-maile jako Fwd, ( niekoniecznie cc ). K:Dopisze to w koncepcji
2. Treść wiadomości nie może być niepoprawna gramatycznie W: Olać
3. Nie powinniśmy określać konkretnych liczb, ale zostawić je jako zmienne konfigurowalne

W: Trzeba na serwerze stworzyć plik konfiguracyjny np. xml, w którym będzie konfiguracja. Głównie rootmanager będzie z tego korzystał.

1. Na razie nasza aplikacja to nie serwis – nie da rady jej zdemonizować, chyba że napiszemy aplikacje dla administratora i przekopiemy projekt – dodatkowe gniazda , wątki itp. Itd.

W: Olać

1. parsowanie w momencie tworzenia szablonu. Obok dostajemy wektor pól o które trzeba poprosić klienta ?nie wiem o co mu tu konkretnie chodziło?

W: Olać

1. Zmiana passwrd na hashpPassword K: zmienię to dzisiaj
2. Cipher – dla osób anglojęzycznych - ? Nie rozkminiłem tego żartu ?

W: To samo co w 2. Olać

1. Na poziomie TCP trzeba robić void\* zamiast char

W: Tu nie wiem po co to, można to zmienić potem ewentualnie, na razie olać

1. Zamienić wiadomości na szablony wiadomości K : moja zmiana
2. Lista adresatów to ma być osobna tabela gdzie będzie nazwisko imie , żeby nie było trzeba dodawać innych osób po kilka razy do bazy danych K : To też moja broszka
3. SMTP 25 port – nie ma serwerów które obecnie słuchają na tym porcie – ??raczej na szyfrowanych?? –traktowane jako zmienna konfiguracyjna K: uszczegółowię schemat itp
4. Wątki podrzędne powinny podczas nasłuchiwania patrzec czy jeszcze są potrzebne. Powinniśmy skorzystać z biblioteki ???wsa socket selekt??? I powiązać odpowiednie socjety z eventami windowsowymi. Podajac handler socketu naprzemienne z handlerem eventu
5. Można to też zrobić na potokach. Wątek nasłuchiwał by na potoku i na socjecie . Gdy byśmy zamknęli potok ( by się wykrzaczył ) to dłużej byśmy nie słuchali i zamknęli wątek.