**/\***

**\* Wstępny szkic use case**

**\* Po poprawkach zrobię jeszcze wykres**

**\* Koncepcja jest taka, że są główne use case (wyświetlenie listy klientów, wyświetlenie**

**\* listy grup czy wyświetlenie szablonów) a inne funkcje je extendują)**

**\* Nie wiem do końca jak z tymi scenariuszami alternatywnymi**

**\* – na początku je pisałam, potem zrezygnowałam, bo w zasadzie**

**\* wszędzie by były takie same a poza tym nie są do końca sensowne**

**\* Część administratora nie do końca się trzyma kupy bo nie wiem do końca**

**\* jak to tak naprawdę ma działać (chociaż nie wiem czy w use case to musi być)**

**\*/**

**FU1 Logowanie**

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. System wyświetla okno logowania
2. Klient wpisuje nazwę użytkownika oraz hasło
3. System sprawdza hasło użytkownika
4. System zamyka okno logowania, wyświetlone zostaje okno główne aplikacji

[*Scenariusz alternatywny – brak zgodności hasła*]

1. 1-3 jak w scenariuszu głównym
2. System wyświetla komunikat o nieprawidłowym haśle i ponownie wyświetla okno logowania

**FU2 Wyświetlenie listy szablonów wiadomości**

Funkcja generalizująca dla FU3, FU4, FU5, FU6

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Użytkownik wybiera opcję „Szablony wiadomości”
2. System wyświetla okno zawierające listę szablonów dostępnych dla użytkownika

**FU3 Utworzenie szablonu wiadomości**

Funkcja specyfikująca funkcję FU2

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera opcję „Utwórz szablon wiadomości”
2. System wyświetla okno tworzenia szablonu wiadomości
3. Klient wpisuje treść szablonu oraz definiuje pola szablonu
4. Klient wybiera opcję zapisz
5. System wysyła utworzony szablon do serwera aplikacji

[*Scenariusz alternatywny – brak łączności z serwerem*]

1. 1-4 jak w scenariuszu głównym
2. Utworzony szablon zostaje zapisany lokalnie – wyświetlony zostaje komunikat, że szablon nie mógł zostać przesłany do serwera
3. Przy najbliższym nawiązaniu połączenia z serwerem szablon zostaje przesłany

**FU4 Modyfikacja szablonu wiadomości**

Funkcja specyfikująca funkcję FU2

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera szablon z listy
2. Klient wybiera opcję „Edytuj”
3. Klient modyfikuje treść szablonu
4. Klient wybiera opcję zapisz
5. System wysyła utworzony szablon do serwera aplikacji

[*Scenariusz alternatywny – brak łączności z serwerem*]

1. 1-4 jak w scenariuszu głównym
2. Wprowadzone zmiany zostają zapisane lokalnie – wyświetlony zostaje komunikat, że szablon nie mógł zostać przesłany do serwera
3. Przy najbliższym nawiązaniu połączenia z serwerem szablon zostaje przesłany

**FU5 Usunięcie szablonu wiadomości**

Funkcja specyfikująca funkcję FU2

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera szablon z listy
2. Klient wybiera opcję usuń
3. Wyświetlone zostaje okno dialogowe w którym użytkownik potwierdza chęć usunięcia szablonu
4. System wysyła do serwera aplikacji zapytanie o usunięcie szablonu

[*Scenariusz alternatywny – brak łączności z serwerem*]

1. 1-3 jak w scenariuszu głównym
2. Wprowadzone zmiany zostają zapisane lokalnie – wyświetlony zostaje komunikat, że zmiany nie mogły zostać przesłane do serwera
3. Przy najbliższym nawiązaniu połączenia z serwerem dane zostają zsynchronizowane

**FU6 Wyświetlenie treści szablonu wiadomości**

Funkcja specyfikująca funkcję FU2

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera szablon z listy
2. Klient wybiera opcję „Wyświetl”
3. System wyświetla treść szablonu

**FU7 Wyświetlenie listy grup odbiorców**

Funkcja generalizująca dla FU8, FU9, FU10, FU11

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera opcję „Grupy odbiorców”
2. System wyświetla okno zawierające listę nazw grup odbiorców dostępnych dla użytkownika

**FU8 Utworzenie grupy**

Funkcja specyfikująca funkcję FU7

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera opcję „Utwórz grupę”
2. System wyświetla okno tworzenia grupy odbiorców
3. Klient wpisuje nazwę grupy oraz definiuje odbiorców do niej należących wpisując odpowiednie adresy e-mail
4. Klient wybiera opcję zapisz
5. System wysyła grupę do serwera aplikacji

[*Scenariusz alternatywny – brak łączności z serwerem*]

1. 1-4 jak w scenariuszu głównym
2. Utworzony szablon zostaje zapisany lokalnie – wyświetlony zostaje komunikat, że szablon nie mógł zostać przesłany do serwera
3. Przy najbliższym nawiązaniu połączenia z serwerem szablon zostaje przesłany

**FU9 Modyfikacja grupy**

Funkcja specyfikująca funkcję FU7

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera grupę z listy
2. Klient wybiera opcję „Zarządzaj”
3. Klient modyfikuje wybrane parametry grupy (dodaje lub usuwa adresy, modyfikuje nazwę)
4. Po wprowadzeniu zmian użytkownik wybiera opcję zapisz
5. System wysyła dane do serwera aplikacji

[*Scenariusz alternatywny – brak łączności z serwerem*]

1. 1-4 jak w scenariuszu głównym
2. Wprowadzone zmiany zostają zapisane lokalnie – wyświetlony zostaje komunikat, że szablon nie mógł zostać przesłany do serwera
3. Przy najbliższym nawiązaniu połączenia z serwerem szablon zostaje przesłany

**FU10 Usunięcie grupy odbiorców**

Funkcja specyfikująca funkcję FU2

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera grupę z listy
2. Klient wybiera opcję usuń
3. Wyświetlone zostaje okno dialogowe w którym użytkownik potwierdza chęć usunięcia szablonu
4. System wysyła do serwera aplikacji zapytanie o usunięcie grupy

[*Scenariusz alternatywny – brak łączności z serwerem*]

1. 1-3 jak w scenariuszu głównym
2. Wprowadzone zmiany zostają zapisane lokalnie – wyświetlony zostaje komunikat, że zmiany nie mogły zostać przesłane do serwera
3. Przy najbliższym nawiązaniu połączenia z serwerem dane zostają zsynchronizowane

**FU11 Wyświetlenie szczegółów grupy**

Funkcja specyfikująca funkcję FU7

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera grupę z listy
2. Klient wybiera opcję „Szczegóły”
3. System wyświetla informację o grupie oraz listę adresów w niej zawartych

**FU12 Wysłanie wiadomości**

Aktorzy: Klient

[*Scenariusz główny*]

1. Klient wybiera opcję wysyłania wiadomości
2. Zostaje wyświetlone okno tworzenia wiadomości oraz lista szablonów
3. Klient wybiera szablon wiadomości
4. Klient uzupełnia pola wiadomości i zatwierdza wybór
5. Klient wybiera grupę odbiorców do której chce wysłać wiadomość
6. Klient klika „Wyślij”
7. System wysyła zapytanie wysłania wiadomości do serwera

**FU13 Wyświetlenie otwartych sesji klientów**

Funkcja generalizująca dla funkcji FU14

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Administrator wybiera opcję „Otwarte sesje”
2. System wyświetla aktualnie otwarte sesje klientów

**FU14 Kończenie sesji klienta**

Funkcja specyfikująca funkcję F13

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Administrator wybiera sesję z listy
2. Administrator wybiera opcję „Zakończ”
3. System kończy sesję z klientem

**FU15 Wyświetlenie listy klientów**

Funkcja generalizująca dla funkcji FU16, FU17, FU18, FU19, FU20

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Administrator wybiera opcję „Klienci”
2. System wyświetla aktualnie zapisanych w systemie klientów

**FU16 Dodanie klienta**

Funkcja specyfikująca funkcję FU15

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Administrator wybiera opcję „Dodaj klienta”
2. System wyświetla okno dodawania klienta
3. Administrator wpisuje dane klienta
4. Administrator zatwierdza dodanie klienta

**FU17 Usunięcie klienta**

Funkcja specyfikująca funkcję FU15

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Użytkownik wybiera klienta z listy
2. Użytkownik wybiera opcję usuń
3. Wyświetlone zostaje okno dialogowe w którym użytkownik potwierdza chęć usunięcia klienta
4. Klient zostaje usunięty z serwera

**FU18 Zablokowanie klienta**

Funkcja specyfikująca funkcję FU15

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Użytkownik wybiera klienta z listy
2. Użytkownik wybiera opcję zablokuj
3. Wyświetlone zostaje okno dialogowe w którym użytkownik potwierdza chęć zablokowania klienta
4. Klient zostaje zablokowany

**FU19 Odblokowanie klienta**

Funkcja specyfikująca funkcję FU15

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Użytkownik wybiera klienta z listy
2. Użytkownik wybiera opcję odblokuj
3. Wyświetlone zostaje okno dialogowe w którym użytkownik potwierdza chęć odblokowania klienta
4. Klient zostaje odblokowany

**FU20 Modyfikacja klienta**

Funkcja specyfikująca funkcję FU15

Aktorzy: Administrator

[*Scenariusz główny*]

1. Użytkownik wybiera klienta z listy
2. Użytkownik wybiera opcję modyfikuj
3. Wyświetlone zostaje okno w którym administrator modyfikuje wybrane dane
4. Użytkownik zapisuje wprowadzone zmiany