### 4.1 最大子数组问题

FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY(A, low, mid, high)

```
1 left-sum = -\infty
    sum = 0
    for i = mid \text{ downto } low
 3
 4
         sum = sum + A[i]
 5
         if sum > left\text{-}sum
 6
              left-sum = sum
 7
              max-left = i
    right-sum = -\infty
 8
    sum = 0
 9
    for j = mid + 1 to high
10
         sum = sum + A[j]
11
12
         if sum > right-sum
              right-sum = sum
13
14
              max-right = j
    return (max-left, max-right, left-sum + right-sum)
FIND-MAXIMUM-SUBARRAY(A, low, high)
    if high == low
 2
         return (low, high, A[low])
    else mid = \lfloor (low + high)/2 \rfloor
 3
 4
         (left-low, left-high, left-sum) = FIND-MAXIMUM-SUBARRAY(A, low, mid)
         (right-low, right-high, right-sum) = FIND-MAXUMUM-SUBARRAY(A, mid + 1, high)
 5
 6
         (cross-low, cross-high, cross-sum) = FIND-MAXIMUM-SUBARRAY(A, low, mid, high)
 7
         if left-sum \geq right-sum and left-sum \geq cross-sum
              return (left-low, left-high, left-sum)
 8
 9
         elseif right-sum \ge left-sum and right-sum \ge cross-sum
              return (right-low, right-high, right-sum)
10
11
         else return (corss-low, cross-high, cross-sum)
```

# 分治算法的分析

首先,第1行花费常量时间,对于n=1的基本情况,也很简单:第2行花费常量时间,因此,

$$T(1) = \Theta(1)$$

当 n>1 时为递归情况。第 1 行和第 3 行花费常量时间,第 4 行和第 5 行求解的子问题均为 n/2 个元素的子数组 (假定原问题规模为 2 的幂,保证了 n/2 为整数),因此每个子问题的求解时间为 T(n/2)。因为需要求解两个子问题,因此第 4 行和第 5 行给总运行时间增加了 2T(n/2)。又因为第 6 行花费

 $\Theta(n)$  时间,第 7-11 行仅花费  $\Theta(1)$  时间。所以对于递归情况,我们有:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{若 } n = 1\\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{若 } n > 1 \end{cases}$$

上面递归式的解为  $T(n) = \Theta(nlgn)$ 。

## 练习

- **4.1-1** 当 A 的所有元素均为负数时,FIND-MAXIMUM-SUBARRAY 返回什么?返回其中最大的那个负数及其在数组中的位置。
- **4.1-2** 对最大子数组问题,编写暴力求解方法的伪代码,其运行时间应该为  $\Theta(n^2)$

FIND-MAXIMUM-SUBARRAY-VIOLENCE(A)

```
1 max\text{-}sum = A[0]
 2 \quad left = 0
 3 \quad right = 0
 4 \quad temp\text{-}sum = 0
 5 for i = 1 to A.length - 1
           temp\text{-}sum = A[i]
 6
 7
           for j = i + 1 to A. length
 8
                 temp\text{-}sum = temp\text{-}sum + A[j]
 9
                 if \textit{ temp-sum} > \textit{max-sum}
10
                       max-sum = temp-sum
                       left = i
11
12
                       right = j
    return (left, right, max-sum)
```

**4.1-4** 假定修改最大子数组问题的定义,允许结果为空子数组,其和为 0。你应该如何修改现有算法,使它们能允许空子数组为最终结果?

只需将 FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY 修改如下 (注意,这里假定数组下标从 1 开始):

### FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY(A, low, mid, high)

```
1 left-sum = 0
 2
    sum = 0
 3
    for i = mid \text{ downto } low
 4
         sum = sum + A[i]
 5
         if sum > left-sum
              left-sum = sum
 6
 7
              max-left = i
 8
    right-sum = 0
    sum = 0
 9
    for j = mid + 1 to high
10
11
         sum = sum + A[j]
12
         if sum > right\text{-}sum
13
              right-sum = sum
14
              max-right = j
15
   return (max-left, max-right, left-sum + right-sum)
```

**4.1-5** 使用如下思想为最大子数组问题设计一个非递归的、线性时间的算法。从数组的左边界开始,由左至右处理,记录到目前为止已经处理过的最大子数组。若已知  $A[1 \dots j]$  的最大子数组,基于如下性质讲解扩展为  $A[1 \dots j+1]$  的最大子数组: $A[1 \dots j+1]$  的最大子数组要么是  $A[1 \dots j]$  的最大子数组,要么是某个子数组  $A[i \dots j+1]$  ( $1 \le i \le j+1$ )。在已知  $A[1 \dots j]$  的最大子数组的情况下,可以在线性时间内找出形如  $A[i \dots j+1]$  的最大子数组。

#### FIND-MAXIMUM-SUBARRAY-LINEAR(A)

```
1 left = 0
 2
    right = 0
    temp\text{-}sum = A[0]
 4 \quad max\text{-}sum = temp\text{-}sum
    for j = 1 to A.length
          temp-sum = temp-sum + a[j]
 6
          if max-sum < temp-sum
 7
 8
               right = j
 9
               max-sum = temp-sum
10
          else
11
               if A[j] > temp-sum
12
                    left = j
                    right = j
13
                    temp\text{-}sum = A[j]
14
15
                    max-sum = temp-sum
    return (left, right, max-sum)
```

## 4.2 矩阵乘法的 Strassen 算法

SQUARE-MATRIX-MULTIPLY(A, B)

```
1 \quad n = A. \, rows
2 \quad \text{let C be a new } n \times n \, \text{matrix}
3 \quad \text{for } i = 1 \, \text{to } n
4 \quad \text{for } j = 1 \, \text{to } n
5 \quad c_{ij} = 0
6 \quad \text{for } k = 1 \, \text{to } n
7 \quad c_{ij} = c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}
8 \quad \text{return } C
```

上面过程中,由于三重 for 循环的每一重都恰好执行 n 步,而第 7 行每次执行都花费常量时间,因此 花费  $\Theta(n^3)$  时间。

### 矩阵乘法的一个简单的分治算法

SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE(A, B)

```
1 \quad n = A. rows
2 Let C be a new n \times n matrix
3 if n == 1
4
       c_{11} = a_{11} \cdot b_{11}
   else patition A, B, and C
       C_{11} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{11})
6
            +SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE(A_{12}, B_{21})
       C_{12} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{12})
            +SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE(A_{12}, B_{22})
       C_{21} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{11})
8
            +SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE(A_{22}, B_{21})
9
       C_{22} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{12})
            +SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE(A_{22}, B_{22})
```

10 return C

注意,在具体的 C 实现中,不会真的把 A,B,C 矩阵分为 12 个新的子矩阵,我们可以计算下标来限定子矩阵的范围,例如,一对坐标表示子矩阵的起始位置,再用一个整数表示该子矩阵的行或者列数,就可以知道子矩阵的范围了,这就是上述伪代码隐藏的实现细节。另外矩阵 C 在程序开始时初始化为具有  $A \times B$  大小的矩阵,每一次递归到基本情况时,就在 C 上进行计算,待 8 次递归调用完成后,矩阵 C 就是  $A \times B$  的结果了。

现在来分析一下算法的运行时间。由于使用下标计算对 A,B,C 进行子矩阵分解,所以第 5 行只需  $\Theta(1)$  的时间,注意,使用下标计算而非通过复制元素 (如果这样做则分解矩阵则需要  $\Theta(n^2)$  的时间)

来分解矩阵对总渐进运行时间并无影响。令 T(n) 表示此过程的运行时间。对 n=1 的基本情况,只需要进行一次标量乘法 (第 4 行),因此

$$T(n) = \Theta(1)$$

当 n>1 时是递归情况,第 5 行花费  $\Theta(1)$  的时间,第 6-9 行共 8 次递归调用,由于每次递归调用完成两个  $n/2\times n/2$  矩阵乘法,因此花费时间为 T(n/2),8 次递归调用总时间为 8T(n/2)。还需要计算 6-9 行的 4 次矩阵加法。每个矩阵包含  $n^2/4$  个元素,因此每次矩阵加法花费  $\Theta(n^2)$  时间。由于矩阵加法的的次数是常数,第 6-9 行进行矩阵假发的总时间为  $\Theta(n^2)$ (这里仍然使用下标计算的方法讲矩阵加法的结果放置于 C 的正确位置,由此带来的额外开销为每个元素  $\Theta(1)$ )。因此,递归情况的总时间为分解时间、递归调用时间以及矩阵加法时间之和:

$$T(n) = \Theta(1) + 8\Theta(n/2) + \Theta(n^2) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)$$

注意,如果通过复制元素来实现矩阵的分解,额外开销为  $\Theta(n^2)$ ,递归式不会发生改变,只是总运行时间将会提高常数倍。综上,

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{若 n=1} \\ 8\Theta(n/2) + \Theta(n^2) & \text{若 n>1} \end{cases}$$

利用后面学习的主定理,得到的解为  $T(n) = \Theta(n^3)$ ,因此简单的分治算法并不优于暴力算法。注意,因子 8 决定了递归树中每个节点有几个子节点,进而决定了树的每一层为总和贡献了多少项。如果省略因子 8,递归树就变为线性结构,而不是"茂盛的"了,树的每一层只为总和贡献了一项。

# Strassen 方法

Strassen 方法的核心思想是用常数次的矩阵加法的代价减少一次矩阵乘法。其递归式如下所示:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{若 n=1} \\ 7\Theta(n/2) + \Theta(n^2) & \text{若 n>1} \end{cases}$$

再次利用后面的主定理, $T(n) = \Theta(n^{lg7})$ 。

# 练习

**4.2-1** 使用 Strassen 算法计算如下矩阵乘法:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 6 & 8 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

给出计算过程。

**解:** 我们从步骤 2 开始计算  $S_1, S_2, \cdots, S_{10}$ :

$$S_{1} = B_{12} - B_{22} = \begin{bmatrix} 8 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix}$$

$$S_{2} = A_{11} + A_{12} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix}$$

$$S_{3} = A_{21} + A_{22} = \begin{bmatrix} 7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \end{bmatrix}$$

$$S_{4} = B_{21} + B_{11} = \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \end{bmatrix}$$

$$S_{5} = A_{11} + A_{22} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix}$$

$$S_{6} = B_{11} + B_{22} = \begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \end{bmatrix}$$

$$S_{7} = A_{12} - A_{22} = \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \end{bmatrix}$$

$$S_{8} = B_{21} + B_{22} = \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix}$$

$$S_{9} = A_{11} - A_{21} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 \end{bmatrix}$$

$$S_{10} = B_{11} + B_{12} = \begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \end{bmatrix}$$

然后进行步骤 3 的计算: