

# 错误处理

---

## 最初设计

建立错误类，存储错误类型、行号、列号、额外提示信息；再将所有错误对象整合为一个数组存储，并输出到文件中。

为了识别语义错误，需要建立符号表管理各个层次的变量，并存储各种信息（如变量维度、函数返回值类型等等）。在读到标识符时进行增/查操作，在类型不一致时报错。此外还要求表达式的类型，判断其为char型或者int型。

## 实现与完善

将错误类别以宏的形式进行定义，作为错误编码

```
1 #define ERR_LEXER 'a'
2 #define ERR_REDEFINED 'b'
3 #define ERR_UNDEFINED 'c'
4 #define ERR_PARA_COUNT 'd'
5 #define ERR_PARA_TYPE 'e'
6 #define ERR_CONDITION_TYPE 'f'
7 #define ERR_NONRET_FUNC 'g'
8 #define ERR_RET_FUNC 'h'
9 #define ERR_INDEX_CHAR 'i'
10 #define ERR_CONST_ASSIGN 'j'
11 #define ERR_SEMICOL 'k'
```

```
12 #define ERR_RPARENT 'l'
13 #define ERR_RBRACK 'm'
14 #define ERR_ARRAY_INIT 'n'
15 #define ERR_CONST_TYPE 'o'
16 #define ERR_SWITCH_DEFAULT 'p'
```

设计 `Error` 类存储单个错误的各种信息。

```
1 class Error {
2 public:
3     string msg;
4     int line{};
5     int column{};
6     int eid;
7     char err_code{};
8     string rich_msg;
```

`Errors` 类用静态成员变量存储全部错误对象，并提供静态方法将错误输出至文件。

```
1 class Errors {
2 public:
3     static vector<Error> errors;
4
5     static void add(const string &s, int line, int col,
6 int id);
7
8     static void add(const string &s, int id);
9
10    static void save_to_file(const string &out_path);
```

错误信息输出示例如下

```
1 Error in line 52, column 21: Para count mismatch (EID: d)
2 Error in line 53, column 22: Para type mismatch (EID: e)
3 Error in line 55, column 21: Para type mismatch (EID: e)
```

`SymTableItem`和`SymTable`类分别代表符号表项和整个符号表。设定了增加符号表项、查询符号表、栈式符号表增减层的方法。

```
1  enum STIType {
2      constant,
3      var,
4      para,
5      func
6  };
7
8  enum DataType {
9      integer,
10     character,
11     void_ret,
12     invalid
13 };
14
15 class SymTableItem {
16 public:
17     string name;
18     STIType stiType{};
19     DataType dataType{};
20     int num_para = 0;
21     int dim = 0;
22     bool valid = true;
23     vector<DataType> types;
24 }
```

```

25     SymTableItem(string name, STIType stiType1, DataType
dataType1) :
26         name(std::move(name)), stiType(stiType1),
dataType(dataType1) {};
27
28     explicit SymTableItem(bool valid) : valid(valid) {};
29
30     SymTableItem() = default;
31
32     string to_str() const;
33 };
34
35 class SymTable {
36 public:
37     static vector<SymTableItem> items;
38     static vector<int> layers;
39     static unsigned int max_name_length;
40
41     static void add(const Token& tk, STIType stiType,
DataType dataType);
42
43     static void add(const Token& tk, STIType stiType,
DataType dataType, int dim);
44
45     static void add_func(const Token& tk, DataType
dataType, int num_para, vector<DataType> types);
46
47     static void add_layer();
48
49     static void pop_layer();
50
51     static SymTableItem search(const Token &tk);
52
53     static void show();
54

```

符号表显示效果如下

```

1  =====
2  NAME              KIND   TYPE  DIM
3  -----
4  func_switch_ch    func   int   0
5  func_switch_int   func   int   0
6  -----
7  c                  para   char  0
8  tmp                var    int   0
9  =====

```

在语法分析程序中增加对于 `error()` 函数的调用，以在适当地方进行报错，完成跳读，并将错误信息存储到 `Errors` 类的静态成员变量中。在整个程序分析结束后，将所有错误输出至文件。