Hyperledger Fabric 链码开发介绍

前面讲解了Hyperledger Fabric的环境搭建,搭建好环境后就可以开发Fabric了。

Fabric的智能合约称为链码(Chaincode),分为系统链码和用户链码。系统链码用来实现系统层面的功能,用户链码实现用户的应用功能。链码被编译成一个独立的应用程序,运行于隔离的 Docker容器中。

相较于以太坊,Fabric链码和底层账本是分开的,升级链码时并不需要迁移账本数据到新链码当中,真正实现了逻辑与数据的分离。

链码支持采用Go、Java、Node.js语言编写,对于大多数开发人员来说并不陌生,能快速上手。

以下的章节内容对应 Hyperledger Fabric 官方英文文档里面 Chaincode for Developers 一篇文章,介绍链码的开发。

因此,本篇算是中文翻译版吧,原文文章网址如下:

http://hyperledger-fabric.readthedocs.io/en/latest/chaincode4ade.html

1、什么是链码?

链码是一个用Go、Node.js编写的实现了规定接口的程序。事实上,它也支持其他语言,比如 Java。链码在一个安全的Docker容器中运行,该容器与背书对等进程隔离。链码通过应用程序提 交的事务来初始化和管理账本状态。

链代码通常处理由网络成员同意的业务逻辑,因此它类似于"智能合约"。可以调用链码来更新或者查询交易提案中的账本。考虑到适当的许可,一个链码可以调用另一个链码,无论是在同一通道还是在不同的通道中,来访问其状态。请注意,如果被调用的链码与调用的链码在不同的通道上,则只允许读取和查询。也就是说,不同通道上被调用的链码只是一个查询,它在随后的提交阶段不参与状态验证检查。

在接下来的章节中,我们将以应用程序开发人员的角度来探索链码。我们将介绍一个简单的链码应用程序示例,并介绍链码中Shim API的各种方法的用途。

2、链码API

每个链码程序都必须实现 Chaincode接口,

• Go

• node.js

其方法被调用用于响应接收到的事务。特别是当链码接收实例化或升级事务时,将调用Init方法,以便链码可以执行任何必要的初始化,包括应用程序状态的初始化。调用 Invoke 方法是为了响应接收调用事务来处理事务提案。

在链码"shim"所有API中,另外一个接口是 ChaincodeStubInterface:

- Go
- node.js

用于访问和修改账本、并在链码之间进行调用。

在本教程中,我们将通过实现一个管理简单"资产"的简单链码应用程序来演示如何使用这些API。

3、简单资产链码

我们的应用程序是用来在账本上创建资产(键值对)的一个基本示例链码。

3.1 选择代码的位置

如果您还没有用过Go语言来编程,您需要需要先确保已经在您的电脑中正确安装了Go并做好了正确的配置。

现在您需要在 \$GOPATH/src/ 目录下为链码应用程序创建一个子目录。

为了简单起见,我们执行如下命令:

mkdir -p \$GOPATH/src/sacc && cd \$GOPATH/src/sacc

现在,让我们创建并编写源代码:

touch sacc.go

3.2 准备工作

首先,我们做一些准备工作。和每个链码一样,它实现了Chaincode接口,特别是 Init 和 Invoke 函数。

因此,让我们使用go import语句来导入链码的必要依赖库,我们将导入链码的shim包和peer pro tobuf包。接下来,让我们添加一个结构SimpleAsset作为链码函数的接收器。

package main

```
import (
    "fmt"

"github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim"
    "github.com/hyperledger/fabric/protos/peer"
)

// SimpleAsset实现简单的链式代码来管理资产
type SimpleAsset struct {
}
```

3.3 初始化链码

下一步, 我们实现 Init 函数。

```
// 在链码初始化过程中调用Init来初始化任何数据
func (t *SimpleAsset) Init(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response {
}
```

请注意,链码升级时也会调用此函数。在编写要升级的现有链码的代码时,请确保适当地修改 Init 函数。特别是如果没有"迁移"或没有任何内容作为升级的一部分进行初始化,请提供一个空的"Init"方法。

接下来,我们将使用ChaincodeStubInterface.GetStringArgs函数检索 Init 调用的参数并检查 合法性。在我们的例子中,应当接收的是一个键值对。

```
// 在链码初始化过程中调用Init来初始化任何数据。
// 请注意,链码升级也会调用此函数来重置或迁移数据。
// 因此,要小心避免无意中破坏账本数据的情况!
func (t *SimpleAsset) Init(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response {
    // 从交易提案中获取参数
    args := stub.GetStringArgs()
    if len(args) != 2 {
        return shim.Error("Incorrect arguments. Expecting a key and a value")
    }
}
```

接下啦,我们已经确保该调用时有效的,我们将把初始化状态存储到账本中。要做到这一点,我们将调用ChaincodeStubInterface.PutState并以键值对为参数传入。假设一切顺利,返回一个初始化成功的peer.Response对象。

```
// 在链码初始化过程中调用Init来初始化任何数据。
// 请注意、链码升级也会调用此函数来重置或迁移数据。
// 因此,要小心避免无意中破坏账本数据的情况!
func (t *SimpleAsset) Init(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response {
 // 从交易提案中获取参数
 args := stub.GetStringArgs()
 if len(args) != 2 {
   return shim.Error("Incorrect arguments. Expecting a key and a value")
 }
 // 在这里、通过调用stub_PutState()来设置任何变量或者资产
 // 我们在账本中存储kev和value
 err := stub.PutState(args[0], []byte(args[1]))
 if err != nil {
   return shim.Error(fmt.Sprintf("Failed to create asset: %s", args[0]))
 }
 return shim.Success(nil)
}
```

3.4 调用链码

首先, 我们添加 Invoke 函数的签名。

```
// 在链码每个事务中,Invoke会被调用。
// 每个事务都是由Init函数创建的资产,要么是'get'要么是'set'。
// Set方法可以通过指定新的键值对来创建新的资产。
func (t *SimpleAsset) Invoke(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response
{
```

和上面的 Init 函数一样,我们需要从ChaincodeStubInterface中提取参数。 Invoke 函数的参数将会是要调用的链码应用程序中函数的名称。在我们的例子中,我们的应用程序只有两个参数: set 和 get ,它们允许设置资产的值或检索当前状态。我们首先调用ChaincodeStubInterface.GetFunctionAndParameters来提取链码应用函数名称和参数。

```
// 在链码每个事务中,Invoke会被调用。
// 每个事务都是由Init函数创建的资产,要么是'get'要么是'set'。
// Set方法可以通过指定新的键值对来创建新的资产。
func (t *SimpleAsset) Invoke(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response
{
// 从交易提案中提取函数和参数
fn, args := stub.GetFunctionAndParameters()
```

}

接下来,我们将验证函数名称为 set 或 get ,并调用这些链码的应用函数。通过 shim.Success 或者 shim.Error 函数返回适当的响应,将响应序列化到gRPC protobuf消息中。

```
// 在链码每个事务中, Invoke会被调用。
// 每个事务都是由Init函数创建的资产,要么是'get'要么是'set'。
// Set方法可以通过指定新的键值对来创建新的资产。
func (t *SimpleAsset) Invoke(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response
   // 从交易提案中提取函数和参数
   fn, args := stub.GetFunctionAndParameters()
   var result string
   var err error
   if fn == "set" {
           result, err = set(stub, args)
   } else {
           result, err = get(stub, args)
   if err != nil {
           return shim.Error(err.Error())
   }
   // 将结果作为成功负载返回
   return shim.Success([]byte(result))
}
```

3.5 实现链码

如上所述,我们的链码应用程序实现了两个可以通过 Invoke 函数调用的函数。现在我们来实现 这些功能。请注意,正如我们上面提到的那样,为了访问账本的状态,我们将利用链码的shim API的ChaincodeStubInterface.PutState和ChaincodeStubInterface.GetState函数。

```
// 设置在账本上存储的资产(包括key和value)
// 如果key存在,它将覆盖新值
func set(stub shim.ChaincodeStubInterface, args []string) (string, error) {
   if len(args) != 2 {
      return "", fmt.Errorf("Incorrect arguments. Expecting a key and
a value")
   }
   err := stub.PutState(args[0], []byte(args[1]))
```

```
if err != nil {
            return "", fmt.Errorf("Failed to set asset: %s", args[0])
    return args[1], nil
}
// 获取返回指定资产key的value值
func get(stub shim.ChaincodeStubInterface, args []string) (string, error) {
    if len(args) != 1 {
            return "", fmt.Errorf("Incorrect arguments. Expecting a key")
    }
    value, err := stub.GetState(args[0])
    if err != nil {
            return "", fmt.Errorf("Failed to get asset: %s with error: %s",
args[0], err)
    if value == nil {
            return "", fmt.Errorf("Asset not found: %s", args[0])
    return string(value), nil
}
```

3.6 集合代码

最后,我们需要添加 main 函数,它将调用shim.Start函数。这是整个链码程序的完整源代码。

```
package main
import (
   "fmt"
   "github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim"
   "github.com/hyperledger/fabric/protos/peer"
)
// SimpleAsset 实现简单的链式代码来管理资产
type SimpleAsset struct {
}
// 在链码初始化过程中调用Init来初始化任何数据。
// 请注意,链码升级也会调用此函数来重置或迁移数据。
func (t *SimpleAsset) Init(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response {
   // 从交易提案中获取参数
   args := stub.GetStringArgs()
   if len(args) != 2 {
           return shim. Error ("Incorrect arguments. Expecting a key and a va
```

```
lue")
   }
   // 在这里,通过调用stub.PutState()来设置任何变量或者资产
   // 我们在账本中存储key和value
   err := stub.PutState(args[0], []byte(args[1]))
   if err != nil {
           return shim.Error(fmt.Sprintf("Failed to create asset: %s", args
[0]))
   return shim.Success(nil)
}
// 在链码每个事务中, Invoke会被调用。
// 每个事务都是由Init函数创建的资产,要么是'get'要么是'set'。
// Set方法可以通过指定新的键值对来创建新的资产。
func (t *SimpleAsset) Invoke(stub shim.ChaincodeStubInterface) peer.Response
{
   // 从交易提案中提取函数和参数
   fn, args := stub.GetFunctionAndParameters()
   var result string
   var err error
   if fn == "set" {
           result, err = set(stub, args)
   } else { // fn为nil时,假设为get
           result, err = get(stub, args)
   }
   if err != nil {
           return shim.Error(err.Error())
   }
   // 将结果作为成功负载返回
   return shim.Success([]byte(result))
}
// 设置在账本上存储的资产(包括key和value)
// 如果key存在,它将覆盖新值
func set(stub shim.ChaincodeStubInterface, args []string) (string, error) {
   if len(args) != 2 {
           return "", fmt.Errorf("Incorrect arguments. Expecting a key and
a value")
   }
   err := stub.PutState(args[0], []byte(args[1]))
   if err != nil {
           return "", fmt.Errorf("Failed to set asset: %s", args[0])
```

```
return args[1], nil
}
// 获取返回指定资产key的value值
func get(stub shim.ChaincodeStubInterface, args []string) (string, error) {
   if len(args) != 1 {
            return "", fmt.Errorf("Incorrect arguments. Expecting a key")
   }
   value, err := stub.GetState(args[0])
    if err != nil {
            return "", fmt.Errorf("Failed to get asset: %s with error: %s",
args[0], err)
   }
   if value == nil {
            return "", fmt.Errorf("Asset not found: %s", args[0])
   return string(value), nil
}
// main函数在实例化时启动容器中的链码
func main() {
   if err := shim.Start(new(SimpleAsset)); err != nil {
           fmt.Printf("Error starting SimpleAsset chaincode: %s", err)
    }
}
```

3.7 编译链码

现在,让我们执行如下命令编译您的链码。

译者注:

这一步可能会执行不了或者出错,可以跳过这一步操作。

国内使用"go get"命令经常会碰到无法网络的问题,使用VPN就能很好的解决,但是VPN基本被封了。

```
go get -u --tags nopkcs11 github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim go build --tags nopkcs11
```

如果没有错误,现在我们可以继续下一步,测试链码。

3.8 使用开发模式测试

通常,链码由peer启动和维护。然而,在"开发模式"下,链码由用户构建并启动。在此模式下,

以快速编写、编译、运行、调试等周期周转的链码开发阶段是非常有用的。

我们通过利用示例开发网络中预先生成的排序和通道工件来启动"开发模式"。因此,用户可以立即进入编译链码和驱动调用的过程。

4、安装Hyperledger Fabric Samples

如果您还没有这样做、请安装Samples示例和Docker镜像。

进入到 fabric-samples 下的 chaincode-docker-devmode 目录下。

cd chaincode-docker-devmode

现在打开三个终端并进入到您的 chaincode-docker-devmode 目录下。

5、终端1-开启网络

docker-compose -f docker-compose-simple.yaml up

以上命令使用 SingleSampleMSPSole 配置启动 orderer并且以"开发模式"启动节点peer。它还启动了两个额外的容器,一个用于链码环境,一个用于与链码交互的CLI。创建和加入通道的命令被嵌入到CLI容器中,因此我们可以立即跳转到链码的调用。

译者注:

如果报错了,试着清除Docker容器,依次执行以下命令 // 删除所有活跃的容器 (失败重试会用到) docker rm -f \$(docker ps -aq) // 清理网络缓存 (失败重试会用到) docker network prune

```
    chaincode-docker-devmode — docker-compose -f docker-compose-simple.yaml up — 95×38

       iMac:chaincode-docker-devmode $\ docker-compose -f docker-compose-simple.yaml up
Creating network "chaincode-docker-devmode_default" with the default driver
Creating orderer ... done
Creating peer
                 ... done
Creating chaincode ... done
Creating cli
                   ... done
[Attaching to orderer, peer, chaincode, cli
               2018-06-12 10:07:08.201 UTC [orderer/main] main -> INFO 001 Starting orderer:
orderer
orderer
                Version: 1.0.5
orderer
                Go version: go1.7.5
orderer
                OS/Arch: linux/amd64
               2018-06-12 10:07:08.213 UTC [bccsp_sw] openKeyStore -> DEBU 002 KeyStore opened
orderer
at [/etc/hyperledger/msp/keystore]...done
               2018-06-12 10:07:08.213 UTC [bccsp] initBCCSP -> DEBU 003 Initialize BCCSP [SW]
orderer
orderer
               2018-06-12 10:07:08.213 UTC [msp] getPemMaterialFromDir -> DEBU 004 Reading dire
ctory /etc/hyperledger/msp/signcerts
               2018-06-12 10:07:08.216 UTC [msp] getPemMaterialFromDir -> DEBU 005 Inspecting f
orderer
ile /etc/hyperledger/msp/signcerts/peer.pem
              2018-06-12 10:07:08.217 UTC [msp] getPemMaterialFromDir -> DEBU 006 Reading dire
orderer
ctory /etc/hyperledger/msp/cacerts
               2018-06-12 10:07:08.978 UTC [nodeCmd] serve -> INFO 001 Starting peer:
peer
               2018-06-12 10:07:08.219 UTC [msp] getPemMaterialFromDir -> DEBU 007 Inspecting f
orderer
ile /etc/hyperledger/msp/cacerts/cacert.pem
                Version: 1.0.5
peer
                Go version: go1.7.5
peer
                OS/Arch: linux/amd64
peer
                Chaincode:
peer
orderer
               2018-06-12 10:07:08.221 UTC [msp] getPemMaterialFromDir -> DEBU 008 Reading dire
ctory /etc/hyperledger/msp/admincerts
                 Base Image Version: 0.3.2
peer
                 Base Docker Namespace: hyperledger
peer
                 Base Docker Label: org.hyperledger.fabric
peer
                 Docker Namespace: hyperledger
peer
               2018-06-12 10:07:08.222 UTC [msp] getPemMaterialFromDir -> DEBU 009 Inspecting f
orderer
ile /etc/hyperledger/msp/admincerts/admincert.pem
peer
               2018-06-12 10:07:08.978 UTC [ledgermgmt] initialize -> INFO 002 Initializing led
peer
ger mgmt
```

6、终端2-编译和运行链码

```
docker exec -it chaincode bash
```

你应该看到以下内容:

```
root@d2629980e76b:/opt/gopath/src/chaincode#
```

现在, 编译您的链码:

```
cd sacc
go build
```

运行您的链码:

```
CORE_PEER_ADDRESS=peer:7052 CORE_CHAINCODE_ID_NAME=mycc:0 ./sacc
```

链码随着peer节点启动并且在peer节点成功注册后链码日志会开始显示。请注意,在此阶段,链码与任何通道都没有关联。这个会在后续步骤中使用实例化命令完成。

```
    Chaincode-docker-devmode — root@3dff520942f7: /opt/gopath/src/chainco...

Last login: Tue Jun 12 17:16:50 on ttys001
 iMac:~ $ cd /Users Documents/Work/Test/hyperledger_work]
s/fabric-samples/fabric-samples/chaincode-docker-devmode
iMac:chaincode-docker-devmode $\ \text{pwd}$
/Users // Documents/Work/Test/hyperledger_works/fabric-samples/fabric-samp
les/chaincode-docker-devmode
       :chaincode-docker-devmode to be docker exec -it chaincode bash
[root@3dff520942f7:/opt/gopath/src/chaincode# cd sacc
[root@3dff520942f7:/opt/gopath/src/chaincode/sacc# go build
[root@3dff520942f7:/opt/gopath/src/chaincode/sacc# CORE_PEER_ADDRESS=peer:7051 C]
ORE_CHAINCODE_ID_NAME=mycc:0 ./sacc
2018-06-12 10:11:35.514 UTC [shim] SetupChaincodeLogging -> INFO 001 Chaincode
log level not provided; defaulting to: INFO
2018-06-12 10:11:35.514 UTC [shim] SetupChaincodeLogging -> INFO 002 Chaincode
(build level: ) starting up ...
```

7、终端3-使用链码

即使您处于 --peer-chaincodedev 模式, 您仍然必须安装链码, 以便生命周期链码可以正常检查。在 --peer-chaincodedev 模式下, 这个要求未来可能会被移除。

我们将利用CLI容器来驱动这些调用:

```
docker exec -it cli bash

peer chaincode install -p chaincodedev/chaincode/sacc -n mycc -v 0
peer chaincode instantiate -n mycc -v 0 -c '{"Args":["a","10"]}' -C myc
```

现在,执行一个调用将"a"的值变为"20"。

```
peer chaincode invoke -n mycc -c '{"Args":["set", "a", "20"]}' -C myc ###### 输出结果如下#####
2018-06-12 10:13:31.785 UTC [chaincodeCmd] chaincodeInvokeOrQuery -> INFO 0a
6 Chaincode invoke successful. result: status:200 payload:"20"
```

最后,查询 a。我们将会看到 20 的值。

```
peer chaincode query -n mycc -c '{"Args":["query","a"]}' -C myc #####輸出结果如下#####
```

Query Result: 20

8、测试新链码

默认情况下,我们只安装 sacc 。然而,您可以通过将链码添加到chaincode子目录中并重新启动网络来轻松地测试不同的链码。在这个点上,它们将可以在您的链码容器中被访问。

9、链码加密

在某些情况下,加密与密钥相关的值可能是完整或部分加密的。例如,如果一个人的社会安全号码或地址正在写入账本中欧,那么您可能不希望这些数据以明文形式出现。链码加密通过利用实体扩展实现,该实体扩展是具有商品工厂和功能的BCCSP包装以执行诸如加密和椭圆曲线数字签名的加密操作。例如,为了加密,链码的调用者通过序列化字段传递加密密钥。然后可以将相同的密钥用于随后的查询操作,从而允许对加密的状态值进行适当的解密。

有关更多信息和示例,请参阅 fabric/examples 目录中的Encc Example示例。特别注意 utils.go 帮助程序。该实用程序加载链码API和实体扩展,并构建样本加密链码随后利用的新 类函数(例如, encryptAndPutState & getStateAndDecrypt)。因此,链码现在可以结合 Get 和 Put 的基本填充API以及 Encrypt 和 Decrypt 的附加功能。

10、管理用Go编写的链码的外部依赖关系

如果您的链码需要非Go标准库提供的软件包,则需要将这些软件包包含在您的链码中。有许多工具可用于管理(或"声明")这些依赖关系。以下演示如何使用 govendor :

```
govendor init
govendor add +external // Add all external package, or
govendor add github.com/external/pkg // Add specific external package
```

这将外部依赖关系导入本地 vendor 目录。 peer chaincode package 和 peer chaincode install 操作将导入与链码包相关的代码。