

动吧权限管理子系统

Shiro 安全框架

1. Shiro 安全框架简介.....	1-3
1.1. Shiro 概述.....	1-3
1.2. Shiro 概要架构.....	1-3
1.3. Shiro 详细架构.....	1-4
2. Shiro 框架认证拦截实现.....	2-5
2.1. 添加 shiro 依赖.....	2-5
2.2. 配置核心对象.....	2-5
2.3. 服务端实现.....	2-7
2.4. 客户端实现.....	2-7
3. Shiro 框架认证过程实现.....	3-8
3.1. 认证流程分析.....	3-8
3.2. 认证服务端实现.....	3-9
3.2.1. Dao 接口实现.....	3-9
3.2.2. Mapper 元素定义.....	3-9
3.2.3. Service 接口实现.....	3-9
3.2.4. Controller 类实现.....	3-11
3.3. 认证客户端实现.....	3-13
3.3.1. 编写用户登陆页面.....	3-13
3.3.2. 异步登陆操作实现.....	3-13
4. Shiro 框架授权过程实现.....	4-13
4.1. 授权流程分析.....	4-14
4.2. 添加授权配置.....	4-14
4.3. 授权服务端实现.....	4-15
4.3.1. Dao 实现.....	4-15
4.3.2. Mapper 实现.....	4-16
4.3.3. Service 实现.....	4-17

4.4. 授权拦截实现实现	4-19
5. Shiro 应用增强	5-19
5.1.1. Shiro 缓存配置 (了解)	5-19
5.1.2. Shiro 记住我 (了解)	5-20
6. 总结	6-20
6.1. 重点和难点分析	6-20
6.2. 常见 FAQ	6-20

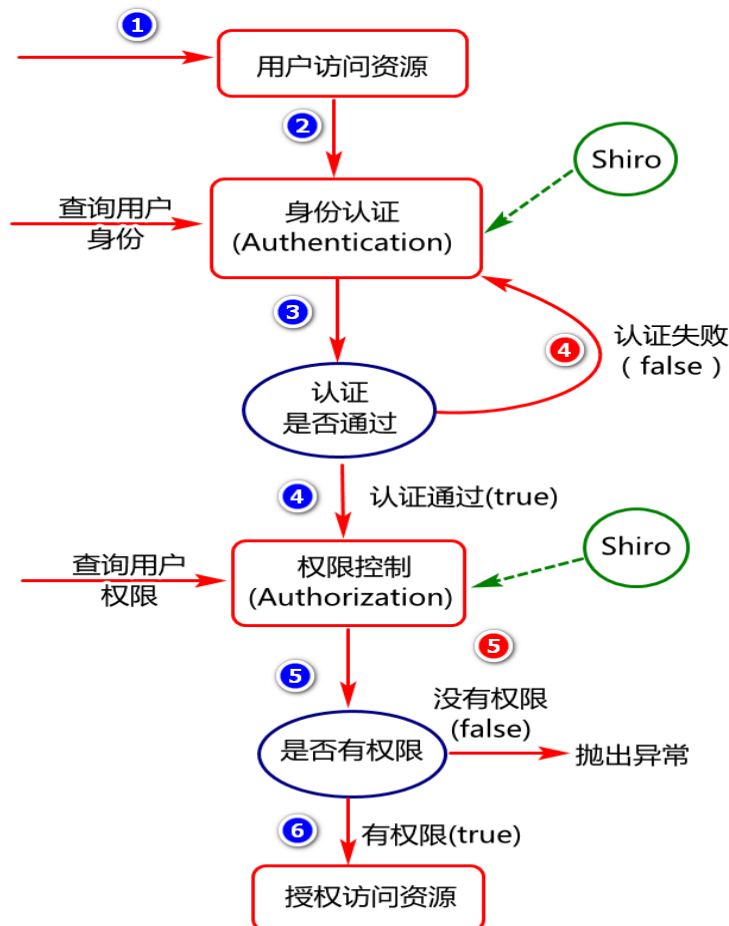
达内JAVA高手加薪课

1. Shiro 安全框架简介

1.1. Shiro 概述

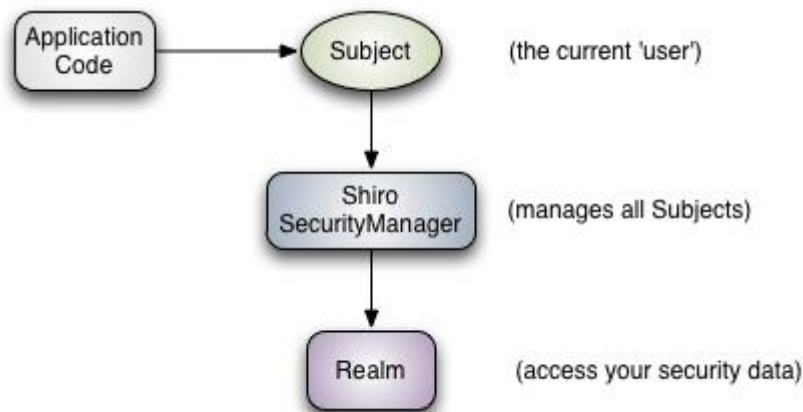
Shiro 是 apache 旗下一个开源安全框架，它将软件系统的安全认证相关的功能抽取出来，实现用户身份认证，权限授权、加密、会话管理等功能，组成了一个通用的安全认证框架，使用 shiro 就可以非常快速的完成认证、授权等功能的开发，降低系统成本。

用户资源访问控制,流程分析:



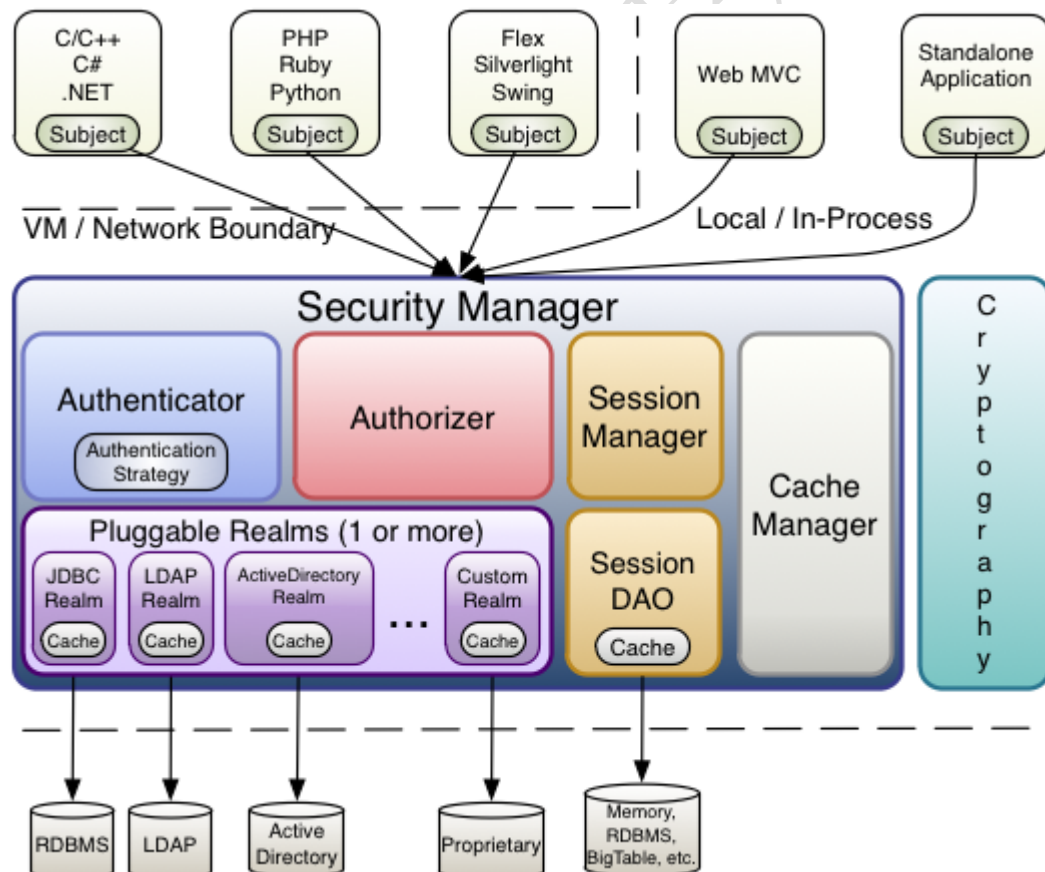
1.2. Shiro 概要架构

在概念层，Shiro 架构包含三个主要的理念：Subject, SecurityManager 和 Realm。



1.3. Shiro 详细架构

Shiro 的核心架构思想如下图所示：



通过 Shiro 框架进行权限管理时,要涉及到的一些核心对象,主要包括: 认证管理对象,授权管理对象,会话管理对象,缓存管理对象,加密管理对象以及 Realm 管理对象(领域对象:负责处理认证和授权领域的数据库访问问题)

- 1) Subject (主体) :与软件交互的一个特定的实体 (用户、第三方服务等) 。
- 2) SecurityManager(安全管理器) :Shiro 的核心, 用来协调管理组件工作。
- 3) Authenticator(认证管理器):负责执行认证操作
- 4) Authorizer(授权管理器):负责授权检测
- 5) SessionManager(会话管理):负责创建并管理用户 Session 生命周期, 提供一个强有力的 Session 体验。
- 6) SessionDAO:代表 SessionManager 执行 Session 持久 (CRUD) 动作, 它允许任何存储的数据挂接到 session 管理基础上。
- 7) CacheManager (缓存管理器) :提供创建缓存实例和管理缓存生命周期的功能
- 8) Cryptography(加密管理器):提供了加密方式的设计及管理。
- 9) Realms(领域对象):是 shiro 和你的应用程序安全数据之间的桥梁。

2. Shiro 框架认证拦截实现

2.1. 添加 shiro 依赖

添加 shiro 框架依赖 (spring 整合 shiro)

```
<dependency>
  <groupId>org.apache.shiro</groupId>
  <artifactId>shiro-spring</artifactId>
  <version>1.3.2</version>
</dependency>
```

2.2. 配置核心对象

创建 spring-shiro.xml 配置文件 (tomcat 启动时候要加载此配置文件文件), 并添加如下配置:

配置 SecurityManager 对象

```
<bean id="securityManager"
      class="org.apache.shiro.web.mgt.DefaultWebSecurityManager">

</bean>
```

配置 ShiroFilterFactoryBean 对象

```
<bean id="shiroFilterFactory"
      class="org.apache.shiro.spring.web.ShiroFilterFactoryBean">
    <property name="SecurityManager" ref="securityManager"/>
    <!-- 设置请求过滤规则 -->
    <property name="FilterChainDefinitionMap">
        <map>
            <entry key="/bower_components/**" value="anon"/>
            <entry key="/build/**" value="anon"/>
            <entry key="/dist/**" value="anon"/>
            <entry key="/plugins/**" value="anon"/>
            <entry key="/**" value="authc"/><!-- 必须认证 -->
        </map>
    </property>
</bean>
```

说明:spring-shiro 配置文件需要在 spring-configs.xml 进行导入.

在项目的 web.xml 文件中添加如下配置:

```
<filter>
    <filter-name>shiroFilter</filter-name>
    <filter-class>org.springframework.web.filter.DelegatingFilterProxy</filter-
class>
    <init-param>
        <param-name>targetBeanName</param-name>
        <param-value>shiroFilterFactory</param-value>
    </init-param>
</filter>
<filter-mapping>
    <filter-name>shiroFilter</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

说明:

- 1) targetBeanName 名字由 DelegatingFilterProxy 对象底层设置并读取。
- 2) shiroFilterFactory 名字要与 ShiroFilterFactoryBean 配置的 id 相同。

2.3. 服务端实现

在 PageController 中添加一个呈现登录页面的方法：

```
@RequestMapping("doLoginUI")
public String doLoginUI(){
    return "login";
}
```

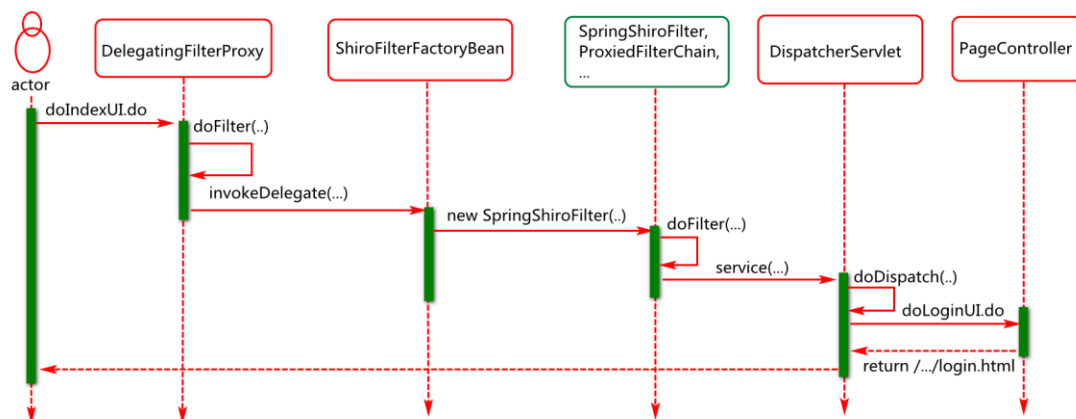
在 spring-shiro.xml 中的 shiroFilterFactorybean 的配置中添加如下配置

```
<property name="LoginUrl" value="/doLoginUI.do"/>
```

2.4. 客户端实现

在 /WEB-INF/pages/ 添加一个 login.html 页面。

页面呈现流程分析：时序图



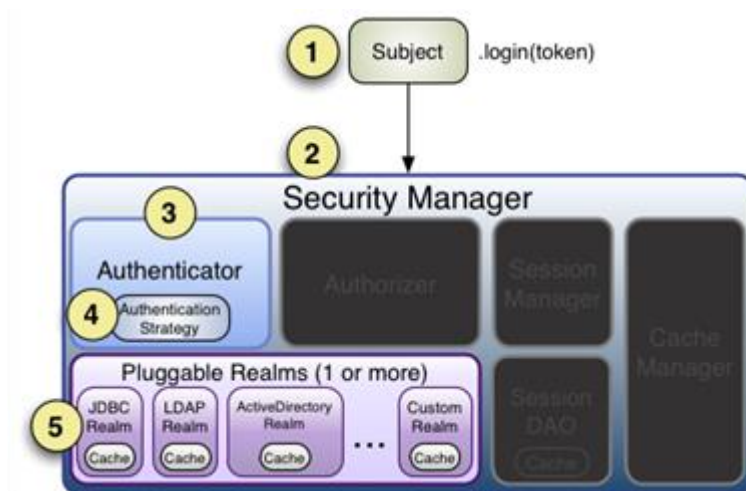
3. Shiro 框架认证过程实现

本讲的 shiro 应用主要讲解 shiro 是集成到 spring 如何实现权限控制

3.1. 认证流程分析

身份认证：判定用户是否是系统的合法用户。

用户访问系统资源时的认证（对用户身份信息的认证）流程如下：



具体流程分析如下：

- 1) 系统调用 subject 的 login 方法将用户信息提交给 SecurityManager
- 2) SecurityManager 将认证操作委托给认证器对象 Authenticator
- 3) Authenticator 将身份信息传递给 Realm。
- 4) Realm 访问数据库获取用户信息然后对信息进行封装并返回。
- 5) Authenticator 对 realm 返回的信息进行身份认证。

思考：不使用 shiro 框架如何完成认证操作？ filter, interceptor

3.2. 认证服务端实现

3.2.1. Dao 接口实现

业务描述

在 SysUserDao 中根据用户名获取用户对象

业务实现(根据用户名查询用户对象的方法定义)

- 1) 返回值 SysUser
- 2) 方法名 findUserByUserName
- 3) 参数列表 (String username)

代码实现:

```
SysUser findUserByUserName(String username);
```

3.2.2. Mapper 元素定义

根据 SysUserDao 中定义的方法, 添加元素定义

```
<select id="findUserByUserName"
        resultType="com.jt.sys.entity.SysUser">
    select *
    from sys_users
    where username=#{username}
</select>
```

3.2.3. Service 接口实现

业务描述

本模块的 service 可以借助 realm 实现, 我们编写 realm 时可以继承 AuthorizingRealm 并重写相关方法完成相关业务的实现。

业务实现: (创建 realm 类并重写相关方法)

- 1) 包名: com.jt.sys.service.realm

2) 类名:ShiroUserRealm

3) 方法:AuthenticationInfo (完成认证信息的获取与封装)

```
@Service
public class ShiroUserRealm extends AuthorizingRealm {

    @Autowired
    private SysUserDao sysUserDao;

    /**
     * 设置凭证匹配器
     */
    @Override
    public void setCredentialsMatcher(
        CredentialsMatcher credentialsMatcher) {
        //构建凭证匹配对象
        HashedCredentialsMatcher cMatcher=
        new HashedCredentialsMatcher();
        //设置加密算法
        cMatcher.setHashAlgorithmName("MD5");
        //设置加密次数
        cMatcher.setHashIterations(1);
        super.setCredentialsMatcher(cMatcher);
    }
    /**
     * 通过此方法完成认证数据的获取及封装,系统
     * 底层会将认证数据传递认证管理器,由认证
     * 管理器完成认证操作。
     */
    @Override
    protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(
        AuthenticationToken token)
        throws AuthenticationException {
        //1.获取用户名(用户页面输入)
        UsernamePasswordToken upToken=
        (UsernamePasswordToken)token;
        String username=upToken.getUsername();
        //2.基于用户名查询用户信息
        SysUser user=
        sysUserDao.findUserByUserName(username);
        //3.判定用户是否存在
        if(user==null)
            throw new UnknownAccountException();
        //4.判定用户是否已被禁用。
    }
}
```

```
if(user.getValid()==0)
    throw new LockedAccountException();

//5.封装用户信息
ByteSource credentialsSalt=
ByteSource.Util.bytes(user.getSalt());
//记住：构建什么对象要看方法的返回值
SimpleAuthenticationInfo info=
new SimpleAuthenticationInfo(
    user,//principal (身份)
    user.getPassword(),//hashedCredentials
    credentialsSalt, //credentialsSalt
    getName());//realName
//6.返回封装结果
return info;//返回值会传递给认证管理器(后续
//认证管理器会通过此信息完成认证操作)
}
....
}
```

对此 realm 在 spring-shiro.xml 文件中以属性的形式注入给 SecurityManager 对象

```
<bean id="securityManager"
class="org.apache.shiro.web.mgt.DefaultWebSecurityManager">
    <property name="Realm" ref="shiroUserRealm"/>
</bean>
```

3.2.4. Controller 类实现

业务描述

- 1) 在 SysUserController 添加登录方法 doLogin
- 2) 接收用户名及密码参数，并对其进行有效验证
- 3) 执行登录认证

代码实现

```

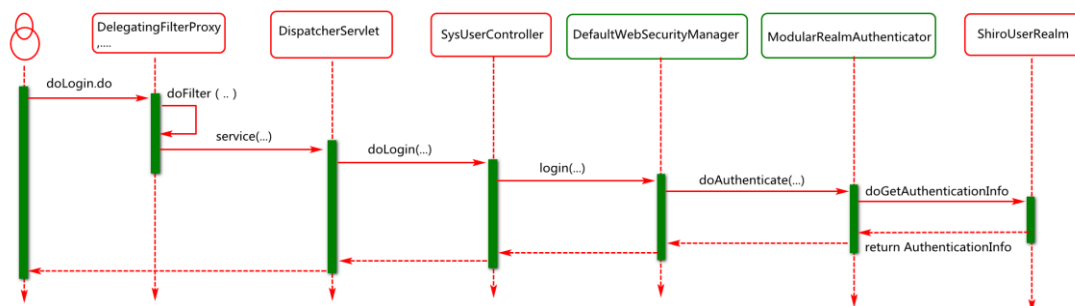
@RequestMapping("doLogin")
@ResponseBody
public JsonResult doLogin(String username,String password){
    //1. 获取Subject对象
    Subject subject=SecurityUtils.getSubject();
    //2. 通过Subject提交用户信息,交给shiro框架进行认证操作
    //2.1 对用户进行封装
    UsernamePasswordToken token=
    new UsernamePasswordToken(
        username,//身份信息
        password);//凭证信息
    //2.2 对用户信息进行身份认证
    subject.login(token);
    //分析:
    //1) token会传给shiro的SecurityManager
    //2) SecurityManager将token传递给认证管理器
    //3) 认证管理器会将token传递给realm
    return new JsonResult("login ok");
}

```

说明：此控制层的方法映射必须允许匿名访问。需要在 spring-shiro.xml 配置文件中对/user/doLogin.do 这个路径进行匿名访问的配置，例如

```
<entry key="/user/doLogin.do" value="anon"/>
```

业务流程分析：



3.3. 认证客户端实现

3.3.1. 编写用户登陆页面

在 WEB-INF/pages/目录下添加登陆页面(login.html)

3.3.2. 异步登陆操作实现

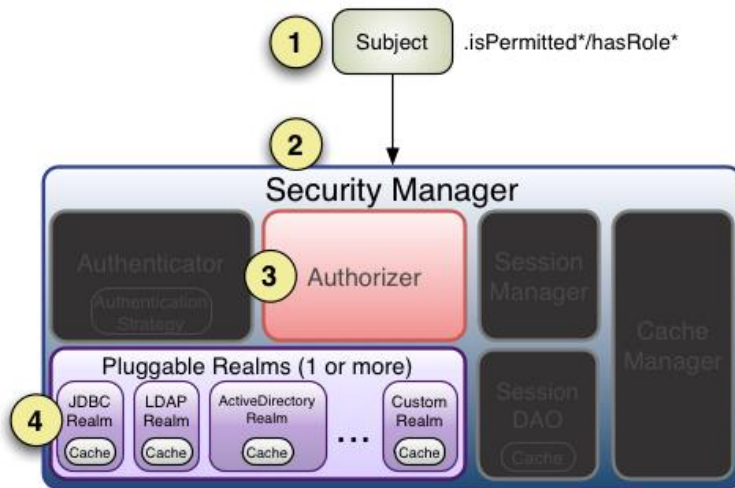
```
$(function () {  
    $(".login-box-body").on("click", ".btn", doLogin);  
});  
function doLogin(){  
    var params={  
        username:$("#usernameId").val(),  
        password:$("#passwordId").val()  
    }  
    var url="user/doLogin.do";  
    $.post(url,params,function(result){  
        if(result.state==1){  
            //跳转到indexUI对应的页面  
            location.href="doIndexUI.do?t="+Math.random();  
        }else{  
            $(".login-box-msg").html(result.message);  
        }  
    });  
}
```

4. Shiro 框架授权过程实现

4.1. 授权流程分析

授权：对用户资源访问的授权（是否允许用户访问此资源）

用户访问系统资源时的授权流程如下：



- 1) 系统调用 subject 相关方法将用户信息（例如 isPermitted）递交给 SecurityManager
- 2) SecurityManager 将权限检测操作委托给 Authorizer 对象
- 3) Authorizer 将用户信息委托给 realm.
- 4) Realm 访问数据库获取用户权限信息并封装。
- 5) Authorizer 对用户授权信息进行判定。

思考：思考不使用 shiro 如何完成授权操作？interceptor, aop

4.2. 添加授权配置

在 spring-shiro.xml 中追加如下配置：

```
<!-- 配置bean对象的生命周期管理 -->
<bean id="LifecycleBeanPostProcessor"
class="org.apache.shiro.spring.LifecycleBeanPostProcessor">
</bean>
```

```
<!-- 配置Bean对象的代理 -->
<bean
class="org.springframework.aop.framework.autoproxy.DefaultAdvisorAutoProxyC
reator"
depends-on="lifecycleBeanPostProcessor">
</bean>
```

```
<!-- 配置授权属性-->
<bean
class="org.apache.shiro.spring.security.interceptor.AuthorizationAttributeS
ourceAdvisor">
    <property name="SecurityManager" ref="securityManager"/>
</bean>
```

4.3. 授权服务端实现

4.3.1. Dao 实现

业务描述：（核心业务是基于用户 id 获取用户对应的权限）

- 1) 基于用户 id 查找角色 id 信息
- 2) 基于角色 id 查找菜单 id 信息
- 3) 基于菜单 id 查找权限标识信息

业务实现：（在 SysUserDao 中基于用户 id 查找角色 id 信息）

- 1) 返回值 List<Integer>
- 2) 方法名 findRoleIdsByUserId
- 3) 参数列表 (Integer id)

业务实现：（在 SysRoleMenuDao 中基于用户 id 查找菜单 id 信息）

- 1) 返回值 List<Integer>
- 2) 方法名 findMenuIdsByRoleIds
- 3) 参数列表 (Integer[] id)

业务实现：（在 SysMenuDao 中基于菜单 id 查找权限标识信息）

- 1) 返回值 List<String>
- 2) 方法名 findPermisssions
- 3) 参数列表 (Integer[] id)

代码实现：

SysUserRoleDao 中方法定义

```
List<Integer> findRoleIdsByUserId(  
    Integer id);
```

SysRoleMenuDao 中方法定义

```
List<Integer> findMenuIdsByRoleIds(  
    @Param("roleIds")Integer[] roleIds);
```

SysMenuDao 中方法定义

```
List<String> findPermissions(  
    @Param("menuIds")  
    Integer[] menuIds);
```

4.3.2. Mapper 实现

业务描述

基于 Dao 中方法，定义映射元素

代码实现：

SysUserRoleMapper 中元素定义

```
<select id="findRoleIdsByUserId"  
    resultType="int">  
    select role_id  
    from sys_user_roles  
    where user_id=#{userId}  
</select>
```

SysRoleMenuMapper 中元素定义

```
<select id="findMenuIdsByRoleIds"  
    resultType="int">
```



```
select menu_id
from sys_role_menus
where role_id in
<foreach collection="roleIds"
    open="("
    close=")"
    separator=","
    item="item">
    #{item}
</foreach>
</select>
```

SysMenuMapper 中元素定义

```
<select id="findPermissions"
    resultType="string">
    select permission <!-- sys:user:update -->
    from sys_menus
    where id in
    <foreach collection="menuIds"
        open="("
        close=")"
        separator=","
        item="item">
        #{item}
    </foreach>
</select>
```

4.3.3. Service 实现

业务描述

重写对象 realm 的 doGetAuthorizationInfo 方法，并完成用户权限信息的获取以及封装，最后将信息传递给授权管理器完成授权操作。

```
@Service
public class ShiroUserRealm extends AuthorizingRealm {

    @Autowired
    private SysUserDao sysUserDao;
```

```
@Autowired
private SysUserRoleDao sysUserRoleDao;

@Autowired
private SysRoleMenuDao sysRoleMenuDao;

@Autowired
private SysMenuDao sysMenuDao;

//...
/**通过此方法完成授权信息的获取及封装*/
@Override
protected AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(
    PrincipalCollection principals) {
    //1.获取登录用户信息，例如用户id
    SysUser user=(SysUser)principals.getPrimaryPrincipal();
    Integer userId=user.getId();
    //2.基于用户id获取用户拥有的角色(sys_user_roles)
    List<Integer> roleIds=
        sysUserRoleDao.findRoleIdsByUserId(userId);
    if(roleIds==null||roleIds.size()==0)
        throw new AuthorizationException();
    //3.基于角色id获取菜单id(sys_role_menus)
    Integer[] array={};
    List<Integer> menuIds=
        sysRoleMenuDao.findMenuIdsByRoleIds(
            roleIds.toArray(array));
    if(menuIds==null||menuIds.size()==0)
        throw new AuthorizationException();
    //4.基于菜单id获取权限标识(sys_menus)
    List<String> permissions=
        sysMenuDao.findPermissions(
            menuIds.toArray(array));
    //5.对权限标识信息进行封装并返回
    Set<String> set=new HashSet<>();
    for(String per:permissions){
        if(!StringUtils.isEmpty(per)){
            set.add(per);
        }
    }
    SimpleAuthorizationInfo info=
        new SimpleAuthorizationInfo();
    info.setStringPermissions(set);
    return info;//返回给授权管理器
```

```
}  
  
}
```

4.4. 授权拦截实现实现

在需要进行授权访问的方法上添加执行此方法需要的权限标识

例如

```
@RequiredPermissions("sys:user:valid")
```

5. Shiro 应用增强

5.1.1. Shiro 缓存配置 (了解)

Step01: 添加 ehcache 依赖

```
<dependency>  
  <groupId>org.apache.shiro</groupId>  
  <artifactId>shiro-ehcache</artifactId>  
  <version>1.3.2</version>  
</dependency>
```

Step02: 添加 ehcache 配置文件

在项目的 src/main/resources 目录下添加 ehcache.xml

Step03: Spring 中配置 ehcache 配置文件

```
<bean id="cacheManager"  
      class="org.apache.shiro.cache.ehcache.EhCacheManager">  
  <property name="cacheManagerConfigFile"  
            value="classpath:ehcache.xml"/>  
</bean>
```

将 cacheManager 添加到 securityManager 中

```
<bean id="securityManager"
      class="org.apache.shiro.web.mgt.DefaultWebSecurityManager">
  <property name="cacheManager" ref="cacheManager"/>
  <property name="realm" ref="userRealm"></property>
</bean>
```

5.1.2. Shiro 记住我 (了解)

课后可自学

6. 总结

6.1. 重点和难点分析

1. shiro 认证过程实现
2. shiro 授权过程实现

6.2. 常见 FAQ

1. 说说 shiro 的核心组件
2. 说说 shiro 的认证流程
3. 说说 shiro 的授权流程