

# 2023 Unique Hackday 参赛者手册

## 2023 年黑客马拉松参赛者手册

### 目录

- 1.赛事简介.....
- 2.比赛总则.....
- 3.主题设置.....
  - 3.1 具体项目举例.....
- 4.比赛流程.....
  - 4.1 比赛报名 & 选手组队.....
  - 4.2 线上开发.....
  - 4.3 线下 Unique Hackday .....
  - 4.4 评分标准 .....
  - 4.5 申诉和复议.....
- 5.奖金和纪念品发放.....
- 6.代码规范.....
- 7.奖项设置及评定标准.....
- 8.常见问题解答.....

### 赛事简介

Unique Hackday 是华中科技大学启明学院联创团队主办的第八届黑客马拉松比赛。本次大赛中，参赛选手将在一定的框架内自由编程，于 4 天时间内开发出兼具**创新性与实用性**的作品。赛事旨在激发同学们对科技创新的兴趣，锻炼由理论走向实践的能力，并为具有创新潜质的同学和企业架起沟通的桥梁，为未来中国创新型人才的培养播撒种火。

本届赛事的主题为 AIGC，参赛选手需根据主题要求自行组建队伍，报名参赛。

### 比赛总则

- 1. 本次比赛是开放式程序开发竞赛，允许选手查阅资料，但严禁抄袭他人代码。一经判定有抄袭行为，成绩作废。

2. 鉴于开发时间较长，本次比赛不为选手提供专门的开发场地。在开发阶段，参赛队伍可以自由安排时间和场合进行开发。
3. 开发成果允许提前提交，在截止时间前允许多次提交。多次提交的，主办方将根据最后一次提交的内容进行评分评奖。

## 主题设置

AI 相关开发，赛题开始时公布一个具体主题，产品的开发将以该主题作为出发点进行设计。

### 具体项目举例：

例一：AIGC 赋能的与主题相关的游戏开发

例二：利用 AIGC 技术落地一个与主题相关的产品

例三：思考 AIGC 的未来，设计一个有深度的产品

选手可以借助包括但不限于上述形式表现对主题的理解。

**队伍人数：**1-5 人。

## 比赛流程

### 比赛报名 & 选手组队

即日起至 2023-6-30 23:59

- 选手提交简历，完成报名流程
- 已找到队伍的选手可以在该阶段完成组队申请；未找到队伍的选手可以加入官方的组队群，在 27-29 日，通过在线表格寻找队友进行组队
- 6-29 至 6-30，大赛主办方将与各已提交信息的队伍取得联系，请注意查收消息。取得联系后，工作人员将会邀请选手加入选手总群。用于发布与大赛有关的各种通知，以及收集必要的信息。
- 主办方会在 7-1 公布报名成功的队伍名单。

**请注意：**提交简历即表示您许可将简历中的信息提供给赛事主办方，用于与赛事相关的事项。您的简历可能被发送至部分赞助商的人事部门。除此以外，我们承诺不会以任何方式泄露简历中的信息。若您对个人信息安全问题有任何疑问，请联系大赛负责人【余傲 15673102339】。

## 线上开发

2023-7-1 18:00 至 2023-7-5 18:00

- 将在该阶段前公布参赛队伍及选手名单，该阶段开始后，赛道答疑群中将会公布本赛道赛题及评分标准等材料
- 在此期间，各团队可进行对产品开发方案的思考，完善产品创意

- 在 7-5 18:00 前提交作品，主办方对作品进行审核，确定答辩人选
- 主办方将在 7-6 12:00 前确定线下 Unique Hackday 的名额
- 提交截止时间前，可多次提交成果。评委将根据最后一次提交的内容进行评定。提交时间截止后，每推迟 20 分钟的提交将会被扣除 10% 的得分

## 线下 Unique Hackday

2023-7-9

- 08:00-09:00 签到入场
- 09:00-11:45 Hackathon 开幕式，嘉宾启发演讲，规则解读
- 11:45-14:00 午餐休息
- 14:00-16:30 产品展示，每件路演 10 分钟
- 16:30-17:00 选手茶歇休息 & 组委会奖项评选
- 17:00-17:30 奖项颁布 & 评委总结发言
- 17:30-18:00 评委、嘉宾、选手自由交流，合影留念

## 筛选、第一轮评分与答辩评分

(1) 筛选：6 月 27 日前比赛主办方华中科技大学联创团队（下称主办方）会完成对大部分选手的简历审核，本次筛选以态度为主要标准，确保参赛选手对比赛认真负责。

(2) 7 月 5 日 18:00 提交作品后主办方会对作品进行第一轮评分，第一轮评分由主办方进行，选手无需进行任何操作。本轮评分中，表现优异的队伍将会被邀请进入线下答辩，主办方将在 7-6 12:00 前确定获准进入线下 Unique Hackday 答辩的名额，并联系获准进入线下答辩的小组，请各小组注意查看信息。

(3) 7 月 9 日将进行线下答辩。获准进入线下答辩的队伍将向主办方展示和讲解本小组的作品，接受命题人的询问，进行答辩。（如有特殊情况不能到场请与负责人取得联系【余傲 15673102339】）该环节的详细信息另行通知。

(4) 评定结果（得分和排名）将不会公示。获奖队伍及其奖项则在**奖项颁布**上公布。

## 评分标准方向：

简历筛选标准：态度

评分标准：完成度，创意，技术力，美术

答辩标准：完成度，创意，技术力，美术，答辩表现

**请注意：**暂不公布实际评分细则

(1) 评定流程分为第一轮评分和答辩评分。第一轮评分中表现优异的队伍（该环节的具体人数将在报名结束后另行通知）将会被邀请进入线下答辩，主办方将在 7-5 23:59 前确定获准进入线下 Unique Hackday 答辩的名额。

(2) 筛选、第一轮评分与答辩评分属于淘汰制，每轮得分不会带入下一轮，最终获奖只与最终答辩评分相关。

(3) 两轮评分结束后，根据各队伍最终得分进行排名，授予基本奖项。

## 申诉和复议

(1) 7 月 10 日~7 月 11 日，对本队成绩有异议的队伍可以联系主办方查看本队伍分值。若有必要，可以申请与大赛评委进行交流。若确实存在问题，我们将在奖金发放工作结束前更改获奖名单并发布通报，并同步更改奖励发放的安排。

(2) 7 月 10 日~7 月 11 日，若对其他队伍的成绩有异议且能够证实其存在违纪行为，可以联系大赛总负责人【余傲 15673102339】进行举报。我们将对其成果进行复核。若举报属实，我们将在奖金发放工作结束前更改获奖名单并发布通报，并同步更改奖励发放的安排。

(3) **7 月 11 日晚 8:00** 将发布最终获奖名单。此后，不再接受任何有关成绩的申诉和复议。

## 奖金和纪念品发放

### 奖金发放

1. 奖金发放时间将在赛后申诉 & 复议期后一周之内。
2. 工作人员会优先通过微信联系获奖队伍的队长，队长代表本队伍指定收取奖金的银行账户。若无法与队长取得联系，我们将尝试与队员联系。若直到奖金发放时间结束，获奖队伍的所有成员均无法取得联系，则判定该队伍放弃奖励，无特殊情况不予补发。
3. 汇款后，工作人员会立即向获奖队伍的队长进行收款确认。请队长保存收款截图以待工作人员查收确认。

### 纪念品发放

每支进入线下答辩的参赛队伍（因违规取消资格的除外）都将获得主办方准备的价值约 200 元的参赛纪念品。纪念品将在 7 月 9 日线下自行领取。

## 代码规范

我们建议大家原创编程，不要较多地参考已有代码。

1. 对于使用的他人理论成果，无须特别注明；
2. 对于引用的他人代码，包括自己公开发布过的代码，请在项目文档以及成果展示中清楚地注明代码来源，来源可以为：链接、文献等。

3. 队伍与队伍间请勿在比赛过程中交流项目思路，如果出现雷同现象，将严肃处理，包括且不限于取消队伍比赛资格。
4. 如无特殊情况，最终提交的代码必须能够按照相应的流程构建出项目。如果代码的实现效果与项目效果有明显差别，且无合理说明，将严肃处理。

**请注意：**请各小组独立完成作品。第一轮评分进行的同时，主办方将对各队伍的代码进行查重。被判定为有抄袭行为的队伍成绩无效，取消评奖资格，取消一切荣誉和奖励，并对全体选手进行通报。

## 奖项设置及评定标准

### 基本奖项：

设立六个基本奖项。奖金设置如下：

第一名队伍 现金 RMB 10000 元

第二名队伍 现金 RMB 5000 元

第三名队伍 现金 RMB 3000 元

最佳设计/美术/创意奖 RMB 2000 元

### 企业专项奖。

如有，将在赛前另行通知。

## 常见问题解答

Q：我们有哪些信息渠道？该怎样获取信息？

A：本次大赛的信息渠道汇总如下：

1. QQ 群：这是本次赛事的主要通知渠道

用于发布各种赛程消息。以及赛道的答疑和勘误。

请各组选手确认都加入了上述群聊。

2. 大赛官方网站：<http://hackday2023.hustunique.com/>

(1) 用于选手在确认组队信息后，在官网进行组队的确认

(2) 在官网 dashboard 提交作品

3. 微信公众号：联创团队

(1) 发布赛事推送，包括报名、回顾等。

(2) 赛程中的重要通告、临时通知等，都会在公众号上发布。

4. 选手联络员

在选手组织阶段，我们会安排专门的工作人员联系每支队伍的队长，这位工作人员就是该队伍的联络人。比赛过程中有任何问题得不到及时解决，都可以联系本小队的联络人。

