



生成模型之VQ-VAE



小小将 🔮

华中科技大学 工学硕士

237 人赞同了该文章

收起

"What I cannot create, I do not understand." -- Richard Feynman

≣-2

:的代码实现

上一篇文章生成模型之PixelCNN介绍了基于自回归的生成模型,这篇文章将介绍DeepMind(和PixelCNN同一作)于2017年提出的一种基于离散隐变量(Discrete Latent variables)的生成模型: VQ-VAE。VQ-VAE相比VAE有两个重要的区别: 首先VQ-VAE采用离散隐变量,而不是像VAE那样采用连续的隐变量;然后VQ-VAE需要单独训练一个基于自回归的模型如PixelCNN来学习先验(prior),而不是像VAE那样采用一个固定的先验(标准正态分布)。此外,VQ-VAE还是一个强大的无监督表征学习模型,它学习的离散编码具有很强的表征能力,最近比较火的文本转图像模型DALL-E也是基于VQ-VAE的,而且最近的一些基于masked image modeling的无监督学习方法如BEIT也用VQ-VAE得到的离散编码作为训练目标。这篇文章将讲解VQ-VAE的原理以及具体的代码实现。

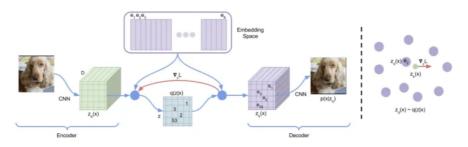


Figure 1: Left: A figure describing the VQ-VAE. Right: Visualisation of the embedding space. The output of the encoder z(x) is mapped to the nearest point e_2 . The gradient $\nabla_z L_{\frac{1}{2}} = \frac{1}{2} \frac$

VQ-VAE

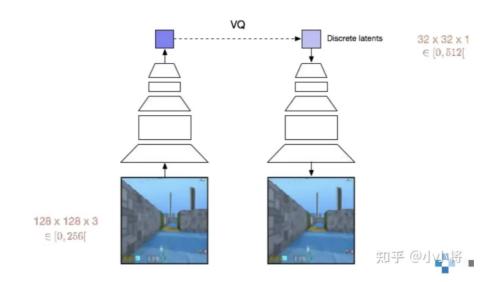
一个VAE模型包括三个部分:后验分布(Posterior)q(z|x),先验分布(Prior)p(z),以及似然(Likelihood)p(x|z)。其中后验分布用encoder网络来学习,似然用decoder网络来学习,而先验分布采用参数固定的标准正态分布。在VAE学习过程中,后验分布往往假定是一个对角方差的多元正态分布,而隐变量z是一个连续的随机变量。

0 //kr/-//kr的目子带的区型目1/0 //kr应回南野鸣赤星 和丁园代二 对Tonco

于encoder的输出通过 _{发编码,论文的**slides**}

切换模式

- 许多重要的事物都是离散的,如语言;
- 更容易对先验建模,VQ-VAE采用PixelCNN来学习先验,离散编码只需要简单地采用softmax多分类;
- · 连续的表征往往被encoder/decoder内在地离散化;



要想实现向量量化VQ,首先要定义一个**离散隐变量空间**e\in R^{K\times D},又称为**embedding空间**(类比NLP中的word embedding),其中K为embedding空间大小,即embedding向量的个数,而D为每个embedding向量e_i的维度。因而,这里总共有K个embedding向量e_i\in R^D,i\in 1,2,...,K,我们要将encoder的输出z_e(x)量化为其中的一个embedding向量,这里采用**最近邻的查找方法**来量化:

 $z_q(x)=\text{def}(z_e(x))=e_k \det\{ where \} k = \arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\min_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = e_k \det\{ where \} k = arg\max_i |z_e(x) - \mathcal{L}(x) = arg\max_i |z_e$

实际上就是计算z_e(x)和每个embedding向量e_i的欧式距离,然后选择距离最近的embedding向量e_k作为量化值z_q(x)。这里得到的量化值z_q(x)将作为decoder的输入,所以VQ-VAE的整个过程变成:

 $x \rightarrow z_q(x) = \text{Quantize}(z_q(x)) \rightarrow x' = \text{Quantize}(z_q(x)) \land x' = \text{Qua$

原来的VAE的后验分布q(z\vert x)是多元高斯分布,但对于VQ-VAE,经过VQ之后,后验分布q(z\vert x)可以看成是一个**多类分布(categorical distribution)**,而且其概率分布为one-hot类_思.

 $\label{lem:lem:left} $$ \left(\sum_{x=k\cdot x}=\left(\sum_{a=x\cdot x} 1 & \text{text{for} \ k = \arg\min_i \ |z_e(x) - \mathcal L_i \ |$

此时,后验分布q(z)vert x)其实变成了**一个确定的分布**,因为确定k的过程没有任何随机因素。如果我们定义先验分布p(z)为一个均匀的多类分布的话(每个类别的概率均为1/K),此时就可以直接简单计算出后验分布q(z)vert x)和先验分布p(z)的KL散度:

 $\label{loght} $$\left(q(z\cdot x) \mid p(z)\right) &= \sup q(z\cdot x) \mid p(z) \ \ \\ 1\cdot \left(p(z\cdot x)\right) &= \sum_{x\in \mathbb{N}} \left(p(z\cdot x)\right) \\ &= \sum_{x\in \mathbb{N}} \left(p(z\cdot x$

此时KL散度就是一个常量,那么VQ-VAE的训练损失就剩下了一项重建误差\log p(x\vert z)。实际上VQ-VAE的训练过程就没有用到先验分布,所以后面我们需要单独训练一个先验模型来生成数据,这是VQ-VAE和VAE的第二个区别。VQ-VAE分成两个阶段来得到生成模型p(z)p(x\vert z),可以避免VAE训练过程中容易出现的"posterior collapse"。

VQ-VAE还存在一个问题,那就是由于argmin操作不可导,所以重建误差的梯度就无法传导到encoder。论文采用straight-through estimator来解决这个问题,所谓straight-through

切换模式

VQ-VAE的decoder的输入是z_q(x),这里我们直接用重建误差相对于z_q(x)的梯度来作为encoder 的输出z_e(x)的梯度,由于z_q(x)和z_e(x)的维度一样,所以这样做不需要任何特殊处理。虽然通过**straight-through estimator**方法,重建误差的梯度可以传导到encoder,但是embedding向量e_i就接收不到重建误差带的梯度了,这也意味着embedding空间无法参与学习。为了让embedding空间参与训练,论文采用了一种简单的字典学习方法,即计算encoder的输出z_e(x)和对应的量化得到的embedding向量e_k的L2误差:

 $\t x_{sg}[z_e(x)]-e_k\\ _2^2 \\$

这里的**sg指的是stop gradient操作**,这意味着这个L2损失只会更新embedding空间,而不会传导到encoder。这里,我们也可以采用另外一种方式: **指数移动平均(exponential moving averages,EMA)**来更新embedding空间。假定\{z_{i,1},z_{i,2},...,z_{i,n_i}\}为一系列和embedding向量e_i对应的encoder的输出,此时L2损失为:

 $\sum_{j}^{n_i}|z_{i,j}-e_i|_2^2$

此时embedding向量e_i的最优值有解析解,即对所有的元素求平均值: e_i^*=\frac{1} n_i \sum_j^{n_i}z_{i,j}然而,训练过程中无法直接这样更新,因为训练是基于mini-batch的,并不是训练数据的全部。类比BatchNorm,我们可以采用EMA来更新embedding:

 $N_i^{(t)} = \gamma N_i^{(t-1)} + (1-\gamma n_i^{(t)};;; m_i^{(t)} = \gamma m_i^{(t-1)} + (1-\gamma n_i^{(t)};;;; m_i^{(t)} = m_i^{(t)} / N_i^{(t)}; m_i^{(t)} + (1-\gamma n_i^{(t)}) / N_i^{(t)}; m_i^{(t)}; m_i^{(t)$

这里共需要维护两套EMA参数,一是每个embedding向量e_i的对应的\ $\{z_{i,1},z_{i,2},...,z_{i,n_i}\}$ 元素数量N_i,二是\ $\{z_{i,1},z_{i,2},...,z_{i,n_i}\}$ 的求和值m_i。每次 forward时,我们根据当前mini-batch得到\ $\{z_{i,1},z_{i,2},...,z_{i,n_i}\}$,然后执行EMA,而用m_i 除以N_i即可得到当前的embedding向量。**采用EMA这种更新方式往往比直接采用L2损失收敛速度更快**,论文采用的decay值\lambda为0.99。

除此之外,论文还额外增加一个训练loss: **commitment loss**,这个主要是约束encoder的输出和embedding空间保持一致,以避免encoder的输出变动较大(从一个embedding向量转向另外一个)。**commitment loss**也比较简单,直接计算encoder的输出z_e(x)和对应的量化得到的embedding向量e_k的L2误差:

 $|z_e(x)-\text{sg}[e_k]|_2^2$

注意这里的sg是作用在embedding向量e_k上,这意味着这个约束只会影响encoder。

综上,VQ-VAE共包含三个部分的训练loss: **reconstruction loss,VQ loss,commitment loss。**

 $L = \underbrace{ \{ \log p(x \mid z = a(x)) \} } \{ \text{textrm} \{ \text{reconstruction loss} \} + \underbrace{ \{ \log p(x \mid z = a(x)) \} } \{ \text{text} \{ \text{sg} \} \}$

切换模式

其中**reconstruction loss**作用在encoder和decoder上,**VQ loss**用来更新embedding空间(也可用EMA方式),而**commitment loss**用来约束encoder,这里的\beta为权重系数,论文默认设置为0.25。

另外,在实际实验中,一张图像会采用N个离散隐变量,这个和encoder得到的特征图大小有关。对于ImageNet数据集,采用32x32大小的中间特征图,所以N=32\times 32;对于CIFAR10数据集,采用8x8大小的中间特征图,所以N=8\times 8。对于一张图像,**VQ loss**和**commitment loss**取N个离散编码的loss平均值。从自动编码器的角度来看,VQ-VAE实现了对图像的压缩,即将一张图像压缩成N个离散编码。这里要说明的一点是,VQ-VAE适用于多种模态的数据,除了图像之外,还可以用于语音和视频的生成,这里只讨论图像。

训练好VQ-VAE后,还需要训练一个先验模型来完成数据生成,对于图像来说,可以采用PixelCNN模型,这里我们不再是学习生成原始的pixels,而是学习生成离散编码。首先,我们需要用已经训练好的VQ-VAE模型对训练图像推理,得到每张图像对应的离散编码;然后用一个PixelCNN来对离散编码进行建模,最后的预测层采用基于softmax的多分类,类别数为embedding空间的大小K。那么,生成图像的过程就比较简单了,首先用训练好的PixelCNN模型来采样一个离散编码样本,然后送入VQ-VAE的encoder中,得到生成的图像。整个过程如下图所示:

VQ-VAE-2

VQ-VAE-2是DeepMind团队于2019年提出的VQ-VAE的升级版,相比VQ-VAE,**VQ-VAE-2采用多尺度的层级结构**,如下图所示,这里采用了两个尺度的特征来进行量化。**采用多尺度的好处是可以用将图像的局部特征和全局特征来分别建模**,比如这里的Bottom Level的特征用于提取局部信息,而Top Level的特征用于提出全局信息。而且采用层级结构将可以用来生成尺寸较大的图像。

切换模式

对于一张大小为256x256的图像,首先通过一系列卷积得到下采样1/4的中间特征,其大小为64x64,这个称为Bottom Level特征,然后进一步下采样1/2得到大小为32x32的特征,称为Top Level特征,这里对其量化得到Top Level特征对应的embeddings,将其和Bottom Level特征融合后得到增强的Bottom Level特征,然后进行量化;最后将Top Level和Bottom Level特征对应的embedding送入decoder来重建图像。整个训练过程如下所示:

同样地,VQ-VAE-2也采用PixelCNN来对先验建模,只不过这里也需要训练两个PixelCNN:分别用于生成Top Level和Bottom Level特征对应的离散编码。要注意的是第2个PixelCNN其实是一个建立在Top Level基础上的CondPixelCNN。这里是以两个尺度的特征为例,其实也可以采用更多尺度的特征,即采用更多的层级。下图为采用3个层级的VQ-VAE-2模型的重建效果,可以看到,逐渐融合多个尺度的特征后,生成图像的细节越来越丰富。

VQ-VAE的代码实现

这里参考**Keras vq_vae blog**和**官方代码**来用PyTorch实现VQ-VAE,首先我们以MNIST数据集来实现VQ-VAE的标准版本(非EMA)。首先要实现的是VQ-VAE最核心的部分:**向量量化VQ**,这里我如果是train模式,除了识返回量化后的特征。

首发干 机器学习算法工程师

切换模式

```
VQ-VAE layer: Input any tensor to be quantized.
     Aras:
         {\tt embedding\_dim\ (int):\ the\ dimensionality\ of\ the\ tensors\ in\ the}
          quantized space. Inputs to the modules must be in this format as well
         num_embeddings (int): the number of vectors in the quantized space.
         commitment_cost (float): scalar which controls the weighting of the los
           equation 4 in the paper - this variable is Beta).
     def __init__(self, embedding_dim, num_embeddings, commitment_cost):
         super().__init__()
         self.embedding_dim = embedding_dim
         self.num_embeddings = num_embeddings
         self.commitment_cost = commitment_cost
         # initialize embeddings
         self.embeddings = nn.Embedding(self.num_embeddings, self.embedding_dim)
     def forward(self, x):
         # [B, C, H, W] -> [B, H, W, C]
         x = x.permute(0, 2, 3, 1).contiguous()
         # [B, H, W, C] -> [BHW, C]
         flat_x = x.reshape(-1, self.embedding_dim)
         encoding_indices = self.get_code_indices(flat_x)
         quantized = self.quantize(encoding_indices)
         quantized = quantized.view_as(x) # [B, H, W, C]
         if not self.training:
             quantized = quantized.permute(0, 3, 1, 2).contiguous()
             return quantized
         # embedding loss: move the embeddings towards the encoder's output
         q_latent_loss = F.mse_loss(quantized, x.detach())
         # commitment loss
         e_latent_loss = F.mse_loss(x, quantized.detach())
         loss = q_latent_loss + self.commitment_cost * e_latent_loss
         # Straight Through Estimator
         quantized = x + (quantized - x).detach()
         quantized = quantized.permute(0, 3, 1, 2).contiguous()
         return quantized, loss
     def get_code_indices(self, flat_x):
         # compute L2 distance
         distances = (
             torch.sum(flat_x ** 2, dim=1, keepdim=True) +
             torch.sum(self.embeddings.weight ** 2, dim=1) -
             2. * torch.matmul(flat_x, self.embeddings.weight.t())
         ) # [N, M]
         encoding_indices = torch.argmin(distances, dim=1) # [N,]
         return encoding_indices
     def quantize(self, encoding_indices):
         """Returns embedding tensor for a batch of indices."""
         return self.embeddings(encoding indices)
对于encoder和decoder,我们采用对称的结构,其中decoder采用stride=2的反卷积来进行上采
```

用:

```
class Encoder(nn.Module):
```

"""Encoder of VO-VAE"""

切换模式

```
self.in_dim = in_dim
        self.latent_dim = latent_dim
        self.convs = nn.Sequential(
           nn.Conv2d(in_dim, 32, 3, stride=2, padding=1),
           nn.ReLU(inplace=True),
           nn.Conv2d(32, 64, 3, stride=2, padding=1),
           nn.ReLU(inplace=True),
           nn.Conv2d(64, latent_dim, 1),
        )
    def forward(self, x):
        return self.convs(x)
class Decoder(nn.Module):
    """Decoder of VQ-VAE"""
    def __init__(self, out_dim=1, latent_dim=16):
        super().__init__()
        self.out_dim = out_dim
        self.latent_dim = latent_dim
        self.convs = nn.Sequential(
           nn.ConvTranspose2d(latent_dim, 64, 3, stride=2, padding=1, output_p
           nn.ReLU(inplace=True),
           nn.ConvTranspose2d(64, 32, 3, stride=2, padding=1, output_padding=1
           nn.ReLU(inplace=True),
           nn.ConvTranspose2d(32, out_dim, 3, padding=1),
        )
    def forward(self, x):
        return self.convs(x)
```

有了VQ,encoder和decoder,就可以定义VQ-VAE模型了,这里也同样区分train和eval模式。此外,这里采用L2的重建误差,而且我们用训练数据的标准差来归一化这个误差。

```
class VQVAE(nn.Module):
    """VQ-VAE"""
    def __init__(self, in_dim, embedding_dim, num_embeddings, data_variance,
                commitment_cost=0.25):
        super().__init__()
        self.in_dim = in_dim
        self.embedding_dim = embedding_dim
        self.num_embeddings = num_embeddings
        self.data_variance = data_variance
        self.encoder = Encoder(in_dim, embedding_dim)
        self.vq_layer = VectorQuantizer(embedding_dim, num_embeddings, commitme
        self.decoder = Decoder(in_dim, embedding_dim)
    def forward(self, x):
        z = self.encoder(x)
        if not self.training:
           e = self.vq_layer(z)
            x_recon = self.decoder(e)
            return e, x_recon
        e, e_q_loss = self.vq_layer(z)
        x_recon = self.decoder(e)
```

lance

切换模式

下图为训练的VQ-VAE的模型在测试集上的重建效果,其中上面一行为原图,而下面一行对重建的图,可以看到VQ-VAE基本能完美重建MNIST数据集。

训练还VQ-VAE,我们还需要训练一个PixelCNN来学习先验,首先要用已经训练好的VQ-VAE来提取 所有训练数据的离散编码,这将作为PixelCNN的训练样本:

```
# get encode_indices of training images
train_indices = []
for images, labels in train_loader:
    images = images - 0.5 # normalize to [-0.5, 0.5]
    images = images.cuda()
    with torch.inference_mode():
        z = model.encoder(images) # [B, C, H, W]
        b, c, h, w = z.size()
        # [B, C, H, W] -> [B, H, W, C]
        z = z.permute(0, 2, 3, 1).contiguous()
        # [B, H, W, C] -> [BHW, C]
        flat_z = z.reshape(-1, c)
        encoding_indices = model.vq_layer.get_code_indices(flat_z) # [BHW,]
        encoding_indices = encoding_indices.reshape(b, h, w)
        train_indices.append(encoding_indices.cpu())
```

这里我们采用GatedPixelCNN模型来学习先验,训练好先验模型后,可以先用先验模型随机采样得到离散编码,然后送入VQ-VAE的decoder得到生成的图像,下图为一些生成样例:

切换模式

最后,我们来实现基于EMA的VQ-VAE版本,首先先实现一个EMA类,注意这里我们采用Adam优化 算法采用的移动平均方式,与标准方式相比,还要除以(1-\beta ^t),这个可以防止移动平均值偏 向初始值:

```
class ExponentialMovingAverage(nn.Module):
    """Maintains an exponential moving average for a value.
      This module keeps track of a hidden exponential moving average that is
      initialized as a vector of zeros which is then normalized to give the ave
     This gives us a moving average which isn't biased towards either zero or
     initial value. Reference (https://arxiv.org/pdf/1412.6980.pdf)
      Initially:
         hidden_0 = 0
      Then iteratively:
         hidden_i = hidden_{i-1} - (hidden_{i-1} - value) * (1 - decay)
         average_i = hidden_i / (1 - decay^i)
    def __init__(self, init_value, decay):
       super().__init__()
        self.decay = decay
        self.counter = 0
        self.register_buffer("hidden", torch.zeros_like(init_value))
    def forward(self, value):
        self.counter += 1
        self.hidden.sub_((self.hidden - value) * (1 - self.decay))
        average = self.hidden / (1 - self.decay ** self.counter)
        return average
```

然后来实现基于EMA的VQ,这里维护了两个EMA参数,分别是每个embedding向量对应的 。 。 。 。 。 第用EMA来更新

切换模式

```
class VectorQuantizerEMA(nn.Module):
   VQ-VAE layer: Input any tensor to be quantized. Use EMA to update embedding
        embedding_dim (int): the dimensionality of the tensors in the
         quantized space. Inputs to the modules must be in this format as well
       num_embeddings (int): the number of vectors in the quantized space.
        commitment_cost (float): scalar which controls the weighting of the los
         equation 4 in the paper - this variable is Beta).
        decay (float): decay for the moving averages.
        epsilon (float): small float constant to avoid numerical instability.
   def __init__(self, embedding_dim, num_embeddings, commitment_cost, decay,
               epsilon=1e-5):
        super().__init__()
        self.embedding_dim = embedding_dim
        self.num_embeddings = num_embeddings
        self.commitment_cost = commitment_cost
        self.epsilon = epsilon
        # initialize embeddings as buffers
        embeddings = torch.empty(self.num_embeddings, self.embedding_dim)
        nn.init.xavier_uniform_(embeddings)
        self.register_buffer("embeddings", embeddings)
        self.ema_dw = ExponentialMovingAverage(self.embeddings, decay)
        # also maintain ema_cluster_size, which record the size of each embedd.
        self.ema_cluster_size = ExponentialMovingAverage(torch.zeros((self.num_
   def forward(self, x):
        # [B, C, H, W] -> [B, H, W, C]
       x = x.permute(0, 2, 3, 1).contiguous()
        # [B, H, W, C] -> [BHW, C]
        flat_x = x.reshape(-1, self.embedding_dim)
        encoding_indices = self.get_code_indices(flat_x)
        quantized = self.quantize(encoding_indices)
        quantized = quantized.view_as(x) # [B, H, W, C]
        if not self.training:
            quantized = quantized.permute(0, 3, 1, 2).contiguous()
            return quantized
       # update embeddings with EMA
        with torch.no_grad():
            encodings = F.one_hot(encoding_indices, self.num_embeddings).float(
            updated_ema_cluster_size = self.ema_cluster_size(torch.sum(encoding
            n = torch.sum(updated_ema_cluster_size)
            updated_ema_cluster_size = ((updated_ema_cluster_size + self.epsilo
                                      (n + self.num_embeddings * self.epsilon)
            dw = torch.matmul(encodings.t(), flat_x) # sum encoding vectors of
            updated_ema_dw = self.ema_dw(dw)
            normalised\_updated\_ema\_w = (
              updated_ema_dw / updated_ema_cluster_size.reshape(-1, 1))
            self.embeddings.data = normalised_updated_ema_w
        # commitment loss
        e_latent_loss = F.mse_loss(x, quantized.detach())
        loss = self.commitment_cost * e_latent_loss
        # Straight Through Estimator
        quantized = x + (quantized - x).detach()
```

知乎

机器学习算法工程师

首发干

切换模式

```
def get_code_indices(self, flat_x):
    # compute L2 distance
    distances = (
        torch.sum(flat_x ** 2, dim=1, keepdim=True) +
        torch.sum(self.embeddings ** 2, dim=1) -
        2. * torch.matmul(flat_x, self.embeddings.t())
    ) # [N, M]
    encoding_indices = torch.argmin(distances, dim=1) # [N,]
    return encoding_indices

def quantize(self, encoding_indices):
    """Returns embedding tensor for a batch of indices."""
    return F.embedding(encoding_indices, self.embeddings)
```

这里用EMA版本的VQ-VAE在CIFAR10数据集训练之后在测试集上的重建效果:

以上具体的代码已经放在了GitHub上: github.com/xiaohu2015/n...。

小结

本文简单地介绍了VQ-VAE的原理以及具体的代码实现,相比VAE,VQ-VAE采用离散编码,这也使得VQ-VAE需要两个阶段来得到生成模型。最近OpenAI提出的文本转图像的生成模型DALL-E更让我们体会到了VQ-VAE的强大之处。

参考

- · Neural Discrete Representation Learning
- Generating Diverse High-Fidelity Images with VQ-VAE-2
- github.com/deepmind/son...
- · keras in/evamnles/gener

知子 前发于 **机器学习算法工程师** 编辑于 2022-01-10 10:24

切换模式

计算机视觉 生成模型 深度学习 (Deep Learning)



2023/2/9 09:54



首发干 知平 切换模式

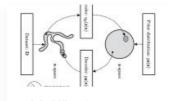




推荐阅读

跟风解读强大的生成模型 VQ-VAE-2

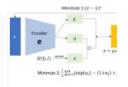
最近 DeepMind 使用 VQ-VAE-2 算 法生成了以假乱真的高清大图,效 果比肩最好的生成对抗网络 BigGAN。阅读两篇 VQ-VAE 文章发 现文章充满奇思妙想,特作此文记



漫谈生成模型系列[1]: VAE

生成模型(二):VAE

本文译自: From Autoencoder to Beta-VAE每日一句 The strong bond of friendship is not always a balanced equation; friendship is not always about giving and taking in equal share…



生成模型|VAE|原理|9

养生的控制... 发表于建