# 暨南大学本科实验报告专用纸

课程名称 机器人操作系统理论与实践 指导教师 李德平 成绩 实验项目名称 通过服务实现两个节点间的通信 实验项目编号 02 实验项目实验地点 验证 学院智能科学与工程学院专业 人工智能学生姓名王志涛学号 2021102259 实验时间 2023 年 10 月 24 日

#### 一、实验目的

- 1.1 熟练掌握建立工作空间、建立功能包的命令
- 1.2 熟练掌握编译功能包、建立节点的方式
- 1.3 实现一个复杂的服务通信,识别物体的位置

## 二、实验环境

2.1 Linux 虚拟机, 版本为 Ubuntu22.0.4

### 三、实验内容

3.1 通过话题实现两个节点 A 直接的通信, 节点 A 为客户端, 节点 B 为服务器端。节点 A 请求目标物体

的位置,节点 B 收到请求后,通过相机驱动节点的图像数据,返回位置给节点 A

## 四、实验及分析

4.1 建立工作空间

```
wzt@wzt-vpc:~$ mkdir -p ~/my_ws_service/src
wzt@wzt-vpc:~$
```

#### 4.2 建立功能包

```
rice/src$ ros2 pkg create --build-type ament_python lear
going to create a new package
ackage name: learning_service
destination directory: /home/wzt/my_ws_service/src
description: TODO: Package description
naintainer: ['wzt <wzt@todo.todo>']
-
licenses: ['TODO: License declaration']
build type: ament_python
dependencies: []
reating folder ./learning_service
reating ./learning_service/package.xml
creating source folder
creating folder ./learning_service/learning_service
creating ./learning_service/setup.py
reating ./learning service/setup.cfg
reating folder ./learning_service/resource
reating ./learning_service/resource/learning_service
creating ./learning_service/learning_service/__init_
```

● 编译工作空间

```
wzt@wzt-vpc:~/my_ws_service$ colcon build
Starting >>> learning_service
Finished <<< learning_service [1.35s]
Summary: 1 package finished [1.69s]</pre>
```

#### 4.3添加节点文件

● 在 learning\_service 文件夹下添加两个文件, service\_object\_client(客户端), service\_object\_client(服务端)

● 在 setup 文件中添加代码:

• service\_object\_client:

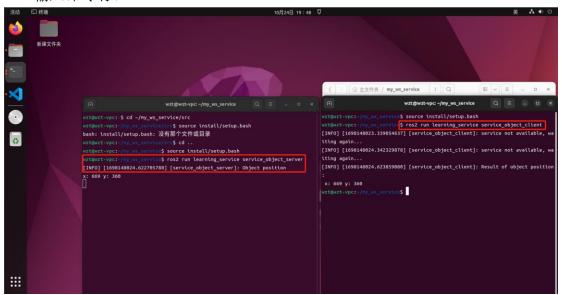
```
usr/bin/env python3
@作者: 古月居(www.guyuehome.com)
@说明: ROS2服务示例-请求目标识别,等待目标位置应答
from learning interface.srv import GetObjectPosition # 自定义的服务接口
class objectClient(Node):
    def __init__(self, name):
    super().__init__(name)
        self.client = self.create_client(GetObjectPosition, 'get_target_position')
        while not self.client.wait_for_service(timeout_sec=1.0):
        self.get_logger().info('service not available, waiting again...')
self.request = GetObjectPosition.Request()
    def send_request(self):
        self.request.get = True
        self.future = self.client.call_async(self.request)
def main(args=None):
    rclpy.init(args=args)
    node = objectClient("service_object_client")
    node.send_request()
        rclpy.spin_once(node)
        if node.future.done():
                response = node.future.result()
             except Exception as e:
                 node.get_logger().info(
                 node.get_logger().info(
                     (response.x, response.y))
    node.destroy node()
                                                         # 销毁节点对象
    rclpy.shutdown()
```

service\_object\_server

```
# ROS与OpenCV图像转换类
# Opencv图像处理库
from <u>learning interface.srv</u> import GetObjectPosition # 自定义的服务接口
import threading
def __init__(self, name):
    super().__init__(name)
    self.srv = self.create_service(GetObjectPosition,
                                    self.object_position_callback)
       self.objectY = 0
   def object detect(self):
       cap = cv2.VideoCapture('/home/xiaowu/Videos/person.mp4')
       fgbg = cv2.createBackgroundSubtractorMOG2()
           ret, frame = cap.read()
           fgmask = fgbg.apply(frame)
           (cnts, _) = cv2.findContours(fgmask.copy(), cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
           maxArea = 0
                   if Area < 1000*120:
                      (x, y, w, h) = (0,0,0,0)
                      maxArea = Area
                      (x, y, w, h) = cv2.boundingRect(m)
                      # 获取人物的位置
               cv2.imshow('frame',frame)
           k = cv2.waitKey(30)\&0xff
           if k==27:
       cap.release()
       cv2.destroyAllWindows()
   def object position callback(self, request, response):
       if request.get == True:
           self.get_logger().info('Object position\nx: %d y: %d' %
           response.y = 0
self.get_logger().info('Invalid command')
                                                                  # 输出日志信息,提示已经反馈
       return response
    rclpy.init(args=args)
    video = threading.Thread(target=node.object_detect) # 创建视频线程
    video.start()
   node.destroy_node()
                                                  # 清理视频线程
```

#### 4.4 运行效果

● 输入命令行:



开始运行:



客户端发送一个服务请求人的位置, 服务端返回位置。

## 五、实验总结

- 5.1 服务可以实现一对多通信,服务器是唯一的,但是客户端可以是多个。
- 5.2 服务使用了客户端/服务器模型,是一种同步通信的方式。