暨南大学本科实验报告专用纸

课程名称 机器人操作系统理论与实践 指导教师 李德平 成绩 实验项目名称 通过动作实现机器人画圆 实验项目编号 03 实验项目实验地点 验证 学院智能科学与工程学院专业 人工智能学生姓名王志涛学号 2021102259 实验时间 2023 年 10 月 31 日

一、实验目的

- 1.1 熟练掌握建立工作空间、建立功能包的命令
- 1.2 熟练掌握编译功能包、建立节点的方式
- 1.3 实现一个机器人画圆的动作

二、实验环境

2.1 Linux 虚拟机, 版本为 Ubuntu22.0.4

三、实验内容

3.1 假设我们有一个机器人,我们希望通过动作的通信方法,让机器人转个圈,请编程实现动作通信中,客户端和服务端的实现过程

四、实验及分析

4.1 建立工作空间

```
wzt@wzt-vpc:~/ros_experience$ mkdir -p ~/my_ws_action/src
wzt@wzt-vpc:~/ros_experience$
```

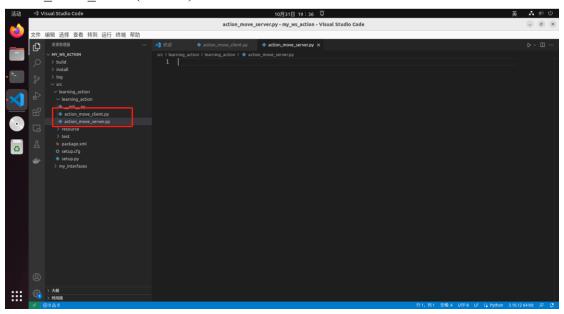
- 4.2 建立功能包
- 建立源代码功能包

```
wzt@wzt-vpc:~/ros_experience/my_ws_action/src$ ros2 pkg create --build-type amen
t_python learning_action
going to create a new package
package name: learning_action
destination directory: /home/wzt/ros_experience/my_ws_action/src
package format: 3
version: 0.0.0
description: TODO: Package description
maintainer: ['wzt <wzt@todo.todo>']
licenses: ['TODO: License declaration']
build type: ament_python
dependencies: []
creating folder ./learning_action
creating ./learning_action/package.xml
creating source folder
creating folder ./learning_action/learning_action
creating ./learning_action/setup.py
creating ./learning_action/setup.cfg
creating folder ./learning_action/resource
```

● 建立接口功能包

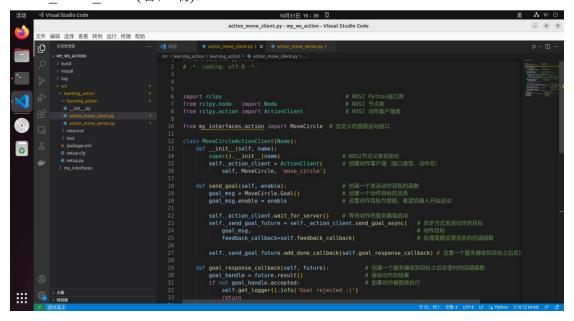
```
wzt@wzt-vpc:~/ros_experience/my_ws_action/src$ ros2 pkg create --build-type amen
t_cmake my_interfaces
going to create a new package
package name: my_interfaces
destination directory: /home/wzt/ros_experience/my_ws_action/src
package format: 3
version: 0.0.0
description: TODO: Package description
```

- 4.3 添加节点和接口文件
- 用 vscode 打开 my ws action 文件夹:
- 在 learning_action 文件夹下添加两个文件, action_move_client(客户端), action move server(服务端)

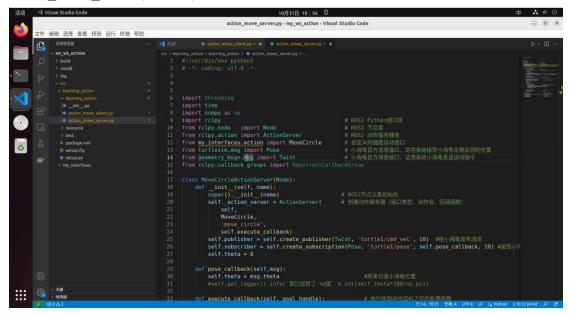


添加代码:

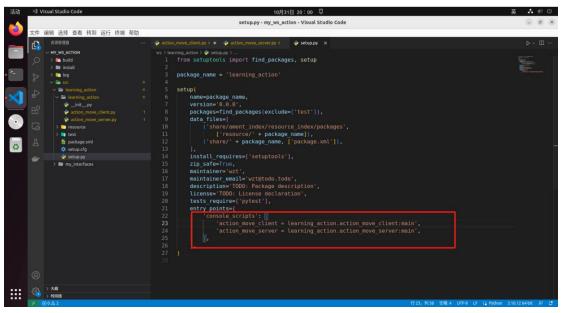
action move client(客户端):



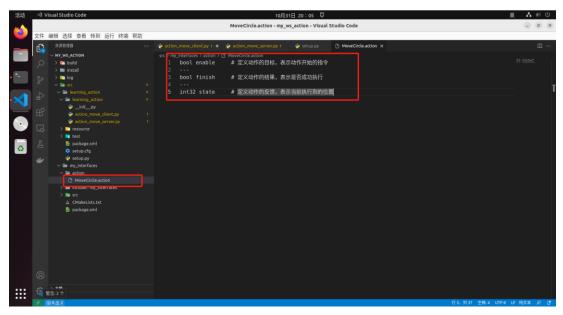
action_move_server(服务端):



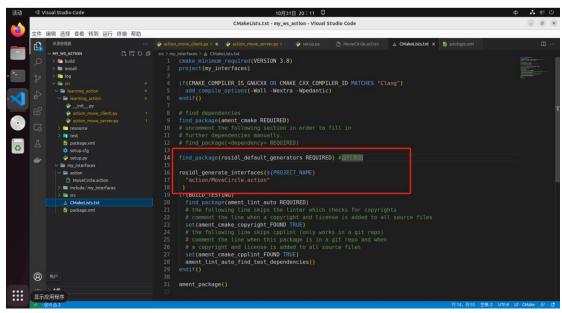
● 在 setup 文件中设立节点的名称与节点的入口函数



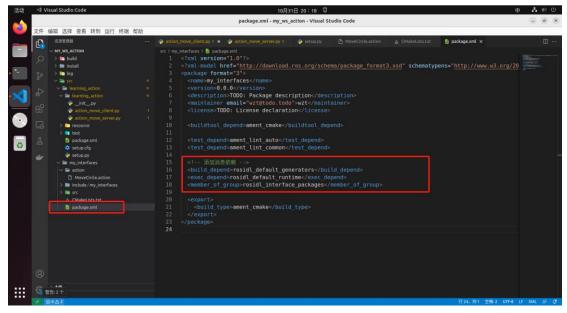
● 打开 my_interfaces 功能包,在 my_interfaces 中添加 action 文件夹



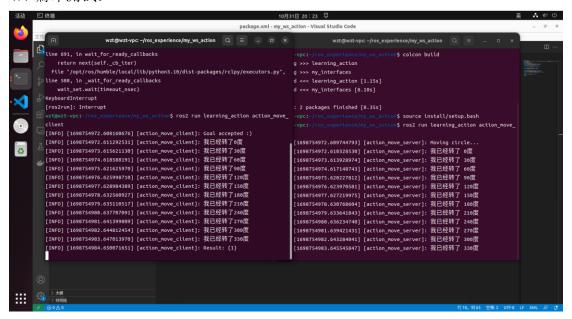
● 在 CMakeLists.txt 文件中添加代码,让文件夹能获取到动作信息:



● 在 package.xml 文件中添加依赖



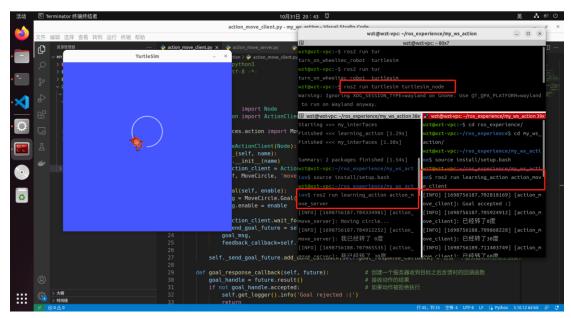
4.4 编译测试:



运行成功。

4.5 运行小海龟:

如图运行三个命令行:



实现了使用机器人画圆, 并且周期返回位置信息

五、实验总结

动作和服务类似,使用的也是客户端和服务器模型,客户端发送动作的目标,想让机器人干什么,服务器端执行动作过程, 控制机器人达到运动的目标,同时周期反馈动作执行过程中的状态