Exercícios - Funções

- 1. Crie uma função que recebe um vetor de notas de alunos (em escala de 0 a 10) e mostre a média, a maior nota e a menor nota.
- 2. Escreva uma função que receba a base e a altura de um triângulo e retorne sua área (A = (base x altura)/2).
- 3. Crie uma função que gere uma senha aleatória para o usuário. Já fizemos um código desse!
- 4. Crie um função que que converta graus Celsius em Fahrenheit
- 5. Escreve uma função que realize a comparação de duas Strings. Retorne verdadeiro caso as Strings forem iguais.
- 6. Escreva uma função que calcule o fatorial de um número.
- 7. Crie uma função que receba um vetor de notas de um aluno. O objetivo da função é retornar uma String dizendo se o aluno foi reprovado ou aprovado. Para aprovação a média aritmética das notas deve ser maior igual a 6.

Desafios

- 1. Um estacionamento cobra uma tarifa mínima de R\$ 2,00 para estacionar por até três horas. Um adicional de R\$ 0,50 por hora não necessariamente inteira é cobrado após as três primeiras horas. Suponha que nenhum carro fique estacionado por mais de 24 horas por vez. Escreva um aplicativo que calcule e exiba as tarifas de estacionamento para cada cliente que estacionou nessa garagem ontem. Você deve inserir as horas de estacionamento para cada cliente. O programa deve exibir a cobrança para o cliente atual e calcular e exibir o total dos recibos de ontem. Ele deve utilizar a função calcular Encargos para determinar a tarifa para cada cliente.
- 2. Crie um programa simples que simula um sistema de pedidos em um restaurante. O usuário poderá visualizar o menu, fazer pedidos e verificar o total da conta.
 - · Método exibirMenu
 - · Método realizarPedido
 - · Método mostrarPedido
- 3. Crie um programa simples de agendamento de consultas médicas.
- 4. Implemente os seguintes métodos inteiros:
 - a) O método celsius retorna o equivalente em Celsius de uma temperatura em Fahrenheit utilizando o cálculo

```
celsius = 5.0 / 9.0 * (fahrenheit - 32);
```

b) O método fahrenheit retorna o equivalente em Fahrenheit de uma temperatura em Celsius utilizando o cálculo

```
fahrenheit = 9.0 / 5.0 * celsius + 32;
```

- c) Utilize os métodos nas partes (a) e (b) para escrever um aplicativo que permite ao usuário inserir uma temperatura em Fahrenheit e exibir o equivalente em Celsius ou inserir uma temperatura em Celsius e exibir o equivalente em Fahrenheit.
- 5. Escreva um método que recebe um valor inteiro e retorna o número com seus dígitos invertidos. Por exemplo, dado o número 7631, o método deve retornar 1367. Incorpore o método a um aplicativo que lê um valor a partir da entrada fornecida pelo usuário e exibe o resultado.

6.	(Exibindo um quadrado de asteriscos) Escreva um método quadradoDeAsteriscos que exibe um quadrado sólido (o mesmo número de linhas e colunas) de asteriscos cujo lado é especificado no parâmetro inteiro lado . Por exemplo, se lado for 4, o método deverá exibir

	Incorpore esse método a um aplicativo que lê um valor inteiro para lado a partir da entrada fornecida pelo

usuário e gera saída dos asteriscos com o método quadradoDeAsteriscos.

7. (Exibindo um quadrado de qualquer caractere) Modifique o método criado no Exercício anterior para receber um segundo parâmetro do tipo char chamado character. Forme o quadrado utilizando o char fornecido como um argumento. Portanto, se lado for 5 e character for #, o método deve exibir

#####

Se o character for x, o método deve exibir

XXXXX

XXXXX

XXXXX

XXXXX

XXXXX

- 8. Elaborar um programa de leia o nome completo de um aluno. O programa deve validar o preenchimento de um nome completo e exibir a senha inicial do aluno, a qual será o sobrenome seguido pelo número de vogais do nome completo dele. O programa deve conter as funções:
 - · validarNome(): que receba um nome como parâmetro e retorne true (nome completo) ou false (nome incompleto).
 - obterSobrenome(): que receba um nome como parâmetro e retorne o último nome do aluno em letras maiúsculas.
 - contarVogais(): que receba um nome e retorne o numero de vogais deste, com dois dígitos.