

- 美团篇

5.1.0 java 虚拟机内存模型

5.1.1 内存溢出一般发生在哪个区？永久代会不会导致内存溢出？

5.1.2 动态加载类的框架了解哪些？

5.1.3 动态代理一般有哪几种实现方式？动态代理的应用场景有哪些？

5.1.4 栈会不会溢出？栈溢出一般抛什么异常？jvm 在哪里设置栈的大小？设置的参数是什么？

5.1.5 用过哪些命令查看 jvm 的状态、堆栈信息？

5.1.6 jvm 的垃圾回收机制？

5.1.7 java 类加载机制？如何实现自定义类加载器？findClass 与 loadClass 的区别？

5.1.8 String、StringBuffer、StringBuilder 的区别？对应的使用场景？

5.1.9 如何实现不可变的类？

5.2.0 浅复制和深复制？怎样实现深复制？

5.2.1 HashMap、HashTable、ConcurrentHashMap 的区别？

5.2.2 CAS 是一种什么样的同步机制？

5.2.3 NIO 的原理，包括哪几个组件？

5.2.4 简单介绍一下 java 的反射机制？反射在哪些地方有应用场景？

5.2.5 spring 加载 bean 的流程？

5.2.6 java 线程池？线程池构造函数的几个参数含义？keepAliveTime 解释一下？

5.2.7 一个接口，要去调用另外 5 个接口，每一个接口都会返回数据给这个调用接口，调用接口要对数据进行合并并返回给上层。这样一种场景可能用到并发包下的哪些类？你会怎么来实现这样的业务场景？

5.2.8 CountdownLatch 和 CyclicBarrier 的区别？

5.2.9 线程加锁有哪些方式？synchronized 和 lock 的区别？

5.3.0 volatile 关键字的作用？为什么使用 AtomicLong 而不使用 Long?AtomicLong 的底层是怎么实现的？

5.3.1 mysql 的存储引擎有哪几种？

5.3.2 sql 优化有哪些着手点？组合索引的最左前缀原则的含义？

5.3.3 springmvc 处理请求的流程？

5.3.4 spring 的事务怎么使用？事务回滚？自定义异常？

5.3.5 脏读？幻读？

5.3.6 tcp 四次挥手的过程？TIME_WAIT 为什么至少设置两倍的 MSL 时间？

5.3.7 get 和 post 请求的区别？

5.3.8 cookie 和 session 的请求？

5.3.9 了解哪些开源的中间件？缓存？消息？分布式框架？

5.4.0 用到过哪些设计模式？单例模式的实现？

5.4.1 数据库的事务实现原理、操作过程、如何做到事物之间的独立性等问题

5.4.2 数据库的脏读，幻读，不可重复读出现的原因原理，解决办法

5.4.3 数据库的隔离级别、MVCC

5.4.4 乐观锁、悲观锁、互斥锁、读写锁的原理实现与区别

5.4.5 线程的生命周期

5.4.6 一致性 hash 算法原理与应用

5.4.7 CAP 原则

5.4.8 CAS 操作

5.4.9 分布式 raft 算法

5.1.0 java 虚拟机内存模型

5.1.1 内存溢出一般发生在哪个区？永久代会不会导致内存溢出？

5.1.2 动态加载类的框架了解哪些？

5.1.3 动态代理一般有哪几种实现方式？动态代理的应用场景有哪些？

5.1.4 栈会不会溢出？栈溢出一般抛什么异常？**jvm** 在哪里设置栈的大小？设置的参数是什么？

5.1.5 用过哪些命令查看 **jvm** 的状态、堆栈信息？

5.1.6 **jvm** 的垃圾回收机制？

5.1.7 java 类加载机制？如何实现自定义类加载器？**findClass** 与 **loadClass** 的区别？

5.1.8 **String**、**StringBuffer**、**StringBuilder** 的区别？对应的使用场景？

5.1.9 如何实现不可变的类？

5.2.0 浅复制和深复制？怎样实现深复制？

5.2.1 **HashMap**、**HashTable**、**ConcurrentHashMap** 的区别？

5.2.2 **CAS** 是一种什么样的同步机制？

5.2.3 **NIO** 的原理，包括哪几个组件？

5.2.4 简单介绍一下 **java** 的反射机制？反射在哪些地方有应用场景？

5.2.5 **spring** 加载 **bean** 的流程？

5.2.6 java 线程池？线程池构造函数的几个参数含义？keepAliveTime 解释一下？

5.2.7 一个接口，要去调用另外 5 个接口，每一个接口都会返回数据给这个调用接口，调用接口要对数据进行合并并返回给上层。这样一种场景可能用到并发包下的哪些类？你会怎么去实现这样的业务场景？

5.2.8 CountdownLatch 和 CyclicBarrier 的区别？

5.2.9 线程加锁有哪些方式？synchronized 和 lock 的区别？

5.3.0 volatile 关键字的作用？为什么使用 AtomicLong 而不使用 Long?AtomicLong 的底层是怎么实现的？

5.3.1 mysql 的存储引擎有哪几种？

5.3.2 sql 优化有哪些着手点？组合索引的最左前缀原则的含义？

5.3.3 springmvc 处理请求的流程？

5.3.4 spring 的事务怎么使用？事务回滚？自定义异常？

5.3.5 脏读？幻读？

5.3.6 tcp 四次挥手的过程？TIME_WAIT 为什么至少设置两倍的 MSL 时间？

5.3.7 get 和 post 请求的区别？

5.3.8 cookie 和 session 的请求？

5.3.9 了解哪些开源的中间件？缓存？消息？分布式框架？

5.4.0 用到过哪些设计模式？单例模式的实现？

5.4.1 数据库的事务实现原理、操作过程、如何做到事物之间的独立性等问题

5.4.2 数据库的脏读，幻读，不可重复读出现的原因原理，解决办法

5.4.3 数据库的隔离级别、MVCC

5.4.4 乐观锁、悲观锁、互斥锁、读写锁的原理实现与区别

5.4.5 线程的生命周期

5.4.6 一致性 hash 算法原理与应用

5.4.7 CAP 原则

5.4.8 CAS 操作

5.4.9 分布式 raft 算法