

作业 1

1. (单选题) 关于类和对象的描述中, 不正确的是 (B)。
 - A 类和对象之间的关系是抽象和具体的关系
 - B 类就是 C 语言中的结构体类型, 对象就是 C 语言中的结构体变量
 - C 对象是类的实例, 一个对象必须属于一个已知的类
 - D 类是具有共同行为的若干对象的统一描述体
2. (单选题) 关于封装的说法中, 错误的是 (D)。
 - A 通过封装, 对象的全部属性和操作形成了一个整体
 - B 通过封装, 一个对象的实现细节被尽可能地隐藏起来
 - C 通过封装, 每个对象都成为相对独立的实体
 - D 通过封装, 对象的属性都是不可见的
3. (单选题) 面向对象程序设计优于传统的结构化程序设计, 其优越性主要表现在, 它有望解决软件工程的两个主要问题: 软件复杂性控制和 (A)。
 - A 软件生产率的提高
 - B 精化已有的代码
 - C 共享代码
 - D 编写可重用代码
4. (单选题) 下列特性中, C 与 C++ 共有的是 (D)。
 - A 继承
 - B 封装
 - C 多态性
 - D 函数定义不能嵌套
5. (单选题) 在 C++ 语言中, 数据封装要解决的问题是 (D)。
 - A 数据的规范化
 - B 便于数据转换
 - C 避免数据丢失
 - D 防止不同模块之间数据的非法访问

6. (单选题) 以下 (B) 不是面向对象程序设计的主要特点。

- A 封装性
- B 跨平台性
- C 继承性
- D 多态性

7. (单选题) 面向对象系统的多态性是指 (A)。

- A 不同的对象收到相同的消息时产生不同的动作
- B 不同的对象收到相同的消息时产生相同的动作
- C 相同的对象收到相同的消息时产生不同的动作
- D 相同的对象收到相同的消息时产生相同的动作

8. (单选题) 在每个 C++ 程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为 (A)。

- A main
- B MAIN
- C name
- D function

9. (单选题) 一个类可以被描述为 (D)。

- A 类是生产该类对象的工厂
- B 用来封装方法和变量的机制
- C 用于定义某个特定类型对象的模板
- D 上述选项都正确

10. (单选题) C++ 语言对 C 语言最本质的改进是 (A)，它使得 C++ 语言成为面向对象的程序设计语言。

- A 引入了类与对象的概念，并支持继承和多态性
- B 增加了动态存储分配与回收运算符 new 和 delete
- C 增加了无名共用体
- D 允许函数使用引用参数

作业 2

1. (单选题) 以下关于 C++ 语言标识符的描述中, 正确的是 (D)。

A 标识符可以由汉字组成

B 标识符只能以字母开头

C 关键字可以作为用户标识符

D Area 与 area 是不同的标识符

2. (单选题) 下列变量名中, (A) 是合法的。

A CHINA

B byte-size

C double

D A+a

3. (单选题) 类型修饰符 unsigned 修饰以下 (D) 类型是错误的。

A char

B int

C long int

D float

4. (单选题) 下列选项中, 正确的 C++ 表达式是 (C)。

A counter++3

B element3+

C a+=b

D 'a'=b

5. (单选题) 已知 a,b 为整型变量, 则表达式 b=3, a=4, b++, a+b 的值是 (D)。

A 7

B 4

C 3

D 8

6. (单选题) 使用操作符 setw 对数据进行格式输出时, 需要包含 (B) 文件。

A fstream

B iomanip

C iostream

D stdlib

7. (单选题) 下面的 do 语句的循环体执行次数为 (A)。

```
int a=10;  
do { a--; }while(a!=0);
```

A 10

B 9

C 11

D 12

8. (单选题) 以下的 for 循环 (C)。

```
for(int x = 0; x < 4; x ++ );
```

A 是无限循环

B 循环次数不定

C 执行 4 次

D 执行 3 次

9. (单选题) 在循环语句的循环体中，continue 语句的作用是 (C)。

A 立即终止整个循环

B 继续执行 continue 语句之后的循环体各句

C 结束本次循环

D 结束本次循环并跳出循环

10. (单选题) 有如下程序:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int main() {  
    int f, f1=0, f2=1;  
    for(int i=3; i<=6; i++) {  
        f=f1+f2;
```

```
        f1=f2; f2=f;  
    }  
    cout<<f<<endl;  
    return 0;  
}
```

运行时的输出结果是 (C)。

A 2

B 3

C 5

D 8

作业 3

1. (单选题) 在一个 C++ 程序中 (B)。

A main 函数必须出现在所有函数之前

B main 函数可以在任何地方出现

C main 函数必须出现在所有函数之后

D main 函数必须出现在固定位置

2. (单选题) 决定 C++ 语言中函数的返回值类型的是 (D)。

A return 语句中的表达式类型

B 调用该函数时系统随机产生的类型

C 调用该函数时的主调用函数类型

D 在定义该函数时所指定的数据类型

3. (单选题) 若函数没有返回值，则该函数的类型应被说明为 (A)。

A void

B int

C char

D double

4. (单选题) 下列关于 C++ 函数的说法中正确的是 (B)。

- A 若函数先定义后调用,则必须在调用前说明
- B 如函数先调用后定义,则必须在调用前说明
- C 不论函数定义与调用的先后,都必须在调用前说明
- D 不论函数定义与调用的先后,都不必在调用前说明

5. (单选题) 在 C++ 中, 函数原型不能标识 (D)。

- A 函数的返回类型
- B 函数参数的个数
- C 函数参数类型
- D 函数的功能

6. (单选题) 关于函数的描述中,正确的是 (B)。

- A 函数的定义可以嵌套,函数的调用不可以嵌套
- B 函数的定义不可以嵌套,函数的调用可以嵌套
- C 函数的定义和函数的调用均可以嵌套
- D 函数的定义和函数的调用均不可以嵌套

7. (单选题) 使用地址作为实参传给形参,下列说法正确的是 (D)。

- A 实参是形参的备份
- B 实参与形参无联系
- C 形参是实参的备份
- D 实参与形参是同一对象

8. (单选题) 下列关于函数参数的叙述中,正确的是 (D)。

- A 在函数原型中不必声明形参类型
- B 函数的实参和形参共享内存空间
- C 函数形参的生存期与整个程序的运行期相同
- D 函数的形参在函数被调用时获得初始值

9. (单选题) 已知: int m=10; 则下列表示引用的方法中,正确的是 (A)。

- A int &x=m;
- B int &y=10;

C int &z ;

D float &t=&m;

10. (单选题) 引用调用的调用方式是指 (C)。

A 形参和实参都是变量

B 形参是指针,实参是地址值

C 形参是引用,实参是变量

D 形参是变量,实参是地址值