

课外作业 5-1

一. 单选题 (共 10 题, 65 分)

1. (单选题, 6.5 分) 在有同名全局变量和局部变量的情形时, 可以用 () 提供对全局变量的访问。

- A. 域运算符
- B. 类运算符
- C. 重载
- D. 引用

我的答案: A:域运算符;正确答案: A:域运算符;

2. (单选题, 6.5 分) 下面对友元函数的描述不正确的是 ()。

- A. 友元函数必须在类的内部声明
- B. 友元函数破坏了类的封装性和隐藏性
- C. 友元函数可以通过对象访问类的私有成员
- D. 友元函数是类的成员函数

我的答案: D:友元函数是类的成员函数;正确答案: D:友元函数是类的成员函数;

3. (单选题, 6.5 分) 以下叙述中不正确的是 ()。

- A. 在不同的函数中可以使用相同名字的变量
- B. 程序中有调用关系的函数必须放在同一个源文件中
- C. 在一个函数内定义的变量, 其变量名只在本函数范围内有效
- D. 函数中的形式参数是局部变量

我的答案: B:程序中有调用关系的函数必须放在同一个源文件中;正确答案: B:程序中有调用关系的函数必须放在同一个源文件中;

4. (单选题, 6.5 分) 类中非静态数据成员的生存期 ()。

- A. 由对象的生存期决定
- B. 比对象的生存期长
- C. 比对象的生存期短
- D. 与对象的生存期无关

我的答案: A:由对象的生存期决定; **正确答案:** A:由对象的生存期决定;

5. (单选题, 6.5 分) 下述静态数据成员的特性中, () 是错误的。

- A. 说明静态数据成员时前边要加修饰符 static
- B. 静态数据成员不是所有对象所共用的
- C. 静态数据成员要在类体外进行初始化
- D. 可以在静态数据成员名前加“类名”和作用域运算符来引用静态数据成员

我的答案: B:静态数据成员不是所有对象所共用的; **正确答案:** B:静态数据成员不是所有对象所共用的;

6. (单选题, 6.5 分) 所有在函数中定义的变量, 包括形式参数, 都属于 ()。

- A. 全局变量
- B. 局部变量
- C. 静态变量
- D. 外部变量

我的答案: B:局部变量; **正确答案:** B:局部变量;

7. (单选题, 6.5 分) 若类 A 被说明成类 B 的友元, 则 ()。

- A. 类 A 的成员即类 B 的成员
- B. 类 B 的成员即类 A 的成员
- C. 类 A 的成员函数不能访问类 B 的成员
- D. 类 B 不一定是类 A 的友元

我的答案: D:类 B 不一定是类 A 的友元; **正确答案:** D:类 B 不一定是类 A 的友元;

8. (单选题, 6.5 分) 已知 Print() 函数是一个类的常成员函数, 它无返回值, 则下列表示中, () 是正确的。

- A. void print() const
- B. const void print()
- C. void const print()
- D. void print(const)

我的答案: A:void print() const; **正确答案:** A:void print() const;

9. (单选题, 6.5 分)有如下类定义和变量定义:

```
class A{  
public:  
    A(){data=0;}  
    ~A(){}  
    int GetData () const { return data;}  
    void SetData(int n) {data=n;}  
private:  
    int data;  
};  
const A a;  
A b;
```

下列函数调用中错误的是 ()。

- A. a.GetData();
- B. a.SetData(10);
- C. b.GetData();
- D. b.SetData(10);

我的答案: B:a.SetData(10);; **正确答案:** B:a.SetData(10);;

10. (单选题, 6.5 分)C++语言文件包含命令中对被包含的文件名的要求是 ()。

- A. 必须为.h
- B. 不能用.h
- C. 必须是.cpp
- D. 不一定是.h

我的答案: D:不一定是.h; **正确答案:** D:不一定是.h;

二. 填空题 (共 3 题, 35 分)

11. (填空题, 10 分)如下程序运行时输出的第一行和第二行分别是 () 和 ()。

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
void fn(int &x) {  
    static int y=10;  
    x+=y;
```

```

y+=x;
cout<<x<<" "<<y<<endl;
}
int main( ) {
    int y=1;
    for (int i=0; i<2; i++) fn(y);
    return 0;
}

```

我的答案：

10 分

- (1) 11,21
- (2) 32,53

正确答案：

- (1) 11, 21
- (2) 32, 53

12. (填空题, 15 分)如下程序运行时输出的第一行到第三行分别是 (), () 和 ()。

```

#include <iostream>
using namespace std;
class A {
    int i,j;
    static int c;
public:
    A(int a=0,int b=0) { i=a; j=b; c++; }
    ~A() { c--; }
    void f() { cout<<i<<j<<c<<endl; }
};
int A::c=0;
int main() {
    A a(1,2),b;
    a.f();
    {
        A z(3,6), f;
        a.f();
    }
}

```

```
a.f();  
return 0;  
}
```

我的答案：

- (1) 122
- (2) 124
- (3) 122

正确答案：

- (1) 122
- (2) 124
- (3) 122

13. (填空题, 10 分)如下程序运行时输出的第一行和第二行分别是 () 和 ()。

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
class example  
{    int a;  
public:  
    example(int b=5){ a=b++; }  
    void print(){ a=a+1; cout<<"a="<<a<<endl; }  
    void print()const{ cout<<"a="<<a<<endl; }  
};  
int main(){  
    example x;  
    const example y(2);  
    x.print();  
    y.print();  
    return 0;  
}
```

我的答案：

- (1) a=6
- (2) a=2

正确答案：

(1) a=6

(2) a=2

课外作业 6-1

一. 单选题 (共 10 题, 60 分)

1. (单选题, 6 分) 关于 C++ 语言的数组的描述中, 正确的是 ()。

- A. 数组的名字就是指向该数组第一个元素的指针
- B. 长度为 n 的数组, 下标的范围是 1~n
- C. 数组的大小在运行时确定
- D. 数组只能通过值参数和引用参数两种方式传递给函数

我的答案: A:数组的名字就是指向该数组第一个元素的指针; **正确答案:** A:数组的名字就是指向该数组第一个元素的指针;

2. (单选题, 6 分) 当说明一个具有构造函数的对象数组时, 所定义的类 ()。

- A. 只能包含一个默认的构造函数
- B. 应有一个包含缺省参数的构造函数
- C. 至少应有两个构造函数
- D. 必须有一个不带任何参数的构造函数

我的答案: B:应有一个包含缺省参数的构造函数; **正确答案:** D:必须有一个不带任何参数的构造函数;

3. (单选题, 6 分) 关于函数的说法中, 错误的是 ()。

- A. 函数名代表函数的入口地址
- B. 函数指针就是返回指针值的函数
- C. 函数指针可以作为另一个函数的参数
- D. 在 32 位系统中, 函数指针变量的存储空间是 4 个字节

我的答案: B:函数指针就是返回指针值的函数; **正确答案:** B:函数指针就是返回指针值的函数;

4. (单选题, 6 分) 要禁止修改指针 p 本身, 又要禁止修改 p 所指向的数据, 这样的指针

应定义为 ()。

- A. const char *p="ABCD";
- B. char *const p="ABCD";
- C. char const *p="ABCD";
- D. const char * const p="ABCD";

我的答案: D:const char * const p="ABCD";**正确答案:** D:const char * const p="ABCD";

5. (单选题, 6 分)已知 f1(int)是类 A 的公有成员函数, p 是指向成员函数 f1 的指针, 则对 p 进行赋值的下列方法中正确的是 ()。

- A. p=f1;
- B. p=A::f1;
- C. p=&f1;
- D. P=&A::f1;

我的答案: D:P=&A::f1;;**正确答案:** B:p=A::f1;;

6. (单选题, 6 分)假定 AB 为一个类, 则执行“AB a(2), b[3],*p[4];”语句时调用该类构造函数的次数为 ()。

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. 9

我的答案: B:4;**正确答案:** B:4;

7. (单选题, 6 分)关于 this 指针使用说法正确的是 ()。

- A. 保证每个对象拥有自己的数据成员, 但共享处理这些数据的代码
- B. 保证基类私有成员在子类中可以被访问
- C. 保证基类保护成员在子类中可以被访问
- D. 保证基类公有成员在子类中可以被访问

我的答案: A:保证每个对象拥有自己的数据成员, 但共享处理这些数据的代码;**正确答案:** A:保证每个对象拥有自己的数据成员, 但共享处理这些数据的代码;

8. (单选题, 6 分)以下关于 new 运算符的下列描述中, () 是错误的。

- A. 它可以用来动态创建对象和对象数组
- B. 使用它创建的对象或对象数组，可以使用运算符 delete 删除
- C. 使用它创建对象时要调用构造函数
- D. 使用它创建对象数组时必须指定初始值

我的答案: D:使用它创建对象数组时必须指定初始值;**正确答案:** D:使用它创建对象数组时必须指定初始值;

9. (单选题, 6 分)关于 delete 运算符的下列描述中, () 是错误的。

- A. 它也适用于空指针
- B. 它必须用于 new 返回的指针
- C. 对一个指针可以使用多次该运算符
- D. 指针名前只用一对方括号符, 不管所删除数组的维数

我的答案: C:对一个指针可以使用多次该运算符;**正确答案:** C:对一个指针可以使用多次该运算符;

10. (单选题, 6 分)已知: const char *p="abc";, 则下列语句合法的是 ()。

- A. p[2]= 'k';
- B. *p[2]= 'k';
- C. *p="xyz";
- D. p="xyz";

我的答案: D:p="xyz";**正确答案:** D:p="xyz";;

二. 填空题 (共 2 题, 40 分)

11. (填空题, 20 分)如下程序运行时输出的第一行和第二行分别是 () 和 ()。

```
#include <iostream>
using namespace std;
class M {
public:
    M() { x=y=0; }
    M(int i,int j) { x=i; y=j; }
    void copy(M *m) { x=m->x; y=m->y; }
    void setxy(int i,int j) { x=i; y=j; }
```

```

void print() { cout<<x<<", "<<y<<endl; }
private:
    int x,y;
};

void fun(M m1,M *m2) {
    m1.setxy(12,15);
    m2->setxy(22,25);
}

int main() {
    M p(5,7),q;
    q.copy(&p);
    fun(p,&q);
    p.print();
    q.print();
    return 0;
}

```

我的答案：

- (1) 5,7
- (2) 22,25

正确答案：

- (1) 5, 7
- (2) 22, 25

12. (填空题, 20 分)如下程序运行时输出的第一行和第二行分别是 () 和 ()。

```

#include <string>
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    string s1 = "20201210";
    cout << "s1: " << s1 << endl;
    string s2(s1);
    s2 += "星期四";
    cout << "s2: " << s2 << endl;
    return 0;
}

```

我的答案: (1) s1:20201210

(2) s2:20201210 星期四

正确答案:

(1) s1: 20201210

(2) s2: 20201210 星期四