

作业 4

1. (单选题)C++鼓励程序员将 ()。

- A. 数据和操作分别封装
- B. 不同类型的数据封装在一起
- C. 数据和操作封装在一起
- D. 不同作用的操作封装在一起

正确答案: C:数据和操作封装在一起;

2. (单选题)在 C++程序中, 对象之间的相互通信是通过 () 实现的。

- A. 继承
- B. 调用成员函数
- C. 封装
- D. 函数重载

正确答案: B:调用成员函数;

3. (单选题)在 C++中实现封装主要是借助于 ()。

- A. 枚举
- B. 类
- C. 数组
- D. 函数

正确答案: B:类;

4. (单选题)在类的定义形式中, 数据成员、成员函数和 () 组成了类定义体。

- A. 成员的访问控制属性
- B. 公有消息
- C. 私有消息
- D. 保护消息

正确答案: A:成员的访问控制属性;

5. (单选题)在类定义中, 三种访问限定符出现的次数为 ()。

- A. 至少一次

- B. public 至少一次
- C. 至多一次
- D. 任意多次

正确答案: D:任意多次;

6. (单选题)在下列关键字中，用以说明类中私有成员的是（ ）。

- A. public
- B. private
- C. protected
- D. friend

正确答案: B:private;

7. (单选题)对于类中定义的成员，其隐含访问权限为（ ）。

- A. public
- B. protected
- C. private
- D. static

正确答案: C:private;

8. (单选题)为了使类中的某个成员不能被类的对象通过成员操作符访问，则不能把该成员的访问权限定义为（ ）。

- A. public
- B. protected
- C. private
- D. static

正确答案: A:public;

9. (单选题)关于成员函数特征的下述描述中，（ ）是错误的。

- A. 成员函数一定是内联函数
- B. 成员函数可以重载
- C. 成员函数可以设置参数的默认值

- D. 成员函数可以是静态的

我的答案: A:成员函数一定是内联函数;**正确答案:** A:成员函数一定是内联函数;

10. (单选题)已知: 类 A 中一个成员函数说明如下:

```
void Set(A &a);
```

其中, A &a 的含义是 ()。

- A. 指向类 A 的指针为 a
- B. 将 a 的地址值赋给变量 Set
- C. a 是类 A 的对象引用,用来做函数 Set()的形参
- D. 变量 A 与 a 按位相与作为函数 Set()的参数

正确答案: C:a 是类 A 的对象引用,用来做函数 Set()的形参;