

# 第4章 动量

## 一、选择题

- |     |     |     |     |      |
|-----|-----|-----|-----|------|
| 1、C | 2、C | 3、B | 4、A | 5、C  |
| 6、C | 7、D | 8、A | 9、C | 10、B |

## 二、计算题

1、解：对于榔头：

$$I_1 = \bar{F}_1 \Delta t = 0 - mv$$

式中  $I_1$  是榔头所受的冲量，  $\bar{F}_1$  是榔头所受钉子的平均打击力；

对于钉子：

$$I_2 = -I_1 = \bar{F}_2 \Delta t = mv$$

式中  $I_2$  是钉子受到的冲量，  $\bar{F}_2$  是钉子所受的平均打击力， 显然  $\bar{F}_2 = -\bar{F}_1$ 。

题目所要求的是  $I_2$  和  $\bar{F}_2$ ：

$$I_2 = mv = 0.500 \times 8.0 \text{ N} \cdot \text{s} = 4.0 \text{ N} \cdot \text{s}$$

$I_2$  的方向与榔头运动方向一致。

$$\bar{F}_2 = \frac{I_2}{\Delta t} = \frac{4.0}{2.0 \times 10^{-3}} \text{ N} = 2.0 \times 10^3 \text{ N}$$

$\bar{F}_2$  的方向与榔头运动方向一致。

2、解：设桌面对小球的平均冲力为  $F$ ，并建立如图所示的坐标系，根据动量定理，对于小球可列出

$$F_x \Delta t = mv \sin \alpha - mv \sin \alpha = 0$$
$$F_y \Delta t = mv \cos \alpha - (-mv \cos \alpha) = 2mv \cos \alpha$$

由第一个方程式可以求得

$$F_x = 0$$

由第二个方程式可以求得

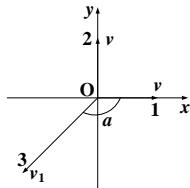
$$F_y = \frac{2mv \cos \alpha}{\Delta t}$$

根据牛顿第三定律，小球对桌面的平均冲力为

$$F_y' = -F_y = -\frac{2mv \cos \alpha}{\Delta t}$$

负号表示小球对桌面的平均冲力沿  $y$  轴的负方向。

3、解：建立如图所示的坐标系。



在水平方向上，水银球不受力的作用，所以动量守恒，故可列出下面的两个方程式

$$mv = mv_3 \cos\left(\alpha - \frac{\pi}{2}\right)$$

$$mv = mv_3 \sin\left(\alpha - \frac{\pi}{2}\right)$$

式中  $v$  是 1、2 两球的运动速率， $v_3$  是第三个水银小球的运动速率。由上两方程式可解得

$$v_3 = \sqrt{2}v \approx 42 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$\alpha = \frac{3\pi}{4}$$

4、解：设木块的质量为  $M$ ；子弹的质量为  $m$ ，速度为  $v$ ；碰撞后的共同速度为  $V$ 。此类问题一般分两步处理：第一步是子弹与木块作完全非弹性碰撞，第二步是子弹在木块内以共同的速度压缩弹簧。

第一步遵从动量守恒，故有

$$mv = (M+m)V \quad (1)$$

第二步是动能与弹力势能之间的转换，遵从机械能守恒，于是有

$$\frac{1}{2}(M+m)V^2 = \frac{1}{2}kx^2 \quad (2)$$

由式(2)解得

$$\frac{1}{2}V = \sqrt{\frac{kx^2}{M+m}} = \sqrt{\frac{16}{25}} \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 0.80 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

将  $V$  值代入式(1)，就可求得子弹撞击木块的速率，为

$$v = \frac{(M+m)V}{m} = 1.0 \times 10^2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

5、解：这个问题也应分两步处理：第一步是子弹与木块作完全非弹性碰撞过程，第二步是子弹处于木块内一起滑动而克服桌面的摩擦力作功的过程。

第一步遵从动量守恒，有

$$mv = (M+m)V \quad (1)$$

式中  $V$  是木块受冲击后沿桌面滑动的速度。

第二步遵从功能原理，可列出下面的方程式

$$-\mu(M+m)gs = 0 - \frac{1}{2}(M+m)V^2 \quad (2)$$

由以上两式可解得

$$\mu = \frac{\frac{1}{2}(M+m)V^2}{(M+m)gs} = \frac{m^2v^2}{2(M+m)^2gs} = 4.0 \times 10^{-2}$$

6、解：小球与物体相碰撞的速度  $v_1$  可由下式求得

$$mgl = \frac{1}{2}mv_1^2 \quad (1)$$

小球与物体相碰撞，在水平方向上满足动量守恒，碰撞后小球的速度变为  $v_2$ ，物体的速度为  $V$ ，在水平方向上应有

$$mv_1 = -mv_2 + MV \quad (2)$$

完全弹性碰撞，动能不变，即

$$\frac{1}{2}mv_1^2 = \frac{1}{2}mv_2^2 + \frac{1}{2}MV^2 \quad (3)$$

碰撞后，小球在到达张角  $\alpha$  的位置的过程中满足机械能守恒，应有

$$\frac{1}{2}mv_2^2 = mgl(1 - \cos \alpha) \quad (4)$$

由以上四式可解得

$$v_2 = \frac{M-m}{M+m}v_1$$

将上式代入式(4)，得

$$\begin{aligned} \cos \alpha &= 1 - \frac{\frac{1}{2}mv_2^2}{mgl} = 1 - \frac{\frac{1}{2}mv_2^2}{\frac{1}{2}mv_1^2} = 1 - \frac{v_2^2}{v_1^2} = 1 - \left(\frac{M-m}{M+m}\right)^2 = \frac{4Mm}{(M+m)^2} \\ \therefore \alpha &= \arccos \frac{4Mm}{(M+m)^2} \end{aligned}$$

7、解：取过滑轮中心  $O$  点的水平轴为  $Oz$ ，正方向指向读者，并把重物、小猴、绳子和滑轮作为一个系统，即质点系。该系统所受外力相对滑轮中心  $O$  的力矩有两个，一个是重物所受重力  $mg$  对  $O$  点的力矩，另一个是小猴所受重力  $mg$  对  $O$  点的力矩，这两个力矩相平衡，即

$$\vec{M} = -mgR\vec{k} + mgR\vec{k} = 0$$

式中  $R$  是滑轮的半径。所以该质点系的角动量是守恒的。

显然，当小猴不动时，系统相对于  $O$  点的角动量为零，即

$$\vec{L}_1 = 0$$

设当小猴相对于绳子向上运动的速度为  $v$  时，重物相对于地面向上的运动速度为  $u$ ，则小猴相对于地面向上的速度为  $v-u$ ，系统相对于  $O$  点的角动量为

$$\vec{L}_2 = Rmu\vec{k} - Rm(v-u)\vec{k}$$

质点系的角动量是守恒，即  $L_1 = L_2$ 。于是可求得

$$u = \frac{1}{2}v$$

8、解：根据题意，重物的质量为  $M + m$ ，以托盘、弹簧、重物和滑轮为质点系。以滑轮中心为参考点，系统所受合外力矩为零，故角动量守恒，即

$$mvr = (2M + m)Vr$$

式中  $v$  是缠缚的细线断开时弹簧向上弹的初速度， $V$  为托盘获得的向下的初速度，这两个速度均相对于地面； $r$  是滑轮的半径。由上式解得托盘由于弹簧弹起而获得的速度为

$$V = \frac{mv}{2M + m}$$

缠缚的细线断开时弹簧所获得的弹力势能为  $mgh$ ，它全部转变为系统的动能，就是弹簧托盘和重物的动能之和，即

$$mgh = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}(2M + m)V^2$$

由以上两式可解得

$$v^2 = \frac{2M + m}{M + m} gh$$

所以弹簧弹起的最大高度为

$$H = \frac{v^2}{2g} = \frac{2M + m}{2(M + m)} h$$

9、解：卫星是沿椭圆形轨道运行的，近地点和远地点都是卫星离地心距离为极值的位置，在这两个位置上卫星的速度与其位置矢量相垂直。设在近地点卫星的位置矢量和速度分别为  $r_1$  和  $v_1$ ，在远地点卫星的位置矢量和速度分别为  $r_2$  和  $v_2$ 。根据角动量守恒，有

$$mv_1 r_1 = mv_2 r_2$$

即

$$v_1 r_1 = v_2 r_2$$

根据机械能守恒，有

$$\frac{1}{2}mv_1^2 - G \frac{Mm}{r_1} = \frac{1}{2}mv_2^2 - G \frac{Mm}{r_2}$$

由以上两式消去  $v_2$ ，得

$$\frac{1}{2}v_1^2 \left( 1 - \frac{r_1^2}{r_2^2} \right) = GM \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right)$$

将 数 值  $r_1 = (4 \times 10^6) \text{ km} = 8 \times 10^6 \text{ m}$  、  $r_2 = (2384 + 6378) \text{ km} = 8762 \text{ km}$  、

$G = 6.672 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{kg}^{-2}$  和  $M = 5976 \times 10^{24} \text{ kg}$  代入上式，得

$$v_1 = \sqrt{\frac{2GMr_2}{(r_1 + r_2)r_1}} = 8.111 \times 10^3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

远地点的速度为

$$v_2 = v_1 \frac{r_1}{r_2} = 6.311 \times 10^3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$