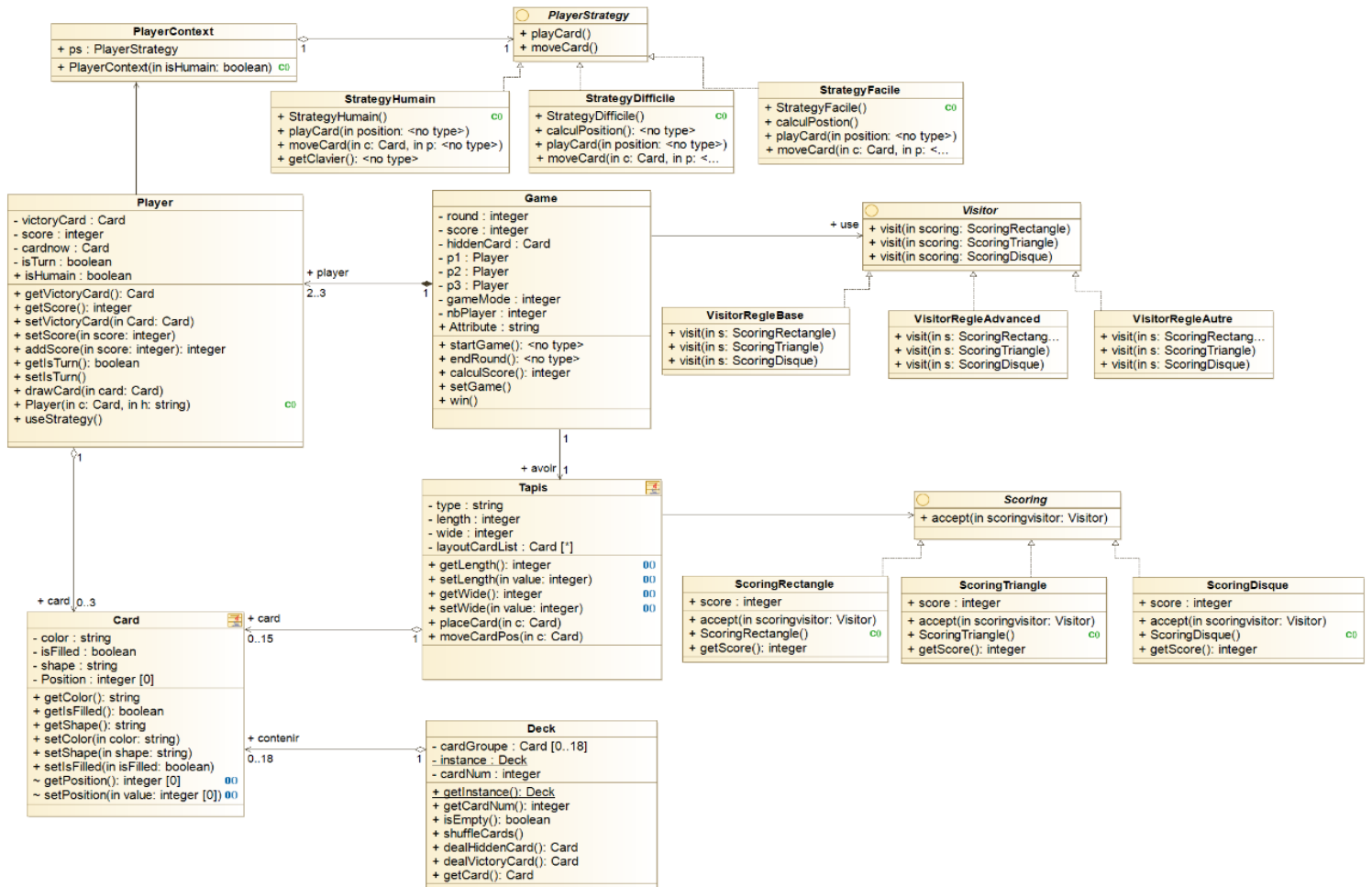
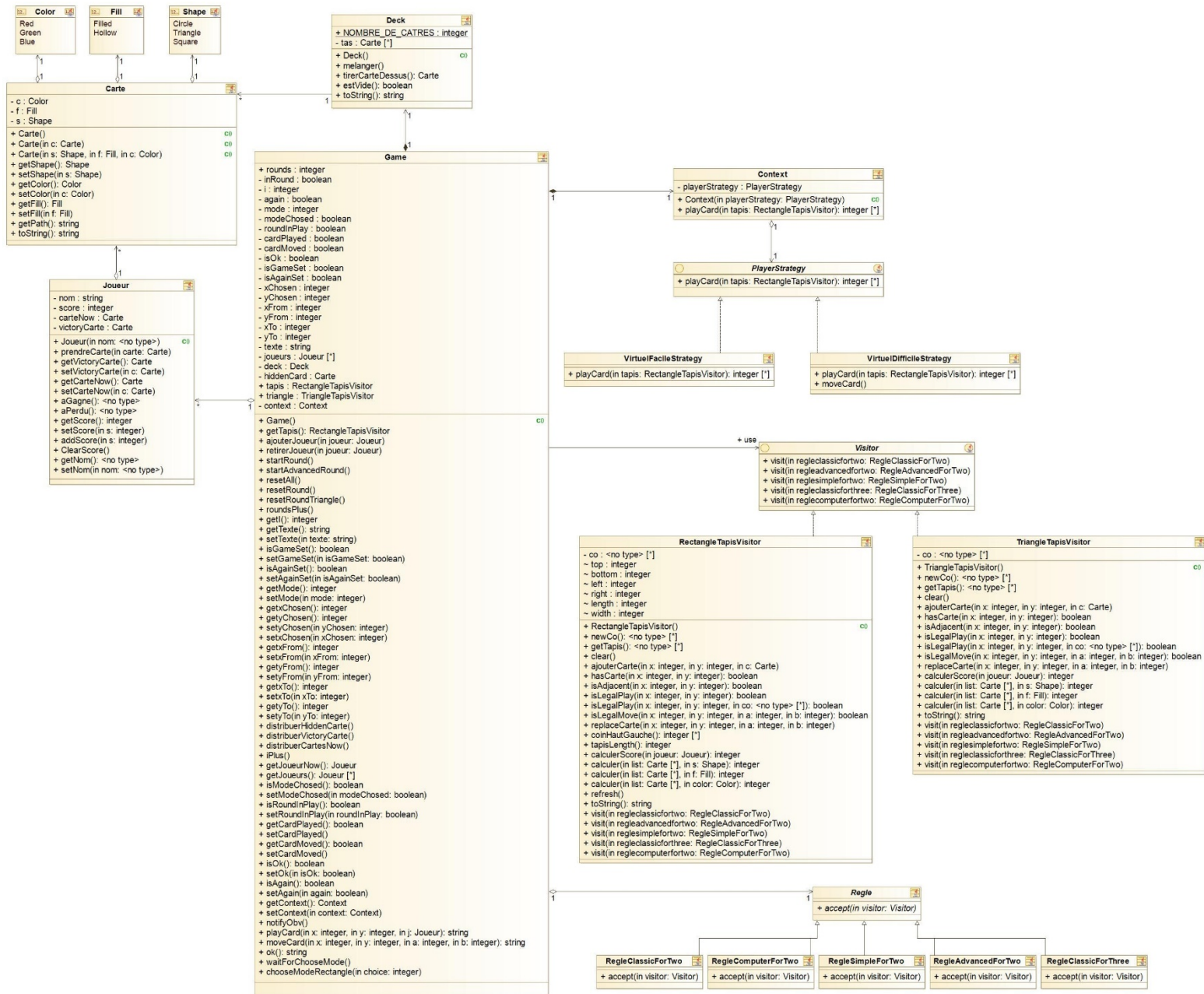


Le diagramme de classes initial



Le diagramme de classes final



Les changements entre la version initiale du diagramme de classes et la version finale

Changement 1 :

Trois nouvelles classes d'énumération sont ajoutées pour énumérer la couleur, la forme et le remplissage des cartes.

Changement 2 :

Dans le diagramme de classes initial, pour le modèle de visiteur, les visiteurs sont des règles de jeu différentes et les personnes interviewées sont des formes de tapis différentes.

Mais dans la version finale du diagramme de classes, pour le modèle de visiteur, les visiteurs sont les tapis rectangulaires et les tapis triangulaires, et les personnes interviewées sont des règles de jeu différentes.

Changement 3 :

Dans la version initiale du diagramme de classes, le mode stratégie a trois stratégies, y compris la stratégie du joueur, la stratégie simple du joueur virtuel et la stratégie difficile du joueur virtuel.

Mais dans la version finale, le mode stratégie ne comprend que des stratégies simples pour les joueurs virtuels et des stratégies difficiles pour les joueurs virtuels. Les opérations de placement ou de mouvement de carte du joueur sont enfin implémentées dans la classe Game.

L'état actuel de l'application

Ce qui a été implanté :

Dans le modèle, les règles du jeu implémentées sont :

- le mode classique pour deux personnes
- le mode avancé pour deux personnes
- le mode simple pour deux personnes
- le mode classique pour trois personnes
- le mode classique pour une personne et une machine

Dans la vue (l'interface graphique) , les règles du jeu implémentées sont :

- le mode classique pour deux personnes
- le mode classique pour une personne et une machine

Dans le modèle, les formes du tapis réalisées sont :

- rectangle
- triangle

Dans la vue (l'interface graphique) , les formes du tapis réalisées sont :

- rectangle

Dans notre code, on a utilisé les patrons de conception :

- MVC
- Observer
- Strategy
- Visitor

Ce qui n'a pas été implanté :

Dans l'interface graphique, les règles du jeu non implémentées sont :

- le mode avancé pour deux personnes
- le mode simple pour deux personnes
- le mode classique pour trois personnes

Dans l'interface graphique, les formes du tapis non réalisées sont :

- triangle

Dans le mode stratégie, les stratégies non réalisées sont :

- la stratégie difficile pour les joueurs virtuels

Ce qui fonctionne :

Le jeu reste jouable à la fois en ligne de commandes et par le biais de l'interface graphique.

Le jeu possède deux vues concurrentes.

L'ensemble de jeu (y compris les règles adjacentes, les règles de notation selon la carte de victoire, les règles de placement et de mouvement des cartes, le tapis dynamique 3*5 ou 5*3, etc.) a été implanté et répond aux exigences.

Ce qui reste buggé :

Il existe encore peu de cas où le déplacement des cartes ne respectera pas les règles adjacentes.