

专业技能

- 掌握编程语言和数据库管理语言，包括Racket, C++, C, Python和SQL等
- 了解汇编语言的基本工作原理
- 掌握Git的使用，适应在团队环境中工作
- 有丰富的开源软件部署经验，如WordPress, NextCloud等
- 熟悉Linux Shell和Bash脚本，具有Linux服务器运维工作经验
- 熟悉办公软件及多媒体软件使用，如Office、PS、PR、AE等
- 学习新的编程语言和概念非常快，并且经常帮助他人理解知识

教育经历

加拿大滑铁卢大学 计算数学/计算机科学/组合优化学 本科

2016年09月 - 2020年09月

实习经历

滑铁卢大学 操作员 信息系统与技术部

2019年09月 - 至今

- 操作并维护部门信息系统设备
- 保障校园开放日，企业招聘会等大型活动中多媒体信息系统的正常运行
- 为其它部门提供相关的技术支持

山东省淄博第十一中学 职员 国际部

2018年05月 - 2018年07月

- 负责学校微信订阅号的推广运营工作，使用各种工具如Photoshop等设计和制作推文内容，用于宣传学习活动及招生信息，在职期间所发推文平均阅读量为其他推文2倍。
- 基于PHP二次开发并维护在线招生报名信息系统。
- 注册并认证微软Office 365教育版服务，校内部署Active Directory活动目录，培训师生Office 365及SSO单一登录等功能使用方法。

社团和组织经历

网站运营/维护

2017年05月 - 至今

- 淄博加拿大海外高中毕业典礼视频站
 - 基于Grav CMS二次开发用于毕业典礼视频的发布和分享，并开发同功能微信小程序。
 - 自主编写PHP代码实现基于访客地理位置自动选择最近镜像服务器实现全球高速访问。
 - 自2017年5月上线至今，承载毕业典礼视频点播服务4届，直播服务2届

信息系统/科技顾问委员会 成员

2019年01月 - 2019年04月

- 负责对大学校园内的信息系统进行体验/调查/总结/反馈，包括但不限于校园WiFi覆盖，学生邮箱，云端打印，教务系统等。
- 寻找潜在的信息安全威胁，协助宣传校园信息服务的使用方法。

项目经历

卡坦岛 - 多人图版游戏

- 编写游戏卡坦岛 - 一款图版建造游戏 - 基于C++ 语言开发。
- 使用面向对象编程设计软件，并使用Git在3人团队中工作。
- 使用了许多设计模式，例如继承，装饰器，访客和MVC，以及超过5000行代码。
- 实现许多复杂的设计元素，如建造，升级，骰子等游戏效果。并实现了彩色字符输出。
- 在10天内完成项目，同时在作业中获得96%的评分。