

=====
文件夹: class098_AdvancedDynamicProgrammingAndGreedyAlgorithms
=====

[Markdown 文件]

=====
文件: COMPREHENSIVE_ANALYSIS.md
=====

class083 算法问题综合分析

1. 工作调度类问题 (Job Scheduling)

1.1 核心思想

工作调度问题通常涉及在时间约束下最大化收益。这类问题的核心是:

1. 按照某种顺序对工作进行排序 (通常是按结束时间)
2. 使用动态规划来决定是否选择当前工作
3. 使用二分查找来快速找到与当前工作不冲突的前一个工作

1.2 解题技巧

1. **排序策略**: 通常按照结束时间排序, 确保状态转移的正确性
2. **状态定义**: $dp[i]$ 表示考虑到第 i 个工作时可以获得的最大收益
3. **状态转移**: $dp[i] = \max(dp[i-1], dp[j] + profit[i])$, 其中 j 是与第 i 个工作不冲突的最近工作
4. **二分查找优化**: 使用二分查找快速定位不冲突的工作

1.3 时间复杂度分析

- 排序: $O(n \log n)$
- 动态规划: $O(n)$
- 二分查找: $O(n \log n)$
- 总体: $O(n \log n)$

1.4 空间复杂度分析

- DP 数组: $O(n)$
- 工作存储: $O(n)$
- 总体: $O(n)$

2. 逆序对类问题 (Inverse Pairs)

2.1 核心思想

逆序对问题关注数组中元素之间的大小关系。核心思想是:

1. 利用归并排序的分治特性
2. 在合并过程中统计满足条件的元素对
3. 通过有序性优化统计过程

2.2 解题技巧

1. ****归并排序框架****: 使用归并排序的分治思想
2. ****双指针统计****: 在合并两个有序子数组时统计逆序对
3. ****前缀和优化****: 对于某些变种可以使用树状数组或线段树优化

2.3 时间复杂度分析

- 归并排序: $O(n \log n)$
- 合并统计: $O(n)$
- 总体: $O(n \log n)$

2.4 空间复杂度分析

- 临时数组: $O(n)$
- 递归栈: $O(\log n)$
- 总体: $O(n)$

3. 圆环路径类问题 (Circular Path)

3.1 核心思想

圆环路径问题涉及在环形结构中寻找最优路径。核心思想是:

1. 将环形问题转化为线性问题
2. 使用动态规划或记忆化搜索
3. 考虑顺时针和逆时针两种方向

3.2 解题技巧

1. ****预处理****: 记录每个字符在环中的位置
2. ****状态定义****: $dp[i][j]$ 表示当前在位置 i , 需要拼写 $key[j:]$ 的最小步数
3. ****状态转移****: 考虑顺时针和逆时针两种移动方式
4. ****边界处理****: 处理环形结构的边界情况

3.3 时间复杂度分析

- 预处理: $O(n)$
- 动态规划: $O(n \cdot m^2)$ (其中 n 是 ring 长度, m 是 key 长度)
- 总体: $O(n \cdot m^2)$

3.4 空间复杂度分析

- DP 数组: $O(n \cdot m)$
- 位置记录: $O(n)$
- 总体: $O(n \cdot m)$

4. 子数组和类问题 (Subarray Sum)

4.1 核心思想

子数组和问题关注连续子数组的和。核心思想是:

1. 使用前缀和技巧将子数组和转化为两个前缀和的差
2. 使用哈希表快速查找满足条件的前缀和
3. 贪心策略优化某些特殊情况

4.2 解题技巧

1. ****前缀和****: 计算前缀和数组, 子数组和等于两个前缀和的差
2. ****哈希表****: 存储前缀和及其出现的位置或次数
3. ****滑动窗口****: 对于某些约束条件可以使用滑动窗口优化

4.3 时间复杂度分析

- 前缀和计算: $O(n)$
- 哈希表查找: $O(1)$
- 总体: $O(n)$

4.4 空间复杂度分析

- 前缀和数组: $O(n)$
- 哈希表: $O(n)$
- 总体: $O(n)$

5. 跨语言实现对比

5.1 Java 特点

- 强类型语言, 类型安全
- 丰富的集合框架 (Arrays, HashMap 等)
- 内存管理自动化
- 适合大型项目开发

5.2 C++ 特点

- 性能优异, 接近底层
- 手动内存管理, 灵活性高
- STL 提供丰富的数据结构
- 适合对性能要求高的场景

5.3 Python 特点

- 语法简洁, 开发效率高
- 动态类型, 灵活性好
- 丰富的内置函数和库
- 适合快速原型开发和数据分析

6. 工程化考量

6.1 异常处理

1. ****输入验证****: 检查输入参数的有效性

2. ****边界条件****: 处理空数组、单元素等特殊情况
3. ****溢出处理****: 对于大数运算考虑溢出问题

6.2 性能优化

1. ****算法优化****: 选择合适的数据结构和算法
2. ****空间压缩****: 优化空间复杂度
3. ****剪枝策略****: 在搜索过程中提前终止无效分支

6.3 可读性

1. ****命名规范****: 使用有意义的变量和函数名
2. ****注释完整****: 提供详细的注释说明
3. ****代码结构****: 模块化设计, 职责清晰

7. 算法模式识别与解题策略

7.1 工作调度类问题识别特征

- ****输入特征****: 包含开始时间、结束时间、收益/难度等时间相关属性
- ****问题目标****: 在时间约束下最大化收益或最小化难度
- ****常见变种****: 带限制的调度 (如最多参加 k 个事件)、多资源调度

7.2 逆序对类问题识别特征

- ****输入特征****: 数值数组, 关注元素间的大小关系
- ****问题目标****: 统计满足特定大小关系的元素对数量
- ****常见变种****: 翻转对 ($\text{nums}[i] > 2 * \text{nums}[j]$)、右侧小于当前元素的个数

7.3 圆环路径类问题识别特征

- ****输入特征****: 环形结构、循环数组、转盘锁等
- ****问题目标****: 在环形结构中寻找最短路径或最优解
- ****常见变种****: 环形子数组、环形缓冲区、循环队列

7.4 子数组和类问题识别特征

- ****输入特征****: 数值数组, 关注连续子序列
- ****问题目标****: 统计满足和/积条件的子数组数量或长度
- ****常见变种****: 乘积子数组、和可被 k 整除、长度最小子数组

8. 工程化深度优化策略

8.1 工作调度问题优化

1. ****空间优化****: 使用滚动数组将 $O(nd)$ 优化为 $O(d)$
2. ****时间优化****: 使用优先队列替代二分查找, 将 $O(n \log n)$ 优化为 $O(n \log k)$
3. ****并行化****: 对于大规模数据, 考虑并行处理不同时间段的调度

8.2 逆序对问题优化

1. **树状数组优化**: 支持动态更新和查询, 适合在线算法
2. **线段树应用**: 处理区间逆序对统计
3. **分块技巧**: 对于超大规模数据, 使用分块统计

8.3 圆环路径问题优化

1. **状态压缩**: 使用位运算压缩状态, 减少空间复杂度
2. **双向 BFS**: 对于最短路径问题, 使用双向 BFS 加速
3. **启发式搜索**: 结合 A* 算法等启发式方法优化搜索

8.4 子数组和问题优化

1. **滑动窗口优化**: 对于单调性问题, 使用滑动窗口
2. **单调队列应用**: 处理带负数的最短子数组问题
3. **二维前缀和**: 扩展到矩阵子区域和问题

9. 异常场景与边界处理

9.1 工作调度问题边界

- **空输入**: 返回 0 或空结果
- **单工作**: 直接返回该工作的收益
- **时间重叠**: 正确处理完全重叠和部分重叠情况
- **大数值**: 使用 long 类型防止整数溢出

9.2 逆序对问题边界

- **空数组**: 返回 0
- **单元素**: 返回 0
- **重复元素**: 正确处理相等元素的逆序对统计
- **大范围数值**: 使用离散化处理

9.3 圆环路径问题边界

- **空输入**: 返回 0 或默认值
- **单字符**: 直接返回 0 或 1
- **环形边界**: 正确处理环的起点和终点
- **死锁状态**: 检测并处理无法到达目标状态的情况

9.4 子数组和问题边界

- **空数组**: 返回 0
- **负数处理**: 正确计算带负数的子数组和
- **大 k 值**: 处理 k 大于数组和的情况
- **模运算**: 正确处理负数模运算

10. 性能分析与调优

10.1 时间复杂度优化

1. ****避免冗余计算****: 使用记忆化技术缓存中间结果
2. ****减少循环嵌套****: 优化算法结构, 减少不必要的循环
3. ****利用有序性****: 对于有序数据使用二分查找优化

10.2 空间复杂度优化

1. ****原地操作****: 尽可能在原数组上操作, 减少额外空间
2. ****滚动数组****: 对于 DP 问题, 使用滚动数组减少空间
3. ****延迟计算****: 只在需要时计算和存储数据

10.3 常数项优化

1. ****减少函数调用****: 内联小函数, 减少调用开销
2. ****使用基本类型****: 避免自动装箱, 使用基本类型数组
3. ****缓存友好****: 优化数据访问模式, 提高缓存命中率

11. 测试策略与质量保证

11.1 单元测试设计

1. ****基础功能测试****: 验证算法基本功能正确性
2. ****边界测试****: 测试各种边界条件下的行为
3. ****性能测试****: 测试大规模数据下的性能表现
4. ****随机测试****: 使用随机数据验证算法鲁棒性

11.2 调试技巧

1. ****打印中间状态****: 在关键步骤打印变量值, 定位问题
2. ****断言检查****: 使用断言验证中间结果的正确性
3. ****可视化调试****: 对于复杂问题, 使用可视化工具辅助调试

11.3 性能监控

1. ****时间统计****: 记录算法执行时间, 分析性能瓶颈
2. ****内存监控****: 监控内存使用情况, 检测内存泄漏
3. ****复杂度验证****: 通过实验验证理论复杂度分析

12. 实际应用场景扩展

12.1 工作调度问题应用

- ****云计算资源调度****: 虚拟机调度、任务分配
- ****生产排程****: 工厂生产计划、作业调度
- ****项目管理****: 项目时间安排、资源分配
- ****课程表安排****: 学校课程表安排、考试时间安排
- ****会议调度****: 会议室预订、会议时间安排

12.2 逆序对问题应用

- ****数据排序分析****: 评估数据有序程度

- ****推荐系统****: 用户行为序列相似度计算
- ****金融分析****: 股票价格序列分析
- ****基因序列分析****: DNA 序列比较、基因突变检测
- ****社交网络分析****: 用户关系网络中的影响力分析

12.3 圆环路径问题应用

- ****网络路由****: 环形网络中的数据传输优化
- ****游戏开发****: 环形地图中的路径规划
- ****机器人导航****: 环形环境中的移动路径优化
- ****密码学****: 环形密码、转轮密码解密
- ****音乐理论****: 音阶循环、和弦进行分析

12.4 子数组和问题应用

- ****信号处理****: 信号序列的局部特征提取
- ****金融分析****: 时间序列数据的趋势分析
- ****图像处理****: 图像局部区域的特征计算
- ****生物信息学****: 蛋白质序列分析、基因表达数据分析
- ****自然语言处理****: 文本情感分析、关键词提取

13. 机器学习与深度学习关联

13.1 工作调度与强化学习

- ****状态空间****: 调度状态可以作为强化学习的状态
- ****动作空间****: 选择哪个工作作为动作
- ****奖励函数****: 完成工作的收益作为奖励

13.2 逆序对与序列建模

- ****特征工程****: 逆序对数量可以作为序列特征
- ****注意力机制****: 逆序对思想可以启发局部注意力计算
- ****序列生成****: 用于评估生成序列的质量

13.3 圆环路径与循环神经网络

- ****循环结构****: 圆环路径的循环特性与 RNN 相似
- ****状态转移****: 路径选择过程类似于 RNN 的状态更新
- ****长期依赖****: 处理环形结构中的长期依赖关系

13.4 子数组和与卷积神经网络

- ****局部连接****: 子数组和计算类似于 CNN 的局部连接
- ****特征提取****: 不同大小的子数组可以提取多尺度特征
- ****池化操作****: 最大子数组和类似于最大池化操作

14. 总结与进阶学习建议

14.1 核心算法掌握程度评估

- ****基础掌握****: 能够理解并实现基本算法
- ****熟练应用****: 能够解决变种问题, 优化算法性能
- ****深入理解****: 能够分析算法本质, 扩展到新领域

14.2 进阶学习路径

1. ****算法竞赛****: 参加 Codeforces、LeetCode 等平台的比赛
2. ****论文阅读****: 阅读相关领域的学术论文, 了解最新进展
3. ****项目实践****: 在实际项目中应用所学算法, 解决实际问题
4. ****理论研究****: 深入学习算法分析、计算复杂性理论

14.3 持续学习建议

1. ****定期练习****: 保持算法练习的习惯, 提高解题能力
2. ****知识扩展****: 学习更多算法模式和数据结构
3. ****代码审查****: 参与开源项目, 学习优秀的代码实践
4. ****技术分享****: 通过博客、演讲等方式分享学习心得

14.4 相关题目推荐

工作调度类问题

- [LeetCode 1235. 规划兼职工作] (<https://leetcode.cn/problems/maximum-profit-in-job-scheduling/>)
- [LeetCode 1335. 工作计划的最低难度] (<https://leetcode.cn/problems/minimum-difficulty-of-a-job-schedule/>)
- [LeetCode 1751. 最多可以参加的会议数目 II] (<https://leetcode.cn/problems/maximum-number-of-events-that-can-be-attended-ii/>)
- [LeetCode 630. 课程表 III] (<https://leetcode.cn/problems/course-schedule-iii/>)
- [LeetCode 452. 用最少数量的箭引爆气球] (<https://leetcode.cn/problems/minimum-number-of-arrows-to-burst-balloons/>)
- [HDU 1074. Doing Homework] (<http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1074>)

逆序对类问题

- [LeetCode 493. 翻转对] (<https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/>)
- [LeetCode 315. 计算右侧小于当前元素的个数] (<https://leetcode.cn/problems/count-of-smaller-numbers-after-self/>)
- [洛谷 P1908. 逆序对] (<https://www.luogu.com.cn/problem/P1908>)
- [HDU 1394. Minimum Inversion Number] (<http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1394>)
- [POJ 2299. Ultra-QuickSort] (<http://poj.org/problem?id=2299>)

圆环路径类问题

- [LeetCode 1423. 可获得的最大点数] (<https://leetcode.cn/problems/maximum-points-you-can-obtain-from-cards/>)
- [LeetCode 134. 加油站] (<https://leetcode.cn/problems/gas-station/>)
- [LeetCode 213. 打家劫舍 II] (<https://leetcode.cn/problems/house-robber-ii/>)
- [LeetCode 503. 下一个更大元素 II] (<https://leetcode.cn/problems/next-greater-element-ii/>)

- [洛谷 P1880. [NOI1995] 石子合并] (<https://www.luogu.com.cn/problem/P1880>)

子数组和类问题

- [LeetCode 560. 和为 K 的子数组] (<https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/>)
- [LeetCode 53. 最大子数组和] (<https://leetcode.cn/problems/maximum-subarray/>)
- [LeetCode 152. 乘积最大子数组] (<https://leetcode.cn/problems/maximum-product-subarray/>)
- [LeetCode 209. 长度最小的子数组] (<https://leetcode.cn/problems/minimum-size-subarray-sum/>)
- [LeetCode 862. 和至少为 K 的最短子数组] (<https://leetcode.cn/problems/shortest-subarray-with-sum-at-least-k/>)
- [HDU 1559. 最大子矩阵] (<http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1559>)

通过系统学习和实践这些题目，可以全面掌握这四类问题的核心算法，并能够在实际工程和科研项目中灵活应用。

通过系统学习和实践，可以全面掌握这四类问题的核心算法，并能够在实际工程和科研项目中灵活应用。

=====

文件: ExtendedProblems.md

=====

class083 算法题目扩展（增强版）

1. 工作调度类问题 (Job Scheduling)

1.1 原题：规划兼职工作 (Maximum Profit in Job Scheduling)

- **题目链接**： <https://leetcode.cn/problems/maximum-profit-in-job-scheduling/>
- **核心算法**： 动态规划 + 二分查找
- **时间复杂度**： $O(n \log n)$
- **空间复杂度**： $O(n)$

1.2 相似题目扩展（新增大量题目）

1.2.1 LeetCode 1235. 规划兼职工作（类似原题）

```
```java
```

```
// Java 实现
```

```
class Solution {
 public int jobScheduling(int[] startTime, int[] endTime, int[] profit) {
 int n = profit.length;
 int[][] jobs = new int[n][3];
 for (int i = 0; i < n; ++i) {
 jobs[i] = new int[] {startTime[i], endTime[i], profit[i]};
 }
 Arrays.sort(jobs, (a, b) -> a[1] - b[1]);
 }
}
```

```

 int[] dp = new int[n + 1];
 for (int i = 0; i < n; ++i) {
 int j = search(jobs, jobs[i][0], i);
 dp[i + 1] = Math.max(dp[i], dp[j] + jobs[i][2]);
 }
 return dp[n];
 }

 private int search(int[][] jobs, int x, int n) {
 int left = 0, right = n;
 while (left < right) {
 int mid = (left + right) >> 1;
 if (jobs[mid][1] > x) {
 right = mid;
 } else {
 left = mid + 1;
 }
 }
 return left;
 }
}
...

```

#### #### 1.2.2 LeetCode 1335. 工作计划的最低难度

- **题目链接**\*\*: <https://leetcode.cn/problems/minimum-difficulty-of-a-job-schedule/>
- **核心算法**\*\*: 动态规划
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n^2 d)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(nd)$

#### #### 1.2.3 LeetCode 1751. 最多可以参加的会议数目 II

- **题目链接**\*\*: <https://leetcode.cn/problems/maximum-number-of-events-that-can-be-attended-ii/>
- **核心算法**\*\*: 动态规划 + 二分查找
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n \log n + nk)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(nk)$

#### #### 1.2.4 LintCode 3653. Meeting Scheduler

- **题目链接**\*\*: <https://www.lintcode.com/problem/3653/>
- **核心算法**\*\*: 双指针 + 贪心
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n \log n)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(1)$

#### #### 1.2.5 CodeChef SCHEDULING

- **题目链接**\*\*: <https://www.codechef.com/problems/SCHEDULING>

- **\*\*核心算法\*\***: 贪心算法
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(1)$

#### #### 1.2.6 新增题目: LeetCode 630. 课程表 III

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/course-schedule-iii/>
- **\*\*核心算法\*\***: 贪心 + 优先队列
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

#### #### 1.2.7 新增题目: LeetCode 1353. 最多可以参加的会议数目

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/maximum-number-of-events-that-can-be-attended/>
- **\*\*核心算法\*\***: 贪心 + 优先队列
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

#### #### 1.2.8 新增题目: LeetCode 452. 用最少数量的箭引爆气球

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/minimum-number-of-arrows-to-burst-balloons/>
- **\*\*核心算法\*\***: 贪心算法
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(1)$

#### #### 1.2.9 新增题目: LeetCode 435. 无重叠区间

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/non-overlapping-intervals/>
- **\*\*核心算法\*\***: 贪心算法
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(1)$

#### #### 1.2.10 新增题目: LeetCode 646. 最长数对链

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/maximum-length-of-pair-chain/>
- **\*\*核心算法\*\***: 贪心算法
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(1)$

#### #### 1.2.11 新增题目: HDU 1074. Doing Homework

- **\*\*题目链接\*\***: <http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1074>
- **\*\*核心算法\*\***: 状态压缩 DP
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n * 2^n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(2^n)$

#### #### 1.2.12 新增题目: POJ 3616. Milking Time

- **\*\*题目链接\*\***: <http://poj.org/problem?id=3616>
- **\*\*核心算法\*\***: 动态规划

- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n^2)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

#### #### 1.2.13 新增题目: CodeForces 808D. Array Division

- **\*\*题目链接\*\***: <https://codeforces.com/problemset/problem/808/D>
- **\*\*核心算法\*\***: 前缀和 + 哈希表
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

#### #### 1.2.14 新增题目: USACO 2008 February Gold. Hotel

- **\*\*题目链接\*\***: <http://www.usaco.org/index.php?page=viewproblem2&cpid=80>
- **\*\*核心算法\*\***: 线段树
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

#### #### 1.2.15 新增题目: 洛谷 P1230. 智力大冲浪

- **\*\*题目链接\*\***: <https://www.luogu.com.cn/problem/P1230>
- **\*\*核心算法\*\***: 贪心算法
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

### ## 2. 逆序对类问题 (Inverse Pairs)

#### ### 2.1 原题: K 个逆序对数组

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/k-inverse-pairs-array/>
- **\*\*核心算法\*\***: 动态规划
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(nk)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(nk)$

#### ### 2.2 相似题目扩展 (新增大量题目)

##### #### 2.2.1 LeetCode 493. 翻转对

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/>
- **\*\*核心算法\*\***: 归并排序 + 双指针
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

##### #### 2.2.2 LeetCode 315. 计算右侧小于当前元素的个数

- **\*\*题目链接\*\***: <https://leetcode.cn/problems/count-of-smaller-numbers-after-self/>
- **\*\*核心算法\*\***: 归并排序 / 树状数组
- **\*\*时间复杂度\*\***:  $O(n \log n)$
- **\*\*空间复杂度\*\***:  $O(n)$

#### #### 2.2.3 LeetCode 493. 翻转对

```java

// Java 实现

```
class Solution {
    public int reversePairs(int[] nums) {
        if (nums == null || nums.length < 2) {
            return 0;
        }
        return mergeSort(nums, 0, nums.length - 1);
    }

    private int mergeSort(int[] nums, int left, int right) {
        if (left >= right) {
            return 0;
        }
        int mid = left + (right - left) / 2;
        int count = mergeSort(nums, left, mid) + mergeSort(nums, mid + 1, right);
        count += merge(nums, left, mid, right);
        return count;
    }

    private int merge(int[] nums, int left, int mid, int right) {
        int count = 0;
        int j = mid + 1;
        for (int i = left; i <= mid; i++) {
            while (j <= right && (long) nums[i] > 2 * (long) nums[j]) {
                j++;
            }
            count += j - (mid + 1);
        }

        int[] temp = new int[right - left + 1];
        int i = left, k = 0;
        j = mid + 1;

        while (i <= mid && j <= right) {
            if (nums[i] <= nums[j]) {
                temp[k++] = nums[i++];
            } else {
                temp[k++] = nums[j++];
            }
        }
    }
}
```

```

        while (i <= mid) {
            temp[k++] = nums[i++];
        }

        while (j <= right) {
            temp[k++] = nums[j++];
        }

        System.arraycopy(temp, 0, nums, left, temp.length);
        return count;
    }
}
...

```

2.2.4 HackerRank "Insertion Sort Advanced Analysis"

- **题目链接****: <https://www.hackerrank.com/challenges/insertion-sort/problem>
- **核心算法****: 归并排序
- **时间复杂度****: $O(n \log n)$
- **空间复杂度****: $O(n)$

2.2.5 CodeChef INVCNT

- **题目链接****: <https://www.codechef.com/problems/INVCNT>
- **核心算法****: 归并排序
- **时间复杂度****: $O(n \log n)$
- **空间复杂度****: $O(n)$

2.2.6 新增题目：洛谷 P1908. 逆序对

- **题目链接****: <https://www.luogu.com.cn/problem/P1908>
- **核心算法****: 归并排序 / 树状数组
- **时间复杂度****: $O(n \log n)$
- **空间复杂度****: $O(n)$

2.2.7 新增题目：HDU 1394. Minimum Inversion Number

- **题目链接****: <http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1394>
- **核心算法****: 树状数组
- **时间复杂度****: $O(n \log n)$
- **空间复杂度****: $O(n)$

2.2.8 新增题目：POJ 2299. Ultra-QuickSort

- **题目链接****: <http://poj.org/problem?id=2299>
- **核心算法****: 归并排序
- **时间复杂度****: $O(n \log n)$
- **空间复杂度****: $O(n)$

2.2.9 新增题目: CodeForces 987F. AND Graph

- **题目链接**: <https://codeforces.com/problemset/problem/987/F>
- **核心算法**: DFS + 位运算
- **时间复杂度**: $O(n * 2^n)$
- **空间复杂度**: $O(2^n)$

2.2.10 新增题目: USACO 2007 February Gold. Balanced Lineup

- **题目链接**: <http://www.usaco.org/index.php?page=viewproblem2&cpid=127>
- **核心算法**: 线段树 / RMQ
- **时间复杂度**: $O(n \log n)$
- **空间复杂度**: $O(n)$

2.2.11 新增题目: SPOJ INVCNT

- **题目链接**: <https://www.spoj.com/problems/INVCNT/>
- **核心算法**: 归并排序
- **时间复杂度**: $O(n \log n)$
- **空间复杂度**: $O(n)$

2.2.12 新增题目: AtCoder ABC261F. Sorting Color Balls

- **题目链接**: https://atcoder.jp/contests/abc261/tasks/abc261_f
- **核心算法**: 树状数组
- **时间复杂度**: $O(n \log n)$
- **空间复杂度**: $O(n)$

2.2.13 新增题目: 牛客网 NC18375. 逆序对

- **题目链接**: <https://ac.nowcoder.com/acm/problem/18375>
- **核心算法**: 归并排序
- **时间复杂度**: $O(n \log n)$
- **空间复杂度**: $O(n)$

2.2.14 新增题目: 计蒜客 21500. 逆序对统计

- **题目链接**: <https://nanti.jisuanke.com/t/21500>
- **核心算法**: 树状数组
- **时间复杂度**: $O(n \log n)$
- **空间复杂度**: $O(n)$

2.2.15 新增题目: ZOJ 3537. Cake

- **题目链接**: <https://zoj.pintia.cn/problem-sets/91827364500/problems/91827364577>
- **核心算法**: 区间 DP + 凸包
- **时间复杂度**: $O(n^3)$
- **空间复杂度**: $O(n^2)$

3. 圆环路径类问题 (Circular Path)

3.1 原题：自由之路

- **题目链接**：<https://leetcode.cn/problems/freedom-trail/>
- **核心算法**：记忆化搜索 / 动态规划
- **时间复杂度**： $O(mn^2)$
- **空间复杂度**： $O(mn)$

3.2 相似题目扩展（新增大量题目）

3.2.1 LeetCode 752. 打开转盘锁

- **题目链接**：<https://leetcode.cn/problems/open-the-lock/>
- **核心算法**：BFS
- **时间复杂度**： $O(N^2 * A^N + D)$
- **空间复杂度**： $O(A^N + D)$

3.2.2 LeetCode 1423. 可获得的最大点数

- **题目链接**：<https://leetcode.cn/problems/maximum-points-you-can-obtain-from-cards/>
- **核心算法**：滑动窗口
- **时间复杂度**： $O(n)$
- **空间复杂度**： $O(1)$

3.2.3 LeetCode 696. 计数二进制子串

- **题目链接**：<https://leetcode.cn/problems/count-binary-substrings/>
- **核心算法**：贪心算法
- **时间复杂度**： $O(n)$
- **空间复杂度**： $O(1)$

3.2.4 AtCoder ABC165D - Floor Function

- **题目链接**：https://atcoder.jp/contests/abc165/tasks/abc165_d
- **核心算法**：数学分析
- **时间复杂度**： $O(1)$
- **空间复杂度**： $O(1)$

3.2.5 CodeChef CIRCLE

- **题目链接**：<https://www.codechef.com/problems/CIRCLE>
- **核心算法**：几何计算
- **时间复杂度**： $O(n)$
- **空间复杂度**： $O(1)$

3.2.6 新增题目：LeetCode 134. 加油站

- **题目链接**：<https://leetcode.cn/problems/gas-station/>
- **核心算法**：贪心算法

- ****时间复杂度****: $O(n)$
- ****空间复杂度****: $O(1)$

3.2.7 新增题目: LeetCode 213. 打家劫舍 II

- ****题目链接****: <https://leetcode.cn/problems/house-robber-ii/>
- ****核心算法****: 动态规划
- ****时间复杂度****: $O(n)$
- ****空间复杂度****: $O(1)$

3.2.8 新增题目: LeetCode 918. 环形子数组的最大和

- ****题目链接****: <https://leetcode.cn/problems/maximum-sum-circular-subarray/>
- ****核心算法****: 动态规划
- ****时间复杂度****: $O(n)$
- ****空间复杂度****: $O(1)$

3.2.9 新增题目: LeetCode 503. 下一个更大元素 II

- ****题目链接****: <https://leetcode.cn/problems/next-greater-element-ii/>
- ****核心算法****: 单调栈
- ****时间复杂度****: $O(n)$
- ****空间复杂度****: $O(n)$

3.2.10 新增题目: LeetCode 189. 轮转数组

- ****题目链接****: <https://leetcode.cn/problems/rotate-array/>
- ****核心算法****: 数组翻转
- ****时间复杂度****: $O(n)$
- ****空间复杂度****: $O(1)$

3.2.11 新增题目: HDU 4826. Labyrinth

- ****题目链接****: <http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=4826>
- ****核心算法****: 动态规划
- ****时间复杂度****: $O(n^2)$
- ****空间复杂度****: $O(n)$

3.2.12 新增题目: POJ 2229. Sumsets

- ****题目链接****: <http://poj.org/problem?id=2229>
- ****核心算法****: 动态规划
- ****时间复杂度****: $O(n)$
- ****空间复杂度****: $O(n)$

3.2.13 新增题目: CodeForces 954D. Fight Against Traffic

- ****题目链接****: <https://codeforces.com/problemset/problem/954/D>
- ****核心算法****: BFS
- ****时间复杂度****: $O(n^2)$

- **空间复杂度**: $O(n^2)$

3.2.14 新增题目: USACO 2008 January Silver. Cow Contest

- **题目链接**: <http://www.usaco.org/index.php?page=viewproblem2&cpid=71>

- **核心算法**: Floyd-Warshall

- **时间复杂度**: $O(n^3)$

- **空间复杂度**: $O(n^2)$

3.2.15 新增题目: 洛谷 P1880. [NOI1995] 石子合并

- **题目链接**: <https://www.luogu.com.cn/problem/P1880>

- **核心算法**: 区间 DP

- **时间复杂度**: $O(n^3)$

- **空间复杂度**: $O(n^2)$

4. 子数组和类问题 (Subarray Sum)

4.1 原题: 累加和不大于 k 的最长子数组

- **题目链接**: <https://www.nowcoder.com/practice/3473e545d6924077a4f7cbc850408ade>

- **核心算法**: 前缀和 + 贪心

- **时间复杂度**: $O(n)$

- **空间复杂度**: $O(n)$

4.2 相似题目扩展 (新增大量题目)

4.2.1 LeetCode 325. 和等于 k 的最长子数组长度

- **题目链接**: <https://leetcode.cn/problems/maximum-size-subarray-sum-equals-k/>

- **核心算法**: 前缀和 + 哈希表

- **时间复杂度**: $O(n)$

- **空间复杂度**: $O(n)$

4.2.2 LeetCode 560. 和为 K 的子数组

- **题目链接**: <https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/>

- **核心算法**: 前缀和 + 哈希表

- **时间复杂度**: $O(n)$

- **空间复杂度**: $O(n)$

4.2.3 LeetCode 560. 和为 K 的子数组 (Java 实现)

```
```java
```

```
class Solution {
 public int subarraySum(int[] nums, int k) {
 Map<Integer, Integer> prefixSum = new HashMap<>();
 prefixSum.put(0, 1); // 前缀和为 0 出现 1 次
```

```

 int count = 0;
 int sum = 0;

 for (int num : nums) {
 sum += num;

 // 查找是否存在前缀和为(sum - k)的历史记录
 if (prefixSum.containsKey(sum - k)) {
 count += prefixSum.get(sum - k);
 }

 // 更新当前前缀和的出现次数
 prefixSum.put(sum, prefixSum.getOrDefault(sum, 0) + 1);
 }

 return count;
}
}
...

```

#### #### 4.2.4 LeetCode 974. 和可被 K 整除的子数组

- **题目链接**\*\*: <https://leetcode.cn/problems/subarrays-divisible-by-k/>
- **核心算法**\*\*: 前缀和 + 哈希表
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(\min(n, k))$

#### #### 4.2.5 LeetCode 1524. 和为奇数的子数组数目

- **题目链接**\*\*: <https://leetcode.cn/problems/number-of-sub-arrays-with-odd-sum/>
- **核心算法**\*\*: 前缀和 + 数学
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(1)$

#### #### 4.2.6 HackerRank "Subarray Sum"

- **题目链接**\*\*: <https://www.hackerrank.com/contests/500-miles/challenges/subarray-sum-2>
- **核心算法**\*\*: 前缀和 + 哈希表
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(n)$

#### #### 4.2.7 CodeChef SUBSUMX

- **题目链接**\*\*: <https://www.codechef.com/problems/SUBSUMX>
- **核心算法**\*\*: 前缀和 + 哈希表
- **时间复杂度**\*\*:  $O(n)$
- **空间复杂度**\*\*:  $O(n)$

#### 4.2.8 新增题目: LeetCode 53. 最大子数组和

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/maximum-subarray/>
- \*\*核心算法\*\*: 动态规划
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(1)$

#### 4.2.9 新增题目: LeetCode 152. 乘积最大子数组

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/maximum-product-subarray/>
- \*\*核心算法\*\*: 动态规划
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(1)$

#### 4.2.10 新增题目: LeetCode 209. 长度最小的子数组

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/minimum-size-subarray-sum/>
- \*\*核心算法\*\*: 滑动窗口
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(1)$

#### 4.2.11 新增题目: LeetCode 713. 乘积小于 K 的子数组

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/subarray-product-less-than-k/>
- \*\*核心算法\*\*: 滑动窗口
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(1)$

#### 4.2.12 新增题目: LeetCode 862. 和至少为 K 的最短子数组

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/shortest-subarray-with-sum-at-least-k/>
- \*\*核心算法\*\*: 单调队列
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(n)$

#### 4.2.13 新增题目: LeetCode 930. 和相同的二元子数组

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/binary-subarrays-with-sum/>
- \*\*核心算法\*\*: 前缀和 + 哈希表
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(n)$

#### 4.2.14 新增题目: LeetCode 1248. 统计「优美子数组」

- \*\*题目链接\*\*: <https://leetcode.cn/problems/count-number-of-nice-subarrays/>
- \*\*核心算法\*\*: 前缀和 + 哈希表
- \*\*时间复杂度\*\*:  $O(n)$
- \*\*空间复杂度\*\*:  $O(n)$

#### #### 4.2.15 新增题目: LeetCode 1314. 矩阵区域和

- **题目链接**: <https://leetcode.cn/problems/matrix-block-sum/>
- **核心算法**: 二维前缀和
- **时间复杂度**:  $O(mn)$
- **空间复杂度**:  $O(mn)$

#### #### 4.2.16 新增题目: HDU 1559. 最大子矩阵

- **题目链接**: <http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1559>
- **核心算法**: 二维前缀和
- **时间复杂度**:  $O(mn)$
- **空间复杂度**:  $O(mn)$

#### #### 4.2.17 新增题目: POJ 3061. Subsequence

- **题目链接**: <http://poj.org/problem?id=3061>
- **核心算法**: 滑动窗口
- **时间复杂度**:  $O(n)$
- **空间复杂度**:  $O(1)$

#### #### 4.2.18 新增题目: CodeForces 977F. Consecutive Subsequence

- **题目链接**: <https://codeforces.com/problemset/problem/977/F>
- **核心算法**: 动态规划 + 哈希表
- **时间复杂度**:  $O(n)$
- **空间复杂度**:  $O(n)$

#### #### 4.2.19 新增题目: USACO 2006 December Gold. Milk Patterns

- **题目链接**: <http://www.usaco.org/index.php?page=viewproblem2&cpid=367>
- **核心算法**: 后缀数组
- **时间复杂度**:  $O(n \log n)$
- **空间复杂度**:  $O(n)$

#### #### 4.2.20 新增题目: 洛谷 P1115. 最大子段和

- **题目链接**: <https://www.luogu.com.cn/problem/P1115>
- **核心算法**: 动态规划
- **时间复杂度**:  $O(n)$
- **空间复杂度**:  $O(1)$

## ## 5. 总结与扩展

这四类问题都体现了动态规划在不同场景下的应用:

1. **工作调度类问题**: 通常涉及时间安排和收益最大化, 需要排序和二分查找优化
2. **逆序对类问题**: 涉及数组元素间的大小关系, 常使用归并排序思想
3. **圆环路径类问题**: 涉及环形结构中的最短路径, 常使用记忆化搜索

#### 4. **\*\*子数组和类问题\*\***: 涉及连续子数组的和, 常使用前缀和技巧

### ### 5.1 新增题目特点分析

#### **\*\*工作调度类新增题目特点\*\***:

- 增加了贪心+优先队列的变种 (如课程表 III)
- 增加了状态压缩 DP 的应用 (如 HDU 1074)
- 增加了线段树等高级数据结构应用

#### **\*\*逆序对类新增题目特点\*\***:

- 涵盖了各大 OJ 平台的经典逆序对题目
- 增加了树状数组、线段树等不同解法
- 包含了动态逆序对等高级变种

#### **\*\*圆环路径类新增题目特点\*\***:

- 增加了环形数组相关题目
- 包含了单调栈、BFS 等不同算法
- 涉及了区间 DP 等高级技巧

#### **\*\*子数组和类新增题目特点\*\***:

- 增加了二维前缀和的应用
- 包含了乘积相关子数组问题
- 涉及了单调队列等高级数据结构

### ### 5.2 解题技巧总结

#### **\*\*工作调度问题技巧\*\***:

1. 按结束时间排序是常见策略
2. 二分查找优化状态转移
3. 优先队列处理实时调度

#### **\*\*逆序对问题技巧\*\***:

1. 归并排序是基础解法
2. 树状数组适合动态维护
3. 离散化处理大数值范围

#### **\*\*圆环路径问题技巧\*\***:

1. 环形问题可以展开成线性
2. 记忆化搜索处理复杂状态
3. BFS 适合最短路径问题

#### **\*\*子数组和问题技巧\*\***:

1. 前缀和是核心思想

2. 哈希表优化查找效率
3. 滑动窗口处理连续约束

## ## 6. 工程化考量（增强版）

### ### 6.1 异常处理与边界条件

1. **\*\*输入验证\*\***: 检查输入参数的有效性，处理空输入、负数等异常情况
2. **\*\*边界条件\*\***: 处理空数组、单元素、全相同元素等特殊情况
3. **\*\*溢出处理\*\***: 对于大数运算考虑溢出问题，使用 long 类型
4. **\*\*内存管理\*\***: 避免内存泄漏，合理使用数据结构

### ### 6.2 性能优化策略

1. **\*\*算法优化\*\***: 选择合适的数据结构和算法，分析时间空间复杂度
2. **\*\*空间压缩\*\***: 优化空间复杂度，使用滚动数组等技术
3. **\*\*剪枝策略\*\***: 在搜索过程中提前终止无效分支
4. **\*\*缓存优化\*\***: 合理使用缓存，提高数据访问效率

### ### 6.3 代码质量与可读性

1. **\*\*命名规范\*\***: 使用有意义的变量和函数名，遵循命名约定
2. **\*\*注释完整\*\***: 提供详细的注释说明，包括算法思路和复杂度分析
3. **\*\*代码结构\*\***: 模块化设计，职责清晰，遵循单一职责原则
4. **\*\*错误处理\*\***: 合理的异常抛出和处理机制

### ### 6.4 测试与调试

1. **\*\*单元测试\*\***: 编写全面的测试用例，覆盖各种边界情况
2. **\*\*性能测试\*\***: 测试大规模数据下的性能表现
3. **\*\*调试技巧\*\***: 使用断言和日志定位问题
4. **\*\*代码审查\*\***: 定期进行代码审查，确保代码质量

## ## 7. 跨语言实现对比（增强版）

### ### 7.1 Java 特点与优化

- **\*\*强类型语言\*\***: 类型安全，编译时检查
- **\*\*丰富的集合框架\*\***: Arrays, HashMap, PriorityQueue 等
- **\*\*内存管理自动化\*\***: 垃圾回收机制
- **\*\*适合大型项目开发\*\***: 面向对象特性完善
- **\*\*性能优化技巧\*\***: 使用基本类型数组，避免自动装箱

### ### 7.2 C++ 特点与优化

- **\*\*性能优异\*\***: 接近底层，执行效率高
- **\*\*手动内存管理\*\***: 灵活性高，需要谨慎处理
- **\*\*STL 提供丰富数据结构\*\***: vector, map, set, priority\_queue 等
- **\*\*适合对性能要求高的场景\*\***: 算法竞赛常用

- **优化技巧**: 使用引用传递，避免不必要的拷贝

#### 7.3 Python 特点与优化

- **语法简洁**: 开发效率高，代码可读性好
- **动态类型**: 灵活性好，但需要更多测试
- **丰富的内置函数和库**: bisect, heapq, collections 等
- **适合快速原型开发和数据分析**: 科学计算领域常用
- **优化技巧**: 使用生成器，避免大列表操作

#### 7.4 语言选择建议

- **算法竞赛**: C++ (性能最优) 或 Java (稳定性好)
- **工程开发**: Java (企业级应用) 或 Python (快速开发)
- **数据处理**: Python (丰富的科学计算库)
- **系统编程**: C++ (底层控制能力强)

### 8. 实战应用与扩展

#### 8.1 机器学习中的应用

- **特征工程**: 逆序对可以用于时间序列的特征提取
- **相似度计算**: 子数组和模式可以用于序列相似度比较
- **优化算法**: 工作调度算法可以用于神经网络训练调度

#### 8.2 深度学习中的应用

- **序列建模**: 圆环路径问题启发循环神经网络设计
- **注意力机制**: 子数组和思想可以用于局部注意力计算
- **强化学习**: 工作调度问题可以建模为马尔可夫决策过程

#### 8.3 大语言模型中的应用

- **文本生成**: 逆序对思想可以用于文本流畅度评估
- **序列到序列**: 圆环路径算法可以启发编码器-解码器架构
- **预训练优化**: 子数组和技巧可以用于注意力计算优化

#### 8.4 图像处理中的应用

- **特征提取**: 子数组和可以用于图像局部特征计算
- **目标检测**: 工作调度思想可以用于检测框的排序和筛选
- **图像分割**: 圆环路径算法可以用于轮廓跟踪

通过深入理解这四类问题的核心思想和解题技巧，可以更好地应对各种算法挑战，并在实际工程和科研项目中灵活应用。

=====

[代码文件]



```
=====
文件: Code01_MaximumProfitInJobScheduling.java
=====
```

```
package class083;
```

```
import java.util.Arrays;
```

```
// 规划兼职工作 (Maximum Profit in Job Scheduling)
```

```
// 你打算利用空闲时间来做兼职工作赚些零花钱，这里有 n 份兼职工作
```

```
// 每份工作预计从 startTime[i] 开始、endTime[i] 结束，报酬为 profit[i]
```

```
// 返回可以获得的最大报酬
```

```
// 注意，时间上出现重叠的 2 份工作不能同时进行
```

```
// 如果你选择的工作在时间 X 结束，那么你可以立刻进行在时间 X 开始的下一份工作
```

```
//
```

```
// 相关题目链接：
```

```
// LeetCode 1235. 规划兼职工作: https://leetcode.cn/problems/maximum-profit-in-job-scheduling/
```

```
// LintCode 3653. Meeting Scheduler: https://www.lintcode.com/problem/3653/
```

```
// HackerRank Job Scheduling: https://www.hackerrank.com/challenges/jobscheduling/problem
```

```
//
```

```
// 核心算法：动态规划 + 二分查找
```

```
// 时间复杂度：O(n log n) - 排序 O(n log n) + 动态规划 O(n) + 二分查找 O(n log n)
```

```
// 空间复杂度：O(n) - 存储工作数组和 DP 数组
```

```
// 工程化考量：输入验证、边界条件处理、溢出保护
```

```
//
```

```
// 解题思路：
```

```
// 1. 将工作按结束时间排序，这是贪心选择性质的关键
```

```
// 2. 使用动态规划，dp[i] 表示考虑前 i+1 个工作能获得的最大利润
```

```
// 3. 对于每个工作，使用二分查找找到与当前工作不冲突的最近工作
```

```
// 4. 状态转移方程：dp[i] = max(dp[i-1], dp[j] + profit[i])
```

```
// 其中 j 是与当前工作不冲突的最近工作索引
```

```
public class Code01_MaximumProfitInJobScheduling {
```

```
 // 最大工作数量常量
```

```
 public static int MAXN = 50001;
```

```
 // 工作数组，每个工作包含[start, end, profit]
```

```
 public static int[][] jobs = new int[MAXN][3];
```

```
 // 动态规划数组，dp[i] 表示考虑前 i+1 个工作能获得的最大利润
```

```
 public static int[] dp = new int[MAXN];
```

```
 // 主函数：计算最大利润的工作调度方案
```

```
 // startTime: 工作开始时间数组
```

```

// endTime: 工作结束时间数组
// profit: 工作报酬数组
// 返回值: 能获得的最大报酬
public static int jobScheduling(int[] startTime, int[] endTime, int[] profit) {
 int n = startTime.length;
 // 构造工作数组
 for (int i = 0; i < n; i++) {
 jobs[i][0] = startTime[i];
 jobs[i][1] = endTime[i];
 jobs[i][2] = profit[i];
 }
 // 工作按照结束时间从小到大排序, 这是贪心选择性质的关键
 Arrays.sort(jobs, 0, n, (a, b) -> a[1] - b[1]);
 // 初始化 DP 数组
 dp[0] = jobs[0][2];
 // 动态规划填表
 for (int i = 1, start; i < n; i++) {
 start = jobs[i][0];
 // 选择当前工作能获得的利润
 dp[i] = jobs[i][2];
 // 如果存在与当前工作不冲突的前一个工作, 则加上该工作的最大利润
 if (jobs[0][1] <= start) {
 dp[i] += dp[find(i - 1, start)];
 }
 // 状态转移: 选择当前工作或不选择当前工作
 dp[i] = Math.max(dp[i], dp[i - 1]);
 }
 // 返回考虑所有工作时的最大利润
 return dp[n - 1];
}

```

// 二分查找辅助函数: 在 jobs[0...i] 范围内, 找到结束时间 <= start 的最右下标

// i: 搜索范围的右边界

// start: 当前工作的开始时间

// 返回值: 不与当前工作冲突的最近工作的下标

```

public static int find(int i, int start) {
 int ans = 0;
 int l = 0;
 int r = i;
 int m;
 // 二分查找找到结束时间小于等于 start 的最后一个工作
 while (l <= r) {
 m = (l + r) / 2;
 }
}

```

```

 if (jobs[m][1] <= start) {
 ans = m;
 l = m + 1;
 } else {
 r = m - 1;
 }
 }
 return ans;
}
}

```

文件: Code02\_KInversePairsArray.java

```

package class083;

// K 个逆序对数组 (K Inverse Pairs Array)
// 逆序对的定义如下:
// 对于数组 nums 的第 i 个和第 j 个元素
// 如果满足 0<=i<j<nums.length 且 nums[i]>nums[j], 则为一个逆序对
// 给你两个整数 n 和 k, 找出所有包含从 1 到 n 的数字
// 且恰好拥有 k 个逆序对的不同的数组的个数
// 由于答案可能很大, 答案对 1000000007 取模
//
// 相关题目链接:
// LeetCode 493. 翻转对: https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/
// LeetCode 315. 计算右侧小于当前元素的个数: https://leetcode.cn/problems/count-of-smaller-numbers-after-self/
// 洛谷 P1908. 逆序对: https://www.luogu.com.cn/problem/P1908
// HDU 1394. Minimum Inversion Number: http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1394
// POJ 2299. Ultra-QuickSort: http://poj.org/problem?id=2299
// SPOJ INVCNT: https://www.spoj.com/problems/INVCNT/
// CodeChef INVCNT: https://www.codechef.com/problems/INVCNT
// HackerEarth Subarray Sum: https://www.hackerearth.com/problem/algorithm/subarray-sums/
//
// 核心算法: 动态规划
// 时间复杂度: O(nk*min(n, k)) - 方法 1, O(nk) - 方法 2
// 空间复杂度: O(nk)
// 工程化考量: 模运算处理、边界条件处理、空间优化
//
// 解题思路:

```

// 方法 1: 暴力枚举, 对于每个新加入的数字 i, 枚举它放在哪个位置

// 方法 2: 优化枚举过程, 使用滑动窗口思想避免重复计算

```
public class Code02_KInversePairsArray {
```

```
 // 最普通的动态规划
```

```
 // 不优化枚举
```

```
 // 时间复杂度: $O(nk \cdot \min(n, k))$
```

```
 // 空间复杂度: $O(nk)$
```

```
 public static int kInversePairs1(int n, int k) {
```

```
 int mod = 1000000007;
```

```
 // dp[i][j] : 1、2、3...i 这些数字, 形成的排列一定要有 j 个逆序对, 请问这样的排列有几种
```

```
 int[][] dp = new int[n + 1][k + 1];
```

```
 // 基础情况: 0 个数字形成 0 个逆序对的排列有 1 种
```

```
 dp[0][0] = 1;
```

```
 // 填充 DP 表
```

```
 for (int i = 1; i <= n; i++) {
```

```
 // 0 个逆序对的情况: 只有一种排列方式 (升序排列)
```

```
 dp[i][0] = 1;
```

```
 // 计算 j 个逆序对的情况
```

```
 for (int j = 1; j <= k; j++) {
```

```
 // 枚举新加入的数字 i 放在哪个位置
```

```
 if (i > j) {
```

```
 // 如果 $i > j$, 新数字放在最后 $j+1$ 个位置都可以
```

```
 for (int p = 0; p <= j; p++) {
```

```
 dp[i][j] = (dp[i][j] + dp[i - 1][p]) % mod;
```

```
 }
```

```
 } else {
```

```
 // $i \leq j$
```

```
 // 如果 $i \leq j$, 新数字放在最后 i 个位置
```

```
 for (int p = j - i + 1; p <= j; p++) {
```

```
 dp[i][j] = (dp[i][j] + dp[i - 1][p]) % mod;
```

```
 }
```

```
 }
```

```
 }
```

```
 }
```

```
 // 返回 n 个数字形成 k 个逆序对的排列数
```

```
 return dp[n][k];
```

```
 }
```

```
 // 根据观察方法 1 优化枚举
```

```
 // 最优解
```

```
 // 其实可以进一步空间压缩
```

```
 // 有兴趣的同学自己试试吧
```

```

// 时间复杂度: O(nk)
// 空间复杂度: O(nk)
public static int kInversePairs2(int n, int k) {
 int mod = 1000000007;
 // dp[i][j] : 1、2、3...i 这些数字, 形成的排列一定要有 j 个逆序对, 请问这样的排列有几种
 int[][] dp = new int[n + 1][k + 1];
 // 基础情况: 0 个数字形成 0 个逆序对的排列有 1 种
 dp[0][0] = 1;
 // window : 窗口的累加和, 用于优化枚举过程
 for (int i = 1, window; i <= n; i++) {
 // 0 个逆序对的情况: 只有一种排列方式 (升序排列)
 dp[i][0] = 1;
 // 初始化窗口累加和
 window = 1;
 // 计算 j 个逆序对的情况
 for (int j = 1; j <= k; j++) {
 if (i > j) {
 // 如果 i>j, 累加新状态
 window = (window + dp[i - 1][j]) % mod;
 } else {
 // i <= j
 // 滑动窗口: 加入新元素, 移除旧元素
 window = ((window + dp[i - 1][j]) % mod - dp[i - 1][j - i] + mod) % mod;
 }
 // 更新 DP 值
 dp[i][j] = window;
 }
 }
 // 返回 n 个数字形成 k 个逆序对的排列数
 return dp[n][k];
}
}

```

文件: Code03\_FreedomTrail.java

```

package class083;

// 自由之路 (Freedom Trail)
// 题目描述比较多, 打开链接查看
// 测试链接 : https://leetcode.cn/problems/freedom-trail/

```

```

//
// 相关题目链接：
// LeetCode 1423. 可获得的最大点数: https://leetcode.cn/problems/maximum-points-you-can-obtain-from-cards/
// LeetCode 134. 加油站: https://leetcode.cn/problems/gas-station/
// LeetCode 213. 打家劫舍 II: https://leetcode.cn/problems/house-robber-ii/
// LeetCode 503. 下一个更大元素 II: https://leetcode.cn/problems/next-greater-element-ii/
// 洛谷 P1880. [NOI1995] 石子合并: https://www.luogu.com.cn/problem/P1880
//
// 核心算法：记忆化搜索 / 动态规划
// 时间复杂度: $O(mn^2)$ - 其中 m 是 key 长度, n 是 ring 长度
// 空间复杂度: $O(mn)$ - DP 数组和预处理数组
// 工程化考量：字符索引预处理、记忆化优化、边界条件处理
//
// 解题思路：
// 1. 预处理字符索引，记录每个字符在环中的位置
// 2. 使用记忆化搜索， $dp[i][j]$ 表示指针在环位置 i ，需要搞定 $key[j\dots]$ 的最小代价
// 3. 对于每个状态，考虑顺时针和逆时针两种移动方式
// 4. 选择代价较小的方案进行状态转移
public class Code03_FreedomTrail {

 // 为了让所有语言的同学都可以理解
 // 不会使用任何 java 语言自带的数据结构
 // 只使用最简单的数组结构

 // 最大环长度常量
 public static int MAXN = 101;

 // 字符集大小常量
 public static int MAXC = 26;

 // 环数组，存储 ring 中每个位置的字符（转换为 0-25 的数字）
 public static int[] ring = new int[MAXN];

 // 目标键数组，存储 key 中每个位置的字符（转换为 0-25 的数字）
 public static int[] key = new int[MAXN];

 // 每个字符在环中出现的次数
 public static int[] size = new int[MAXC];

 // where[c][i] 表示字符 c 在环中第 i 次出现的位置
 public static int[][] where = new int[MAXC][MAXN];

```

// 记忆化搜索 DP 数组，dp[i][j]表示指针在环位置 i，需要搞定 key[j...]的最小代价

```
public static int[][] dp = new int[MAXN][MAXN];
```

// 环长度和键长度

```
public static int n, m;
```

// 预处理函数：构建字符索引和初始化 DP 数组

// r: 环字符串

// k: 目标键字符串

```
public static void build(String r, String k) {
```

```
 // 初始化每个字符的出现次数为 0
```

```
 for (int i = 0; i < MAXC; i++) {
```

```
 size[i] = 0;
```

```
 }
```

```
 // 获取环和键的长度
```

```
 n = r.length();
```

```
 m = k.length();
```

```
 // 构建环字符索引：记录每个字符在环中的位置
```

```
 for (int i = 0, v; i < n; i++) {
```

```
 v = r.charAt(i) - 'a';
```

```
 where[v][size[v]++] = i;
```

```
 ring[i] = v;
```

```
 }
```

```
 // 构建键字符数组
```

```
 for (int i = 0; i < m; i++) {
```

```
 key[i] = k.charAt(i) - 'a';
```

```
 }
```

```
 // 初始化 DP 数组为-1，表示未计算
```

```
 for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
 for (int j = 0; j < m; j++) {
```

```
 dp[i][j] = -1;
```

```
 }
```

```
 }
```

```
}
```

// 主函数：计算拼写关键词所需的最小步数

// r: 环字符串

// k: 目标键字符串

// 返回值：拼写关键词所需的最小步数

```
public static int findRotateSteps(String r, String k) {
```

```
 // 预处理
```

```
 build(r, k);
```

```
 // 从环位置 0 开始，搞定 key[0...]的所有字符
```

```

 return f(0, 0);
}

// 记忆化搜索函数：计算指针在环位置 i，搞定 key[j...]所需最小代价
// i：当前指针在环上的位置
// j：当前需要搞定的 key 中字符的索引
// 返回值：搞定 key[j...]所需最小代价
public static int f(int i, int j) {
 // 递归终止条件：所有字符都已搞定
 if (j == m) {
 // key 长度是 m
 // 都搞定
 return 0;
 }
 // 记忆化优化：如果已计算过直接返回
 if (dp[i][j] != -1) {
 return dp[i][j];
 }
 int ans;
 // 如果当前环位置字符与目标字符相同
 if (ring[i] == key[j]) {
 // ring b
 // i
 // key b
 // j
 // 只需按下按钮（1 步），然后搞定 key[j+1...]的所有字符
 ans = 1 + f(i, j + 1);
 } else {
 // 轮盘处在 i 位置，ring[i] != key[j]
 // jump1：顺时针找到最近的 key[j] 字符在轮盘的什么位置
 // distance1：从 i 顺时针走向 jump1 有多远
 int jump1 = clock(i, key[j]);
 int distance1 = (jump1 > i ? (jump1 - i) : (n - i + jump1));
 // jump2：逆时针找到最近的 key[j] 字符在轮盘的什么位置
 // distance2：从 i 逆时针走向 jump2 有多远
 int jump2 = counterClock(i, key[j]);
 int distance2 = (i > jump2 ? (i - jump2) : (i + n - jump2));
 // 选择顺时针或逆时针中代价较小的方案
 ans = Math.min(distance1 + f(jump1, j), distance2 + f(jump2, j));
 }
 // 记录结果并返回
 dp[i][j] = ans;
 return ans;
}

```



```
}
```

```
// 从 i 开始，顺时针找到最近的 v 在轮盘的什么位置
```

```
// i: 当前位置
```

```
// v: 目标字符（转换为 0-25 的数字）
```

```
// 返回值：顺时针找到的最近的字符 v 的位置
```

```
public static int clock(int i, int v) {
 int l = 0;
 // size[v] : 属于 v 这个字符的下标有几个
 int r = size[v] - 1, m;
 // sorted[0...size[v]-1]收集了所有的下标，并且有序
 int[] sorted = where[v];
 int find = -1;
 // 有序数组中，找>i 尽量靠左的下标
 while (l <= r) {
 m = (l + r) / 2;
 if (sorted[m] > i) {
 find = m;
 r = m - 1;
 } else {
 l = m + 1;
 }
 }
 // 找到了就返回
 // 没找到，那 i 顺指针一定先走到最小的下标
 return find != -1 ? sorted[find] : sorted[0];
}
```

```
// 从 i 开始，逆时针找到最近的 v 在轮盘的什么位置
```

```
// i: 当前位置
```

```
// v: 目标字符（转换为 0-25 的数字）
```

```
// 返回值：逆时针找到的最近的字符 v 的位置
```

```
public static int counterClock(int i, int v) {
 int l = 0;
 int r = size[v] - 1, m;
 int[] sorted = where[v];
 int find = -1;
 // 有序数组中，找<i 尽量靠右的下标
 while (l <= r) {
 m = (l + r) / 2;
 if (sorted[m] < i) {
 find = m;
 l = m + 1;
 }
 }
}
```

```

 } else {
 r = m - 1;
 }
 }
 // 找到了就返回
 // 没找到，那 i 逆指针一定先走到最大的下标
 return find != -1 ? sorted[find] : sorted[size[v] - 1];
}

}

```

=====

文件: Code04\_LongestSubarraySumNoMoreK. java

=====

```
package class083;
```

```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.io.PrintWriter;
import java.io.StreamTokenizer;

```

```

// 累加和不大于 k 的最长子数组 (Longest Subarray Sum No More Than K)
// 给定一个无序数组 arr，长度为 n，其中元素可能是正、负、0
// 给定一个整数 k，求 arr 所有的子数组中累加和不大于 k 的最长子数组长度
// 要求时间复杂度为 O(n)
// 测试链接：https://www.nowcoder.com/practice/3473e545d6924077a4f7cbc850408ade
// 请同学们务必参考如下代码中关于输入、输出的处理
// 这是输入输出处理效率很高的写法
// 提交以下的 code，提交时请把类名改成“Main”，可以直接通过
//
// 相关题目链接：
// LeetCode 560. 和为 K 的子数组：https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/
// LeetCode 53. 最大子数组和：https://leetcode.cn/problems/maximum-subarray/
// LeetCode 152. 乘积最大子数组：https://leetcode.cn/problems/maximum-product-subarray/
// LeetCode 209. 长度最小的子数组：https://leetcode.cn/problems/minimum-size-subarray-sum/
// LeetCode 862. 和至少为 K 的最短子数组：https://leetcode.cn/problems/shortest-subarray-with-sum-at-least-k/
// HDU 1559. 最大子矩阵：http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1559
//
// 核心算法：前缀和 + 贪心

```

```

// 时间复杂度: $O(n)$
// 空间复杂度: $O(n)$
// 工程化考量: 高效 IO 处理、边界条件处理、空间优化
//
// 解题思路:
// 方法 1: 使用二分查找, 时间复杂度 $O(n \log n)$
// 方法 2: 贪心优化解法, 时间复杂度 $O(n)$
// 1. 从右往左计算 minSums 和 minSumEnds 数组
// 2. 使用滑动窗口思想从左往右遍历
// 3. 尽可能扩展窗口, 如果窗口有效则更新最大长度
public class Code04_LongestSubarraySumNoMoreK {

 // 最大数组长度常量
 public static int MAXN = 100001;

 // 原数组
 public static int[] nums = new int[MAXN];

 // minSums[i] 表示从位置 i 开始向右的最小连续子数组和
 public static int[] minSums = new int[MAXN];

 // minSumEnds[i] 表示从位置 i 开始向右的最小连续子数组和对应的结束位置
 public static int[] minSumEnds = new int[MAXN];

 // 数组长度和目标值
 public static int n, k;

 public static void main(String[] args) throws IOException {
 BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
 StreamTokenizer in = new StreamTokenizer(br);
 PrintWriter out = new PrintWriter(new OutputStreamWriter(System.out));
 while (in.nextToken() != StreamTokenizer.TT_EOF) {
 n = (int) in.nval;
 in.nextToken();
 k = (int) in.nval;
 for (int i = 0; i < n; i++) {
 in.nextToken();
 nums[i] = (int) in.nval;
 }
 out.println(compute2());
 }
 out.flush();
 out.close();
 }
}

```

```

 br.close();
 }

// 方法 1: 使用二分查找
// 时间复杂度: $O(n \log n)$
// 空间复杂度: $O(n)$
public static int compute1() {
 // sums[i]表示前 i 个元素的最大前缀和
 int[] sums = new int[n + 1];
 // 计算前缀和数组
 for (int i = 0, sum = 0; i < n; i++) {
 // sum : 0...i 范围上, 这前 i+1 个数字的累加和
 sum += nums[i];
 // sums[i + 1] : 前 i+1 个, 包括一个数字也没有的时候, 所有前缀和中的最大值
 sums[i + 1] = Math.max(sum, sums[i]);
 }
 int ans = 0;
 // 遍历每个位置, 计算以该位置结尾的最长子数组
 for (int i = 0, sum = 0, pre, len; i < n; i++) {
 sum += nums[i];
 // 二分查找找到满足条件的最左边位置
 pre = find(sums, sum - k);
 // 计算子数组长度
 len = pre == -1 ? 0 : i - pre + 1;
 // 更新最大长度
 ans = Math.max(ans, len);
 }
 return ans;
}

```

// 二分查找辅助函数: 在 sums 数组中找到  $\geq \text{num}$  的最左边位置

// sums: 前缀和数组

// num: 目标值

// 返回值: 找到的位置, 未找到返回-1

```

public static int find(int[] sums, int num) {
 int l = 0;
 int r = n;
 int m = 0;
 int ans = -1;
 // 二分查找
 while (l <= r) {
 m = (l + r) / 2;
 if (sums[m] >= num) {

```

```

 ans = m;
 r = m - 1;
 } else {
 l = m + 1;
 }
}
return ans;
}

```

// 方法 2: 贪心优化解法 (推荐)

// 时间复杂度:  $O(n)$

// 空间复杂度:  $O(n)$

```

public static int compute2() {
 // 从右往左计算 minSums 和 minSumEnds 数组
 minSums[n - 1] = nums[n - 1];
 minSumEnds[n - 1] = n - 1;
 for (int i = n - 2; i >= 0; i--) {
 // 如果右边的最小和是负数, 则加上它
 if (minSums[i + 1] < 0) {
 minSums[i] = nums[i] + minSums[i + 1];
 minSumEnds[i] = minSumEnds[i + 1];
 } else {
 // 否则只取当前位置的值
 minSums[i] = nums[i];
 minSumEnds[i] = i;
 }
 }
 int ans = 0;
 // 使用滑动窗口思想从左往右遍历
 for (int i = 0, sum = 0, end = 0; i < n; i++) {
 // 尽可能扩展窗口
 while (end < n && sum + minSums[end] <= k) {
 sum += minSums[end];
 end = minSumEnds[end] + 1;
 }
 // 如果窗口有效, 更新最大长度
 if (end > i) {
 // 如果 end > i,
 // 窗口范围: i...end-1, 那么窗口有效
 ans = Math.max(ans, end - i);
 // 移除窗口左边的元素
 sum -= nums[i];
 } else {

```

```

 // 如果 end == i, 那么说明窗口根本没扩出来, 代表窗口无效
 // end 来到 i+1 位置, 然后 i++了
 // 继续以新的 i 位置做开头去扩窗口
 end = i + 1;
 }
}
return ans;
}
}

```

=====

文件: ExtendedProblems.cpp

=====

```

/**
 * class083 扩展问题实现 (C++版本 - 增强版)
 * 包含四类问题的扩展题目及详细实现:
 * 1. 工作调度类问题 - 使用动态规划 + 二分查找
 * 2. 逆序对类问题 - 使用归并排序思想
 * 3. 圆环路径类问题 - 使用记忆化搜索/动态规划
 * 4. 子数组和类问题 - 使用前缀和 + 哈希表
 *
 * 新增大量题目, 涵盖各大 OJ 平台, 提供详细注释和复杂度分析
 * 包含工程化考量、异常处理、性能优化等高级特性
 *
 * 题目来源链接:
 * - LeetCode: https://leetcode.cn/
 * - 洛谷: https://www.luogu.com.cn/
 * - HDU: http://acm.hdu.edu.cn/
 * - POJ: http://poj.org/
 * - CodeForces: https://codeforces.com/
 * - AtCoder: https://atcoder.jp/
 * - CodeChef: https://www.codechef.com/
 * - HackerRank: https://www.hackerrank.com/
 * - LintCode: https://www.lintcode.com/
 * - USACO: http://www.usaco.org/
 * - 牛客网: https://www.nowcoder.com/
 * - 计蒜客: https://nanti.jisuanke.com/
 * - ZOJ: https://zoj.pintia.cn/
 * - SPOJ: https://www.spoj.com/
 * - Project Euler: https://projecteuler.net/
 * - HackerEarth: https://www.hackerearth.com/

```

```
* - 各大高校 OJ:
* - zoj: https://zoj.pintia.cn/
* - MarsCode:
* - UVa OJ:
* - TimusOJ:
* - AizuOJ:
* - Comet OJ:
* - 杭电 OJ: http://acm.hdu.edu.cn/
* - LOJ:
* - 牛客: https://www.nowcoder.com/
* - 杭州电子科技大学: http://acm.hdu.edu.cn/
* - acwing:
* - codeforces: https://codeforces.com/
* - hdu: http://acm.hdu.edu.cn/
* - poj: http://poj.org/
* - 剑指 Offer:
* - 赛码:
*
* 由于编译环境限制, 使用基础 C++ 实现, 但包含完整功能
*/
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <queue>
#include <deque>
#include <unordered_map>
#include <climits>
#include <functional>
#include <cstring>
using namespace std;
```

```
// 基础定义
```

```
const int MAXN = 100005;
const int INF = INT_MAX;
const long long INF_LL = 1e18;
```

```
// 辅助函数声明
```

```
int max(int a, int b) { return a > b ? a : b; }
int min(int a, int b) { return a < b ? a : b; }
long long max(long long a, long long b) { return a > b ? a : b; }
long long min(long long a, long long b) { return a < b ? a : b; }
```

```
// ===== 1. 工作调度类问题 =====
```

```
/**
```

```
* LeetCode 1235. 规划兼职工作（类似原题）
```

```
* 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-profit-in-job-scheduling/
```

```
* 核心算法: 动态规划 + 二分查找
```

```
* 时间复杂度: $O(n \log n)$ - 排序 $O(n \log n)$ + 动态规划 $O(n)$ + 二分查找 $O(n \log n)$
```

```
* 空间复杂度: $O(n)$ - 存储工作数组和 DP 数组
```

```
* 工程化考量: 输入验证、边界条件处理、溢出保护
```

```
*/
```

```
class JobScheduling {
```

```
public:
```

```
 // 工作结构体, 便于排序和操作
```

```
 struct Job {
```

```
 int start, end, profit;
```

```
 Job(int s, int e, int p) : start(s), end(e), profit(p) {}
```

```
 bool operator<(const Job& other) const {
```

```
 return end < other.end;
```

```
 }
```

```
};
```

```
int jobScheduling(vector<int>& startTime, vector<int>& endTime, vector<int>& profit) {
```

```
 // 输入验证
```

```
 int n = startTime.size();
```

```
 if (n == 0) return 0;
```

```
 // 创建工作数组并排序
```

```
 vector<Job> jobs;
```

```
 for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
 jobs.emplace_back(startTime[i], endTime[i], profit[i]);
```

```
 }
```

```
 sort(jobs.begin(), jobs.end());
```

```
 // dp[i]表示考虑前 i+1 个工作能获得的最大利润
```

```
 vector<int> dp(n + 1, 0);
```

```
 dp[0] = jobs[0].profit;
```

```
 for (int i = 1; i < n; i++) {
```

```
 // 二分查找找到与当前工作不冲突的最近工作
```

```
 int left = 0, right = i - 1;
```

```
 int pos = -1;
```

```
 while (left <= right) {
```

```
 int mid = (left + right) / 2;
```



```

 if (jobs[mid].end <= jobs[i].start) {
 pos = mid;
 left = mid + 1;
 } else {
 right = mid - 1;
 }
 }

 // 状态转移：选择当前工作或不选择当前工作
 int includeProfit = jobs[i].profit;
 if (pos != -1) {
 includeProfit += dp[pos + 1];
 }
 dp[i + 1] = max(dp[i], includeProfit);
}

return dp[n];
}
};

/**
 * LeetCode 1335. 工作计划的最低难度
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/minimum-difficulty-of-a-job-schedule/
 * 核心算法: 动态规划
 * 时间复杂度: $O(n^2 d)$ - 三层循环, 其中 d 是天数
 * 空间复杂度: $O(nd)$ - DP 数组大小
 * 工程化考量: 边界条件处理、内存优化
 */
class MinimumDifficulty {
public:
 int minDifficulty(vector<int>& jobDifficulty, int d) {
 int n = jobDifficulty.size();
 if (n < d) return -1;
 if (n == 0) return 0;

 // dp[i][j] 表示完成前 i 个 job, 分成 j 天的最小难度
 vector<vector<int>> dp(n + 1, vector<int>(d + 1, INF));
 dp[0][0] = 0;

 for (int i = 1; i <= n; i++) {
 for (int j = 1; j <= min(i, d); j++) {
 int maxDifficulty = 0;
 // 从后往前遍历, 计算第 j 天的最大难度

```

```

 for (int k = i; k >= j; k--) {
 maxDifficulty = max(maxDifficulty, jobDifficulty[k - 1]);
 if (dp[k - 1][j - 1] != INF) {
 dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[k - 1][j - 1] + maxDifficulty);
 }
 }
 }
}

return dp[n][d] != INF ? dp[n][d] : -1;
}

};

/**
 * LeetCode 630. 课程表 III (新增题目)
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/course-schedule-iii/
 * 核心算法: 贪心 + 优先队列
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(n)$
 * 工程化考量: 优先队列优化、边界条件处理
 */
class CourseScheduleIII {
public:
 int scheduleCourse(vector<vector<int>>& courses) {
 // 按结束时间排序
 sort(courses.begin(), courses.end(), [](const vector<int>& a, const vector<int>& b) {
 return a[1] < b[1];
 });

 // 大顶堆, 存储已选课程的持续时间
 priority_queue<int> heap;
 int totalTime = 0;

 for (auto& course : courses) {
 int duration = course[0];
 int lastDay = course[1];

 if (totalTime + duration <= lastDay) {
 // 可以选这门课
 totalTime += duration;
 heap.push(duration);
 } else if (!heap.empty() && heap.top() > duration) {
 // 替换掉持续时间最长的课程
 }
 }
 }
};

```

```

 totalTime = totalTime - heap.top() + duration;
 heap.pop();
 heap.push(duration);
 }
}
};

```

```

 return heap.size();
}
};

```

```

/**
 * LeetCode 452. 用最少数量的箭引爆气球（新增题目）
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/minimum-number-of-arrows-to-burst-balloons/
 * 核心算法: 贪心算法
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(1)$
 * 工程化考量: 边界条件处理、整数溢出保护
 */

```

```

class MinimumArrowsToBurstBalloons {
public:
 int findMinArrowShots(vector<vector<int>>& points) {
 if (points.empty()) return 0;

 // 按结束位置排序
 sort(points.begin(), points.end(), [](const vector<int>& a, const vector<int>& b) {
 return a[1] < b[1];
 });

 int arrows = 1;
 int end = points[0][1];

 for (int i = 1; i < points.size(); i++) {
 if (points[i][0] > end) {
 // 需要新的箭
 arrows++;
 end = points[i][1];
 }
 }

 return arrows;
 }
};

```

```
// ===== 2. 逆序对类问题 =====
```

```
/**
 * LeetCode 493. 翻转对
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/
 * 核心算法: 归并排序 + 双指针
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$ - 归并排序的时间复杂度
 * 空间复杂度: $O(n)$ - 临时数组和递归栈空间
 * 工程化考量: 溢出保护、递归深度控制
 */
class ReversePairs {
private:
 int mergeSort(vector<int>& nums, int left, int right) {
 if (left >= right) return 0;

 int mid = left + (right - left) / 2;
 int count = mergeSort(nums, left, mid) + mergeSort(nums, mid + 1, right);
 count += merge(nums, left, mid, right);
 return count;
 }

 int merge(vector<int>& nums, int left, int mid, int right) {
 int count = 0;
 // 统计翻转对: $nums[i] > 2 * nums[j]$
 int j = mid + 1;
 for (int i = left; i <= mid; i++) {
 // 注意使用 long long 防止溢出
 while (j <= right && (long long)nums[i] > 2LL * nums[j]) {
 j++;
 }
 count += j - (mid + 1);
 }

 // 合并两个有序数组
 vector<int> temp(right - left + 1);
 int i = left, k = 0;
 j = mid + 1;

 while (i <= mid && j <= right) {
 if (nums[i] <= nums[j]) {
 temp[k++] = nums[i++];
 } else {
 temp[k++] = nums[j++];
 }
 }
 }
};
```

```

 }
}

while (i <= mid) temp[k++] = nums[i++];
while (j <= right) temp[k++] = nums[j++];

// 复制回原数组
for (int idx = 0; idx < k; idx++) {
 nums[left + idx] = temp[idx];
}
return count;
}

public:
 int reversePairs(vector<int>& nums) {
 if (nums.size() < 2) return 0;
 return mergeSort(nums, 0, nums.size() - 1);
 }
};

/**
 * 洛谷 P1908. 逆序对 (新增题目)
 * 题目链接: https://www.luogu.com.cn/problem/P1908
 * 核心算法: 归并排序
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(n)$
 * 工程化考量: 大数处理、输入输出优化
 */
class LuoguP1908 {
private:
 long long count = 0;

 void mergeSort(vector<int>& nums, int left, int right) {
 if (left >= right) return;

 int mid = left + (right - left) / 2;
 mergeSort(nums, left, mid);
 mergeSort(nums, mid + 1, right);
 merge(nums, left, mid, right);
 }

 void merge(vector<int>& nums, int left, int mid, int right) {
 vector<int> temp(right - left + 1);

```

```

int i = left, j = mid + 1, k = 0;

while (i <= mid && j <= right) {
 if (nums[i] <= nums[j]) {
 temp[k++] = nums[i++];
 } else {
 // 当右边元素较小时，左边剩余的所有元素都与当前右边元素构成逆序对
 count += (mid - i + 1);
 temp[k++] = nums[j++];
 }
}

while (i <= mid) temp[k++] = nums[i++];
while (j <= right) temp[k++] = nums[j++];

for (int idx = 0; idx < k; idx++) {
 nums[left + idx] = temp[idx];
}
}

```

```

public:
 long long countInversions(vector<int>& nums) {
 if (nums.size() <= 1) return 0;
 count = 0;
 mergeSort(nums, 0, nums.size() - 1);
 return count;
 }
};

```

```

/**
 * HDU 1394. Minimum Inversion Number (新增题目)
 * 题目链接: http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1394
 * 核心算法: 树状数组
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(n)$
 * 工程化考量: 离散化处理、树状数组应用
 */

```

```

class HDU1394 {
private:
 // 树状数组实现
 class FenwickTree {
 vector<int> tree;
 int n;
 };
};

```

```

public:
 FenwickTree(int size) : n(size), tree(size + 1, 0) {}

 void update(int index, int delta) {
 while (index <= n) {
 tree[index] += delta;
 index += index & -index;
 }
 }

 int query(int index) {
 int sum = 0;
 while (index > 0) {
 sum += tree[index];
 index -= index & -index;
 }
 return sum;
 }
};

```

```

public:
 int minInversionNumber(vector<int>& nums) {
 int n = nums.size();
 FenwickTree tree(n);

 // 计算初始逆序对数
 int invCount = 0;
 for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
 invCount += tree.query(nums[i]);
 tree.update(nums[i] + 1, 1);
 }

 int minInv = invCount;
 // 移动第一个元素到末尾
 for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
 invCount = invCount - nums[i] + (n - 1 - nums[i]);
 minInv = min(minInv, invCount);
 }

 return minInv;
 }
};

```

```
// ===== 3. 圆环路径类问题 =====
```

```
/**
 * LeetCode 1423. 可获得的最大点数
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-points-you-can-obtain-from-cards/
 * 核心算法: 滑动窗口
 * 时间复杂度: $O(n)$
 * 空间复杂度: $O(1)$
 * 工程化考量: 边界条件处理、滑动窗口优化
 */
class MaxPointsFromCards {
public:
 int maxScore(vector<int>& cardPoints, int k) {
 int n = cardPoints.size();
 // 计算前 k 张牌的和
 int sum = 0;
 for (int i = 0; i < k; i++) {
 sum += cardPoints[i];
 }

 int maxSum = sum;
 // 滑动窗口: 每次从左边移除一张, 从右边添加一张
 for (int i = 0; i < k; i++) {
 sum += cardPoints[n - 1 - i] - cardPoints[k - 1 - i];
 maxSum = max(maxSum, sum);
 }

 return maxSum;
 }
};
```

```
/**
 * LeetCode 134. 加油站 (新增题目)
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/gas-station/
 * 核心算法: 贪心算法
 * 时间复杂度: $O(n)$
 * 空间复杂度: $O(1)$
 * 工程化考量: 环形遍历优化、边界条件处理
 */
class GasStation {
public:
 int canCompleteCircuit(vector<int>& gas, vector<int>& cost) {
```



```

 int n = gas.size();
 int totalTank = 0;
 int currTank = 0;
 int startingStation = 0;

 for (int i = 0; i < n; i++) {
 totalTank += gas[i] - cost[i];
 currTank += gas[i] - cost[i];

 if (currTank < 0) {
 // 无法从当前起始点到达 i+1
 startingStation = i + 1;
 currTank = 0;
 }
 }

 return totalTank >= 0 ? startingStation : -1;
}
};

```

/\*\*

\* LeetCode 213. 打家劫舍 II (新增题目)  
 \* 题目链接: <https://leetcode.cn/problems/house-robber-ii/>  
 \* 核心算法: 动态规划  
 \* 时间复杂度:  $O(n)$   
 \* 空间复杂度:  $O(1)$   
 \* 工程化考量: 环形数组处理、空间优化  
 \*/

```

class HouseRobberII {
private:
 int robRange(vector<int>& nums, int start, int end) {
 if (start > end) return 0;

 int prev2 = 0; // dp[i-2]
 int prev1 = 0; // dp[i-1]

 for (int i = start; i <= end; i++) {
 int current = max(prev1, prev2 + nums[i]);
 prev2 = prev1;
 prev1 = current;
 }

 return prev1;
 }
};

```

```

 }

public:
 int rob(vector<int>& nums) {
 int n = nums.size();
 if (n == 0) return 0;
 if (n == 1) return nums[0];

 // 分两种情况：偷第一家不偷最后一家，或者不偷第一家偷最后一家
 return max(robRange(nums, 0, n - 2), robRange(nums, 1, n - 1));
 }
};

```

// ===== 4. 子数组和类问题 =====

```

/**
 * LeetCode 560. 和为 K 的子数组
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/
 * 核心算法: 前缀和 + 哈希表
 * 时间复杂度: O(n)
 * 空间复杂度: O(n)
 * 工程化考量: 哈希表优化、边界条件处理
 */
class SubarraySumEqualsK {
public:
 int subarraySum(vector<int>& nums, int k) {
 unordered_map<int, int> prefixSum;
 prefixSum[0] = 1; // 前缀和为 0 出现 1 次 (空数组的情况)

 int count = 0;
 int sum = 0;

 for (int num : nums) {
 sum += num;

 // 查找是否存在前缀和为 (sum - k) 的历史记录
 if (prefixSum.find(sum - k) != prefixSum.end()) {
 count += prefixSum[sum - k];
 }

 // 更新当前前缀和的出现次数
 prefixSum[sum]++;
 }
 }
};

```

```
 return count;
 }
};
```

```
/**
```

```
 * LeetCode 53. 最大子数组和（新增题目）
```

```
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-subarray/
```

```
 * 核心算法: 动态规划
```

```
 * 时间复杂度: $O(n)$
```

```
 * 空间复杂度: $O(1)$
```

```
 * 工程化考量: 空间优化、边界条件处理
```

```
 */
```

```
class MaximumSubarray {
```

```
public:
```

```
 int maxSubArray(vector<int>& nums) {
```

```
 if (nums.empty()) return 0;
```

```
 int maxSum = nums[0];
```

```
 int currentSum = nums[0];
```

```
 for (int i = 1; i < nums.size(); i++) {
```

```
 // 状态转移: 要么加入之前的子数组, 要么重新开始一个子数组
```

```
 currentSum = max(nums[i], currentSum + nums[i]);
```

```
 maxSum = max(maxSum, currentSum);
```

```
 }
```

```
 return maxSum;
```

```
 }
```

```
};
```

```
/**
```

```
 * LeetCode 152. 乘积最大子数组（新增题目）
```

```
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-product-subarray/
```

```
 * 核心算法: 动态规划
```

```
 * 时间复杂度: $O(n)$
```

```
 * 空间复杂度: $O(1)$
```

```
 * 工程化考量: 负数处理、空间优化
```

```
 */
```

```
class MaximumProductSubarray {
```

```
public:
```

```
 int maxProduct(vector<int>& nums) {
```

```
 if (nums.empty()) return 0;
```

```

 int maxProd = nums[0];
 int minProd = nums[0];
 int result = nums[0];

 for (int i = 1; i < nums.size(); i++) {
 if (nums[i] < 0) {
 // 遇到负数，交换最大最小值
 swap(maxProd, minProd);
 }

 maxProd = max(nums[i], maxProd * nums[i]);
 minProd = min(nums[i], minProd * nums[i]);
 result = max(result, maxProd);
 }

 return result;
}
};

```

/\*\*

\* LeetCode 209. 长度最小的子数组（新增题目）  
 \* 题目链接：<https://leetcode.cn/problems/minimum-size-subarray-sum/>  
 \* 核心算法：滑动窗口  
 \* 时间复杂度： $O(n)$   
 \* 空间复杂度： $O(1)$   
 \* 工程化考量：滑动窗口优化、边界条件处理  
 \*/

```

class MinimumSizeSubarraySum {
public:
 int minSubArrayLen(int target, vector<int>& nums) {
 int left = 0;
 int sum = 0;
 int minLength = INT_MAX;

 for (int right = 0; right < nums.size(); right++) {
 sum += nums[right];

 while (sum >= target) {
 minLength = min(minLength, right - left + 1);
 sum -= nums[left];
 left++;
 }
 }
 }
}

```

```

 }

 return minLength == INT_MAX ? 0 : minLength;
}

};

/**
 * HDU 1559. 最大子矩阵 (新增题目)
 * 题目链接: http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1559
 * 核心算法: 二维前缀和
 * 时间复杂度: $O(mn)$
 * 空间复杂度: $O(mn)$
 * 工程化考量: 二维前缀和优化、边界条件处理
 */
class MaximumSubmatrix {
public:
 int maxSubmatrix(vector<vector<int>>& matrix, int x, int y) {
 int m = matrix.size(), n = matrix[0].size();

 // 计算二维前缀和
 vector<vector<int>> prefix(m + 1, vector<int>(n + 1, 0));
 for (int i = 1; i <= m; i++) {
 for (int j = 1; j <= n; j++) {
 prefix[i][j] = matrix[i - 1][j - 1] + prefix[i - 1][j] +
 prefix[i][j - 1] - prefix[i - 1][j - 1];
 }
 }

 int maxSum = INT_MIN;
 // 枚举所有可能的子矩阵
 for (int i = x; i <= m; i++) {
 for (int j = y; j <= n; j++) {
 int sum = prefix[i][j] - prefix[i - x][j] -
 prefix[i][j - y] + prefix[i - x][j - y];
 maxSum = max(maxSum, sum);
 }
 }

 return maxSum;
 }
};

// ===== 测试方法 =====

```

```

int main() {
 cout << "=== class083 扩展问题测试 (C++版本) ===" << endl;

 // 测试工作调度类问题
 cout << "\n=== 工作调度类问题测试 ===" << endl;
 JobScheduling jobScheduling;
 vector<int> startTime = {1, 2, 3, 3};
 vector<int> endTime = {3, 4, 5, 6};
 vector<int> profit = {50, 10, 40, 70};
 cout << "最大利润工作调度: " << jobScheduling.jobScheduling(startTime, endTime, profit) <<
endl;

 // 测试逆序对类问题
 cout << "\n=== 逆序对类问题测试 ===" << endl;
 ReversePairs reversePairs;
 vector<int> nums1 = {1, 3, 2, 3, 1};
 cout << "翻转对数量: " << reversePairs.reversePairs(nums1) << endl;

 LuoguP1908 luogu;
 vector<int> nums2 = {5, 4, 3, 2, 1};
 cout << "洛谷 P1908 逆序对数: " << luogu.countInversions(nums2) << endl;

 // 测试子数组和类问题
 cout << "\n=== 子数组和类问题测试 ===" << endl;
 SubarraySumEqualsK subarraySum;
 vector<int> nums3 = {1, 1, 1};
 int k = 2;
 cout << "和为 K 的子数组数量: " << subarraySum.subarraySum(nums3, k) << endl;

 MaximumSubarray maxSubarray;
 vector<int> nums4 = {-2, 1, -3, 4, -1, 2, 1, -5, 4};
 cout << "最大子数组和: " << maxSubarray.maxSubArray(nums4) << endl;

 // 测试圆环路径类问题
 cout << "\n=== 圆环路径类问题测试 ===" << endl;
 MaxPointsFromCards maxPoints;
 vector<int> cardPoints = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 1};
 int k3 = 3;
 cout << "可获得的最大点数: " << maxPoints.maxScore(cardPoints, k3) << endl;

 GasStation gasStation;
 vector<int> gas = {1, 2, 3, 4, 5};

```

```

vector<int> cost = {3, 4, 5, 1, 2};
cout << "加油站起始位置: " << gasStation.canCompleteCircuit(gas, cost) << endl;

cout << "\n=== 测试完成 ===" << endl;
return 0;
}

```

文件: ExtendedProblems.java

```

package class083;

import java.util.*;

/**
 * class083 扩展问题实现（增强版）
 * 包含四类问题的扩展题目及详细实现：
 * 1. 工作调度类问题 - 使用动态规划 + 二分查找
 * 2. 逆序对类问题 - 使用归并排序思想
 * 3. 圆环路径类问题 - 使用记忆化搜索/动态规划
 * 4. 子数组和类问题 - 使用前缀和 + 哈希表
 *
 * 新增大量题目，涵盖各大 OJ 平台，提供详细注释和复杂度分析
 * 包含工程化考量、异常处理、性能优化等高级特性
 *
 * 题目来源链接：
 * - LeetCode: https://leetcode.cn/
 * - 洛谷: https://www.luogu.com.cn/
 * - HDU: http://acm.hdu.edu.cn/
 * - POJ: http://poj.org/
 * - CodeForces: https://codeforces.com/
 * - AtCoder: https://atcoder.jp/
 * - CodeChef: https://www.codechef.com/
 * - HackerRank: https://www.hackerrank.com/
 * - LintCode: https://www.lintcode.com/
 * - USACO: http://www.usaco.org/
 * - 牛客网: https://www.nowcoder.com/
 * - 计蒜客: https://nanti.jisuanke.com/
 * - ZOJ: https://zoj.pintia.cn/
 * - SPOJ: https://www.spoj.com/
 * - Project Euler: https://projecteuler.net/
 * - HackerEarth: https://www.hackerearth.com/

```

```

* - 各大高校 OJ:
* - zoj: https://zoj.pintia.cn/
* - MarsCode:
* - UVa OJ:
* - TimusOJ:
* - AizuOJ:
* - Comet OJ:
* - 杭电 OJ: http://acm.hdu.edu.cn/
* - LOJ:
* - 牛客: https://www.nowcoder.com/
* - 杭州电子科技大学: http://acm.hdu.edu.cn/
* - acwing:
* - codeforces: https://codeforces.com/
* - hdu: http://acm.hdu.edu.cn/
* - poj: http://poj.org/
* - 剑指 Offer:
* - 赛码:
*/

public class ExtendedProblems {

 // ===== 1. 工作调度类问题 =====

 /**
 * LeetCode 1235. 规划兼职工作（类似原题）
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-profit-in-job-scheduling/
 * 核心算法: 动态规划 + 二分查找
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$ - 排序 $O(n \log n)$ + 动态规划 $O(n)$ + 二分查找 $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(n)$ - 存储工作数组和 DP 数组
 * 工程化考量: 输入验证、边界条件处理、溢出保护
 */
 static class JobScheduling {
 public int jobScheduling(int[] startTime, int[] endTime, int[] profit) {
 // 输入验证
 if (startTime == null || endTime == null || profit == null ||
 startTime.length != endTime.length || endTime.length != profit.length) {
 throw new IllegalArgumentException("输入参数不合法");
 }

 int n = profit.length;
 if (n == 0) return 0;

 int[][] jobs = new int[n][3];
 for (int i = 0; i < n; ++i) {

```



```

 jobs[i] = new int[] {startTime[i], endTime[i], profit[i]};
 }

 // 按结束时间排序，这是贪心选择性质的关键
 Arrays.sort(jobs, (a, b) -> a[1] - b[1]);

 // dp[i]表示考虑前 i+1 个工作能获得的最大利润
 int[] dp = new int[n + 1];
 dp[0] = jobs[0][2]; // 基础情况：只考虑第一个工作

 for (int i = 1; i < n; ++i) {
 // 二分查找找到与当前工作不冲突的最近工作
 int j = search(jobs, jobs[i][0], i);
 // 状态转移：选择当前工作或不选择当前工作
 dp[i + 1] = Math.max(dp[i], dp[j] + jobs[i][2]);
 }
 return dp[n];
}

```

// 二分查找辅助函数：找到结束时间小于等于 x 的最后一个工作

```

private int search(int[][] jobs, int x, int n) {
 int left = 0, right = n;
 while (left < right) {
 int mid = (left + right) >> 1;
 if (jobs[mid][1] > x) {
 right = mid;
 } else {
 left = mid + 1;
 }
 }
 return left;
}
}

```

/\*\*

\* LeetCode 1335. 工作计划的最低难度

\* 题目链接: <https://leetcode.cn/problems/minimum-difficulty-of-a-job-schedule/>

\* 核心算法: 动态规划

\* 时间复杂度:  $O(n^2 d)$  - 三层循环, 其中 d 是天数

\* 空间复杂度:  $O(nd)$  - DP 数组大小

\* 工程化考量: 边界条件处理、内存优化

\*/

```

static class MinimumDifficulty {

```

```

public int minDifficulty(int[] jobDifficulty, int d) {
 if (jobDifficulty == null || jobDifficulty.length == 0) return -1;

 int n = jobDifficulty.length;
 // 边界条件：如果工作数量少于天数，无法安排
 if (n < d) return -1;

 // dp[i][j] 表示完成前 i 个 job，分成 j 天的最小难度
 int[][] dp = new int[n + 1][d + 1];
 // 初始化 DP 数组为最大值
 for (int i = 0; i <= n; i++) {
 Arrays.fill(dp[i], Integer.MAX_VALUE);
 }
 // 基础情况：完成 0 个工作，用 0 天，难度为 0
 dp[0][0] = 0;

 // 填充 DP 表
 for (int i = 1; i <= n; i++) {
 for (int j = 1; j <= Math.min(i, d); j++) {
 int maxDifficulty = 0;
 // 从后往前遍历，计算第 j 天的最大难度
 for (int k = i; k >= j; k--) {
 maxDifficulty = Math.max(maxDifficulty, jobDifficulty[k - 1]);
 if (dp[k - 1][j - 1] != Integer.MAX_VALUE) {
 dp[i][j] = Math.min(dp[i][j], dp[k - 1][j - 1] + maxDifficulty);
 }
 }
 }
 }

 return dp[n][d] != Integer.MAX_VALUE ? dp[n][d] : -1;
}

/**
 * LeetCode 1751. 最多可以参加的会议数目 II
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-number-of-events-that-can-be-attended-ii/
 * 核心算法: 动态规划 + 二分查找
 * 时间复杂度: $O(n \log n + nk)$ - 排序 $O(n \log n)$ + 动态规划 $O(nk)$
 * 空间复杂度: $O(nk)$ - DP 数组大小
 * 工程化考量: 空间优化、边界条件处理
 */
static class MaxEvents {

```

```

public int maxValue(int[][] events, int k) {
 if (events == null || events.length == 0 || k <= 0) return 0;

 int n = events.length;
 // 按结束时间排序
 Arrays.sort(events, (a, b) -> a[1] - b[1]);

 // dp[i][j] 表示考虑前 i 个事件，最多参加 j 个事件能获得的最大价值
 int[][] dp = new int[n + 1][k + 1];

 for (int i = 1; i <= n; i++) {
 // 找到与当前事件不冲突的最近事件
 int last = binarySearch(events, i - 1, events[i - 1][0]);

 for (int j = 1; j <= k; j++) {
 // 不参加当前事件
 dp[i][j] = dp[i - 1][j];
 // 参加当前事件
 dp[i][j] = Math.max(dp[i][j], dp[last][j - 1] + events[i - 1][2]);
 }
 }

 return dp[n][k];
}

// 二分查找找到结束时间小于 start 的最右事件
private int binarySearch(int[][] events, int right, int start) {
 int left = 0;
 while (left < right) {
 int mid = (left + right) >> 1;
 if (events[mid][1] < start) {
 left = mid + 1;
 } else {
 right = mid;
 }
 }
 return left;
}
}

```

/\*\*

\* LeetCode 630. 课程表 III (新增题目)

\* 题目链接: <https://leetcode.cn/problems/course-schedule-iii/>

```

* 核心算法：贪心 + 优先队列
* 时间复杂度：O(n log n)
* 空间复杂度：O(n)
* 工程化考量：优先队列优化、边界条件处理
*/
static class CourseScheduleIII {
 public int scheduleCourse(int[][] courses) {
 // 按结束时间排序
 Arrays.sort(courses, (a, b) -> a[1] - b[1]);

 // 大顶堆，存储已选课程的持续时间
 PriorityQueue<Integer> heap = new PriorityQueue<>((a, b) -> b - a);
 int totalTime = 0;

 for (int[] course : courses) {
 int duration = course[0];
 int lastDay = course[1];

 if (totalTime + duration <= lastDay) {
 // 可以选这门课
 totalTime += duration;
 heap.offer(duration);
 } else if (!heap.isEmpty() && heap.peek() > duration) {
 // 替换掉持续时间最长的课程
 totalTime = totalTime - heap.poll() + duration;
 heap.offer(duration);
 }
 }

 return heap.size();
 }
}

/**
* LeetCode 452. 用最少数量的箭引爆气球（新增题目）
* 题目链接：https://leetcode.cn/problems/minimum-number-of-arrows-to-burst-balloons/
* 核心算法：贪心算法
* 时间复杂度：O(n log n)
* 空间复杂度：O(1)
* 工程化考量：边界条件处理、整数溢出保护
*/
static class MinimumArrowsToBurstBalloons {
 public int findMinArrowShots(int[][] points) {

```

```

 if (points == null || points.length == 0) return 0;

 // 按结束位置排序
 Arrays.sort(points, (a, b) -> Integer.compare(a[1], b[1]));

 int arrows = 1;
 int end = points[0][1];

 for (int i = 1; i < points.length; i++) {
 if (points[i][0] > end) {
 // 需要新的箭
 arrows++;
 end = points[i][1];
 }
 }

 return arrows;
 }
}

```

```

/**
 * HDU 1074. Doing Homework (新增题目)
 * 题目链接: http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1074
 * 核心算法: 状态压缩 DP
 * 时间复杂度: $O(n * 2^n)$
 * 空间复杂度: $O(2^n)$
 * 工程化考量: 状态压缩技巧、路径记录
 */

```

```

static class DoingHomework {
 static class Homework {
 String name;
 int deadline;
 int cost;

 Homework(String name, int deadline, int cost) {
 this.name = name;
 this.deadline = deadline;
 this.cost = cost;
 }
 }

 public void solve(Homework[] homeworks) {
 int n = homeworks.length;
 int totalStates = 1 << n;
 }
}

```

```

// dp[i]表示完成状态 i 的作业的最小扣分
int[] dp = new int[totalStates];
// time[i]表示完成状态 i 的作业所需的总时间
int[] time = new int[totalStates];
// pre[i]记录状态 i 的前驱状态和最后完成的作业
int[] pre = new int[totalStates];

Arrays.fill(dp, Integer.MAX_VALUE);
dp[0] = 0;
time[0] = 0;

for (int state = 0; state < totalStates; state++) {
 for (int i = 0; i < n; i++) {
 if ((state & (1 << i)) == 0) {
 // 作业 i 还未完成
 int nextState = state | (1 << i);
 int nextTime = time[state] + homeworks[i].cost;
 int reduce = Math.max(0, nextTime - homeworks[i].deadline);
 int nextScore = dp[state] + reduce;

 if (nextScore < dp[nextState] ||
 (nextScore == dp[nextState] &&
 compareOrder(homeworks, pre[nextState], i, state))) {
 dp[nextState] = nextScore;
 time[nextState] = nextTime;
 pre[nextState] = state;
 }
 }
 }
}

// 输出结果
System.out.println(dp[totalStates - 1]);
printPath(homeworks, pre, totalStates - 1);
}

private boolean compareOrder(Homework[] homeworks, int preState, int i, int state) {
 // 比较字典序
 return true; // 简化实现
}

private void printPath(Homework[] homeworks, int[] pre, int state) {

```

```

 // 打印完成顺序
 if (state == 0) return;
 printPath(homeworks, pre, pre[state]);
 // 计算最后完成的作业
 int last = state ^ pre[state];
 int index = 0;
 while ((last & (1 << index)) == 0) index++;
 System.out.println(homeworks[index].name);
 }
}

```

// ===== 2. 逆序对类问题 =====

```

/**
 * LeetCode 493. 翻转对
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/
 * 核心算法: 归并排序 + 双指针
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$ - 归并排序的时间复杂度
 * 空间复杂度: $O(n)$ - 临时数组和递归栈空间
 * 工程化考量: 溢出保护、递归深度控制
 */
static class ReversePairs {
 public int reversePairs(int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length < 2) {
 return 0;
 }
 return mergeSort(nums, 0, nums.length - 1);
 }

 private int mergeSort(int[] nums, int left, int right) {
 if (left >= right) {
 return 0;
 }
 int mid = left + (right - left) / 2;
 // 分治: 统计左右子数组的翻转对, 再加上跨左右的翻转对
 int count = mergeSort(nums, left, mid) + mergeSort(nums, mid + 1, right);
 count += merge(nums, left, mid, right);
 return count;
 }

 private int merge(int[] nums, int left, int mid, int right) {
 int count = 0;
 // 统计翻转对: $nums[i] > 2 * nums[j]$

```

```

 int j = mid + 1;
 for (int i = left; i <= mid; i++) {
 // 注意使用 long 防止溢出
 while (j <= right && (long) nums[i] > 2 * (long) nums[j]) {
 j++;
 }
 count += j - (mid + 1);
 }

 // 合并两个有序数组
 int[] temp = new int[right - left + 1];
 int i = left, k = 0;
 j = mid + 1;

 while (i <= mid && j <= right) {
 if (nums[i] <= nums[j]) {
 temp[k++] = nums[i++];
 } else {
 temp[k++] = nums[j++];
 }
 }

 while (i <= mid) {
 temp[k++] = nums[i++];
 }

 while (j <= right) {
 temp[k++] = nums[j++];
 }

 // 复制回原数组
 System.arraycopy(temp, 0, nums, left, temp.length);
 return count;
}

/**
 * LeetCode 315. 计算右侧小于当前元素的个数
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/count-of-smaller-numbers-after-self/
 * 核心算法: 归并排序 / 树状数组
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(n)$
 * 工程化考量: 索引维护、结果记录

```



```

*/
static class CountSmaller {
 private int[] index;
 private int[] temp;
 private int[] tempIndex;
 private int[] ans;

 public List<Integer> countSmaller(int[] nums) {
 int n = nums.length;
 index = new int[n];
 temp = new int[n];
 tempIndex = new int[n];
 ans = new int[n];

 for (int i = 0; i < n; i++) {
 index[i] = i;
 }

 mergeSort(nums, 0, n - 1);

 List<Integer> result = new ArrayList<>();
 for (int i = 0; i < n; i++) {
 result.add(ans[i]);
 }
 return result;
 }

 private void mergeSort(int[] nums, int left, int right) {
 if (left >= right) {
 return;
 }

 int mid = left + (right - left) / 2;
 mergeSort(nums, left, mid);
 mergeSort(nums, mid + 1, right);
 merge(nums, left, mid, right);
 }

 private void merge(int[] nums, int left, int mid, int right) {
 // 复制临时数组
 for (int i = left; i <= right; i++) {
 temp[i] = nums[i];
 tempIndex[i] = index[i];
 }
 }
}

```



```

public long countInversions(int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length <= 1) return 0;
 count = 0;
 mergeSort(nums, 0, nums.length - 1);
 return count;
}

private void mergeSort(int[] nums, int left, int right) {
 if (left >= right) return;

 int mid = left + (right - left) / 2;
 mergeSort(nums, left, mid);
 mergeSort(nums, mid + 1, right);
 merge(nums, left, mid, right);
}

private void merge(int[] nums, int left, int mid, int right) {
 int[] temp = new int[right - left + 1];
 int i = left, j = mid + 1, k = 0;

 while (i <= mid && j <= right) {
 if (nums[i] <= nums[j]) {
 temp[k++] = nums[i++];
 } else {
 // 当右边元素较小时，左边剩余的所有元素都与当前右边元素构成逆序对
 count += (mid - i + 1);
 temp[k++] = nums[j++];
 }
 }

 while (i <= mid) {
 temp[k++] = nums[i++];
 }

 while (j <= right) {
 temp[k++] = nums[j++];
 }

 System.arraycopy(temp, 0, nums, left, temp.length);
}
}

```

/\*\*

\* HDU 1394. Minimum Inversion Number (新增题目)  
\* 题目链接: <http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1394>  
\* 核心算法: 树状数组  
\* 时间复杂度:  $O(n \log n)$   
\* 空间复杂度:  $O(n)$   
\* 工程化考量: 离散化处理、树状数组应用  
\*/

```
static class HDU1394 {
 // 树状数组实现
 static class FenwickTree {
 int[] tree;
 int n;

 FenwickTree(int size) {
 this.n = size;
 this.tree = new int[n + 1];
 }

 void update(int index, int delta) {
 while (index <= n) {
 tree[index] += delta;
 index += index & -index;
 }
 }

 int query(int index) {
 int sum = 0;
 while (index > 0) {
 sum += tree[index];
 index -= index & -index;
 }
 return sum;
 }
 }

 public int minInversionNumber(int[] nums) {
 int n = nums.length;
 FenwickTree tree = new FenwickTree(n);

 // 计算初始逆序对数
 int invCount = 0;
 for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
 invCount += tree.query(nums[i]);
 }
 }
}
```

```

 tree.update(nums[i] + 1, 1);
 }

 int minInv = invCount;
 // 移动第一个元素到末尾
 for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
 invCount = invCount - nums[i] + (n - 1 - nums[i]);
 minInv = Math.min(minInv, invCount);
 }

 return minInv;
}
}

/**
 * POJ 2299. Ultra-QuickSort (新增题目)
 * 题目链接: http://poj.org/problem?id=2299
 * 核心算法: 归并排序
 * 时间复杂度: $O(n \log n)$
 * 空间复杂度: $O(n)$
 * 工程化考量: 大输入处理、性能优化
 */
static class POJ2299 {
 private long inversionCount = 0;

 public long ultraQuickSort(int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length <= 1) return 0;
 inversionCount = 0;
 mergeSort(nums, 0, nums.length - 1);
 return inversionCount;
 }

 private void mergeSort(int[] nums, int left, int right) {
 if (left >= right) return;

 int mid = left + (right - left) / 2;
 mergeSort(nums, left, mid);
 mergeSort(nums, mid + 1, right);
 merge(nums, left, mid, right);
 }

 private void merge(int[] nums, int left, int mid, int right) {
 int[] temp = new int[right - left + 1];

```

```

 int i = left, j = mid + 1, k = 0;

 while (i <= mid && j <= right) {
 if (nums[i] <= nums[j]) {
 temp[k++] = nums[i++];
 } else {
 inversionCount += (mid - i + 1);
 temp[k++] = nums[j++];
 }
 }

 while (i <= mid) {
 temp[k++] = nums[i++];
 }

 while (j <= right) {
 temp[k++] = nums[j++];
 }

 System.arraycopy(temp, 0, nums, left, temp.length);
 }
}

```

// ===== 3. 圆环路径类问题 =====

```

/**
 * LeetCode 1423. 可获得的最大点数
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-points-you-can-obtain-from-cards/
 * 核心算法: 滑动窗口
 * 时间复杂度: O(n)
 * 空间复杂度: O(1)
 * 工程化考量: 边界条件处理、滑动窗口优化
 */
static class MaxPointsFromCards {
 public int maxScore(int[] cardPoints, int k) {
 if (cardPoints == null || cardPoints.length == 0 || k <= 0) return 0;

 int n = cardPoints.length;
 // 计算前 k 张牌的和
 int sum = 0;
 for (int i = 0; i < k; i++) {
 sum += cardPoints[i];
 }
 }
}

```

```

 int maxSum = sum;
 // 滑动窗口：每次从左边移除一张，从右边添加一张
 for (int i = 0; i < k; i++) {
 sum += cardPoints[n - 1 - i] - cardPoints[k - 1 - i];
 maxSum = Math.max(maxSum, sum);
 }

 return maxSum;
 }
}

```

/\*\*

```

* LeetCode 134. 加油站（新增题目）
* 题目链接：https://leetcode.cn/problems/gas-station/
* 核心算法：贪心算法
* 时间复杂度：O(n)
* 空间复杂度：O(1)
* 工程化考量：环形遍历优化、边界条件处理
*/

```

```

static class GasStation {
 public int canCompleteCircuit(int[] gas, int[] cost) {
 int n = gas.length;
 int totalTank = 0;
 int currTank = 0;
 int startingStation = 0;

 for (int i = 0; i < n; i++) {
 totalTank += gas[i] - cost[i];
 currTank += gas[i] - cost[i];

 if (currTank < 0) {
 // 无法从当前起始点到达 i+1
 startingStation = i + 1;
 currTank = 0;
 }
 }

 return totalTank >= 0 ? startingStation : -1;
 }
}

```

/\*\*

```

* LeetCode 213. 打家劫舍 II (新增题目)
* 题目链接: https://leetcode.cn/problems/house-robber-ii/
* 核心算法: 动态规划
* 时间复杂度: $O(n)$
* 空间复杂度: $O(1)$
* 工程化考量: 环形数组处理、空间优化
*/
static class HouseRobberII {
 public int rob(int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length == 0) return 0;
 if (nums.length == 1) return nums[0];

 // 分两种情况: 偷第一家不偷最后一家, 或者不偷第一家偷最后一家
 return Math.max(robRange(nums, 0, nums.length - 2),
 robRange(nums, 1, nums.length - 1));
 }

 private int robRange(int[] nums, int start, int end) {
 if (start > end) return 0;

 int prev2 = 0; // dp[i-2]
 int prev1 = 0; // dp[i-1]

 for (int i = start; i <= end; i++) {
 int current = Math.max(prev1, prev2 + nums[i]);
 prev2 = prev1;
 prev1 = current;
 }

 return prev1;
 }
}

/**
* LeetCode 503. 下一个更大元素 II (新增题目)
* 题目链接: https://leetcode.cn/problems/next-greater-element-ii/
* 核心算法: 单调栈
* 时间复杂度: $O(n)$
* 空间复杂度: $O(n)$
* 工程化考量: 环形数组处理、栈优化
*/
static class NextGreaterElementII {
 public int[] nextGreaterElements(int[] nums) {

```



```

 if (nums == null || nums.length == 0) return new int[0];

 int n = nums.length;
 int[] result = new int[n];
 Arrays.fill(result, -1);
 Deque<Integer> stack = new ArrayDeque<>();

 // 遍历两遍数组处理环形
 for (int i = 0; i < 2 * n; i++) {
 int num = nums[i % n];
 while (!stack.isEmpty() && nums[stack.peek()] < num) {
 result[stack.pop()] = num;
 }
 if (i < n) {
 stack.push(i);
 }
 }

 return result;
 }
}

```

/\*\*

\* 洛谷 P1880. [NOI1995] 石子合并 (新增题目)  
 \* 题目链接: <https://www.luogu.com.cn/problem/P1880>  
 \* 核心算法: 区间 DP  
 \* 时间复杂度:  $O(n^3)$   
 \* 空间复杂度:  $O(n^2)$   
 \* 工程化考量: 环形数组展开、前缀和优化  
 \*/

```

static class StoneMerge {
 public int[] mergeStones(int[] stones) {
 int n = stones.length;
 // 环形数组展开为 2n 长度
 int[] extended = new int[2 * n];
 for (int i = 0; i < 2 * n; i++) {
 extended[i] = stones[i % n];
 }

 // 前缀和
 int[] prefix = new int[2 * n + 1];
 for (int i = 1; i <= 2 * n; i++) {
 prefix[i] = prefix[i - 1] + extended[i - 1];
 }
 }
}

```

```

 }

 // dp[i][j]表示合并 i 到 j 的最小代价
 int[][] dp = new int[2 * n][2 * n];
 for (int i = 0; i < 2 * n; i++) {
 Arrays.fill(dp[i], Integer.MAX_VALUE);
 dp[i][i] = 0; // 单个石子不需要合并
 }

 for (int len = 2; len <= n; len++) {
 for (int i = 0; i + len <= 2 * n; i++) {
 int j = i + len - 1;
 for (int k = i; k < j; k++) {
 dp[i][j] = Math.min(dp[i][j],
 dp[i][k] + dp[k + 1][j] + prefix[j + 1] - prefix[i]);
 }
 }
 }

 // 找长度为 n 的最小值
 int minCost = Integer.MAX_VALUE;
 for (int i = 0; i < n; i++) {
 minCost = Math.min(minCost, dp[i][i + n - 1]);
 }

 return new int[] {minCost, 0}; // 简化返回
}
}

```

// ===== 4. 子数组和类问题 =====

```

/**
 * LeetCode 560. 和为 K 的子数组
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/
 * 核心算法: 前缀和 + 哈希表
 * 时间复杂度: O(n)
 * 空间复杂度: O(n)
 * 工程化考量: 哈希表优化、边界条件处理
 */
static class SubarraySumEqualsK {
 public int subarraySum(int[] nums, int k) {
 if (nums == null || nums.length == 0) return 0;
 }
}

```

```

// 前缀和计数字典，key 是前缀和，value 是出现次数
Map<Integer, Integer> prefixSum = new HashMap<>();
prefixSum.put(0, 1); // 前缀和为 0 出现 1 次（空数组的情况）

int count = 0;
int sum = 0;

for (int num : nums) {
 sum += num;

 // 查找是否存在前缀和为(sum - k)的历史记录
 if (prefixSum.containsKey(sum - k)) {
 count += prefixSum.get(sum - k);
 }

 // 更新当前前缀和的出现次数
 prefixSum.put(sum, prefixSum.getOrDefault(sum, 0) + 1);
}

return count;
}
}

/**
 * LeetCode 53. 最大子数组和（新增题目）
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-subarray/
 * 核心算法: 动态规划
 * 时间复杂度: $O(n)$
 * 空间复杂度: $O(1)$
 * 工程化考量: 空间优化、边界条件处理
 */
static class MaximumSubarray {
 public int maxSubArray(int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length == 0) return 0;

 int maxSum = nums[0];
 int currentSum = nums[0];

 for (int i = 1; i < nums.length; i++) {
 // 状态转移: 要么加入之前的子数组, 要么重新开始一个子数组
 currentSum = Math.max(nums[i], currentSum + nums[i]);
 maxSum = Math.max(maxSum, currentSum);
 }
 }
}

```

```

 return maxSum;
 }
}

/**
 * LeetCode 152. 乘积最大子数组（新增题目）
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-product-subarray/
 * 核心算法: 动态规划
 * 时间复杂度: $O(n)$
 * 空间复杂度: $O(1)$
 * 工程化考量: 负数处理、空间优化
 */
static class MaximumProductSubarray {
 public int maxProduct(int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length == 0) return 0;

 int maxProd = nums[0];
 int minProd = nums[0];
 int result = nums[0];

 for (int i = 1; i < nums.length; i++) {
 if (nums[i] < 0) {
 // 遇到负数, 交换最大最小值
 int temp = maxProd;
 maxProd = minProd;
 minProd = temp;
 }

 maxProd = Math.max(nums[i], maxProd * nums[i]);
 minProd = Math.min(nums[i], minProd * nums[i]);
 result = Math.max(result, maxProd);
 }

 return result;
 }
}

/**
 * LeetCode 209. 长度最小的子数组（新增题目）
 * 题目链接: https://leetcode.cn/problems/minimum-size-subarray-sum/
 * 核心算法: 滑动窗口
 * 时间复杂度: $O(n)$

```

```

* 空间复杂度: $O(1)$
* 工程化考量: 滑动窗口优化、边界条件处理
*/
static class MinimumSizeSubarraySum {
 public int minSubArrayLen(int target, int[] nums) {
 if (nums == null || nums.length == 0) return 0;

 int left = 0;
 int sum = 0;
 int minLength = Integer.MAX_VALUE;

 for (int right = 0; right < nums.length; right++) {
 sum += nums[right];

 while (sum >= target) {
 minLength = Math.min(minLength, right - left + 1);
 sum -= nums[left];
 left++;
 }
 }

 return minLength == Integer.MAX_VALUE ? 0 : minLength;
 }
}

/**
* LeetCode 862. 和至少为 K 的最短子数组 (新增题目)
* 题目链接: https://leetcode.cn/problems/shortest-subarray-with-sum-at-least-k/
* 核心算法: 单调队列
* 时间复杂度: $O(n)$
* 空间复杂度: $O(n)$
* 工程化考量: 单调队列优化、边界条件处理
*/
static class ShortestSubarrayWithSumAtLeastK {
 public int shortestSubarray(int[] nums, int k) {
 int n = nums.length;
 long[] prefix = new long[n + 1];
 for (int i = 0; i < n; i++) {
 prefix[i + 1] = prefix[i] + nums[i];
 }

 Deque<Integer> deque = new ArrayDeque<>();
 int minLength = Integer.MAX_VALUE;

```

```

 for (int i = 0; i <= n; i++) {
 // 维护单调递增队列
 while (!deque.isEmpty() && prefix[i] <= prefix[deque.getLast()]) {
 deque.removeLast();
 }

 // 检查队列头部是否满足条件
 while (!deque.isEmpty() && prefix[i] - prefix[deque.getFirst()] >= k) {
 minLength = Math.min(minLength, i - deque.removeFirst());
 }

 deque.addLast(i);
 }

 return minLength == Integer.MAX_VALUE ? -1 : minLength;
}
}

```

/\*\*

\* HDU 1559. 最大子矩阵 (新增题目)  
 \* 题目链接: <http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=1559>  
 \* 核心算法: 二维前缀和  
 \* 时间复杂度:  $O(mn)$   
 \* 空间复杂度:  $O(mn)$   
 \* 工程化考量: 二维前缀和优化、边界条件处理  
 \*/

```

static class MaximumSubmatrix {
 public int maxSubmatrix(int[][] matrix, int x, int y) {
 if (matrix == null || matrix.length == 0 || matrix[0].length == 0) return 0;

 int m = matrix.length;
 int n = matrix[0].length;

 // 计算二维前缀和
 int[][] prefix = new int[m + 1][n + 1];
 for (int i = 1; i <= m; i++) {
 for (int j = 1; j <= n; j++) {
 prefix[i][j] = matrix[i - 1][j - 1] + prefix[i - 1][j] +
 prefix[i][j - 1] - prefix[i - 1][j - 1];
 }
 }
 }
}

```

```

 int maxSum = Integer.MIN_VALUE;
 // 枚举所有可能的子矩阵
 for (int i = x; i <= m; i++) {
 for (int j = y; j <= n; j++) {
 int sum = prefix[i][j] - prefix[i - x][j] -
 prefix[i][j - y] + prefix[i - x][j - y];
 maxSum = Math.max(maxSum, sum);
 }
 }

 return maxSum;
 }
}

// ===== 测试方法 =====
public static void main(String[] args) {
 System.out.println("=== class083 扩展问题测试 ===");

 // 测试工作调度类问题
 System.out.println("\n=== 工作调度类问题测试 ===");
 JobScheduling jobScheduling = new JobScheduling();
 int[] startTime = {1, 2, 3, 3};
 int[] endTime = {3, 4, 5, 6};
 int[] profit = {50, 10, 40, 70};
 System.out.println("最大利润工作调度: " + jobScheduling.jobScheduling(startTime, endTime,
profit));

 // 测试逆序对类问题
 System.out.println("\n=== 逆序对类问题测试 ===");
 ReversePairs reversePairs = new ReversePairs();
 int[] nums1 = {1, 3, 2, 3, 1};
 System.out.println("翻转对数量: " + reversePairs.reversePairs(nums1));

 LuoguP1908 luogu = new LuoguP1908();
 int[] nums2 = {5, 4, 3, 2, 1};
 System.out.println("洛谷 P1908 逆序对数: " + luogu.countInversions(nums2));

 // 测试子数组和类问题
 System.out.println("\n=== 子数组和类问题测试 ===");
 SubarraySumEqualsK subarraySum = new SubarraySumEqualsK();
 int[] nums3 = {1, 1, 1};
 int k = 2;
 System.out.println("和为 K 的子数组数量: " + subarraySum.subarraySum(nums3, k));
}

```

```

MaximumSubarray maxSubarray = new MaximumSubarray();
int[] nums4 = {-2, 1, -3, 4, -1, 2, 1, -5, 4};
System.out.println("最大子数组和: " + maxSubarray.maxSubArray(nums4));

// 测试圆环路径类问题
System.out.println("\n=== 圆环路径类问题测试 ===");
MaxPointsFromCards maxPoints = new MaxPointsFromCards();
int[] cardPoints = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 1};
int k3 = 3;
System.out.println("可获得的最大点数: " + maxPoints.maxScore(cardPoints, k3));

GasStation gasStation = new GasStation();
int[] gas = {1, 2, 3, 4, 5};
int[] cost = {3, 4, 5, 1, 2};
System.out.println("加油站起始位置: " + gasStation.canCompleteCircuit(gas, cost));

System.out.println("\n=== 测试完成 ===");
}
}

```

=====

文件: ExtendedProblems.py

=====

```

#!/usr/bin/env python3
-*- coding: utf-8 -*-

```

"""

class083 扩展问题实现 (Python 版本 - 增强版)

包含四类问题的扩展题目及详细实现:

1. 工作调度类问题 - 使用动态规划 + 二分查找
2. 逆序对类问题 - 使用归并排序思想
3. 圆环路径类问题 - 使用记忆化搜索/动态规划
4. 子数组和类问题 - 使用前缀和 + 哈希表

新增大量题目, 涵盖各大 OJ 平台, 提供详细注释和复杂度分析

包含工程化考量、异常处理、性能优化等高级特性

题目来源链接:

- LeetCode: <https://leetcode.cn/>
- 洛谷: <https://www.luogu.com.cn/>
- HDU: <http://acm.hdu.edu.cn/>



- POJ: <http://poj.org/>
- CodeForces: <https://codeforces.com/>
- AtCoder: <https://atcoder.jp/>
- CodeChef: <https://www.codechef.com/>
- HackerRank: <https://www.hackerrank.com/>
- LintCode: <https://www.lintcode.com/>
- USACO: <http://www.usaco.org/>
- 牛客网: <https://www.nowcoder.com/>
- 计蒜客: <https://nanti.jisuanke.com/>
- ZOJ: <https://zoj.pintia.cn/>
- SPOJ: <https://www.spoj.com/>
- Project Euler: <https://projecteuler.net/>
- HackerEarth: <https://www.hackerearth.com/>
- 各大高校 OJ:
- zoj: <https://zoj.pintia.cn/>
- MarsCode:
- UVa OJ:
- TimusOJ:
- AizuOJ:
- Comet OJ:
- 杭电 OJ: <http://acm.hdu.edu.cn/>
- LOJ:
- 牛客: <https://www.nowcoder.com/>
- 杭州电子科技大学: <http://acm.hdu.edu.cn/>
- acwing:
- codeforces: <https://codeforces.com/>
- hdu: <http://acm.hdu.edu.cn/>
- poj: <http://poj.org/>
- 剑指 Offer:
- 赛码:

"""

```

from typing import List
import bisect
import heapq
from collections import deque, defaultdict

===== 1. 工作调度类问题 =====

class JobScheduling:
 """
 LeetCode 1235. 规划兼职工作（类似原题）
 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-profit-in-job-scheduling/

```

核心算法：动态规划 + 二分查找

时间复杂度： $O(n \log n)$  - 排序  $O(n \log n)$  + 动态规划  $O(n)$  + 二分查找  $O(n \log n)$

空间复杂度： $O(n)$  - 存储工作数组和 DP 数组

工程化考量：输入验证、边界条件处理、溢出保护

"""

```
def jobScheduling(self, startTime: List[int], endTime: List[int], profit: List[int]) -> int:
```

```
 n = len(profit)
```

```
 jobs = [[startTime[i], endTime[i], profit[i]] for i in range(n)]
```

```
 jobs.sort(key=lambda x: x[1]) # 按结束时间排序
```

```
 dp = [0] * (n + 1)
```

```
 for i in range(n):
```

```
 j = self.search(jobs, jobs[i][0], i)
```

```
 dp[i + 1] = max(dp[i], dp[j] + jobs[i][2])
```

```
 return dp[n]
```

```
def search(self, jobs: List[List[int]], x: int, n: int) -> int:
```

```
 left, right = 0, n
```

```
 while left < right:
```

```
 mid = (left + right) >> 1
```

```
 if jobs[mid][1] > x:
```

```
 right = mid
```

```
 else:
```

```
 left = mid + 1
```

```
 return left
```

```
class MinimumDifficulty:
```

"""

LeetCode 1335. 工作计划的最低难度

题目链接：<https://leetcode.cn/problems/minimum-difficulty-of-a-job-schedule/>

核心算法：动态规划

时间复杂度： $O(n^2 d)$  - 三层循环，其中  $d$  是天数

空间复杂度： $O(nd)$  - DP 数组大小

工程化考量：边界条件处理、内存优化

"""

```
def minDifficulty(self, jobDifficulty: List[int], d: int) -> int:
```

```
 n = len(jobDifficulty)
```

```
 if n < d:
```

```
 return -1
```

```

dp[i][j] 表示完成前 i 个 job, 分成 j 天的最小难度
dp = [[float('inf')] * (d + 1) for _ in range(n + 1)]
dp[0][0] = 0

for i in range(1, n + 1):
 for j in range(1, min(i, d) + 1):
 maxDifficulty = 0
 for k in range(i, j - 1, -1):
 maxDifficulty = max(maxDifficulty, jobDifficulty[k - 1])
 if dp[k - 1][j - 1] != float('inf'):
 dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[k - 1][j - 1] + maxDifficulty)

return int(dp[n][d]) if dp[n][d] != float('inf') else -1

```

```

class MaxEvents:

```

```

 """

```

LeetCode 1751. 最多可以参加的会议数目 II

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/maximum-number-of-events-that-can-be-attended-ii/>

核心算法: 动态规划 + 二分查找

时间复杂度:  $O(n \log n + nk)$  - 排序  $O(n \log n)$  + 动态规划  $O(nk)$

空间复杂度:  $O(nk)$  - DP 数组大小

工程化考量: 空间优化、边界条件处理

```

 """

```

```

def maxValue(self, events: List[List[int]], k: int) -> int:
 n = len(events)
 # 按结束时间排序
 events.sort(key=lambda x: x[1])

 # dp[i][j] 表示考虑前 i 个事件, 最多参加 j 个事件能获得的最大价值
 dp = [[0] * (k + 1) for _ in range(n + 1)]

 for i in range(1, n + 1):
 # 找到与当前事件不冲突的最近事件
 last = self.binarySearch(events, i - 1, events[i - 1][0])

 for j in range(1, k + 1):
 # 不参加当前事件
 dp[i][j] = dp[i - 1][j]
 # 参加当前事件
 dp[i][j] = max(dp[i][j], dp[last][j - 1] + events[i - 1][2])

```

```
return dp[n][k]
```

# 二分查找找到结束时间小于等于 start 的最右事件

```
def binarySearch(self, events: List[List[int]], right: int, start: int) -> int:
 left = 0
 while left < right:
 mid = (left + right) >> 1
 if events[mid][1] < start:
 left = mid + 1
 else:
 right = mid
 return left
```

# ===== 2. 逆序对类问题 =====

```
class ReversePairs:
```

```
 """
```

LeetCode 493. 翻转对

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/>

核心算法: 归并排序 + 双指针

时间复杂度:  $O(n \log n)$  - 归并排序的时间复杂度

空间复杂度:  $O(n)$  - 临时数组和递归栈空间

工程化考量: 溢出保护、递归深度控制

```
 """
```

```
def reversePairs(self, nums: List[int]) -> int:
```

```
 if not nums or len(nums) < 2:
```

```
 return 0
```

```
 return self.mergeSort(nums, 0, len(nums) - 1)
```

```
def mergeSort(self, nums: List[int], left: int, right: int) -> int:
```

```
 if left >= right:
```

```
 return 0
```

```
 mid = left + (right - left) // 2
```

```
 count = self.mergeSort(nums, left, mid) + self.mergeSort(nums, mid + 1, right)
```

```
 count += self.merge(nums, left, mid, right)
```

```
 return count
```

```
def merge(self, nums: List[int], left: int, mid: int, right: int) -> int:
```

```
 count = 0
```

```
 j = mid + 1
```

```
 for i in range(left, mid + 1):
```

```

 while j <= right and nums[i] > 2 * nums[j]:
 j += 1
 count += j - (mid + 1)

合并两个有序数组
temp = []
i, j = left, mid + 1
while i <= mid and j <= right:
 if nums[i] <= nums[j]:
 temp.append(nums[i])
 i += 1
 else:
 temp.append(nums[j])
 j += 1

while i <= mid:
 temp.append(nums[i])
 i += 1

while j <= right:
 temp.append(nums[j])
 j += 1

将排序后的结果复制回原数组
for i in range(len(temp)):
 nums[left + i] = temp[i]

return count

```

```
class CountSmaller:
```

```
 """
```

LeetCode 315. 计算右侧小于当前元素的个数

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/count-of-smaller-numbers-after-self/>

核心算法: 归并排序 / 树状数组

时间复杂度:  $O(n \log n)$

空间复杂度:  $O(n)$

工程化考量: 索引维护、结果记录

```
 """
```

```

def countSmaller(self, nums: List[int]) -> List[int]:
 n = len(nums)
 index = list(range(n))

```

```

temp = [0] * n
tempIndex = [0] * n
ans = [0] * n

def mergeSort(left: int, right: int):
 if left >= right:
 return

 mid = left + (right - left) // 2
 mergeSort(left, mid)
 mergeSort(mid + 1, right)
 merge(left, mid, right)

def merge(left: int, mid: int, right: int):
 for i in range(left, right + 1):
 temp[i] = nums[i]
 tempIndex[i] = index[i]

 i, j = left, mid + 1
 for k in range(left, right + 1):
 if i > mid:
 nums[k] = temp[j]
 index[k] = tempIndex[j]
 j += 1
 elif j > right:
 nums[k] = temp[i]
 index[k] = tempIndex[i]
 ans[index[k]] += (right - mid)
 i += 1
 elif temp[i] <= temp[j]:
 nums[k] = temp[i]
 index[k] = tempIndex[i]
 ans[index[k]] += (j - mid - 1)
 i += 1
 else:
 nums[k] = temp[j]
 index[k] = tempIndex[j]
 j += 1

mergeSort(0, n - 1)
return ans

```

```
class ReversePairsOptimized:
```

```
"""
```

LeetCode 493. 翻转对 (优化版本)

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/reverse-pairs/>

核心算法: 归并排序 + 双指针

时间复杂度:  $O(n \log n)$

空间复杂度:  $O(n)$

工程化考量: 溢出保护、递归深度控制

```
"""
```

```
def reversePairs(self, nums: List[int]) -> int:
```

```
 if not nums or len(nums) < 2:
```

```
 return 0
```

```
 return self.mergeSort(nums, 0, len(nums) - 1)
```

```
def mergeSort(self, nums: List[int], left: int, right: int) -> int:
```

```
 if left >= right:
```

```
 return 0
```

```
 mid = left + (right - left) // 2
```

```
 count = self.mergeSort(nums, left, mid) + self.mergeSort(nums, mid + 1, right)
```

```
 count += self.countReversePairs(nums, left, mid, right)
```

```
 self.merge(nums, left, mid, right)
```

```
 return count
```

```
统计翻转对数量
```

```
def countReversePairs(self, nums: List[int], left: int, mid: int, right: int) -> int:
```

```
 count = 0
```

```
 j = mid + 1
```

```
 for i in range(left, mid + 1):
```

```
 # 注意这里使用 float 防止溢出
```

```
 while j <= right and nums[i] > 2 * nums[j]:
```

```
 j += 1
```

```
 count += j - (mid + 1)
```

```
 return count
```

```
合并两个有序数组
```

```
def merge(self, nums: List[int], left: int, mid: int, right: int) -> None:
```

```
 temp = []
```

```
 i, j = left, mid + 1
```

```
 while i <= mid and j <= right:
```

```
 if nums[i] <= nums[j]:
```

```
 temp.append(nums[i])
```

```

 i += 1
 else:
 temp.append(nums[j])
 j += 1

while i <= mid:
 temp.append(nums[i])
 i += 1

while j <= right:
 temp.append(nums[j])
 j += 1

将排序后的结果复制回原数组
for i in range(len(temp)):
 nums[left + i] = temp[i]

```

# ===== 3. 圆环路径类问题 =====

```
class MaxPointsFromCards:
```

```
 """
```

LeetCode 1423. 可获得的最大点数

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/maximum-points-you-can-obtain-from-cards/>

核心算法: 滑动窗口

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(1)$

工程化考量: 边界条件处理、滑动窗口优化

```
 """
```

```
def maxScore(self, cardPoints: List[int], k: int) -> int:
```

```
 n = len(cardPoints)
```

```
 # 计算前 k 张牌的和
```

```
 total = sum(cardPoints[:k])
```

```
 max_sum = total
```

```
 # 滑动窗口: 移除左边的牌, 添加右边的牌
```

```
 for i in range(k):
```

```
 total += cardPoints[n - 1 - i] - cardPoints[k - 1 - i]
```

```
 max_sum = max(max_sum, total)
```

```
 return max_sum
```



```
class CountBinarySubstrings:
 """
 LeetCode 696. 计数二进制子串
 题目链接: https://leetcode.cn/problems/count-binary-substrings/
 核心算法: 贪心算法
 时间复杂度: $O(n)$
 空间复杂度: $O(1)$
 工程化考量: 状态维护、边界处理
 """
```

```
def countBinarySubstrings(self, s: str) -> int:
 n = len(s)
 count = 0
 prev = 0 # 前一个连续字符的数量
 curr = 1 # 当前连续字符的数量

 for i in range(1, n):
 if s[i] == s[i - 1]:
 curr += 1
 else:
 count += min(prev, curr)
 prev = curr
 curr = 1

 # 处理最后一组
 count += min(prev, curr)
 return count
```

```
class OpenTheLock:
 """
 LeetCode 752. 打开转盘锁
 题目链接: https://leetcode.cn/problems/open-the-lock/
 核心算法: BFS
 时间复杂度: $O(N^2 * A^N + D)$
 空间复杂度: $O(A^N + D)$
 工程化考量: 状态表示、队列优化、死锁处理
 """
```

```
def openLock(self, deadends: List[str], target: str) -> int:
 dead_set = set(deadends)
 if "0000" in dead_set:
```

```

 return -1

 if target == "0000":
 return 0

 queue = deque(["0000"])
 visited = set(["0000"])
 steps = 0

 while queue:
 steps += 1
 size = len(queue)

 for _ in range(size):
 current = queue.popleft()

 for next_state in self.getNextStates(current):
 if next_state == target:
 return steps

 if next_state not in dead_set and next_state not in visited:
 queue.append(next_state)
 visited.add(next_state)

 return -1

```

# 获取当前状态的所有下一个状态

```

def getNextStates(self, s: str) -> List[str]:
 next_states = []
 chars = list(s)

 for i in range(4):
 original = chars[i]

 # 向上转动
 chars[i] = str((int(chars[i]) + 1) % 10)
 next_states.append("".join(chars))

 # 向下转动
 chars[i] = str((int(chars[i]) + 8) % 10)
 next_states.append("".join(chars))

 # 恢复原状

```

```
chars[i] = original
```

```
return next_states
```

```
===== 4. 子数组和类问题 =====
```

```
class SubarraySumEqualsK:
```

```
 """
```

```
 LeetCode 560. 和为 K 的子数组
```

```
 题目链接: https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/
```

```
 核心算法: 前缀和 + 哈希表
```

```
 时间复杂度: O(n)
```

```
 空间复杂度: O(n)
```

```
 工程化考量: 哈希表优化、边界条件处理
```

```
 """
```

```
 def subarraySum(self, nums: List[int], k: int) -> int:
```

```
 # 前缀和计数字典, 初始化前缀和为 0 出现 1 次
```

```
 prefix_sum_count = {0: 1}
```

```
 count = 0
```

```
 prefix_sum = 0
```

```
 for num in nums:
```

```
 prefix_sum += num
```

```
 # 查找是否存在前缀和为(prefix_sum - k)的历史记录
```

```
 if prefix_sum - k in prefix_sum_count:
```

```
 count += prefix_sum_count[prefix_sum - k]
```

```
 # 更新当前前缀和的出现次数
```

```
 prefix_sum_count[prefix_sum] = prefix_sum_count.get(prefix_sum, 0) + 1
```

```
 return count
```

```
class MaxSubarraySumEqualsK:
```

```
 """
```

```
 LeetCode 325. 和等于 k 的最长子数组长度
```

```
 题目链接: https://leetcode.cn/problems/maximum-size-subarray-sum-equals-k/
```

```
 核心算法: 前缀和 + 哈希表
```

```
 时间复杂度: O(n)
```

空间复杂度:  $O(n)$

工程化考量: 哈希表优化、边界条件处理

"""

```
def maxSubArrayLen(self, nums: List[int], k: int) -> int:
 if not nums:
 return 0

 # 哈希表记录前缀和第一次出现的位置
 sum_index_map = {0: -1} # 前缀和为 0 在索引-1 位置

 prefix_sum = 0
 max_len = 0

 for i in range(len(nums)):
 prefix_sum += nums[i]

 # 如果存在前缀和为(prefix_sum - k)的记录, 更新最大长度
 if prefix_sum - k in sum_index_map:
 max_len = max(max_len, i - sum_index_map[prefix_sum - k])

 # 只有当前前缀和未出现过时才记录位置 (保证最长)
 if prefix_sum not in sum_index_map:
 sum_index_map[prefix_sum] = i

 return max_len
```

class NumOfSubarrays:

"""

LeetCode 1524. 和为奇数的子数组数目

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/number-of-sub-arrays-with-odd-sum/>

核心算法: 前缀和 + 数学

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(1)$

工程化考量: 模运算处理、边界条件处理

"""

```
def numOfSubarrays(self, arr: List[int]) -> int:
 MOD = 1000000007
 n = len(arr)

 # evenCount: 前缀和为偶数的个数
```

```

oddCount: 前缀和为奇数的个数
evenCount = 1 # 初始前缀和为 0, 是偶数
oddCount = 0

prefixSum = 0
result = 0

for i in range(n):
 prefixSum += arr[i]

 if prefixSum % 2 == 0:
 # 当前前缀和为偶数
 # 要使子数组和为奇数, 需要减去一个奇数前缀和
 result = (result + oddCount) % MOD
 evenCount += 1
 else:
 # 当前前缀和为奇数
 # 要使子数组和为奇数, 需要减去一个偶数前缀和
 result = (result + evenCount) % MOD
 oddCount += 1

return result

```

```
class SubarraysDivByK:
```

```
 """
```

LeetCode 974. 和可被 K 整除的子数组

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/subarrays-divisible-by-k/>

核心算法: 前缀和 + 哈希表

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(\min(n, k))$

工程化考量: 模运算处理、边界条件处理

```
 """
```

```
def subarraysDivByK(self, nums: List[int], k: int) -> int:
```

```
 # 前缀和模 k 的余数计数
```

```
 remainder_count = {0: 1} # 初始前缀和为 0
```

```
 prefix_sum = 0
```

```
 count = 0
```

```
 for num in nums:
```

```
 prefix_sum += num
```

```

处理负数取模的情况
remainder = (prefix_sum % k + k) % k

if remainder in remainder_count:
 count += remainder_count[remainder]

remainder_count[remainder] = remainder_count.get(remainder, 0) + 1

return count

```

```

class InsertionSortAdvanced:

```

```

 """

```

```

 HackerRank "Insertion Sort Advanced Analysis"

```

```

 题目链接: https://www.hackerrank.com/challenges/insertion-sort/problem

```

```

 核心算法: 归并排序

```

```

 时间复杂度: $O(n \log n)$

```

```

 空间复杂度: $O(n)$

```

```

 工程化考量: 逆序对统计、边界条件处理

```

```

 """

```

```

 def insertionSort(self, arr: List[int]) -> int:

```

```

 if not arr or len(arr) <= 1:

```

```

 return 0

```

```

 def mergeSort(left: int, right: int) -> int:

```

```

 if left >= right:

```

```

 return 0

```

```

 mid = left + (right - left) // 2

```

```

 inversions = mergeSort(left, mid) + mergeSort(mid + 1, right)

```

```

 inversions += merge(arr, left, mid, right)

```

```

 return inversions

```

```

 def merge(arr: List[int], left: int, mid: int, right: int) -> int:

```

```

 inversions = 0

```

```

 i, j = left, mid + 1

```

```

 temp = []

```

```

 while i <= mid and j <= right:

```

```

 if arr[i] <= arr[j]:

```

```

 temp.append(arr[i])

```

```

 i += 1

```

```

 else:
 # 当右边元素较小时，左边剩余的所有元素都与当前右边元素构成逆序对
 inversions += (mid - i + 1)
 temp.append(arr[j])
 j += 1

 while i <= mid:
 temp.append(arr[i])
 i += 1

 while j <= right:
 temp.append(arr[j])
 j += 1

 # 复制回原数组
 for k in range(len(temp)):
 arr[left + k] = temp[k]

 return inversions

return mergeSort(0, len(arr) - 1)

```

```
class InversionCount:
```

```
 """
```

```
 CodeChef INVCNT
```

```
 题目链接: https://www.codechef.com/problems/INVCNT
```

```
 核心算法: 归并排序
```

```
 时间复杂度: $O(n \log n)$
```

```
 空间复杂度: $O(n)$
```

```
 工程化考量: 逆序对统计、边界条件处理
```

```
 """
```

```
 def countInversions(self, arr: List[int]) -> int:
```

```
 if not arr or len(arr) <= 1:
```

```
 return 0
```

```
 def mergeSort(left: int, right: int) -> int:
```

```
 if left >= right:
```

```
 return 0
```

```
 mid = left + (right - left) // 2
```

```
 inversions = mergeSort(left, mid) + mergeSort(mid + 1, right)
```

```

 inversions += merge(arr, left, mid, right)
 return inversions

def merge(arr: List[int], left: int, mid: int, right: int) -> int:
 inversions = 0
 i, j = left, mid + 1
 temp = []

 while i <= mid and j <= right:
 if arr[i] <= arr[j]:
 temp.append(arr[i])
 i += 1
 else:
 inversions += (mid - i + 1)
 temp.append(arr[j])
 j += 1

 while i <= mid:
 temp.append(arr[i])
 i += 1

 while j <= right:
 temp.append(arr[j])
 j += 1

 for k in range(len(temp)):
 arr[left + k] = temp[k]

 return inversions

return mergeSort(0, len(arr) - 1)

```

```
class CircleProblem:
```

```
 """
```

```
 CodeChef CIRCLE
```

```
 题目链接: https://www.codechef.com/problems/CIRCLE
```

```
 核心算法: 几何计算
```

```
 时间复杂度: $O(1)$
```

```
 空间复杂度: $O(1)$
```

```
 工程化考量: 数学计算、边界条件处理
```

```
 """
```



```
def minDistance(self, n: int, a: int, b: int) -> int:
 # 计算顺时针和逆时针的距离，取较小值
 clockwise = abs(a - b)
 counterClockwise = n - clockwise
 return min(clockwise, counterClockwise)
```

```
class HackerRankSubarraySum:
```

```
 """
```

```
 HackerRank "Subarray Sum"
```

```
 题目链接: https://www.hackerrank.com/contests/500-miles/challenges/subarray-sum-2
```

```
 核心算法: 前缀和 + 哈希表
```

```
 时间复杂度: O(n)
```

```
 空间复杂度: O(n)
```

```
 工程化考量: 哈希表优化、边界条件处理
```

```
 """
```

```
def subarraySum(self, nums: List[int], k: int) -> int:
```

```
 # 前缀和计数字典，初始化前缀和为 0 出现 1 次
```

```
 prefix_sum_count = {0: 1}
```

```
 count = 0
```

```
 prefix_sum = 0
```

```
 for num in nums:
```

```
 prefix_sum += num
```

```
 if prefix_sum - k in prefix_sum_count:
```

```
 count += prefix_sum_count[prefix_sum - k]
```

```
 prefix_sum_count[prefix_sum] = prefix_sum_count.get(prefix_sum, 0) + 1
```

```
 return count
```

```
class MaxSubArray:
```

```
 """
```

```
 牛客网 NC101 最大子数组和
```

```
 题目链接: https://www.nowcoder.com/practice/459bd355da1549fa8a49e350bf3df484
```

```
 核心算法: 动态规划
```

```
 时间复杂度: O(n)
```

```
 空间复杂度: O(1)
```

```
 工程化考量: 空间优化、边界条件处理
```

```
"""
```

```
def maxSubArray(self, nums: List[int]) -> int:
 if not nums:
 return 0

 maxSum = nums[0]
 currentSum = nums[0]

 for i in range(1, len(nums)):
 # 状态转移: 要么加入之前的子数组, 要么重新开始一个子数组
 currentSum = max(nums[i], currentSum + nums[i])
 maxSum = max(maxSum, currentSum)

 return int(maxSum)
```

```
class MaximumSubarraySum:
```

```
"""
```

```
洛谷 P1115 最大子段和
题目链接: https://www.luogu.com.cn/problem/P1115
核心算法: 动态规划
时间复杂度: O(n)
空间复杂度: O(1)
工程化考量: 空间优化、边界条件处理
"""
```

```
def maxSubarraySum(self, nums: List[int]) -> int:
 if not nums:
 return 0

 maxSum = float('-inf')
 currentSum = 0

 for num in nums:
 if currentSum > 0:
 currentSum += num
 else:
 currentSum = num
 maxSum = max(maxSum, currentSum)

 return maxSum
```

```

class MeetingScheduler:
 """
 LintCode 3653. Meeting Scheduler
 题目链接: https://www.lintcode.com/problem/3653/
 核心算法: 双指针 + 贪心
 时间复杂度: $O(n \log n)$
 空间复杂度: $O(1)$
 工程化考量: 排序优化、边界条件处理
 """

 def minAvailableDuration(self, slots1: List[List[int]], slots2: List[List[int]], duration:
int) -> List[int]:
 # 按开始时间排序
 slots1.sort()
 slots2.sort()

 i, j = 0, 0
 while i < len(slots1) and j < len(slots2):
 # 计算重叠区间
 start = max(slots1[i][0], slots2[j][0])
 end = min(slots1[i][1], slots2[j][1])

 # 如果重叠时间足够
 if end - start >= duration:
 return [start, start + duration]

 # 移动结束时间较早的区间
 if slots1[i][1] < slots2[j][1]:
 i += 1
 else:
 j += 1

 return []

```

# ===== 新增题目和增强功能 =====

```

class CourseScheduleIII:
 """
 LeetCode 630. 课程表 III (新增题目)
 题目链接: https://leetcode.cn/problems/course-schedule-iii/
 核心算法: 贪心 + 优先队列

```

时间复杂度:  $O(n \log n)$

空间复杂度:  $O(n)$

工程化考量: 优先队列优化、边界条件处理

"""

```
def scheduleCourse(self, courses: List[List[int]]) -> int:
 # 按结束时间排序
 courses.sort(key=lambda x: x[1])

 # 大顶堆, 存储已选课程的持续时间
 heap = []
 total_time = 0

 for duration, last_day in courses:
 if total_time + duration <= last_day:
 # 可以选这门课
 total_time += duration
 heapq.heappush(heap, -duration)
 elif heap and -heap[0] > duration:
 # 替换掉持续时间最长的课程
 total_time = total_time + duration + heap[0] # heap[0]是负数
 heapq.heappop(heap)
 heapq.heappush(heap, -duration)

 return len(heap)
```

class GasStation:

"""

LeetCode 134. 加油站 (新增题目)

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/gas-station/>

核心算法: 贪心算法

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(1)$

工程化考量: 环形遍历优化、边界条件处理

"""

```
def canCompleteCircuit(self, gas: List[int], cost: List[int]) -> int:
 n = len(gas)
 total_tank = 0
 curr_tank = 0
 starting_station = 0
```

```

for i in range(n):
 total_tank += gas[i] - cost[i]
 curr_tank += gas[i] - cost[i]

 if curr_tank < 0:
 # 无法从当前起始点到达 i+1
 starting_station = i + 1
 curr_tank = 0

return starting_station if total_tank >= 0 else -1

```

```
class HouseRobberII:
```

```
 """
```

LeetCode 213. 打家劫舍 II (新增题目)

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/house-robber-ii/>

核心算法: 动态规划

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(1)$

工程化考量: 环形数组处理、空间优化

```
 """
```

```
def rob(self, nums: List[int]) -> int:
```

```
 n = len(nums)
```

```
 if n == 0:
```

```
 return 0
```

```
 if n == 1:
```

```
 return nums[0]
```

```
 # 分两种情况: 偷第一家不偷最后一家, 或者不偷第一家偷最后一家
```

```
 return max(self._rob_range(nums, 0, n - 2),
```

```
 self._rob_range(nums, 1, n - 1))
```

```
def _rob_range(self, nums: List[int], start: int, end: int) -> int:
```

```
 if start > end:
```

```
 return 0
```

```
 prev2, prev1 = 0, 0 # dp[i-2], dp[i-1]
```

```
 for i in range(start, end + 1):
```

```
 current = max(prev1, prev2 + nums[i])
```

```
 prev2, prev1 = prev1, current
```

```
return prev1
```

```
class MaximumProductSubarray:
```

```
 """
```

LeetCode 152. 乘积最大子数组（新增题目）

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/maximum-product-subarray/>

核心算法: 动态规划

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(1)$

工程化考量: 负数处理、空间优化

```
 """
```

```
def maxProduct(self, nums: List[int]) -> int:
```

```
 if not nums:
```

```
 return 0
```

```
 max_prod = nums[0]
```

```
 min_prod = nums[0]
```

```
 result = nums[0]
```

```
 for i in range(1, len(nums)):
```

```
 if nums[i] < 0:
```

```
 # 遇到负数，交换最大最小值
```

```
 max_prod, min_prod = min_prod, max_prod
```

```
 max_prod = max(nums[i], max_prod * nums[i])
```

```
 min_prod = min(nums[i], min_prod * nums[i])
```

```
 result = max(result, max_prod)
```

```
 return result
```

```
class MinimumSizeSubarraySum:
```

```
 """
```

LeetCode 209. 长度最小的子数组（新增题目）

题目链接: <https://leetcode.cn/problems/minimum-size-subarray-sum/>

核心算法: 滑动窗口

时间复杂度:  $O(n)$

空间复杂度:  $O(1)$

工程化考量: 滑动窗口优化、边界条件处理

```
 """
```

```

def minSubArrayLen(self, target: int, nums: List[int]) -> int:
 left = 0
 current_sum = 0
 min_length = float('inf')

 for right in range(len(nums)):
 current_sum += nums[right]

 while current_sum >= target:
 min_length = min(min_length, right - left + 1)
 current_sum -= nums[left]
 left += 1

 return int(min_length) if min_length != float('inf') else 0

```

```

class LuoguP1908:

```

```

 """

```

洛谷 P1908. 逆序对（新增题目）

题目链接: <https://www.luogu.com.cn/problem/P1908>

核心算法: 归并排序

时间复杂度:  $O(n \log n)$

空间复杂度:  $O(n)$

工程化考量: 大数处理、输入输出优化

```

 """

```

```

 def __init__(self):

```

```

 self.count = 0

```

```

 def countInversions(self, nums: List[int]) -> int:

```

```

 if len(nums) <= 1:

```

```

 return 0

```

```

 self.count = 0

```

```

 self._merge_sort(nums, 0, len(nums) - 1)

```

```

 return self.count

```

```

 def _merge_sort(self, nums: List[int], left: int, right: int):

```

```

 if left >= right:

```

```

 return

```

```

 mid = (left + right) // 2

```

```

 self._merge_sort(nums, left, mid)

```

```

 self._merge_sort(nums, mid + 1, right)

```

```

 self._merge(nums, left, mid, right)

def _merge(self, nums: List[int], left: int, mid: int, right: int):
 temp = []
 i, j = left, mid + 1

 while i <= mid and j <= right:
 if nums[i] <= nums[j]:
 temp.append(nums[i])
 i += 1
 else:
 # 当右边元素较小时，左边剩余的所有元素都与当前右边元素构成逆序对
 self.count += (mid - i + 1)
 temp.append(nums[j])
 j += 1

 while i <= mid:
 temp.append(nums[i])
 i += 1

 while j <= right:
 temp.append(nums[j])
 j += 1

 nums[left:right + 1] = temp

===== 测试方法 =====
if __name__ == "__main__":
 print("=== class083 扩展问题测试 (Python 版本 - 增强版) ===")

 # 测试工作调度类问题
 print("\n=== 工作调度类问题测试 ===")
 job_scheduler = JobScheduling()
 start_time = [1, 2, 3, 3]
 end_time = [3, 4, 5, 6]
 profit = [50, 10, 40, 70]
 result = job_scheduler.jobScheduling(start_time, end_time, profit)
 print(f"最大利润工作调度: {result}")

 # 测试新增课程表问题
 course_schedule = CourseScheduleIII()
 courses = [[100, 200], [200, 1300], [1000, 1250], [2000, 3200]]

```



```
result = course_schedule.scheduleCourse(courses)
print(f"最多可选课程数: {result}")
```

```
print("\n=== 逆序对类问题测试 ===")
reverse_pairs = ReversePairs()
nums1 = [1, 3, 2, 3, 1]
result = reverse_pairs.reversePairs(nums1)
print(f"翻转对数量: {result}")
```

```
测试洛谷逆序对问题
luogu = LuoguP1908()
nums2 = [5, 4, 3, 2, 1]
result = luogu.countInversions(nums2.copy())
print(f"洛谷 P1908 逆序对数: {result}")
```

```
print("\n=== 子数组和类问题测试 ===")
subarray_sum = SubarraySumEqualsK()
nums3 = [1, 1, 1]
k = 2
result = subarray_sum.subarraySum(nums3, k)
print(f"和为 K 的子数组数量: {result}")
```

```
测试乘积最大子数组
max_product = MaximumProductSubarray()
nums4 = [2, 3, -2, 4]
result = max_product.maxProduct(nums4)
print(f"乘积最大子数组: {result}")
```

```
测试长度最小子数组
min_size = MinimumSizeSubarraySum()
nums5 = [2, 3, 1, 2, 4, 3]
target = 7
result = min_size.minSubArrayLen(target, nums5)
print(f"长度最小的子数组长度: {result}")
```

```
print("\n=== 圆环路径类问题测试 ===")
max_points = MaxPointsFromCards()
card_points = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 1]
k3 = 3
result = max_points.maxScore(card_points, k3)
print(f"可获得的最大点数: {result}")
```

```
测试加油站问题
```

```
gas_station = GasStation()
gas = [1, 2, 3, 4, 5]
cost = [3, 4, 5, 1, 2]
result = gas_station.canCompleteCircuit(gas, cost)
print(f"加油站起始位置: {result}")
```

```
测试打家劫舍 II
```

```
house_robber = HouseRobberII()
nums6 = [2, 3, 2]
result = house_robber.rob(nums6)
print(f"打家劫舍 II 最大金额: {result}")
```

```
print("\n=== 测试完成 ===")
```

```
=====
```