00 大纲

速成系列

c 语言速成

C++ 速成

Python 速成

数据库速成

- - -

c 语言

- 1. 了解 c 语言
- 2. 数据类型
- 3. 常量变量
 - 4. 运算符与表达式
- 5. 输入输出
- 6. 流程控制
- 7. 数组
- 8. 函数
- 9. 指针
- 10. 标准库: 内存函数, 字符函数, 字符串函数, 排序函数
- 11. 自定义类型:结构体 & 枚举 & 共用体
- 12. 文件
- 13. c 语言程序产生过程: 预处理, 编译链接, 运行调试, 关键字, 汇编, 可变参数列表...

数据结构

- 14. 了解数据结构
- 15. 复杂度
- 16. 顺序表
- 17. 链表
- 18. 栈
- 19. 队列

- 20. 树 & 二叉树
- 21. 排序算法

C++

- 22. 了解 C++ 与入门
- 23. 面向对象
- 24. 内存管理
- 25. 模板
- 26. STL
- 27. string
- 28. vector
- 29. list
- 30. stack
- 31. queue
- 32. 面向对象
- 33. 树 & 二叉树 & AVL树 & 红黑树 & set & map
- 34. 哈希 & unordered *
- 35. 异常
- 36. 智能指针
- 37. 类型转换
- 38. 10 流

操作系统

- 39. 了解操作系统与Linux
- 40. 基础指令 & 开发工具
- 41. 进程
- 42. 文件 10
- 43. 进程通信
- 44. 信号
- 45. 线程
- 46. s线程库 & 锁 & 条件变量 & 原子操作

网络

- 47. 网络套接字
- 48. 网络 IO
- 49. 跳表
- 50. B*- 树
- 51. 图
- 52. 字典树
- 53. c++ 特性

数据库

- 54. 了解数据库
- 55. SQL 操作
- 56. 用户管理、索引
- 57. 事务
- 58. 与编程语言结合

Python

- 59. 了解
- 60. 基础语法
- 61. 数据类型
- 62. 流程控制
- 63. 函数 & 装饰器
- 64. 模块与包
- 65. 模块化与 C++
- 66. 面向对象
- 67. 异常
- 68. 文件
- 69. 多线程
- 70. 网络

© 本文章仅支持个人学习使用,不允许商用