

Clase 1

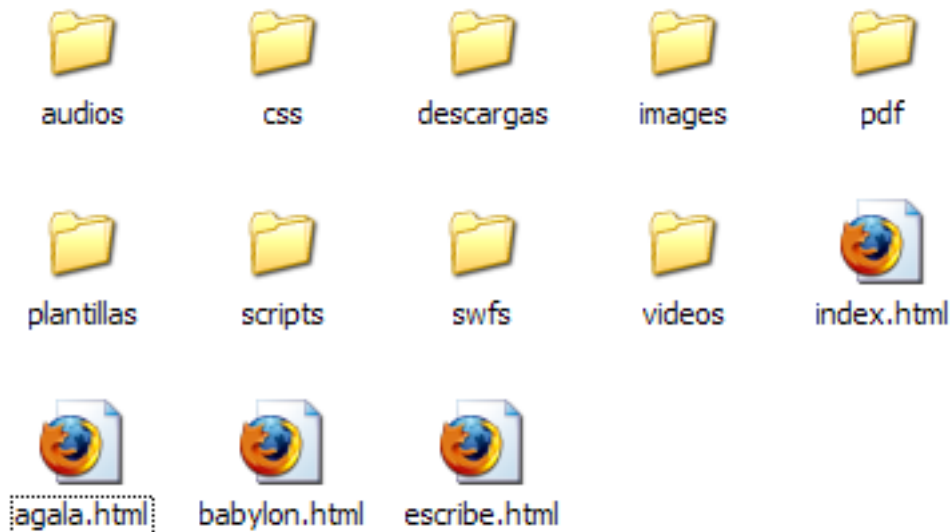
Extensión de Archivo

La Extensión de archivo es una [cadena de caracteres](#) anexada al nombre de un archivo, usualmente precedida por un punto. Su función principal es diferenciar el contenido del archivo de modo que el sistema operativo disponga el procedimiento necesario para ejecutarlo o interpretarlo, sin embargo, la extensión es solamente parte del nombre del archivo y no representa ningún tipo de obligación respecto a su contenido.

La estructura de archivos y carpetas

Antes de iniciar el diseño de un sitio web es necesario preparar su estructura de carpetas y archivos. Cuando el número de ficheros es considerable, resulta muy útil ubicarlos en carpetas para facilitar su localización y edición. Existen múltiples posibilidades de organizar el sistema de ficheros.

Con carácter general se proponen un modelo basado en la organización por tipos de archivos. Las páginas HTML se guardarán en el directorio o carpeta principal mientras que los elementos que utilizan (audios, vídeos, hojas de estilo, imágenes, etc) se situarán en las subcarpetas correspondientes.



Esta organización está especialmente pensada para un sistema de páginas HTML que comparten recursos: imágenes, hoja de estilo, javascript, etc.

Las principales carpetas que utiliza son:

- **audios:** archivos de audio mp3.
- **css:** hojas de estilo css.
- **images:** imágenes jpg, gif o png.
- **scripts:** archivos js con código javascript reutilizable.
- **vídeos:** ficheros en distintos formatos de vídeo: *.wmv, *.flv

HTML

¿Qué es?

HTML ES UN LENGUAJE DE MARCADO en el que un conjunto de etiquetas organizan e identifican cada elemento de un código de texto que proporciona la estructura de una página web.

Su nombre viene de “HyperText Markup Language” que significa “Lenguaje de Marcado de Hipertexto” definiéndose de una forma sencilla como “Lenguaje de Etiquetado”.

HTML no es un lenguaje de programación, ya que un lenguaje de programación tiene variables, ciclos, tipos de datos y otras propiedades exclusivas de los lenguajes. En cambio HTML, tiene como base las etiquetas, los atributos y los estilos. Por eso a las personas que desarrollan sitios web se los conoce como “Desarrollador Web” y a las personas que utilizan un lenguaje de programación se les conoce como “Programadores”.

Versiones de HTML

HTML al ser un estándar también cuenta con una evolución, esto significa que se le van haciendo cambios que se van agregando al estándar. También se van eliminando funciones o propiedades que ya se van considerando antiguas y que se van descartando con el paso del tiempo. En la actualidad nos encontramos en la versión de HTML5.

Navegadores Web

En un principio cuando se comenzó a definir el estándar HTML los navegadores eran el principal problema para HTML, ya que no todos interpretaban las etiquetas de la misma forma.

En la actualidad podemos encontrar problemas de compatibilidad entre navegadores, por eso se recomienda usar como navegadores principales Chrome o Firefox, evitando el uso de IE.

Editores de Código

Los editores de código nos ayudan a escribir código de una forma sencilla y fácil.

Existen muchos editores, algunos pagos y otros gratuitos. Mi recomendación hoy en día es no casarse con el uso de un editor, ya que el día de mañana puede que este editor simplemente desaparezca o que aparezca uno mejor.

Acá les dejo una lista de los editores de código más usados:

Sublime Text
Brackets
Notepad++
KomodoEdit

Crear Archivo HTML5

- * Abrimos el editor de código.
- * Creamos un archivo nuevo, y seleccionamos “Guardar como...”
- * Se recomienda que el nombre del archivo sea “Index” ya que con este nombre indicamos que la página principal, pero también se pueden utilizar otros nombres.
- * Una vez puesto el nombre del archivo, si indica el formato del mismo utilizando la extensión “.html”
Quedando así: index.html
- * En el momento de guardar el archivo, podemos ver que el archivo (en la carpeta donde está guardado) toma el ícono del navegador que tenemos por defecto. Esto significa que ya tenemos un archivo HTML, aunque esté vacío.

Estructura Básica de código de HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title> Título de la página</title>
</head>

<body>

</body>

</html>
```

<!DOCTYPE html> : indica que trabajamos con estándar HTML5 , debe utilizarse siempre en esta ubicación. Facilita al explorador la tarea de identificar el tipo de documento.

<html lang="es"> : es la etiqueta de apertura del documento. Marca además del idioma, el inicio de la estructura del html, dentro del cual anidaremos los elementos de la página web.

<head> : contiene los elementos generales de la página, como por ejemplo:

- * La codificación de caracteres.

* El título de la página.
* Los iconos que la identifican.
* La referencia a los archivos externos (hojas de estilo CSS, hojas de JavaScript, etc).

<meta charset="UTF-8"> : indica al navegador el tipo de codificación utilizada en la página. Asegura la utilización de caracteres propios del castellano como los acentos y las ñ.

<title> : define el nombre de la página.

<body> : contiene los contenidos visibles de la web: textos, imágenes, videos, etc.

Algunos Tags

Nota: recordemos que los tags con contenido visual (como los siguientes) SÓLO se utilizan dentro del tag **<body>**.

Tags:

- **<h1>**, **<h2>**, etc. hasta **<h6>**: estos tags se los usa para marcar los títulos o encabezados. Se utilizan para establecer determinados textos de la página como titulares, suelen tener un tamaño de fuente mayor para diferenciarlos del resto del texto. Son importantes en el posicionamiento en buscadores.
- **<p>**: el texto dentro de esta etiqueta forma un párrafo.
- **
**: este tag marca lo que son los saltos de línea.
NOTA: se lo usa generalmente para marcar puntos y aparte en párrafos. Para otros tipos de separación de contenidos se usa CSS.
- ****: los textos dentro de esta etiqueta se estructuran en listas. Mediante el uso de **** definimos cada guión dentro de la lista, y usando **** en lugar de **** tendremos listas ordenadas.