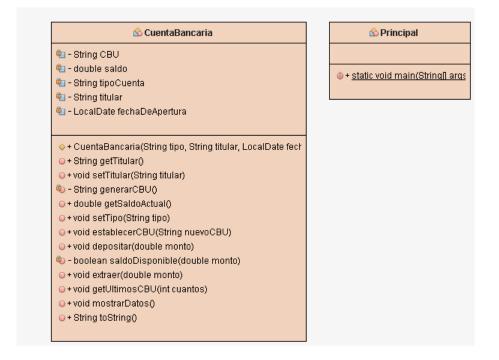


Ejercicio 10

Refactoreá la clase CuentaBancaria del ejercicio 3), agregando el atributo titular, que representa a la persona titular de la cuenta, y el atributo fechaDeApertura.

Diagrama UML:



Proyecto Java:

```
package ejercicicio_10;
import java.util.Random;
import java.time.LocalDate;
public class CuentaBancaria {
   private String CBU;
   private double saldo;
   private String tipoCuenta;
   private String titular;
   private final LocalDate fechaDeApertura;
//CONSTRUCTOR
   public CuentaBancaria(String tipo, String titular, LocalDate fecha) {
            this.CBU=generarCBU();
            this.saldo=0;
            this.tipoCuenta=tipo;
            this.titular = titular;
            this.fechaDeApertura = fecha;
   public String getTitular() {
        return titular;
   public void setTitular(String titular) {
        this.titular = titular;
   private String generarCBU() {
   Random r = new Random();
        String elCbu = "";
        for (int i = 0; i < 22; i++) {
            elCbu += r.nextInt(10);
        return elCbu;
    public double getSaldoActual() {
        return saldo;
    public void setTipo(String tipo) {
       if(tipo != null){
          this.tipoCuenta = tipo;
    public void establecerCBU(String nuevoCBU){
       if(nuevoCBU!=null){
           CBU=nuevoCBU;
    public void depositar(double monto){
       if(monto > 0){
           saldo = saldo + monto; // saldo += monto
   private boolean saldoDisponible(double monto){
       return saldo >= monto;
    public void extraer(double monto){
       if(saldoDisponible(monto)||tipoCuenta.equals("Cuenta corriente")){
           saldo = saldo - monto; //saldo -= monto
```

Ejercicio 10 1

```
public void getUltimosCBU(int cuantos){
    String ultimos = CBU.substring(CBU.length() - cuantos);
    System.out.println("Últimos " + cuantos + " digitos del CBU: " + ultimos);
}

public void mostrarDatos(){
    System.out.println(toString());
}

@Override
public String toString() {
    return "CuentaBancaria{" + "CBU=" + CBU + ", saldo=" + saldo + ", tipoCuenta=" + tipoCuenta + ", titular=" + titular + ", fechaDeApertura=" + fechaDeApertura + '}';
}
```

<u>(1)</u>

Explicación del programa:

En la clase CuentaBancaria se realizaron las siguientes modificaciones:

- Se agregó el atributo titular para representar al titular de la cuenta bancaria.
- Se agregó el atributo fechaDeApertura para representar la fecha de apertura de la cuenta bancaria.
- Se modificó el constructor para incluir el nombre del titular y la fecha de apertura al crear una nueva cuenta bancaria.
- Se agregó un método mostrardatos que imprime en la consola una cadena que representa el estado actual de la cuenta bancaria.

En el método main se realizaron las siguientes modificaciones:

- Se creó una nueva cuenta bancaria utilizando el constructor actualizado que incluye el nombre del titular y la fecha de apertura.
- Se llamó al método mostrardatos para imprimir los datos de la cuenta bancaria en la consola.

En resumen, se agregaron nuevos atributos y métodos a la clase cuentaBancaria para representar información adicional sobre la cuenta bancaria, y se modificó el método main para utilizar estas nuevas características y mostrar los datos de la cuenta bancaria en la consola.

Ejercicio 10 2