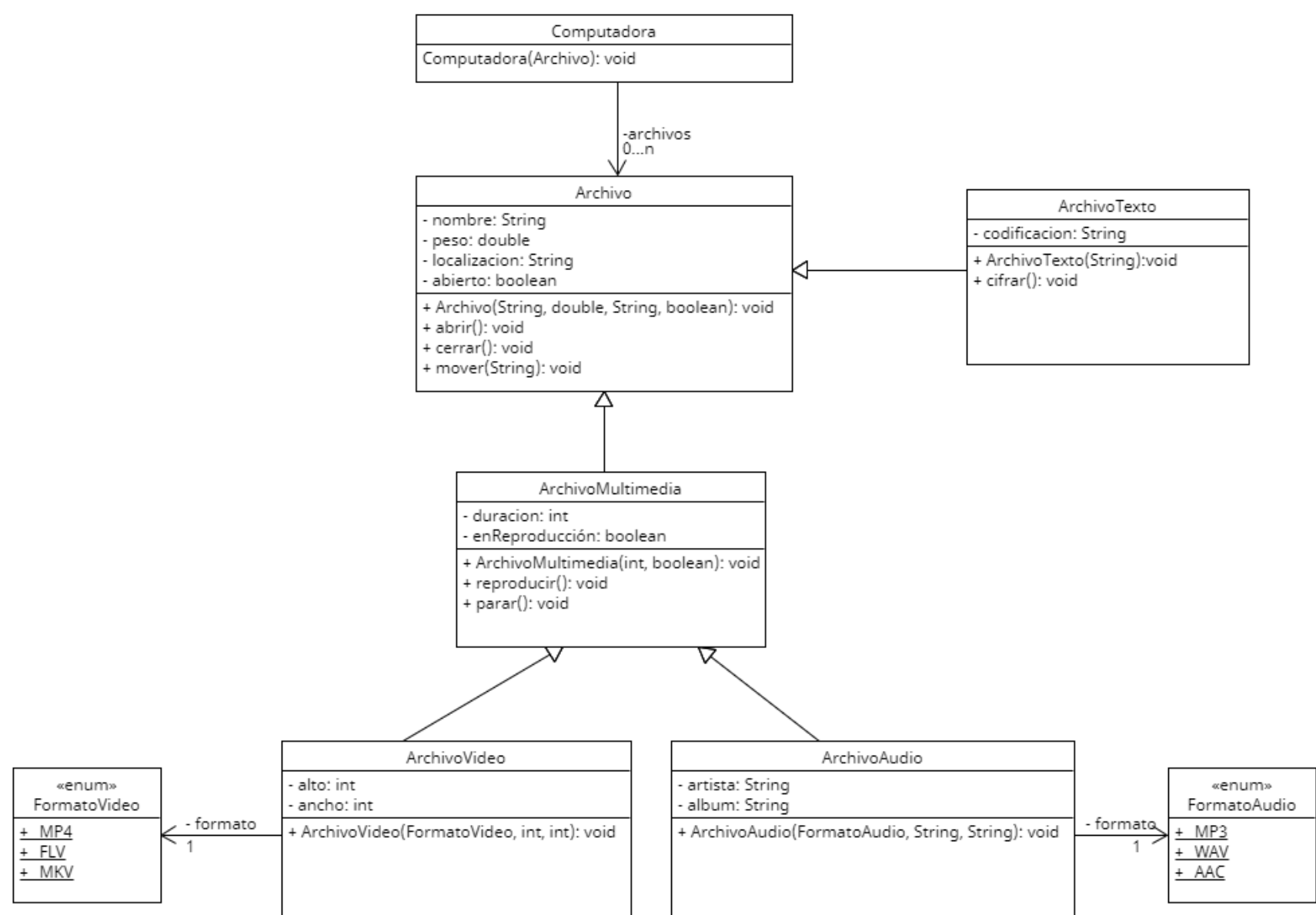


# Diagrama UML

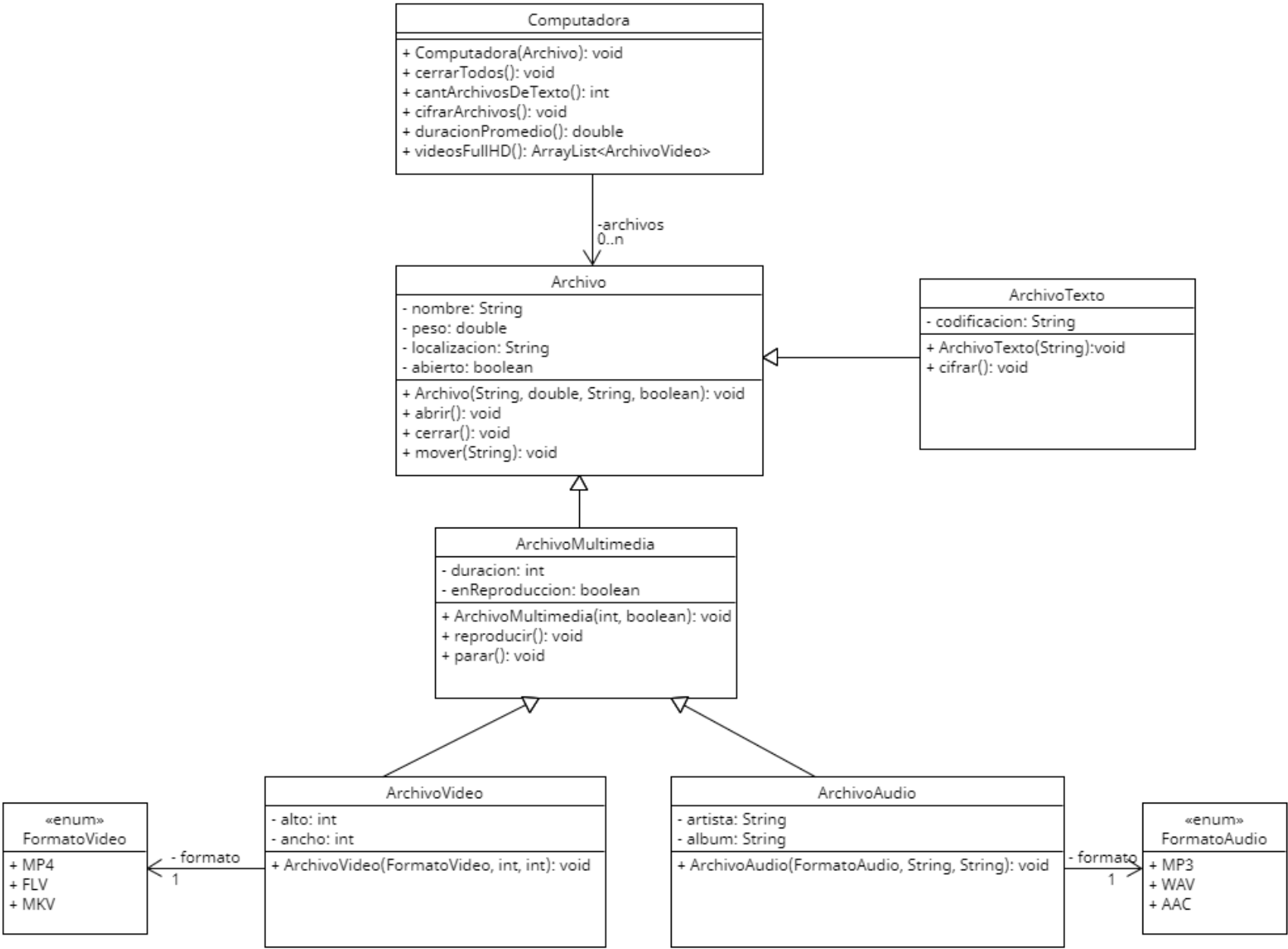
## Relaciones

- La clase **Computadora** asocia a la clase **Archivos**
- La clase **ArchivoMultimedia** hereda de la clase **Archivo**.
- Las clases **ArchivoAudio** y **ArchivoVideo** heredan de la clase **ArchivoMultimedia**.
- La clase **ArchivoTexto** hereda de la clase **Archivo**.

## Para ejercicio 2



## Para ejercicio 5 (usado para UXF to JAVA)



Apreciaciones post UML

- Para crear el constructor de la clase `Computadora` , lo tendría que haber dejado sin parámetros.
- Cambié los atributos `int` de `alto` y `ancho` por un String solo de `resolucion`
- Agregué el atributo booleano `cifrado` a la clase `ArchivoTexto`
- Me equivoqué en el método `videosFullHD()` donde la lista que se crea es de tipo `Archivo` y no de tipo `ArchivoVideo`