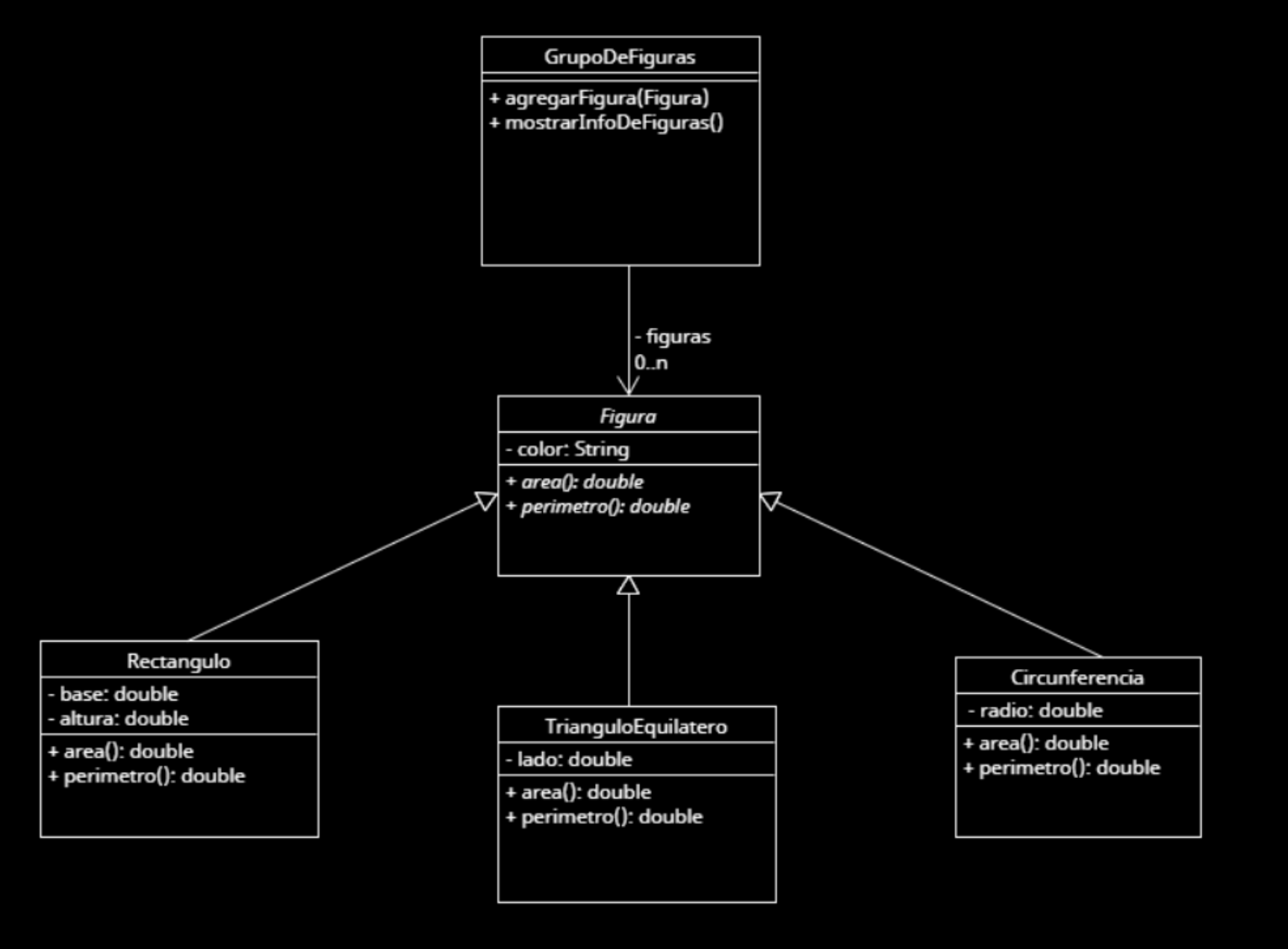


Diagrama UML

1. Se modela un objeto `GrupoDeFiguras` que contenga una lista de instancias de figuras con un color y que pueden ser de tipo `Circunferencia`, `Rectangulo` y `TrianguloEquilatero`
2. Cada figura debe tener métodos `area` y `perimetro` que devuelvan el valor double correspondiente en cada caso.
3. Se define una clase abstracta `Figura` que contiene un atributo `color` y los métodos `area` y `perimetro`

Las relaciones del diagrama UML creado son las siguientes:

- La clase abstracta `Figura` es la clase base de las clases concretas `Circunferencia`, `Rectangulo` y `TrianguloEquilatero`. Esto se representa mediante una flecha con punta de triángulo hueca que apunta desde las clases concretas hacia la clase abstracta.
- La clase `GrupoDeFiguras` tiene una relación de composición con la clase `Figura`, lo que significa que contiene una lista de instancias de `Figura`. Esto se representa mediante un rombo negro en el extremo de la flecha que apunta desde `GrupoDeFiguras` hacia `Figura`.
- Las clases concretas `Circunferencia`, `Rectangulo` y `TrianguloEquilatero` tienen una relación de herencia con la clase abstracta `Figura`, lo que significa que heredan sus atributos y métodos. Esto se representa mediante una flecha con punta de triángulo sólida que apunta desde las clases concretas hacia la clase abstracta.



Apreciaciones POST UML:

Me olvidé de poner los constructores de todas las clases, en el programa ya lo hice.