## **DIAGRAMA UML**

El diagrama UML muestra dos clases principales: Bicicleta y BicicletaElectrica, ambas con sus atributos y métodos. La clase BicicletaElectrica extiende la clase Bicicleta, lo que significa que hereda sus atributos y métodos.

Además, hay una clase Taller que tiene un único método estático cantserviciosposibles que toma un argumento ArrayList<Bicicleta> y devuelve un valor entero. La clase Principal es la clase que tiene el método main, que es el punto de entrada del programa.

La clase Taller tiene una dependencia con la clase Bicicleta debido a que el método cantServiciosPosibles en la clase Taller utiliza un objeto de tipo Bicicleta para determinar si una bicicleta puede ser reparada o no.

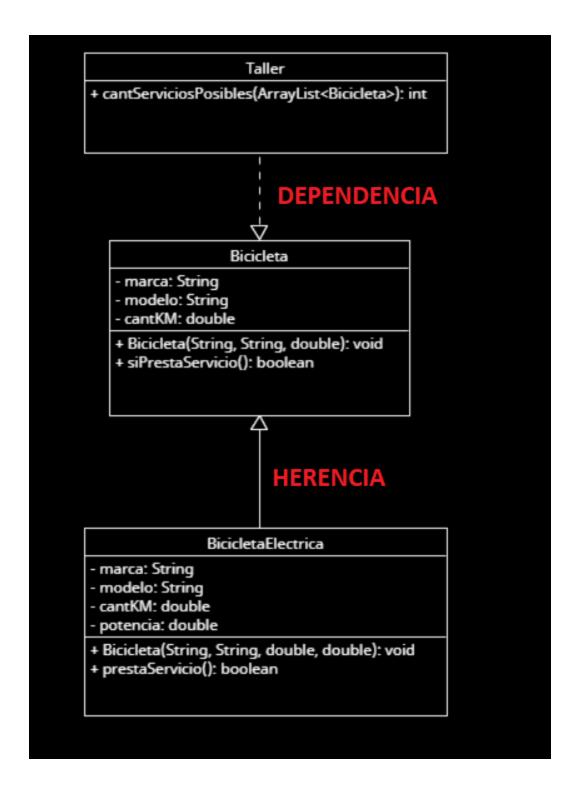


DIAGRAMA UML 1