

# Задания после прохождения занятия 1.

1. **Создать проект с 2-мя модулями, один из которых зависит от другого.**
2. **Создать классы наследника и родителя, один из которых реализует несколько интерфейсов.**
3. **Создать интерфейс и его реализацию:**
  - Определите интерфейс `Vehicle` с методами `start()`, `stop()`, и `getSpeed()`.
  - Реализуйте два класса: `Car` и `Bicycle`, которые реализуют этот интерфейс. Добавьте возможность задавать скорость для каждого транспортного средства.
4. **Переопределение методов:**
  - Создайте класс `Shape` с методом `getArea()`, который возвращает площадь фигуры.
  - Создайте классы-наследники `Circle` и `Rectangle`, переопределяющие метод `area()` для вычисления своей площади.
  - Выведите на экран
5. **Создание класса с перегрузкой методов:**
  - Создайте класс `Printer` с перегруженными методами `print()`, которые могут принимать различные типы данных (например, `int`, `String`, `double`).
  - Реализуйте логику для каждого метода, чтобы выводить данные на экран в соответствующем формате.
6. **Создание иерархии классов для сотрудников:**
  - Создайте базовый класс `Employee` с полями `name` и `salary`.
  - Создайте два класса-наследника: `Manager` и `Developer`, добавив в них дополнительные поля (например, `teamSize` для менеджера и `programmingLanguage` для разработчика).
  - Реализуйте метод `getDetails()`, который выводит информацию о сотрудниках.
7. **\*Создайте репозиторий на GitHub и сделайте в него push заданий.**