



Nelson Rojas

Frontend Developer

📍 España, Cádiz, La Línea de la Concepción 📞 +34 677 299 956 @ nelson_rojas_janda@hotmail.com
🌐 <https://nelsonrojas.dev/>

 x-nrdev
 Nelson Rojas

Summary

Desarrollador Frontend con más de 5 años de experiencia creando interfaces modernas, rápidas, adaptables y accesibles. Apasionado por el rendimiento web, la experiencia de usuario y el aprendizaje continuo. Experto en el uso de herramientas como GitHub Copilot y soluciones de IA generativa para acelerar el desarrollo, reducir tareas repetitivas y concentrarme en la entrega de funcionalidades de alto impacto.

Experience

Playtech 🌐

CMS Administrator

Diciembre 2024 – actualidad
Gibraltar

- Ejecuto y mejoro uno de los sistemas de logros más potentes en promociones, desarrollado con TypeScript, Vitest, HTML y CSS.
- Desarrollo un nuevo sistema de flujo de trabajo promocional con JavaScript, HTML, CSS y VTL para múltiples marcas, optimizando procesos e incrementando la eficiencia en la creación de promociones.
- Desarrollé un script avanzados con Python, reduciendo el tamaño de las imágenes en un 70%.
- Desarrollo landing pages con Astro, JavaScript, Tailwind, CSS y HTML en colaboración con el equipo de UX/UI mediante Figma.
- Administro y actualizo contenido en Liferay, garantizando la consistencia de marca y el cumplimiento SEO.

Playtech 🌐

Website Manager

Agosto 2022 – Diciembre 2024
Gibraltar

- Automatización de tareas repetitivas en CMS con JavaScript, ahorrando horas de trabajo semanales.
- Mejoré las promociones implementando el primer sistema de logros de la empresa con JavaScript, HTML y CSS, en colaboración con el equipo de UX/UI mediante Figma.
- Desarrollé y mantuve interfaces responsivas para sitios internacionales de Playtech, mejorando la usabilidad móvil y la coherencia en múltiples plataformas.
- Administré y actualicé contenido en sitios corporativos con Liferay y WordPress, asegurando fiabilidad y precisión.

Projects

Free Games Website 🌐

Aplicación **Full-stack** que ofrece a los usuarios una colección de juegos gratuitos consumidos desde una API externa. Desarrollada íntegramente con **vanilla JavaScript**, afrontando el reto de implementar funcionalidades avanzadas sin frameworks.

Características principales:

- Sistema de **filtros dinámicos** para categorización de juegos.
- **Buscador con debouncing** para mejorar el rendimiento y reducir llamadas innecesarias a la API.
- **Paginación** para optimizar la carga de datos y la navegación.

JavaScript, Node JS, Express JS, HTML, CSS

Skills

Frontend

Typescript, JavaScript (ES6+), HTML, CSS, React, Astro, Tailwind CSS, SASS, Bootstrap, Figma, Vitest

Backend

Node JS, Express JS, Python, Velocity Template Language (VTL)

Otros

Generative AI, Github Copilot, Git, Github

CMS

Liferay CMS, Wordpress

Certifications

freeCodeCamp

JavaScript Algorithms and Data Structures 🌐

Mayo 2022

freeCodeCamp

Responsive Web Design 🌐

Abril 2022

Languages

Español

Nativo

Inglés

Competencia Profesional