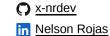
Nelson Rojas

Frontend Developer



- 🧑 España, Cádiz, La Línea de la Concepción 🜜 +34 677 299 956 @ nelson_rojas_janda@hotmail.com
- https://nelsonrojas.dev/

Summary

Desarrollador Frontend con más de 5 años de experiencia creando interfaces modernas, rápidas, adaptables y accesibles. Apasionado por el rendimiento web, la experiencia de usuario y el aprendizaje continuo. Experto en el uso de herramientas como GitHub Copilot y soluciones de IA generativa para acelerar el desarrollo, reducir tareas repetitivas y concentrarme en la entrega de funcionalidades de alto impacto.

Experience

Playtech (#)

Diciembre 2024 - actualidad

Gibraltar

- CMS Administrator
 - Ejecuto y mejoro uno de los sistemas de logros más potentes en promociones, desarrollado con TypeScript, Vitest, HTML y CSS.
- Desarrollo un nuevo sistema de flujo de trabajo promocional con JavaScript, HTML, CSS y VTL para múltiples marcas, optimizando procesos e incrementando la eficiencia en la creación de promociones.
- Desarrollé un script avanzados con Python, reduciendo el tamaño de las imágenes en un 70%.
- Desarrollo landing pages con Astro, JavaScript, Tailwind, CSS y HTML en colaboración con el equipo de UX/UI mediante Figma.
- Administro y actualizo contenido en Liferay, garantizando la consistencia de marca y el cumplimiento SEO.

 Agosto 2022 - Diciembre 2024

Gibraltar

- Automatización de tareas repetitivas en CMS con JavaScript, ahorrando horas de trabajo semanales.
- Mejoré las promociones implementando el primer sistema de logros de la empresa con JavaScript, HTML y CSS, en colaboración con el equipo de UX/UI mediante Figma.
- Desarrollé y mantuve interfaces responsivas para sitios internacionales de Playtech, mejorando la usabilidad móvil y la coherencia en múltiples plataformas.
- Administré y actualicé contenido en sitios corporativos con Liferay y WordPress, asegurando fiabilidad y precisión.

Projects

Free Games Website

Aplicación **Full-stack** que ofrece a los usuarios una colección de juegos gratuitos consumidos desde una API externa. Desarrollada íntegramente con **vanilla JavaScript**, afrontando el reto de implementar funcionalidades avanzadas sin frameworks.

Características principales:

- Sistema de filtros dinámicos para categorización de juegos.
- Buscador con debouncing para mejorar el rendimiento y reducir llamadas innecesarias a la API.
- Paginación para optimizar la carga de datos y la navegación.

JavaScript, Node JS, Express JS, HTML, CSS

Skills

| Frontend | Backend | Otros | CMS |
|--|--|---|------------------------|
| Typescript, JavaScript (ES6+), HTML, CSS, React, Astro, | Node JS, Express JS, Python, Velocity Template Language | Generative AI, Github Copilot, Git, Github | Liferay CMS, Wordpress |
| Tailwind CSS, SASS, Bootstrap, | (VTL) | | |
| Figma, Vitest | | | |

Certifications

| Certifications | | | |
|---|-----------|-------------------------|------------|
| freeCodeCamp | Mayo 2022 | freeCodeCamp | Abril 2022 |
| JavaScript Algorithms and Data Structures @ | | Responsive Web Design @ | |

Languages

| Español | Inglés | |
|---------|-------------------------|--|
| Nativo | Competencia Profesional | |