# **Архитектура 101** Часть 1: От Небытия до Места

7/101

Неделя 2: Учимся рисовать Понедельник:: #QuestionWithoutAnswer ВопросБезОтвета



Разум есть все. Ты есть то, что ты думаешь. (Будда)

### Неделя 2: Учимся рисовать

На прошлой неделе мы начали наше путешествие с фотографией в качестве нашего основного инструмента коммуникации.

Если вам интересно погрузиться в предмет глубже (фотографию), для вас две хорошие ссылки:

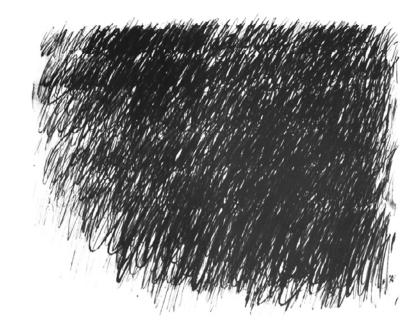
- Ролан Барт, Камера Люцида. Комментарий к фотографии.
- Хорошее руководство Синь Ли (выпускница Дизайна 101), сделанное для нас в прошлом году на курсе.

На этой неделе мы продолжаем теряться в небытие. Но теперь, после того, как мы поиграли с фотографией, мы готовы рисовать!

У вас на телефоне или планшете есть какое-нибудь приложение для рисования?

Их так много. Найдите то, что вам нравится, и научитесь им пользоваться.





Со своей стороны,

Анне-Софи нравится *Adobe Ideas* для iPhone.

Стефано любит Paper Fifty Three для iPad.

Петронела использует SketchBook Express для Android. Вот ссылка на него для iPad.

Может, вы знаете приложения лучше... Дайте нам знать! В любом случае, вы готовы начать?

# Понедельник: #QuestionWithoutAnswer

Какой звук у хлопка одной ладони?

Хлопок ладонями - и вот он, звук. Что за звук у хлопка одной ладонью?

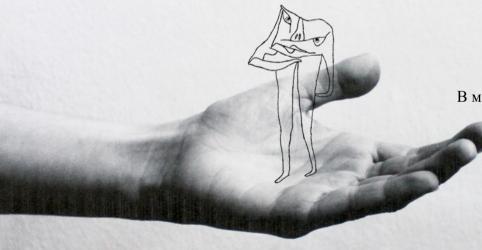
Возможно, это самый известный в мире коан. Он был создан японским мастером

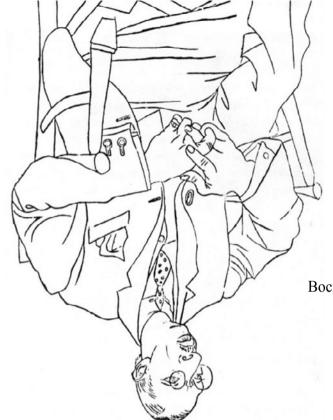
Hakuin Ekaku.

Вы когда-нибудь слышали о коанах?

В мире «Дзен», головоломки коан – это ключ к просветлению.

:0





# Что я буду сегодня делать?

Найдите изображение лица (человека) в газете или журнале.

Воспроизведите его, сделав его набросок.

Теперь повторите упражнение, но перевернув оригинальное изображение вверх ногами.

Воспроизведите изображение, глядя на него вверх ногами.

Как только у вас есть два рисунка, трансформируйте их в два поста Инстаграмм, используя хештеги:: #QuestionWithoutAnswer и #Architecture1o1.

#### Идеально:

будьте быстрыми, и публикуйте их один за другим. Таким образом, они будут идти друг за другом в потоке изображений...



## Чему я научусь?

Сегодня задача погрузить рациональную часть нашего мозга в сон.

Здесь для вас наши любимые ссылки об этой концепции:

Книги и сайт Бетти Эдвардс *Правополушарное рисование*.

(мы оставим это вам, чтобы вы больше узнали о г-же Эдвардс и ее прекрасных теориях и идеях в интернете...)





#### Для чего мы это делаем?

Чтобы показать, что проделывая такой трюк (погружая логическую часть мозга в сон) мы рисуем лучше. Как только мы понимаем эту концепцию, мы можем применить ее ковсему (включая места, пространства, архитектура, и т.д.).

# Пожалуйста, обратите внимание:

Очень важно научиться, как погружать логическую часть мозга в сон.

# Еще более важно:

Выучить, когда мы не должны этого делать!

Теперь небольшой перерыв (для вдохновения)... Вы знаете художника Су Twombly? Здесь краткое знакомство с его искусством.

Куда бы ты ни пошел, там ты. Твой багаж – это другая истории.

(Здесь немного больше дзен-шуток для вас)

#### Больше для вдохновения

Пауль Клее, Педагогические эскизы

*The Gateless Gate*, из 13 века: наиболее важная коллекция коанов, из когдалибо сделанных.



P

Architecture 101 находится в ведении сообщества Design 101 cells.

Architecture 101 B: Instagram, Twitter, Facebook page, Facebook group, Google+