ภาค I

การค้นหาคำตอบเชิงศึกษาสำนึก HEURISTIC SEARCH

การแก้ปัญหาด้วยวิธีการค้นหาคำตอบ (searching) เป็นเทคนิคทางปัญญาเชิงคำนวณ เราสามารถหาคำตอบของ ปัญหาหลายๆ อย่างได้ด้วยการค้นหา แทนที่จะเป็นการแก้ปัญหาโดยตรง เช่นการผลเฉลยรูปแบบปิด ฯลฯ วิธี ในการค้นหาคำตอบนั้นมีอยู่มากมายหลายวิธี แต่ละวิธีเหมาะสมและมีประสิทธิภาพกับระบบที่แตกต่างกันออก ไปวิธีการค้นหาคำตอบแบ่งเป็นกลุ่มใหญ่ๆ ได้ 2 กลุ่มได้แก่ การค้นหาแบบไม่ใช้ข้อมูลความรู้ (uninformed search) และการค้นหาแบบใช้ข้อมูลความรู้ (informed search)

การค้นหาแบบไม่ใช้ข้อมูลความรู้นั้น เป็นกลยุทธการค้นหาที่ไม่มีการใช้ข้อมูลใดๆ มาช่วยในการค้นหาคำตอบ บางครั้งจะเรียกว่าการค้นหาคำตอบ แบบบอด (blind search) ในขณะที่การค้นหาแบบใช้ข้อมูลความรู้จะมีลักษณะ ตรงกันข้ามกับการค้นหาแบบบอด กล่าวคือมีการนำเอาข้อมูลมาช่วยในการตัดสินใจว่าจะเลือกเส้นทางการค้นหา คำตอบได้อย่างไรให้ดีที่สุด กลยุทธนี้บางครั้งจะเรียกว่าการค้นหาคำตอบ แบบศึกษาสำนึก (heuristic search) เรา จะเห็นได้ชัดเจนว่าการค้นหาแบบไม่ใช้ความรู้นั้นมีประสิทธิภาพด้อยกว่าการค้นหาแบบใช้ความรู้ อย่างไรก็ตาม การค้นหาแบบไม่ใช้ความรู้ก็ยังมีประโยชน์ในบางครั้ง โดยเฉพาะสำหรับหลายๆ ระบบที่ไม่มีข้อมูลใดๆ ให้ได้ใช้ พิจารณาในขณะทำการค้นหาคำตอบ

กลยุทธการค้นหาแบบใช้ความรู้เป็นกลยุทธที่มีประสิทธิภาพมากกว่าแบบไม่ใช้ความรู้ โดยการนำเอาข้อมูล (ซึ่งขึ้นอยู่กับปัญหานั้นๆ) มาช่วยในการค้นหาคำตอบ ทำให้เหมาะสมในการแก้ปัญหาหลายๆ อย่าง โดยเฉพาะ ปัญหาที่เป็นการหาค่าที่เหมาะสมที่สุด ตัวอย่างกลยุทธการค้นหาแบบใช้ความรู้เช่นกลยุทธการค้นหาแนวพอดีที่สุด (best-first search) หรือกลยุทธการค้นหาแบบตะกละตะกลาม (greedy search) กลยุทธแบบ A^* กลยุทธการ ไต่เขา (hill-climbing search) กลยุทธการค้นหาแบบตาบู (tabu search) กลยุทธแบบอบอ่อนจำลอง (simulated annealing) เป็นต้น

ในภาคนี้จะมีเนื้อหาครอบคลุมการค้นหาคำตอบเชิงศึกษาสำนึกหลักๆ สองแบบคือการค้นหาแบบตาบู (tabu search) และอัลกอริทึมการอบอ่อนจำลอง (simulated annealing) ถึงแม้ว่าในหลายๆ โอกาส การจำแนกประเภท การค้นหาคำตอบอาจจะไม่มีขอบเขตที่ชัดเจน กรรมวิธีการค้นหาคำตอบแบบหนึ่งๆ นั้นอาจจะถูกจำแนกให้อยู่ใน หลายๆ ประเภทของการค้นหาคำตอบก็ได้ อย่างไรก็ดี ผู้เขียนได้แยกการค้นหาแบบตาบูและการอบอ่อนจำลอง ให้เป็นการค้นหาเชิงศึกษาสำนึก อันเนื่องมาจากมีรายละเอียดและแรงบันดาลใจที่แตกต่างไปจากการคำนวณเชิง วิวัฒนาการ (evolutionary computation) เชาวน์ปัญญาเชิงการเคลื่อนที่เป็นกลุ่ม (swarm intelligence) หรือ การคำนวณเชิงนิวรอล (neural computing) แต่มีความเหมือนกันในส่วนของการมีศึกษาสำนึกภายในกรรมวิธีการค้นหาคำตอบ อย่างไรก็ตาม ผู้เขียนเองมีความคิดว่ากรรมวิธีการค้นหาคำตอบที่ชาญฉลาดใดๆ (อาจรวมไป

ถึงประเภทใช้เกรเดียนต์ด้วย) ถือว่าเป็นกรรมวิธีเชิงศึกษาสำนึก หรืออาจกล่าวได้ว่ากรรมวิธีที่สามารถทำงานบน คอมพิวเตอร์ได้นั้น ย่อมมีความเป็นศึกษาสำนึกอยู่แล้วไม่มากก็น้อย

ทั้งการค้นหาแบบตาบูหรือ tabu search และอัลกอริทึมการอบอ่อนจำลองหรือ simulated annealing เป็น วิธีการหาค่าเหมาะที่สุด (optimization) การค้นหาแบบตาบูใช้เทคนิคการค้นหาคำตอบใหม่จากพื้นที่รอบข้างของ คำตอบปัจจุบัน กลไกการค้นหาคำตอบใหม่ได้ถูกเพิ่มเติมขึ้นในขั้นตอนการค้นหา เพื่อที่จะเพิ่มประสิทธิภาพในการ ที่จะนำไปสู่คำตอบที่เหมาะที่สุดแบบวงกว้างได้ กล่าวคือเมื่อค้นพบคำตอบแล้ว กลไกการ 'ห้าม' หรือ 'ตาบู' จะถูก กำหนดขึ้น เพื่อไม่ให้มีการค้นหาคำตอบนั้นๆ อีกในระยะเวลาหนึ่งๆ ด้วยเทคนิคง่ายๆ ดังกล่าว ทำให้การค้นหา แบบตาบูสามารถหลุดพ้นจากคำตอบที่เหมาะที่สุดแบบวงแคบได้ การค้นหาแบบตาบูเป็นอัลกอริทึมแบบอภิศึกษา สำนึก (metaheuristic) ที่สามารถประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาการหาค่าเหมาะที่สุดแบบผสมผสาน (combinatorial optimization) ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

อัลกอริทึมการอบอ่อนจำลองเป็นอัลกอริทึมเชิงน่าจะเป็น (probabilistic algorithm) ในการแก้ปัญหาการหาค่า เหมาะที่สุดแบบวงกว้าง อัลกอริทึมการอบอ่อนจำลองมีที่มาจากขบวนการอบอ่อนในด้านโลหกรรม ที่ซึ่งมีเทคนิค การให้ความร้อนและควบคุมการเย็นตัวของโลหะ ผลที่ได้คือการจัดเรียงตัวของโมเลกุลที่เป็นระเบียบขึ้นและมีจุด ตำหนิลดลง การจัดเรียงตัวที่ไม่เป็นระเบียบของโมเลกุลพร้อมกับสถานะพลังงานภายในระดับหนึ่ง เปรียบเทียบ ได้กับคำตอบที่เหมาะที่สุดแบบวงแคบ (local optimum) การเพิ่มอุณหภูมิให้กับโมเลกุลทำให้มีสถานะพลังงาน ภายในที่สูงขึ้น เมื่อมีการควบคุมอุณหภูมิให้ลดลงอย่างเหมาะสม โมเลกุลภายในจะมีการจัดเรียงในรูปแบบใหม่ที่ เป็นระเบียบขึ้น อันจะนำไปสู่สถานะพลังงานภายในที่ต่ำลงกว่าเดิม การทำงานของอัลกอริทึมการอบอ่อนจำลอง สามารถเปรียบเทียบได้กับสถานะของระบบทางกายภาพ ที่เราต้องการหาค่าน้อยที่สุดของฟังก์ชันพลังงานภายใน ระบบนั่นเอง จุดหมายจึงเป็นการนำระบบที่มีสถานะพลังงานเริ่มต้นใดๆ ไปสู่ระดับที่มีพลังงานต่ำที่สุด (หรือมี เสถียรภาพมากที่สุด)

ความสามารถในการนำไปสู่คำตอบที่เหมาะที่สุดแบบวงกว้าง ทำให้การค้นหาแบบตาบูและอัลกอริทึมการอบ อ่อนจำลองได้รับความสนใจ และมีการนำไปประยุกต์ใช้แบบต่างๆ อย่างมากมาย นอกไปจากนั้นแล้ว ได้มีการ พัฒนาและปรับปรุงอีกหลากหลายวิธี ที่ทำให้อัลกอริทึมมีประสิทธิภาพมากยิ่งๆ ขึ้น ทำให้ทั้งการค้นหาแบบตาบู และอัลกอริทึมการอบอ่อนจำลอง เป็นจุดเริ่มต้นที่ดีในการศึกษาเรื่องการค้นหาแบบอภิศึกษาสำนึกต่อไป

