

# 一、 题目名称

旅游日记平台

# 二、 题目描述

项目分为游记发布、呈现的用户系统和内容合规检查的**审核管理系统**。其中对客用户使用的**游记发布系统**为一个**移动端**项目，可以在手机端发布游记以及查看、分享所有已成功发布的游记；**审核管理系统**为一个**PC 站点**，不同角色可以对用户发布的游记做上线前的审核检查、删除等操作。

# 三、 必须实现的功能

## 1. 页面汇总

### 用户系统（移动端）

- ◇ 游记列表（首页）
- ◇ 我的游记
- ◇ 游记发布
- ◇ 游记详情
- ◇ 用户登录/注册

### 审核管理系统（PC 站点）

- ◇ 审核列表

## 2. 页面功能说明

### 用户系统（移动端）

页面名	功能说明	权重分数	备注
游记列表（首页）	1. 展示瀑布流游记卡片列表，分页加载所有人发布且审核通过的游记	10	1. 游记图片可能有多张，此处展示第一张即可，不做多图展示

	2. 游记卡片展示元素包括游记图片、游记标题、用户头像、用户昵称 3. 页面顶部添加搜索功能，可通过游记标题，作者昵称搜索游记 4. 点击游记卡片可跳转至当前游记详情页		要求。
我的游记	1. 展示当前登录用户发布的游记列表 a) 游记有待审核、已通过、未通过三种状态 b) 未通过审核游记需展示拒绝原因（审核时录入） c) 实现游记编辑、删除功能。待审核、未通过状态可编辑，所有状态游记可删除（物理删除即可） 2. 添加游记发布入口，点击跳转「游记发布」页	5	1. 用户上传内容外网展示需要符合相关法律法规，上线前设置审核机制是很有必要的。 2. 进入页面时需校验登录态。
游记发布	1. 实现游记编辑发布，发布内容包括但不限于： ✧ 标题 ✧ 内容 ✧ 图片（可上传多张） ✧ 视频（只允许上传一个） 2. 对编辑内容做必须输入的校验，标题、内容、图片均为必须输入项 3. 实现发布功能，校验未通过出页面提示，通过后新增或更新游记内容到数据库，页面返回至「我的游记」页面并刷新	10	1. 每篇游记新增时考虑设计一个唯一 ID，用于后台检索以及更新操作。 2. 移动端图片展示前需要考虑图片大小带来的性能问题，一般做法是通过动态切图参数控制，本项目中我们在存储之前先压缩，直接存储压缩后的图片。 3. 除了上传图片也可支持视频上传。 4. 进入页面时需校验登录态。
游记详情	1. 展示游记完整内容，包括作者昵称、头像 2. 图片可左右滑动查看，	10	1. 视频基础要求仅为点击后全屏播放，其他交互不做强制要

	可放大查看原图 3. 如果有视频的话, 视频位于图片列表的第一项, 点击后进入全屏播放。 4. 支持游记分享功能 (比如分享到微信) 5. 其他游记详情相关功能, 可作为加分项。		求, 进阶可完成视频封面图、WiFi 下自动播放、离开页面时暂停播放、页面滑动时小窗播放等功能。 2. 分享到社交媒体可能需要一个额外的 H5 游记详情承接页 (和选择的技术栈有关), 有余力的同学可以实现, 不做强制要求。
用户登录/注册	1. 实现简单的用户名/密码登录注册功能 2. 对用户昵称做重复校验 3. 支持用户头像上传, 未上传设置默认值	5	

#### 审核管理系统 (PC 站点)

页面名	功能说明	权重分数	备注
审核列表	1. 展示所有用户发布的游记列表, 包括待审核、已通过、未通过三种状态, 具体说明如下: <ul style="list-style-type: none"> <li>✧ <b>待审核</b>: 用户新发布游记的初始状态</li> <li>✧ <b>已通过</b>: 审核人员审查通过后</li> <li>✧ <b>未通过</b>: 审核人员审查拒绝</li> </ul> 2. 支持通过不同的游记状态做筛选过滤 3. 支持管理系统用户登录 4. 支持游记的管理操作, 具体操作手势如下: <ul style="list-style-type: none"> <li>✧ <b>通过</b>: 审核通过, 游记状态置为「已通过」</li> <li>✧ <b>拒绝</b>: 审核拒绝, 游记状态置为「未通过」, <b>提交时审</b></li> </ul>	20	1. “逻辑删除”指并未实际删除数据库中存储的数据, 而是设置一个“删除区分”用来标记该条记录为已删除的状态, 这样做的目的通常是考虑到后续可能的数据恢复。 2. 管理系统有不同的角色 (用户), 此处为了简化逻辑, 可考虑把用户信息配置到 json 文件来简化登录注册逻辑

	<p>核人员需填写拒绝原因</p> <p>✧ 删除: 逻辑删除游记</p> <p>5. 系统设计两个角色: 审核人员和管理员, 角色对应权限如下:</p> <p>✧ 审核人员: 可以操作游记的审核通过和拒绝</p> <p>✧ 管理员: 可以执行所有支持的操作(通过、拒绝、删除)</p>		
--	---	--	--

### 3. 部分页面截图参考（仅供参考）

#### 游记列表





# 标题标题标题标题标题

描述描述描述描述描述描述描述描述描  
述描述述描述述描述述描述述描述述描...

已通过

删除

编辑



# 标题标题标题标题标题

描述描述描述描述描述描述描述描述描  
述描述述描述述描述述描述述描述述描...

已通过

删除

编辑



# 标题标题标题标题标题

描述描述描述描述描述描述描述描述描  
述描述述描述述描述述描述述描述述描...

已通过

删除

编辑





多张图片支持滚动播放

+ 关注

99+



📍 杭州、台州等3地 >

## 别有天地在台州

出发时间

2月

行程天数

7天

人均花费

5.0千

和谁出行

夫妻

三人行，必有我师。对于吃和旅行，我一向是善于和乐于博采众长的。

台州，自从看了闺蜜出游的照片，我就被那个童话般的七彩小村庄深深种草了。

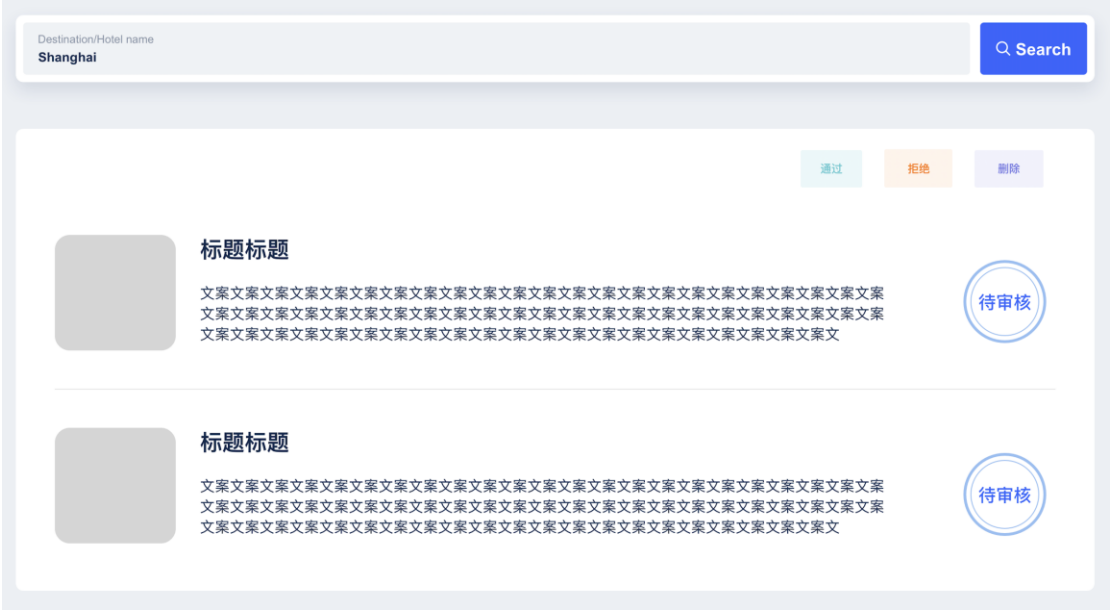
意大利的五渔村，是我一直惦记着的欧洲之旅，其中很重要的一站。近几年，由于各种原因未能远行，这个中国版的五渔村，必须在二人世界旅行中，排挤其他省市的各个地方，加塞儿跃居到了第一位！

春运，是中国特有的一个名词，家居住在本地的我



写个评论走个心

审核列表



四、 技术栈要求

前端：React / Taro / 原生小程序 / APP  
服务：Nodejs

五、 评分标准

核心考察项目功能完成度、用户体验、代码质量和项目流程规范，总分 100 分，最终得分为各评分项得分之和。

评分项	分数	评分标准	说明
功能完成度	60	<ul style="list-style-type: none"><li>游记列表（10 分）</li><li>我的游记（5 分）</li><li>游记发布（10 分）</li><li>游记详情（10 分）</li><li>用户登录/注册（5 分）</li><li>PC 审核列表（20 分）</li></ul>	主要考察各页面逻辑功能点上是否都实现，是否存在比较明显的逻辑问题。
技术复杂度	10	<ul style="list-style-type: none"><li>页面性能优化，比如对于图片较多的列表页是否有渲染优化处理（5 分）</li><li>暴露给公网的接口是否有针对大批量拉取数据和恶意写入非法数据的保护措施</li></ul>	



		施 (5 分)	
用户体验	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 页面视觉设计是否具有美感、布局是否合理 (6 分)</li> <li>● 页面兼容性 (至少保证在组内成员手机上无明显兼容性问题) (4 分)</li> </ul>	良好的用户体验往往能带来更高的用户留存, 包括视觉体验、交互体验, 对于一个 C 端页面来说都是很重要的点。
代码质量	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 项目结构清晰, 表 (存储) 结构设计合理 (4 分)</li> <li>● 编码规范, 良好的 Readme 说明 (3 分)</li> <li>● 代码复用, 通用逻辑、组件抽取 (3 分)</li> </ul>	编码规范和清晰的项目结构在很大程度上延长了项目的生命周期, 是对一个专业人员的基本要求。
项目创新性	10	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 是否采用新技术来提升研发效率和研发质量 (5 分)</li> <li>● 是否有自发设计实现有助于提升用户体验的功能点 (5 分)</li> </ul>	鼓励大家主动从产品设计层面思考、实现一些扩展功能

## 六、 其他

### 1 代码提交

原则上提交到一个公开的 git 仓库即可, 为减少平台不同带来的注册、下载费力度, 大家尽量把代码提交到以下代码托管平台:

- 微信开发者代码管理: <https://git.weixin.qq.com/>
- GitHub: <https://github.com/>

### 2 补充说明

- 从项目创建到项目完成的过程需要在 git 中有所体现, 不要做完之后一口气提交上去, 主分支上每个提交点都应该有明确的意义。
- 允许使用开源 UI 组件库来提升研发效率