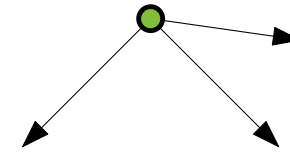


# Tutorium Algorithmen 1

09 · Tiefensuche · 24.6.2024  
Peter Bohner Tutorium 3

# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter



```
visited ← ∅
```

```
DFS(u)
```

```
  foreach v ∈ N(u) do
```

```
    if v ∉ visited then
```

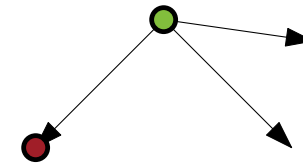
```
      visited.insert(v)
```

```
      DFS(v)
```

```
    fi  
  od
```

# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter



```
visited  $\leftarrow \emptyset$ 
```

```
DFS( $u$ )
```

```
  foreach  $v \in N(u)$  do
```

```
    if  $v \notin \text{visited}$  then
```

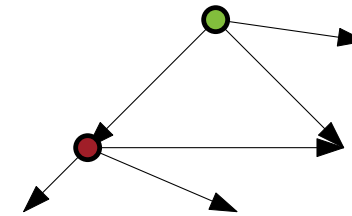
```
      visited.insert( $v$ )
```

```
      DFS( $v$ )
```

```
    fi  
  od
```

# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter



```
visited ← ∅
```

```
DFS(u)
```

```
  foreach v ∈ N(u) do
```

```
    if v ∉ visited then
```

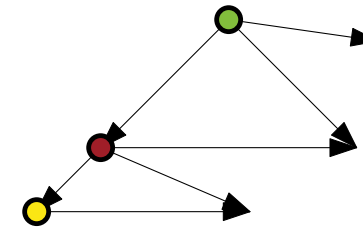
```
      visited.insert(v)
```

```
      DFS(v)
```

```
    fi  
  od
```

# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter

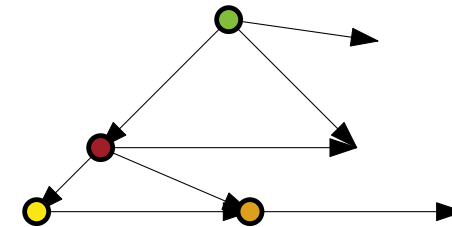


```
visited ← ∅  
DFS(u)  
  foreach v ∈ N(u) do  
    if v ∉ visited then  
      visited.insert(v)  
      DFS(v)  
  fi  
od
```

# Wiederholung: Tiefensuche

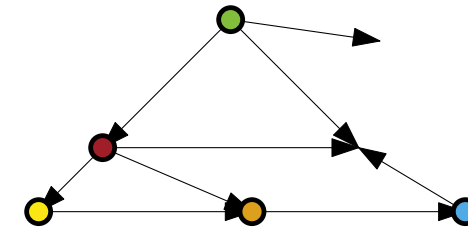
- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter

```
visited ← ∅  
DFS(u)  
  foreach v ∈ N(u) do  
    if v ∉ visited then  
      visited.insert(v)  
      DFS(v)  
  fi  
od
```



# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter



```
visited ← ∅
```

```
DFS(u)
```

```
  foreach v ∈ N(u) do
```

```
    if v ∉ visited then
```

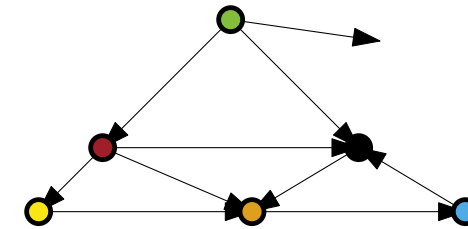
```
      visited.insert(v)
```

```
      DFS(v)
```

```
    fi  
  od
```

# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter



```
visited ← ∅
```

```
DFS(u)
```

```
  foreach v ∈ N(u) do
```

```
    if v ∉ visited then
```

```
      visited.insert(v)
```

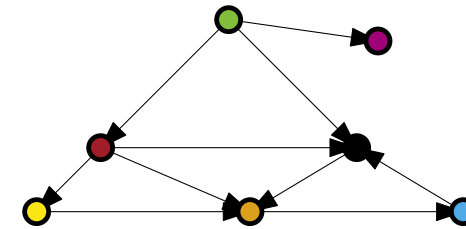
```
      DFS(v)
```

```
    fi  
  od
```



# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter



```
visited ← ∅
```

```
DFS(u)
```

```
  foreach v ∈ N(u) do
```

```
    if v ∉ visited then
```

```
      visited.insert(v)
```

```
      DFS(v)
```

```
    fi  
  od
```

# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter
- Abgelaufene Kanten bilden Baum (Tiefensuchbaum)
  - Kanten heißen Baumkanten

$visited \leftarrow \emptyset$

**DFS**( $u$ )

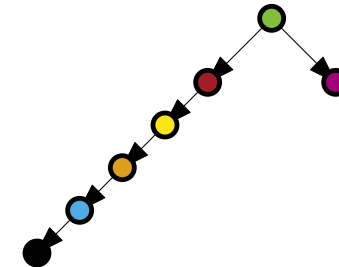
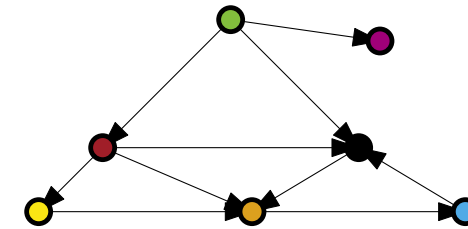
**foreach**  $v \in N(u)$  **do**

**if**  $v \notin visited$  **then**

$visited.insert(v)$

**DFS**( $v$ )

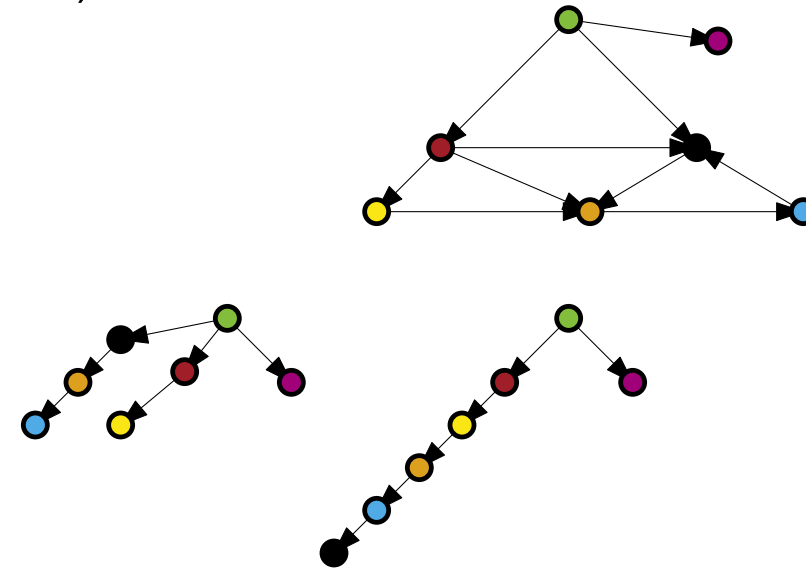
**fi**  
**od**



# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter
- Abgelaufene Kanten bilden Baum (Tiefensuchbaum)
  - Kanten heißen Baumkanten
- Tiefensuchbaum ist nicht eindeutig

```
visited ← ∅  
DFS(u)  
  foreach v ∈ N(u) do  
    if v ∉ visited then  
      visited.insert(v)  
      DFS(v)  
  fi  
od
```



# Wiederholung: Tiefensuche

- Erkunde Graphen von einem Knoten aus
- Jeder Knoten wird (höchstens) ein Mal betrachtet
- Wir gehen nach Möglichkeit immer weiter
- Abgelaufene Kanten bilden Baum (Tiefensuchbaum)
  - Kanten heißen Baumkanten
- Tiefensuchbaum ist nicht eindeutig

$visited \leftarrow \emptyset$

**DFS**( $u$ )

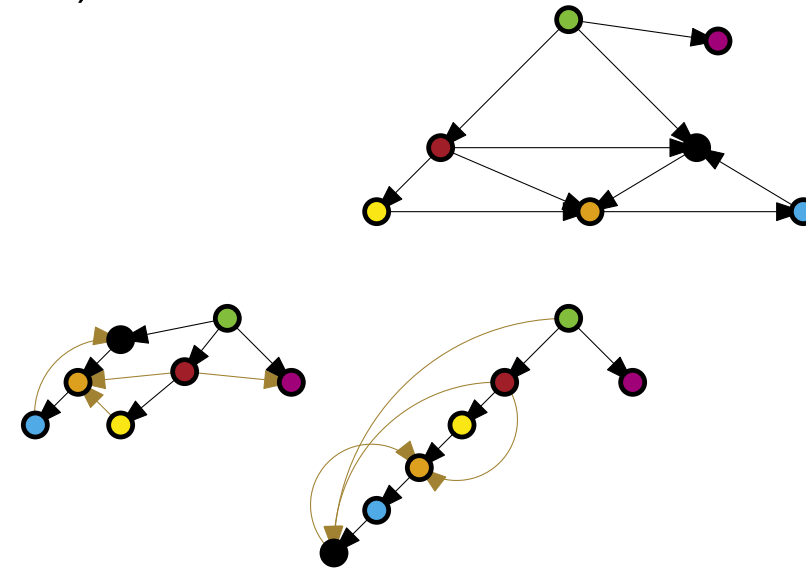
**foreach**  $v \in N(u)$  **do**

**if**  $v \notin visited$  **then**

$visited.insert(v)$

**DFS**( $v$ )

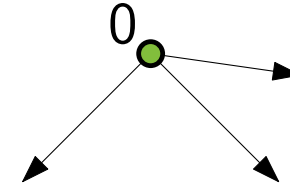
**fi**  
**od**



wichtig: worst-case Laufzeit **immer** in  $O(|V| + |E|)$

# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

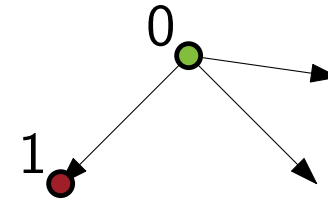


DFS-Baum

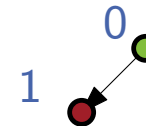


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

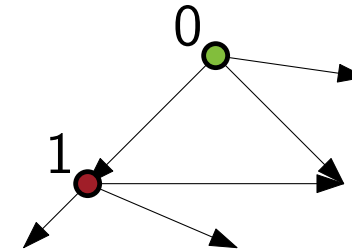


DFS-Baum

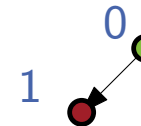


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

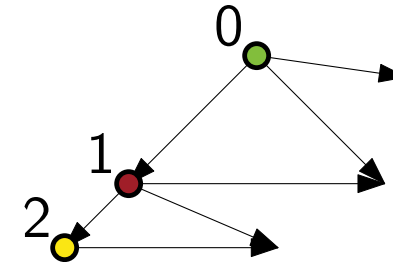


DFS-Baum

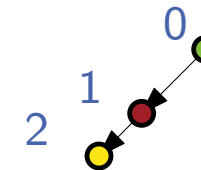


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern



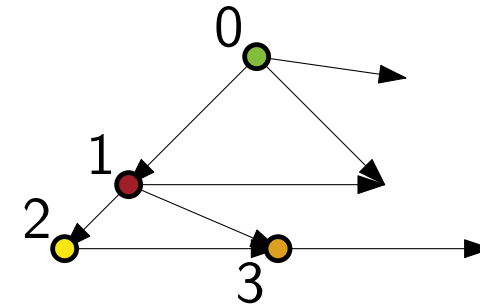
DFS-Baum



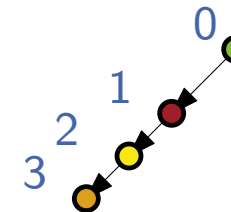


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

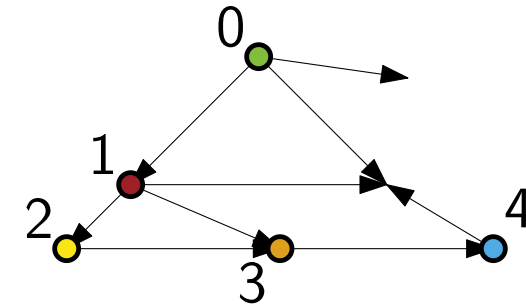


DFS-Baum

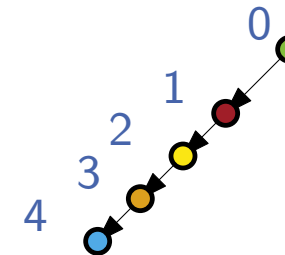


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

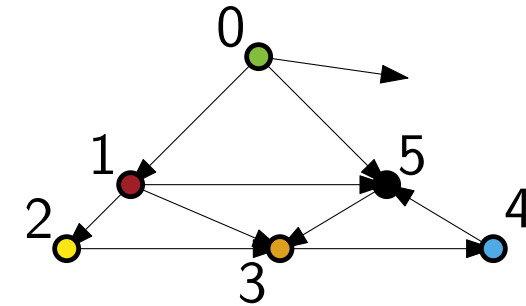


DFS-Baum

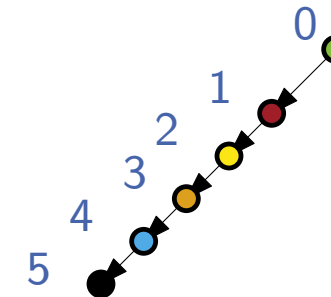


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

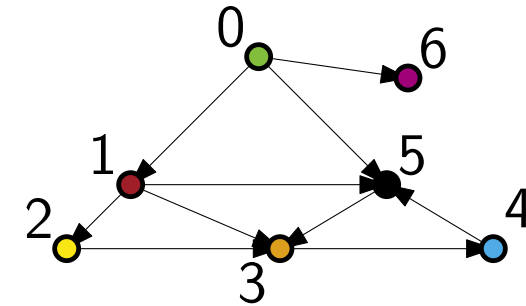


DFS-Baum

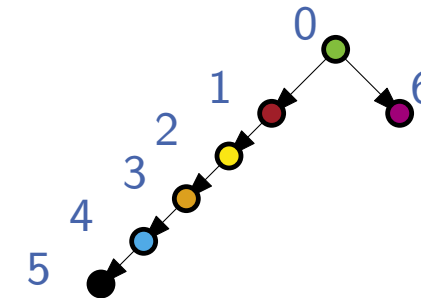


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern

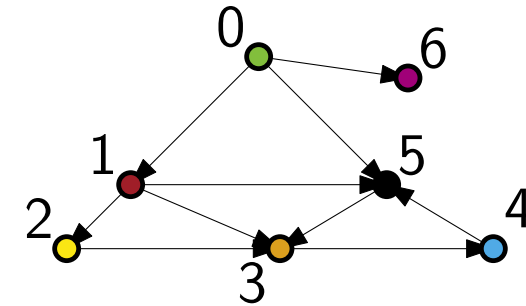


DFS-Baum

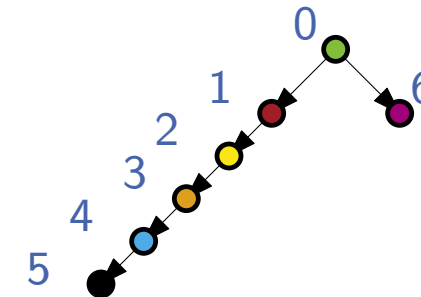


# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern
- FIN-Nummer  $\approx$  backtrace-Reihenfolge
- FIN-Nummer = „Finish-Number“
- Reihenfolge, wann eigener Teilbaum vollständig erforscht wurde

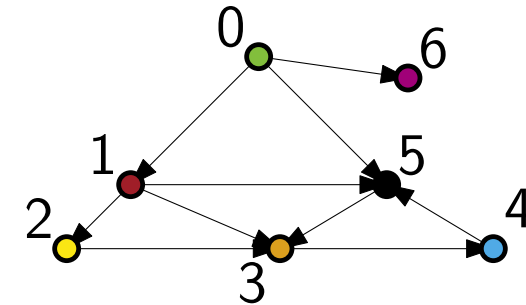


DFS-Baum



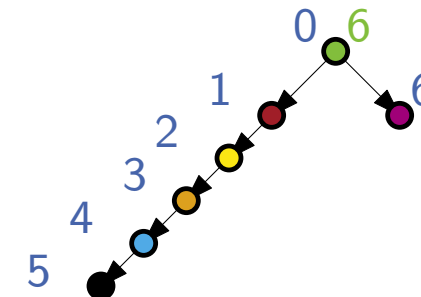
# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern
- FIN-Nummer  $\approx$  backtrace-Reihenfolge
- FIN-Nummer = „Finish-Number“
- Reihenfolge, wann eigener Teilbaum vollständig erforscht wurde
  - Beispiel: Wurzel hat immer höchsten FIN-Nummer



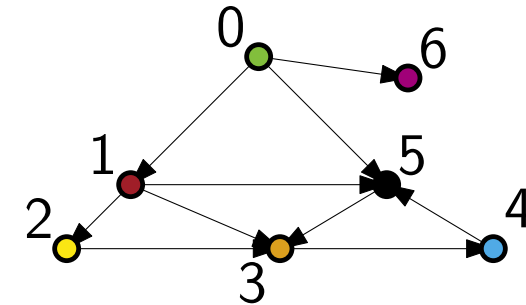
DFS-Baum

DFS-Nr./Fin-Nr.



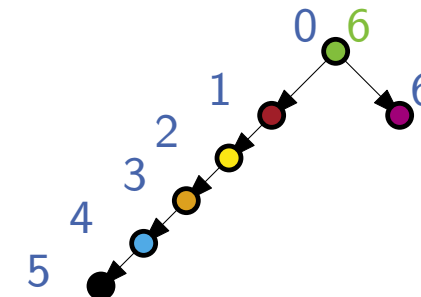
# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern
- FIN-Nummer  $\approx$  backtrace-Reihenfolge
- FIN-Nummer = „Finish-Number“
- Reihenfolge, wann eigener Teilbaum vollständig erforscht wurde
  - Beispiel: Wurzel hat immer höchsten FIN-Nummer
- Kinder haben immer kleinere FIN-Nummer als Eltern



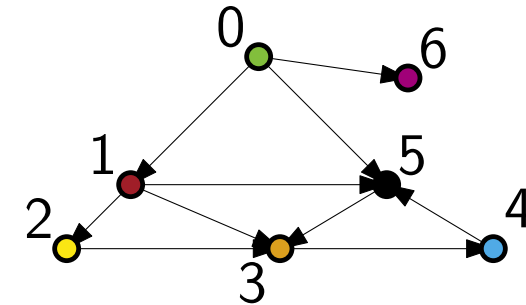
DFS-Baum

DFS-Nr./Fin-Nr.



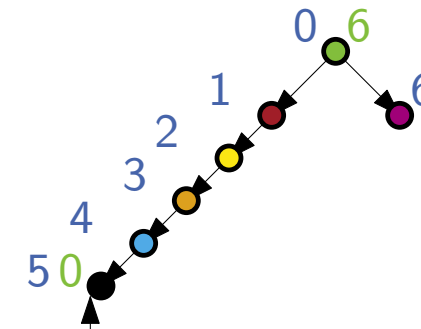
# DFS/FIN-Nummer

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern
- FIN-Nummer  $\approx$  backtrace-Reihenfolge
- FIN-Nummer = „Finish-Number“
- Reihenfolge, wann eigener Teilbaum vollständig erforscht wurde
  - Beispiel: Wurzel hat immer höchsten FIN-Nummer
- Kinder haben immer kleinere FIN-Nummer als Eltern



DFS-Baum

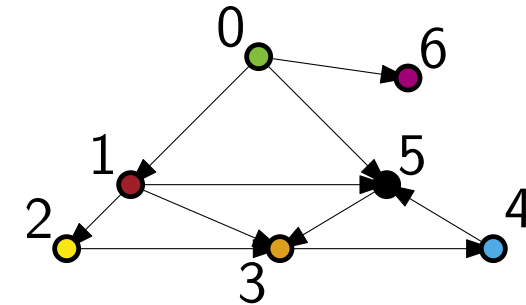
DFS-Nr./Fin-Nr.



Wurde zuerst fertiggestellt

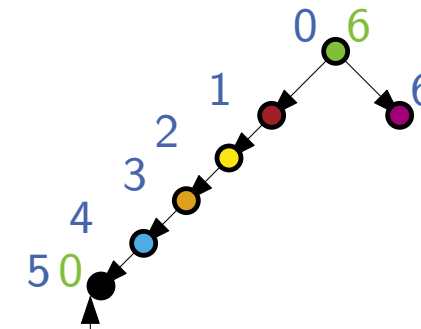


- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern
- FIN-Nummer  $\approx$  backtrace-Reihenfolge
- FIN-Nummer = „Finish-Number“
- Reihenfolge, wann eigener Teilbaum vollständig erforscht wurde
  - Beispiel: Wurzel hat immer höchsten FIN-Nummer
- Kinder haben immer kleinere FIN-Nummer als Eltern
- Frage: Welche FIN-Nummern haben die anderen Knoten?



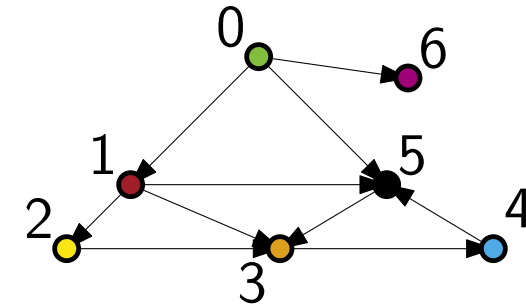
DFS-Baum

DFS-Nr./Fin-Nr.



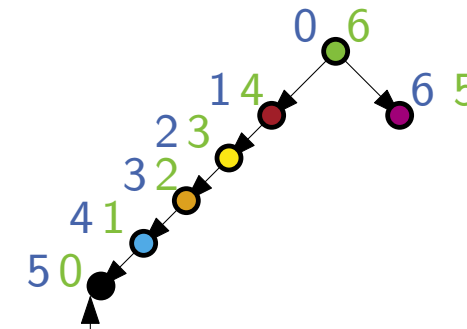
Wurde zuerst fertiggestellt

- DFS-Nummer  $\approx$  Entdeckungsreihenfolge
- Beispiel: Wurzel hat immer DFS-Nummer 0
- Kinder haben immer größere DFS-Nummer als Eltern
- FIN-Nummer  $\approx$  backtrace-Reihenfolge
- FIN-Nummer = „Finish-Number“
- Reihenfolge, wann eigener Teilbaum vollständig erforscht wurde
  - Beispiel: Wurzel hat immer höchsten FIN-Nummer
- Kinder haben immer kleinere FIN-Nummer als Eltern
- Frage: Welche FIN-Nummern haben die anderen Knoten?



DFS-Baum

DFS-Nr./Fin-Nr.



Wurde zuerst fertiggestellt

Geben Sie eine DFS-Variante an, die jedem Knoten seine DFS-Nr. und FIN-Nr. zuweist (3 min)

$visited \leftarrow \emptyset$

**DFS**( $u$ )

**foreach**  $v \in N(u)$  **do**

**if**  $v \notin visited$  **then**

$visited.insert(v)$

**DFS**( $v$ )

**fi**

**od**

Anweisung, um DFS-Nr. von  $u$  festzulegen:  $dfsNb[u] \leftarrow \dots$  (FIN analog)

Geben Sie eine DFS-Variante an, die jedem Knoten seine DFS-Nr. und FIN-Nr. zuweist (3 min)

$visited \leftarrow \emptyset$

$nextDfsNb \leftarrow 0$

$nextFinNb \leftarrow 0$

Anweisung, um DFS-Nr. von  $u$  festzulegen:  $dfsNb[u] \leftarrow \dots$  (FIN analog)

**DFS**( $u$ )

$dfsNb[u] \leftarrow nextDfsNb++$

**foreach**  $v \in N(u)$  **do**

**if**  $v \notin visited$  **then**

$visited.insert(v)$

**DFS**( $v$ )

**fi**

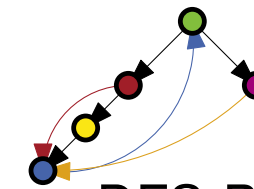
**od**

$finNb[u] \leftarrow nextFinNb++$

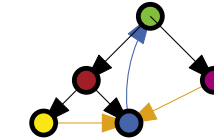
# Weitere Kantentypen

- zwei DFS-Bäume zu dem Graphen
- **rote** Kante heißt Vor(wärts)kante
- Kante  $(u, v)$  heißt Vorwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $v$  ist von  $u$  über Baumkanten erreichbar  
 $\wedge (u, v)$  ist nicht Baumkante
- überspringt quasi Knoten zwischen  $u$  und  $v$

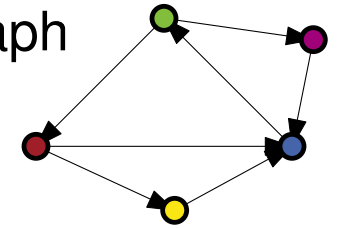
DFS-Baum 1



DFS-Baum 2



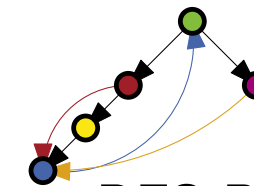
Graph



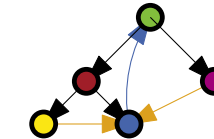
# Weitere Kantentypen

- zwei DFS-Bäume zu dem Graphen
- **rote** Kante heißt Vor(wärts)kante
- Kante  $(u, v)$  heißt Vorwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $v$  ist von  $u$  über Baumkanten erreichbar  
 $\wedge (u, v)$  ist nicht Baumkante
- überspringt quasi Knoten zwischen  $u$  und  $v$
- **orange** Kanten heißt Querkanten
- Kanten zwischen verschiedenen Teilbäumen

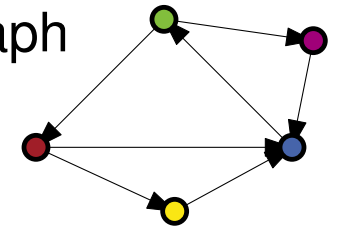
DFS-Baum 1



DFS-Baum 2



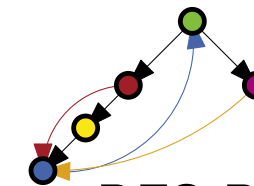
Graph



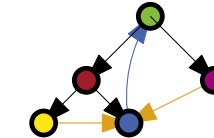
# Weitere Kantentypen

- zwei DFS-Bäume zu dem Graphen
- **rote** Kante heißt Vor(wärts)kante
- Kante  $(u, v)$  heißt Vorwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $v$  ist von  $u$  über Baumkanten erreichbar  
 $\wedge (u, v)$  ist nicht Baumkante
- **orange** Kanten heißt Querkanten
- Kanten zwischen verschiedenen Teilbäumen
- **blaue** Kanten heißt Rück(wärts)kanten
- Kante  $(u, v)$  heißt Rückwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $u$  ist von  $v$  über Baumkanten erreichbar  $\Leftrightarrow$   
„ $v$  ist über  $u$  im DFS-Baum“

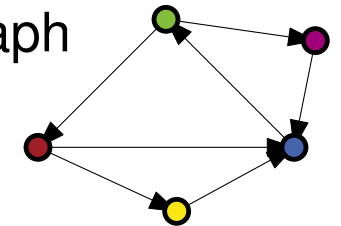
DFS-Baum 1



DFS-Baum 2



Graph

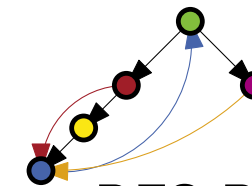


# Zyklen

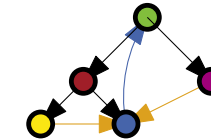
- Kante  $(u, v)$  heißt Rückwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $u$  ist von  $v$  über Baumkanten erreichbar  $\Leftrightarrow$   
„ $v$  ist über  $u$  im DFS-Baum“

$\Rightarrow$  Mit jeder Rückkante lässt sich Zyklus konstruieren

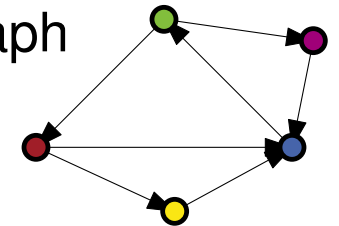
DFS-Baum 1



DFS-Baum 2



Graph





# Zyklen

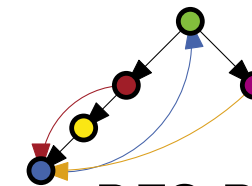
- Kante  $(u, v)$  heißt Rückwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $u$  ist von  $v$  über Baumkanten erreichbar  $\Leftrightarrow$   
„ $v$  ist über  $u$  im DFS-Baum“

$\Rightarrow$  Mit jeder Rückkante lässt sich Zyklus konstruieren

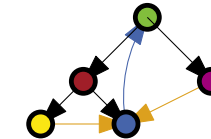
- Jeder Zyklus führt über min. eine Rückkante

Das gilt für jeden DFS-Baum, in dem  $u$  (bzw.  $v$ ) vorkommt

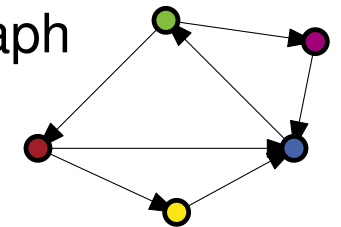
DFS-Baum 1



DFS-Baum 2



Graph



# Zyklen

- Kante  $(u, v)$  heißt Rückwärtskante  $\Leftrightarrow$   
 $u$  ist von  $v$  über Baumkanten erreichbar  $\Leftrightarrow$   
„ $v$  ist über  $u$  im DFS-Baum“

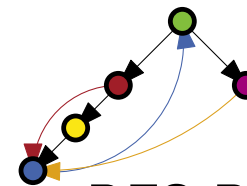
$\Rightarrow$  Mit jeder Rückkante lässt sich Zyklus konstruieren

- Jeder Zyklus führt über min. eine Rückkante

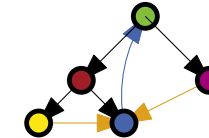
Das gilt für jeden DFS-Baum, in dem  $u$  (bzw.  $v$ ) vorkommt

- Welche Kanten des Zyklus Rückkanten sind, ist abhängig von Baum

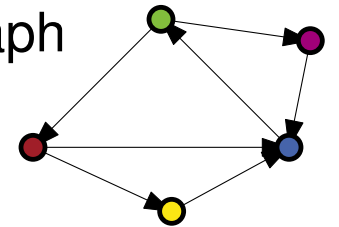
DFS-Baum 1



DFS-Baum 2



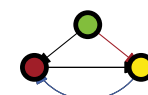
Graph



Graph



- Lila wurde zuerst erkundet

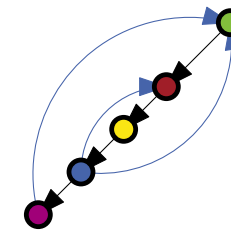


- Rot wurde zuerst erkundet

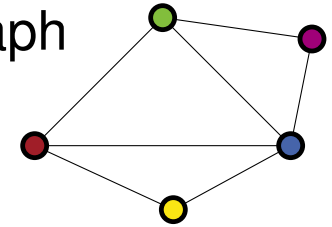
# DFS in ungerichteten Graphen

- Unterschied: Kanten bekommen beim Betrachten Richtung

DFS-Baum 1



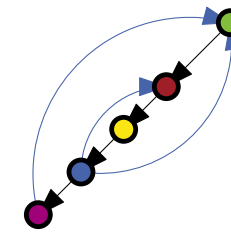
Graph



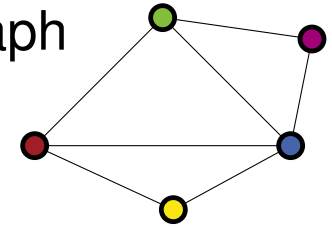
# DFS in ungerichteten Graphen

- Unterschied: Kanten bekommen beim Betrachten Richtung
- Frage: Können hier Vorkanten auftreten?

DFS-Baum 1



Graph



# DFS in ungerichteten Graphen

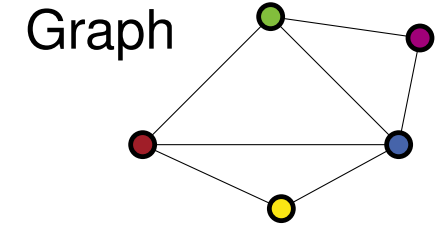
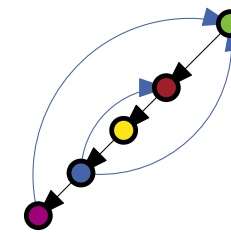
- Unterschied: Kanten bekommen beim Betrachten Richtung

Frage: Können hier Vorkanten auftreten?

- Damit  $(u, v)$  Vorkante wird, muss  $v$  vollständig erkundet

DFS-Baum 1

⇒ sein  
⇒ Kante  $(v, u)$  wurde bereits betrachtet  
⇒ Kante  $(u, v)$  existiert nicht mehr



# DFS in ungerichteten Graphen

- Unterschied: Kanten bekommen beim Betrachten Richtung

Frage: Können hier Vorkanten auftreten?

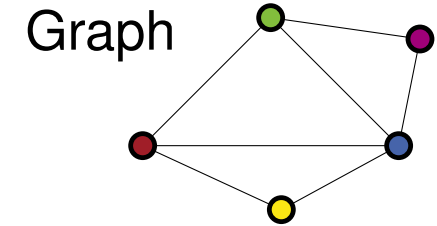
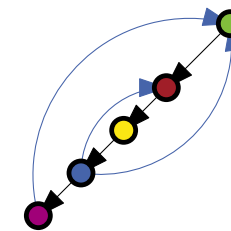
- Damit  $(u, v)$  Vorkante wird, muss  $v$  vollständig erkundet

DFS-Baum 1

⇒ sein  
⇒ Kante  $(v, u)$  wurde bereits betrachtet  
⇒ Kante  $(u, v)$  existiert nicht mehr

Frage: Können hier Querkanten auftreten?

⇒ Nein (gleiches Argument wie oben)



# DFS in ungerichteten Graphen

- Unterschied: Kanten bekommen beim Betrachten Richtung

Frage: Können hier Vorkanten auftreten?

- Damit  $(u, v)$  Vorkante wird, muss  $v$  vollständig erkundet

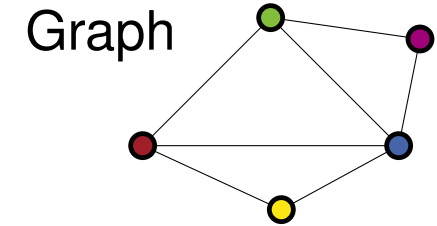
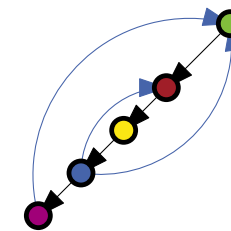
DFS-Baum 1

⇒ sein  
⇒ Kante  $(v, u)$  wurde bereits betrachtet  
⇒ Kante  $(u, v)$  existiert nicht mehr

Frage: Können hier Querkanten auftreten?

⇒ Nein (gleiches Argument wie oben)

- Rückkanten bilden wieder Kreise
- Baumkanten bilden wieder Baum



# DFS in ungerichteten Graphen

- Unterschied: Kanten bekommen beim Betrachten Richtung

Frage: Können hier Vorkanten auftreten?

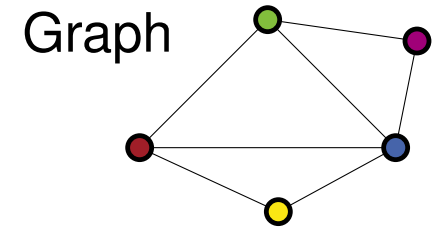
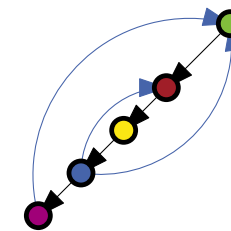
- Damit  $(u, v)$  Vorkante wird, muss  $v$  vollständig erkundet

⇒ sein  
⇒ Kante  $(v, u)$  wurde bereits betrachtet  
⇒ Kante  $(u, v)$  existiert nicht mehr

Frage: Können hier Querkanten auftreten?

⇒ Nein (gleiches Argument wie oben)

- Rückkanten bilden wieder Kreise
- Baumkanten bilden wieder Baum



Geben Sie eine DFS-Variante in Pseudocode an, die für einen ungerichteten Graphen für jede Baumkante die Funktion **treeEdge**( $e$ ) und für jede Rückkante die Funktion **backEdge**( $e$ ) ausführt (3 min)



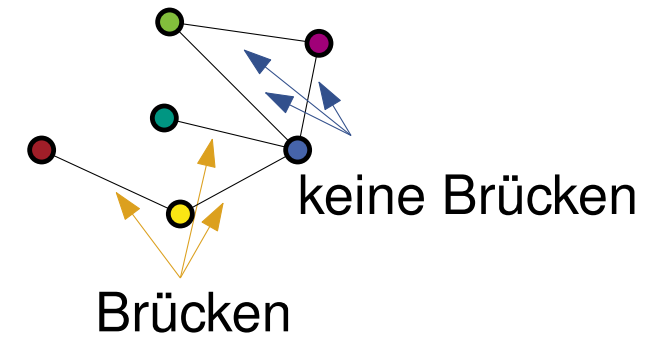
Geben Sie eine DFS-Variante in Pseudocode an, die für einen ungerichteten Graphen für jede Baumkante die Funktion **treeEdge**( $e$ ) und für jede Rückkante die Funktion **backEdge**( $e$ ) ausführt (3 min)

Geben Sie eine DFS-Variante in Pseudocode an, die für einen ungerichteten Graphen für jede Baumkante die Funktion **treeEdge**(*e*) und für jede Rückkante die Funktion **backEdge**(*e*) ausführt (3 min)

```
visited  $\leftarrow \emptyset$ 
nextDfsNb  $\leftarrow 0$ 
DFS(u, parent =  $\perp$ )
    dfsNb[u]  $\leftarrow$  nextDfsNb++
    foreach v  $\in$  N(u) do
        if v  $\notin$  visited then
            visited.insert(v)
            treeEdge(u, v)
            DFS(v, u)
        else if dfsNb[v] < dfsNb[u]  $\wedge$  parent  $\neq$  v then
            backEdge(u, v)
    fi
od
```

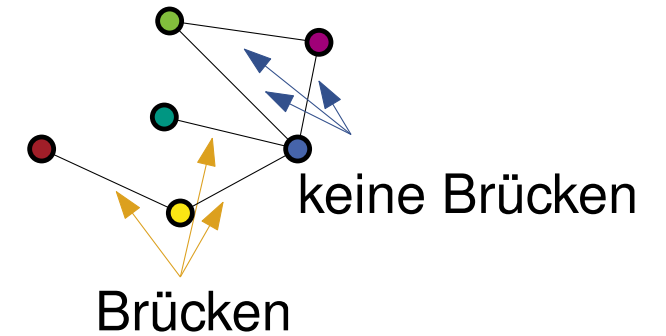
# Brücken in ungerichteten Graphen

Kante  $\{u, v\}$  heißt Brücke  $\Leftrightarrow$  In  $G' = (V, E \setminus \{\{u, v\}\})$  ist  $v$  nicht von  $u$  erreichbar



# Brücken in ungerichteten Graphen

Kante  $\{u, v\}$  heißt Brücke  $\Leftrightarrow$  In  $G' = (V, E \setminus \{\{u, v\}\})$  ist  $v$  nicht von  $u$  erreichbar  
 $\Leftrightarrow \forall$  Zyklus  $Z$  in  $G$  :  $\{u, v\}$  ist nicht in  $Z$



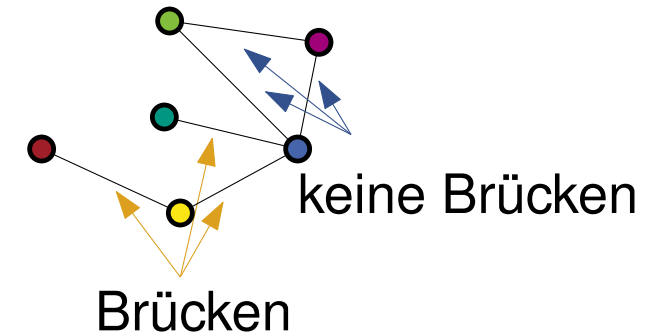
# Brücken in ungerichteten Graphen

Kante  $\{u, v\}$  heißt Brücke  $\Leftrightarrow$  In  $G' = (V, E \setminus \{\{u, v\}\})$  ist  $v$  nicht von  $u$  erreichbar

$\Leftrightarrow \forall$  Zyklus  $Z$  in  $G$  :  $\{u, v\}$  ist nicht in  $Z$

o.B.d.A. ist  $G$  zusammenhängend

Frage: Warum ist das bei diesem Problem möglich?



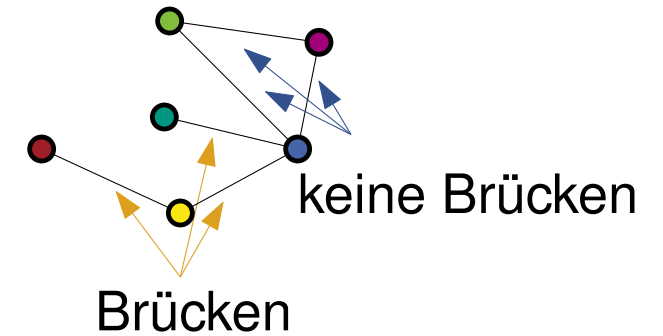
# Brücken in ungerichteten Graphen

Kante  $\{u, v\}$  heißt Brücke  $\Leftrightarrow$  In  $G' = (V, E \setminus \{\{u, v\}\})$  ist  $v$  nicht von  $u$  erreichbar  
 $\Leftrightarrow \forall$  Zyklus  $Z$  in  $G$  :  $\{u, v\}$  ist nicht in  $Z$

o.B.d.A. ist  $G$  zusammenhängend

Frage: Warum ist das bei diesem Problem möglich?

Nur die eigene Zusammenhangskomponente ist interessant.



# Brücken in ungerichteten Graphen

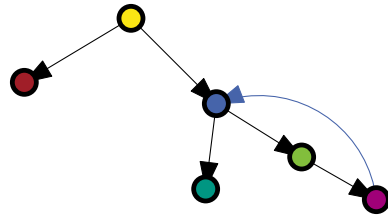
Kante  $\{u, v\}$  heißt Brücke  $\Leftrightarrow$  In  $G' = (V, E \setminus \{\{u, v\}\})$  ist  $v$  nicht von  $u$  erreichbar  
 $\Leftrightarrow \forall$  Zyklus  $Z$  in  $G$  :  $\{u, v\}$  ist nicht in  $Z$

o.B.d.A. ist  $G$  zusammenhängend

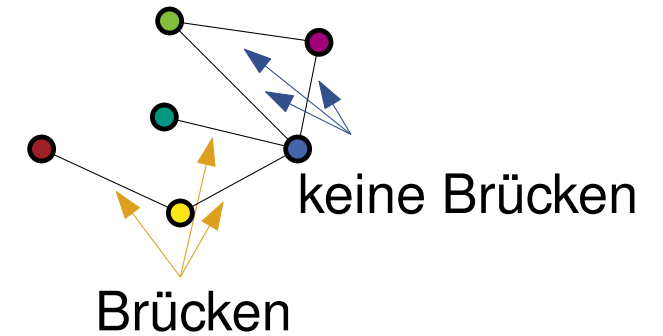
Frage: Warum ist das bei diesem Problem möglich?

Nur die eigene Zusammenhangskomponente ist interessant.

Idee: Betrachte (beliebigen) DFS-Graphen



Frage: Können Rückkanten Brücken sein?



# Brücken in ungerichteten Graphen

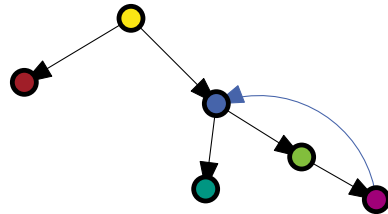
Kante  $\{u, v\}$  heißt Brücke  $\Leftrightarrow$  In  $G' = (V, E \setminus \{\{u, v\}\})$  ist  $v$  nicht von  $u$  erreichbar  
 $\Leftrightarrow \forall$  Zyklus  $Z$  in  $G$  :  $\{u, v\}$  ist nicht in  $Z$

o.B.d.A. ist  $G$  zusammenhängend

Frage: Warum ist das bei diesem Problem möglich?

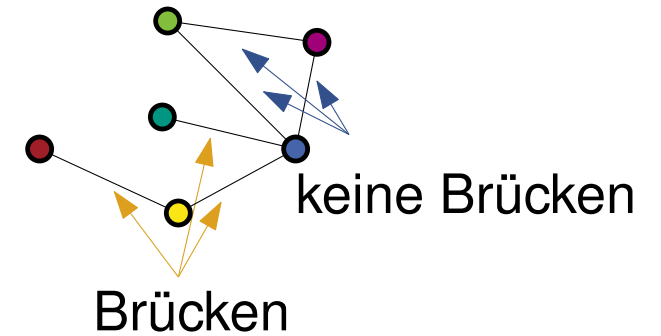
Nur die eigene Zusammenhangskomponente ist interessant.

Idee: Betrachte (beliebigen) DFS-Graphen



Frage: Können Rückkanten Brücken sein?

- $u$  und  $v$  sind bereits über Baumkanten verbunden

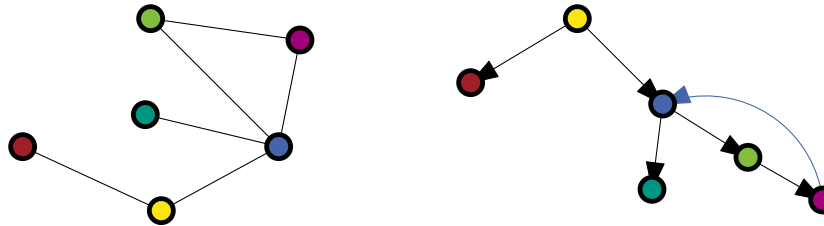




Wir definieren **lowNode**( $v$ ) = „Höchster Knoten, der von einem Knoten im Teilbaum von  $v$  direkt erreichbar ist“

$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow$  **lowNode**( $v$ ) ist niedriger als  $u$

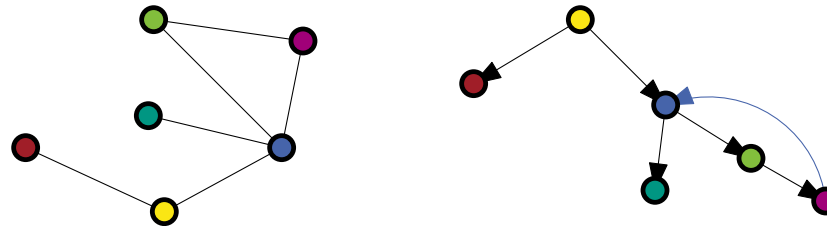
Beispiel: **lowNode**( $\bullet$ ) =  $\bullet$ , **lowNode**( $\bullet$ ) =  $\bullet$ , **lowNode**( $\bullet$ ) =  $\bullet$



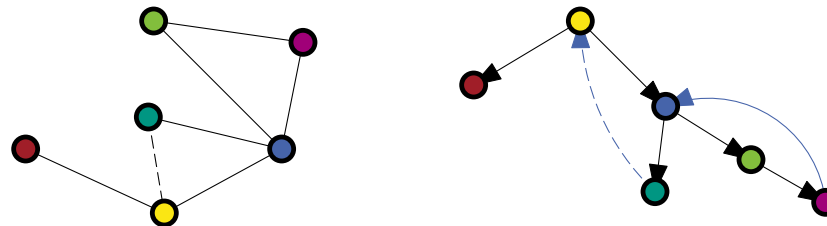
Wir definieren **lowNode**( $v$ ) = „Höchster Knoten, der von einem Knoten im Teilbaum von  $v$  direkt erreichbar ist“

$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow$  **lowNode**( $v$ ) ist niedriger als  $u$

Beispiel: **lowNode**(●) = ●, **lowNode**(●) = ●, **lowNode**(●) = ●

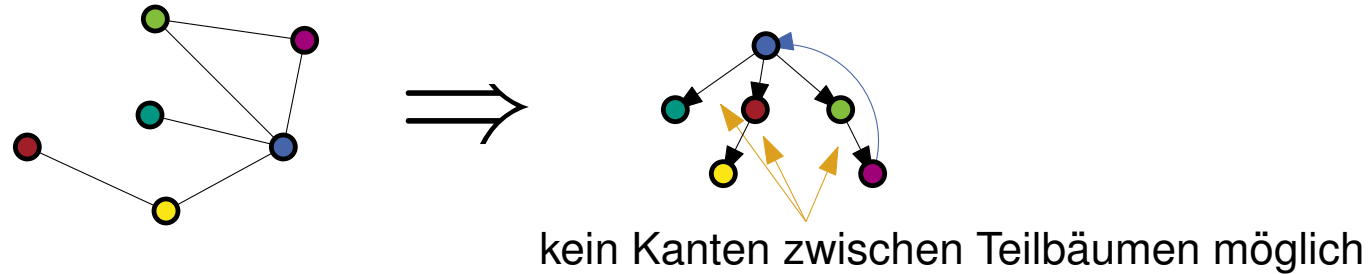


Beispiel: **lowNode**(●) = ●, **lowNode**(●) = ●, **lowNode**(●) = ●



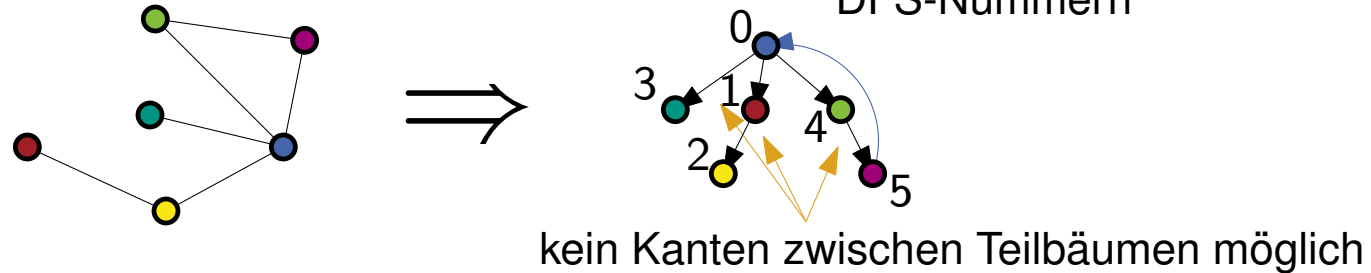
# DFS-Nr. für ungerichtete Graphen

- verschiedene Teilbäume sind immer isoliert



# DFS-Nr. für ungerichtete Graphen

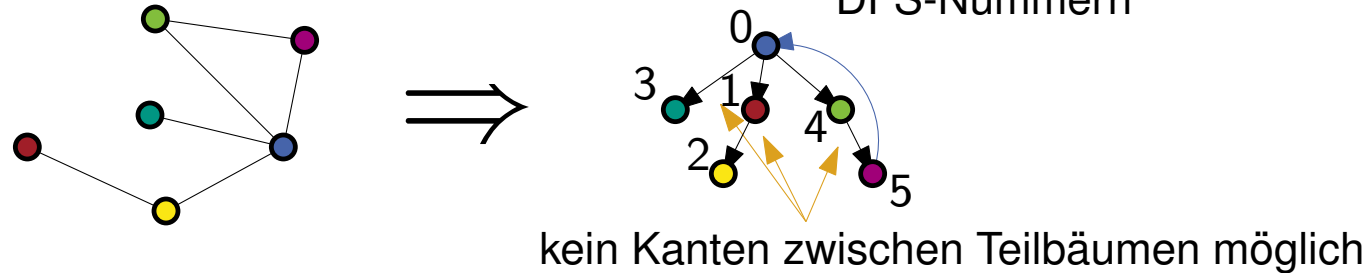
- verschiedene Teilbäume sind immer isoliert



⇒ Für jede Kante gibt die DFS-Nr. an, welcher Knoten höher liegt

# DFS-Nr. für ungerichtete Graphen

- verschiedene Teilbäume sind immer isoliert



⇒ Für jede Kante gibt die DFS-Nr. an, welcher Knoten höher liegt

⇒ ersetze **lowNode** durch **low**

vorher: **lowNode**( $v$ ) = „Höchster **Knoten**, der von einem Knoten im Teilbaum von  $v$  direkt erreichbar ist“

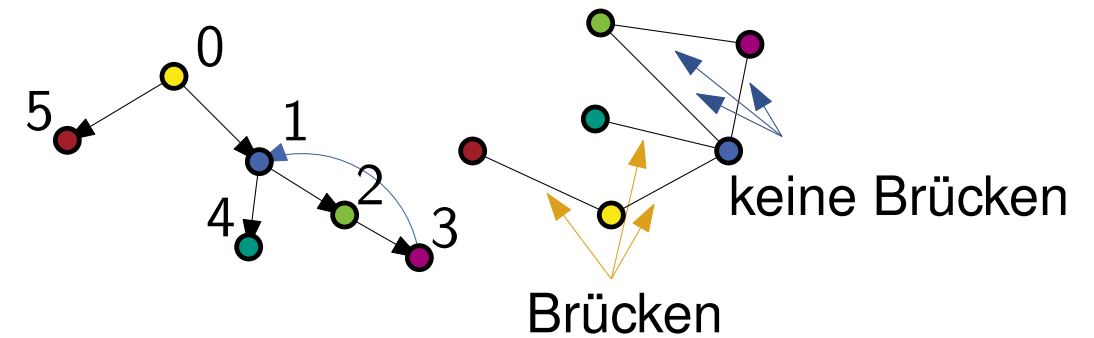
vorher: **low**( $v$ ) = „Höchste **DFS-Nr.**, der von einem Knoten im Teilbaum von  $v$  direkt erreichbar ist“

# Brücken in ungerichteten Graphen II

jetzt:  $\text{low}(v)$  = „Höchste im Teilbaum von  $v$  erreichbare DFS-Nr.“

Beispiel:  $\text{low}(\bullet) = 1$ ,  $\text{low}(\bullet) = 5$

■ Höhe z.B. anhand der DFS-Nummer



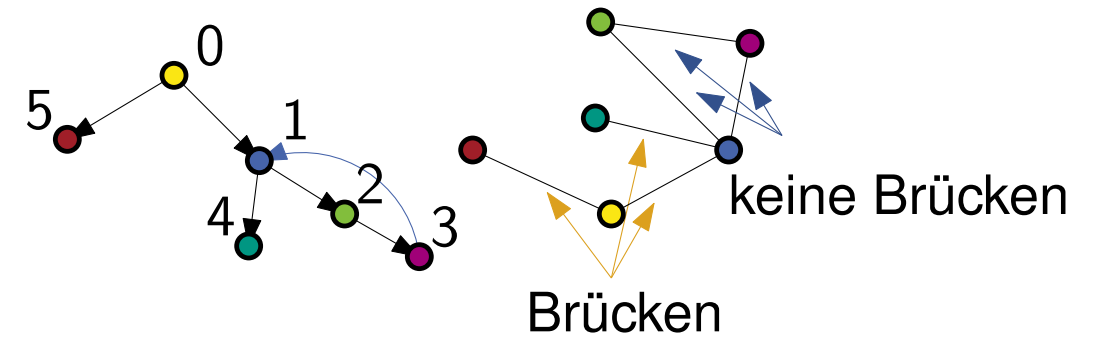
# Brücken in ungerichteten Graphen II

jetzt: **low**( $v$ ) = „Höchste im Teilbaum von  $v$  erreichbare DFS-Nr.“

Beispiel: **low**(●) = 1, **low**(●) = 5

■ Höhe z.B. anhand der DFS-Nummer

$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow low(v) < dfsNb[u]$



# Brücken in ungerichteten Graphen II

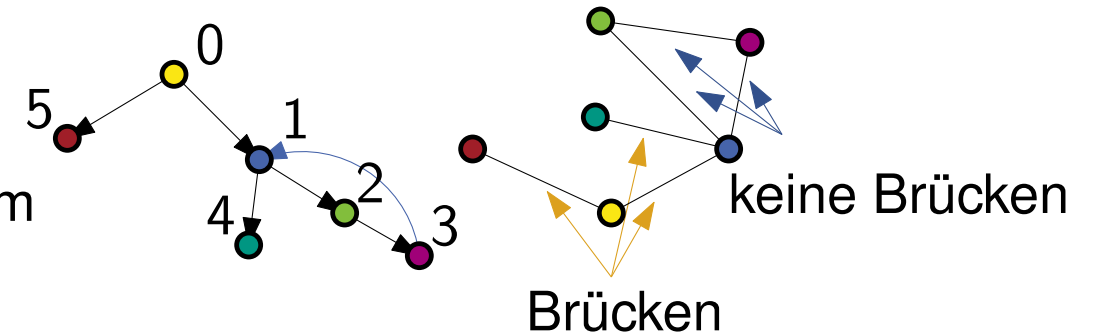
jetzt: **low**( $v$ ) = „Höchste im Teilbaum von  $v$  erreichbare DFS-Nr.“

Beispiel: **low**(●) = 1, **low**(●) = 5

■ Höhe z.B. anhand der DFS-Nummer

$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow low(v) < dfsNb[u]$

Frage: Wie berechnet man den **low**-Wert von einem Blatt?





# Brücken in ungerichteten Graphen II

jetzt: **low**( $v$ ) = „Höchste im Teilbaum von  $v$  erreichbare DFS-Nr.“

Beispiel: **low**(●) = 1, **low**(●) = 5

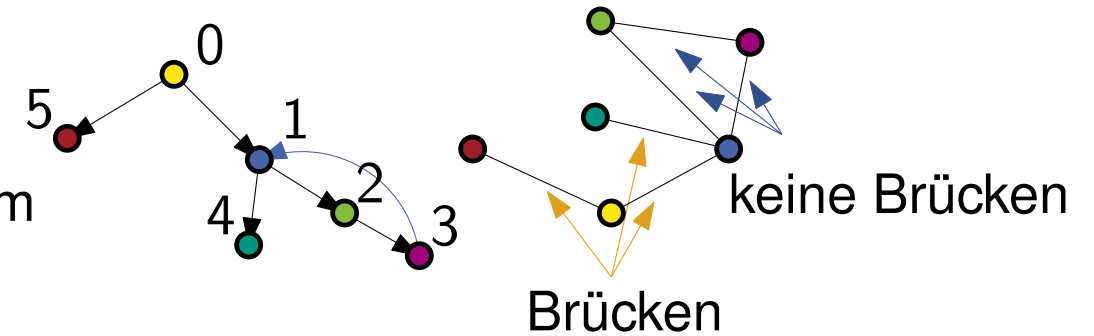
■ Höhe z.B. anhand der DFS-Nummer

$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow low(v) < dfsNb[u]$

Frage: Wie berechnet man den **low**-Wert von einem Blatt?

Betrachte ausgehende Kanten im DFS-Baum

Suche Minimum der DFS-Nummern der Zielknoten und eigener DFS-Nr.



# Brücken in ungerichteten Graphen II

jetzt: **low**( $v$ ) = „Höchste im Teilbaum von  $v$  erreichbare DFS-Nr.“

Beispiel: **low**(●) = 1, **low**(●) = 5

■ Höhe z.B. anhand der DFS-Nummer

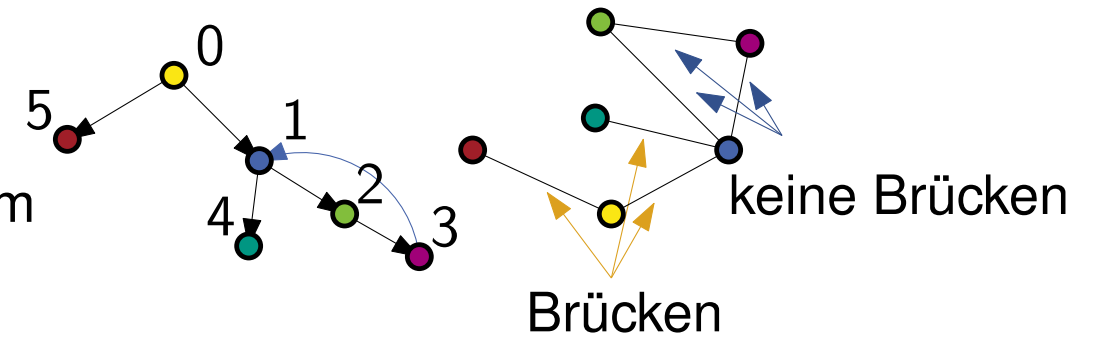
$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow low(v) < dfsNb[u]$

Frage: Wie berechnet man den **low**-Wert von einem Blatt?

Betrachte ausgehende Kanten im DFS-Baum

Suche Minimum der DFS-Nummern der Zielknoten und eigener DFS-Nr.

(Für innere Knoten zusätzlich noch **low**-Werte der Kindknoten)



# Brücken in ungerichteten Graphen II

jetzt:  $\text{low}(v)$  = „Höchste im Teilbaum von  $v$  erreichbare DFS-Nr.“

Beispiel:  $\text{low}(\bullet) = 1$ ,  $\text{low}(\bullet) = 5$

■ Höhe z.B. anhand der DFS-Nummer

$\{u, v\}$  ist Brücke  $\Leftrightarrow \text{low}(v) < \text{dfsNb}[u]$

Frage: Wie berechnet man den  $\text{low}$ -Wert von einem Blatt?

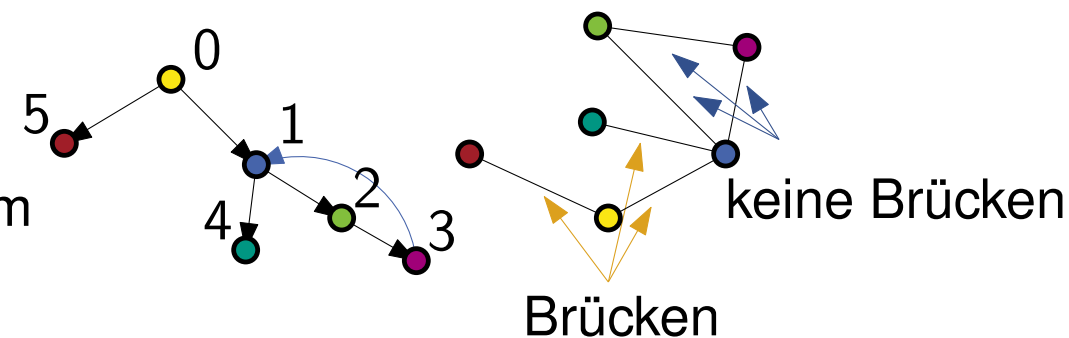
Betrachte ausgehende Kanten im DFS-Baum

Suche Minimum der DFS-Nummern der Zielknoten und eigener DFS-Nr.

(Für innere Knoten zusätzlich noch  $\text{low}$ -Werte der Kindknoten)

Geben Sie eine DFS-Variante an, die für jeden Knoten in einem zusammenhängenden, ungerichteten Graphen den  $\text{low}$ -Wert berechnet (5 min)

Setzen des  $\text{low}$ -Werts über  $\text{low}[v] \leftarrow \dots$



Geben Sie eine DFS-Variante an, die für jeden Knoten in einem zusammenhängenden, ungerichteten Graphen den **low**-Wert berechnet (5 min)

```
nextDfsNb  $\leftarrow$  0
DFS( $u$ , parent =  $\perp$ )
  dfsNb[ $u$ ]  $\leftarrow$  nextDfsNb++

  foreach  $v \in N(u)$  do
    if  $v \notin \text{visited}$  then
      visited.insert( $v$ )
      DFS( $v$ ,  $u$ )

    else if dfsNb[ $v$ ] < dfsNb[ $u$ ]  $\wedge$  parent  $\neq v$  then

  fi

od
```

Frage: Wie berechnet man den **low**-Wert von einem Blatt?

Betrachte ausgehende Kanten im DFS-Baum

Suche Minimum der DFS-Nummern der Zielknoten und eigener DFS-Nr.

(Für innere Knoten zusätzlich noch **low**-Werte der Kindknoten)

Setzen des low-Werts über  $low[v] \leftarrow \dots$

Geben Sie eine DFS-Variante an, die für jeden Knoten in einem zusammenhängenden, ungerichteten Graphen den **low**-Wert berechnet (5 min)

```
nextDfsNb  $\leftarrow$  0
DFS( $u$ , parent =  $\perp$ )
  dfsNb[ $u$ ]  $\leftarrow$  nextDfsNb++
   $l \leftarrow$  dfsNb[ $u$ ]
  foreach  $v \in N(u)$  do
    if  $v \notin$  visited then
      visited.insert( $v$ )
      DFS( $v$ ,  $u$ )
       $l \leftarrow \min(l, \text{low}[v])$ 
    else if dfsNb[ $v$ ] < dfsNb[ $u$ ]  $\wedge$  parent  $\neq v$  then
       $l \leftarrow \min(l, \text{dfsNb}[v])$ 
  fi
  low[ $u$ ]  $\leftarrow$   $l$ 
od
```

Frage: Wie berechnet man den **low**-Wert von einem Blatt?

Betrachte ausgehende Kanten im DFS-Baum

Suche Minimum der DFS-Nummern der Zielknoten und eigener DFS-Nr.

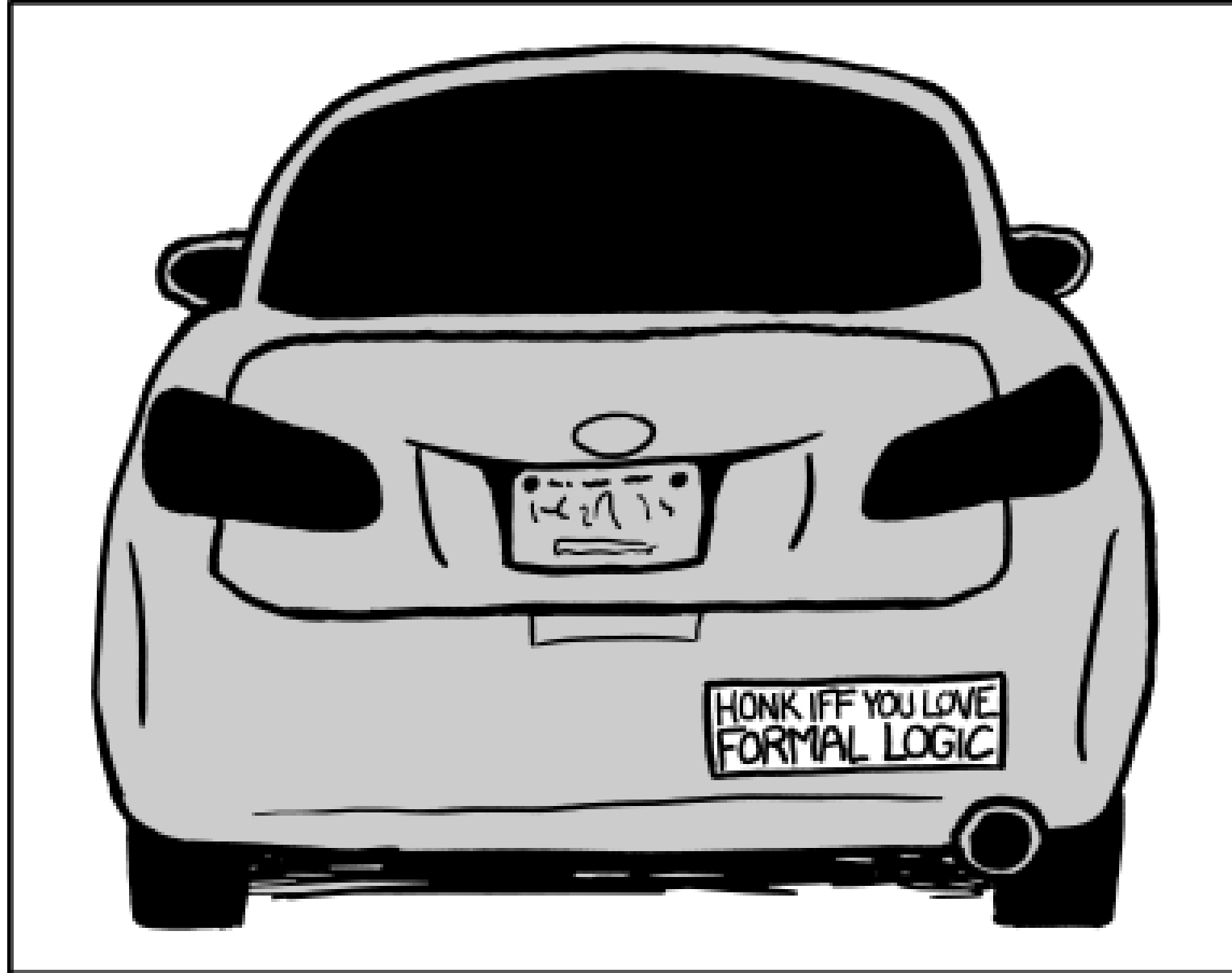
(Für innere Knoten zusätzlich noch **low**-Werte der Kindknoten)

Setzen des low-Werts über  $\text{low}[v] \leftarrow \dots$

# Fragen?

# Fragen!

# Ende



<https://xkcd.com/1033/>