

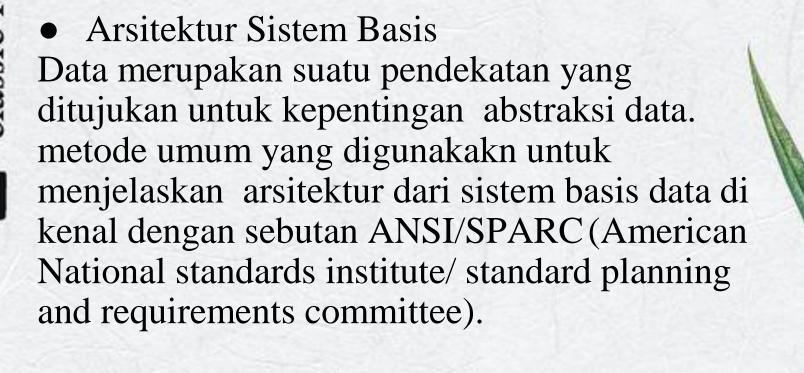


Penjelasan Tentang Arsitektur Sistem Basis Data

• Sistem basis data basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan/ diorganisasi secara bersama, dalam bentuk sedemikian rupa, dan tampa redudansi yang tidak perlu supaya dapat dimanfatkan kembali dengan cepat dan mudah untuk memenuhi berbagai kebutuan

• Database menagement system (DBMS)
DBMS adalah perangkat lunak yang dibuat untuk
dapat melakukan utilisasi dan mengelola koleksi data
dalan jumlah besar.

classic red



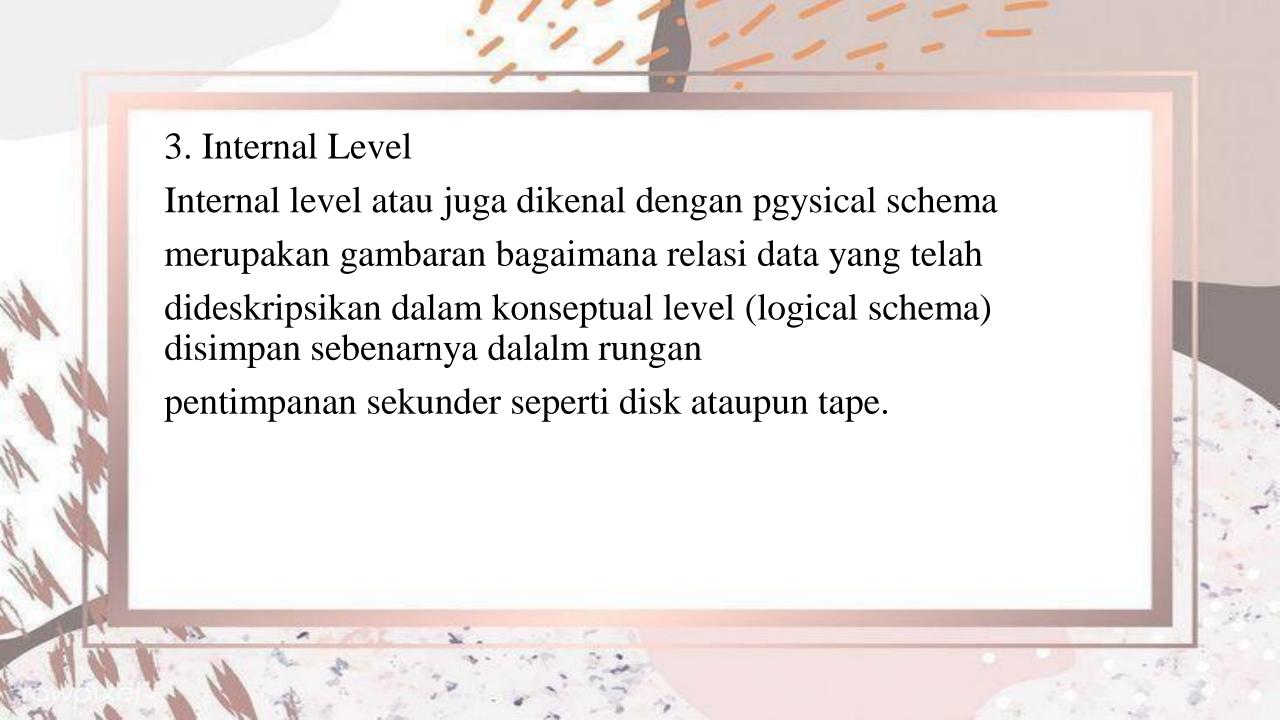
Level Abstraksi Data

1.Ekternal Level

Ekternal level atau bisa disebut external schema merupakan level yang berhubungan dengan pengguna, baik pengguna berupa aplikasi meupun end user. level ini juga sering disebut sebagai community view.

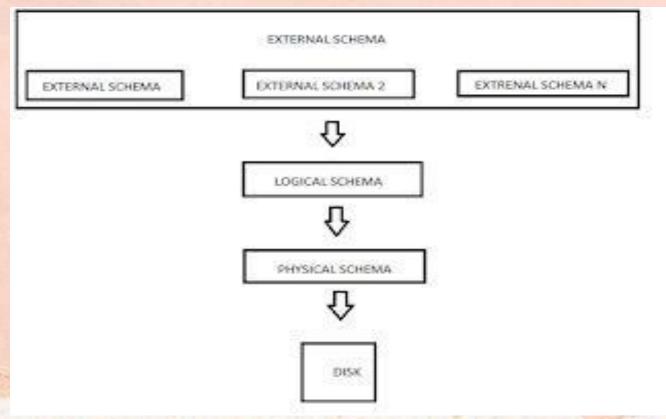
2. Konseptual Level

Konseptual level atau logical shema merupakan level logik dari definisi basis data. model data dan skemanya didefinisikan dalam level ini.

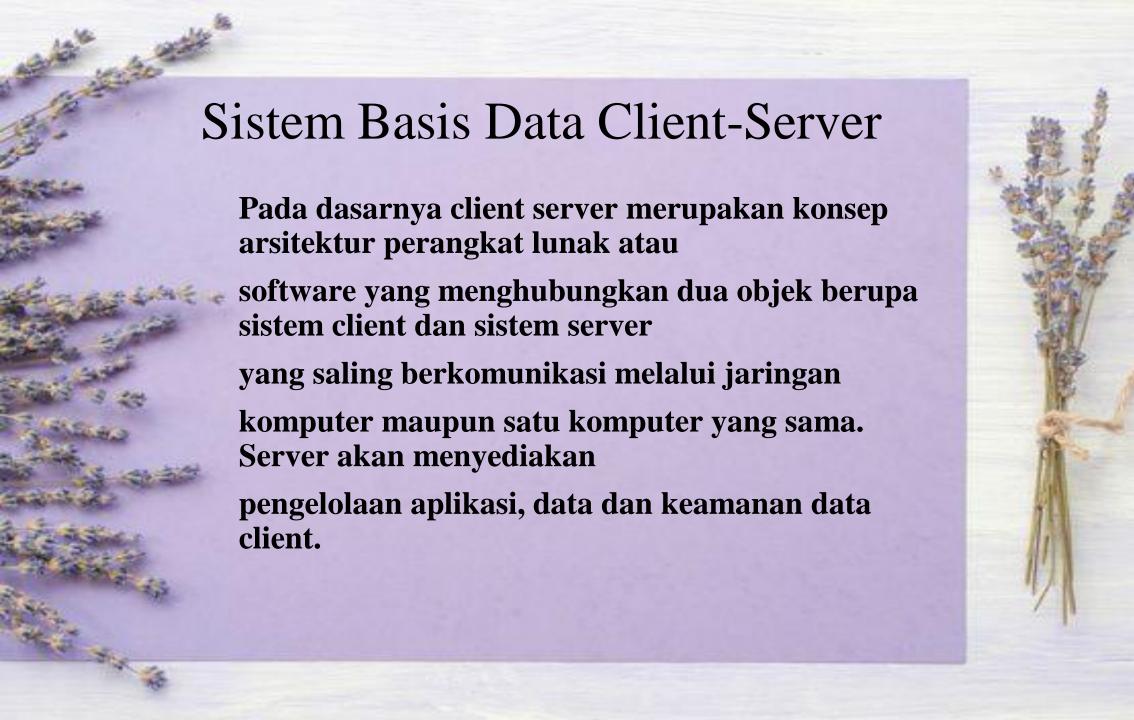




Gambaran Level Abstraksi DBMS









Fungsi Client-Server

Instrumen yang ada pada client server pada dasarnya memiliki fungsi untuk penghematan bandwidth serta kinerja yang menggunakan peran server sebagai penyimpanan seluruh data yang digunakan oleh client. Fungsi nyata dari client server adalah seseorang dapat membuat bisnisnya sendiri melalui laman web yang dibuat sebelumnya.

Keuntungan Client-Server

Menyimpan big data, melalui arsitektur ini client dapat

01 menyimpan dan mengakses database yang sangat besar.

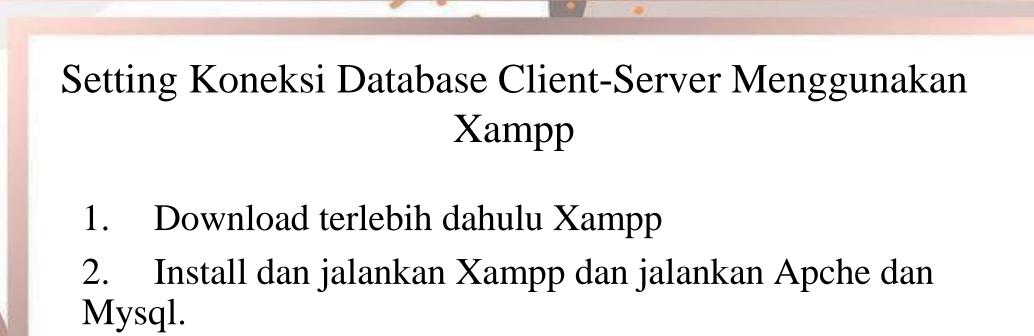
Menaikkan kinerja, dengan konsep client server pengguna dapat meningkatkan kinerja akses data berupa informasi. Kinerja cepat dikarenakan seluruh data 02 disimpan pada satu server yang multi tasking.

Biaya penggunaan hardware atau perangkat keras menjadi kecil. Penggunaan client server memungkinkan pengguna tidak perlu membeli hard drive untuk menyimpan data.

Mengurangi biaya komunikasi antar pengguna.

Konsisten, melalui konsep ini database yang diberikan akan meningkatkan konsistensi data.

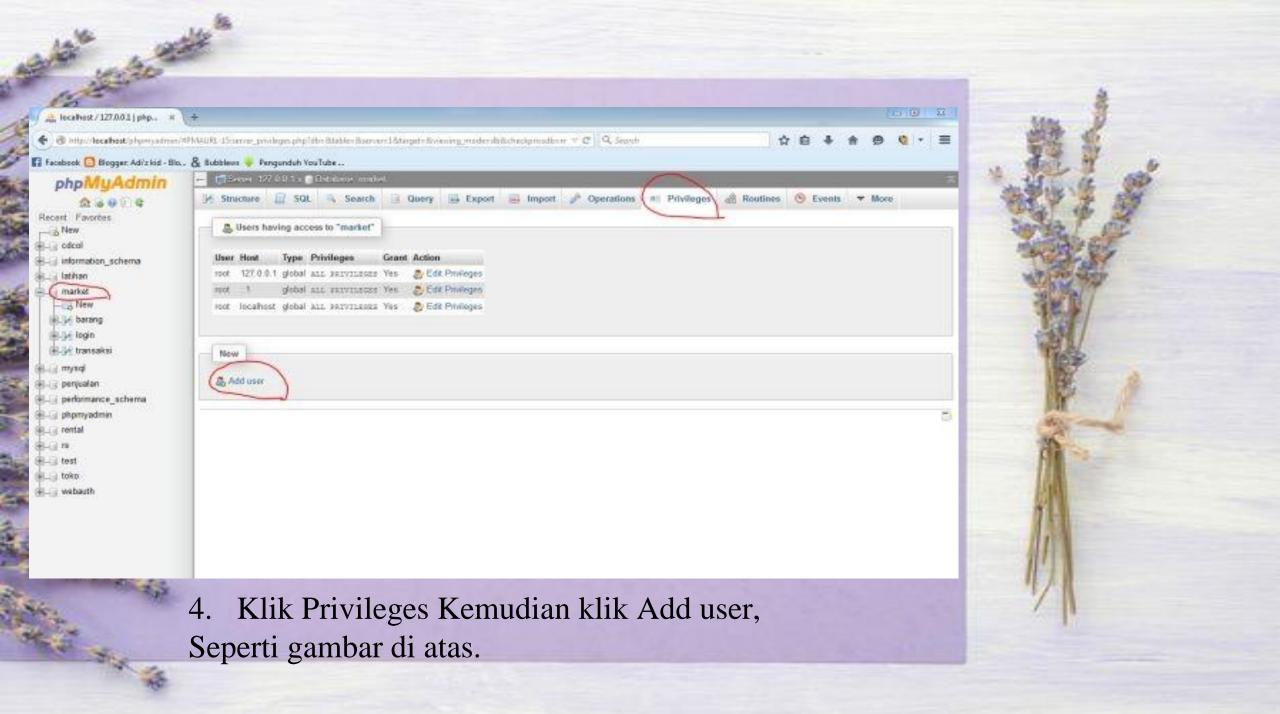
03 Karena satu data dapat diakses oleh beberapa user secara bersamaan. Server storage, hanya server saja yang membutuhkan penyimpanan besar dengan performa yang sesuai sehingga dapat memberikan kekuatan untuk mengakses data.



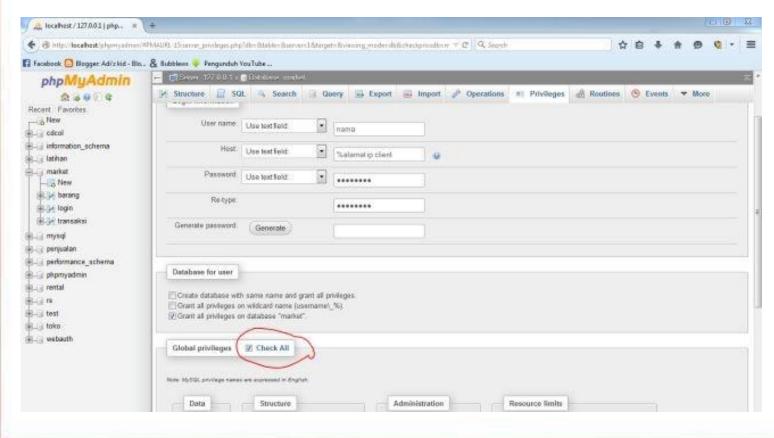




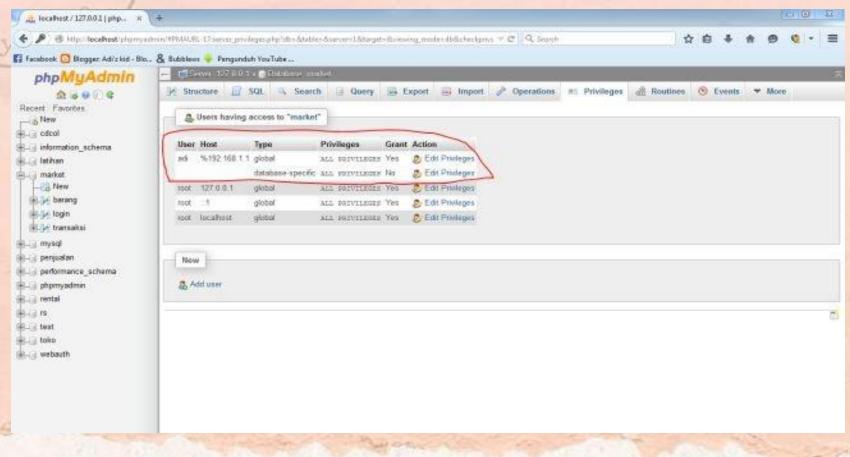
localhost/phpmyadmin/ klik database yang ingin di akses client



5. Kemudian isi seperi gambar di bawah ini.

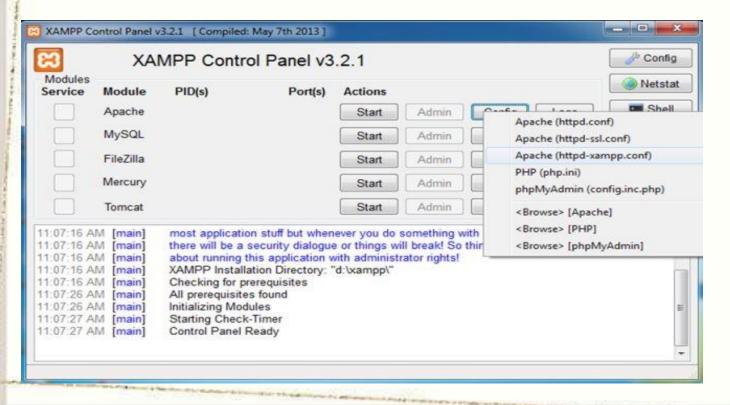


6. Kemudian klik GO yang berada di pojok kanan bawah, jika sudah di GO maka akan otomatis user yang di tambahkan masuk ke data user.

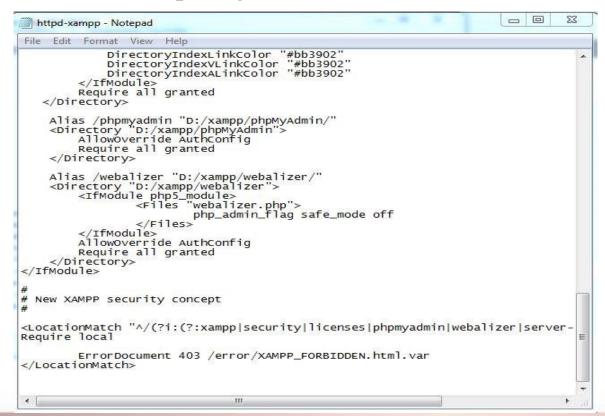




7. Setelah menambah user kembali lagi ke Xamppnya buka Xampp Klik Config di bagian Apache dan pilih Apache (httpd-xampp.conf)



8. Kemudian cari pada bagian < Locationmatch "^/(..... biasanya di bagian paling bawah sendiri, seperti gambar di bawah ini.



9. Rubah pada bagian Require local dengan script berikut ini:

< Location Match

"^/(?i:(?:xampp|security|licenses|phpmyadmin|webalizer|server-status|serverinfo))">

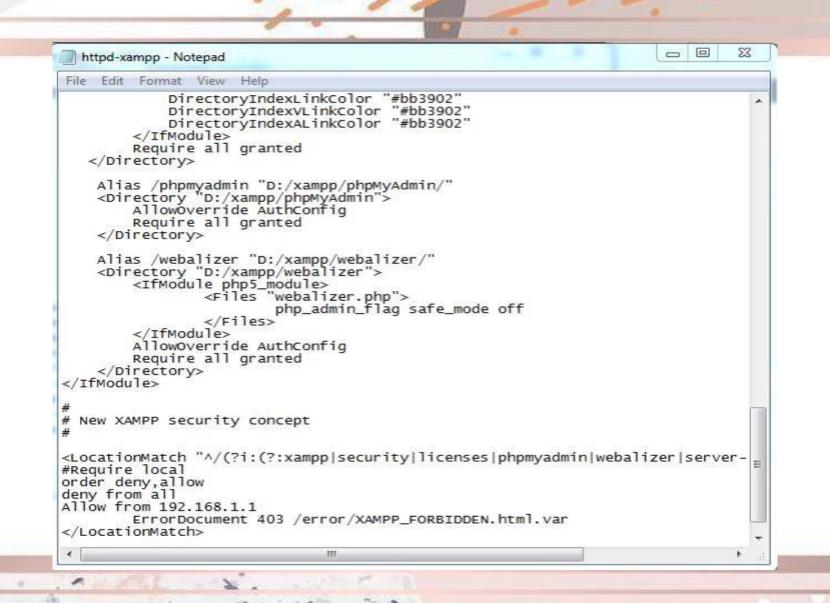
#Require local order deny, allow deny from all Allow from 192.168.1.1

cool or Document 403

/error/XAMPP_FORBIDDEN.html.var

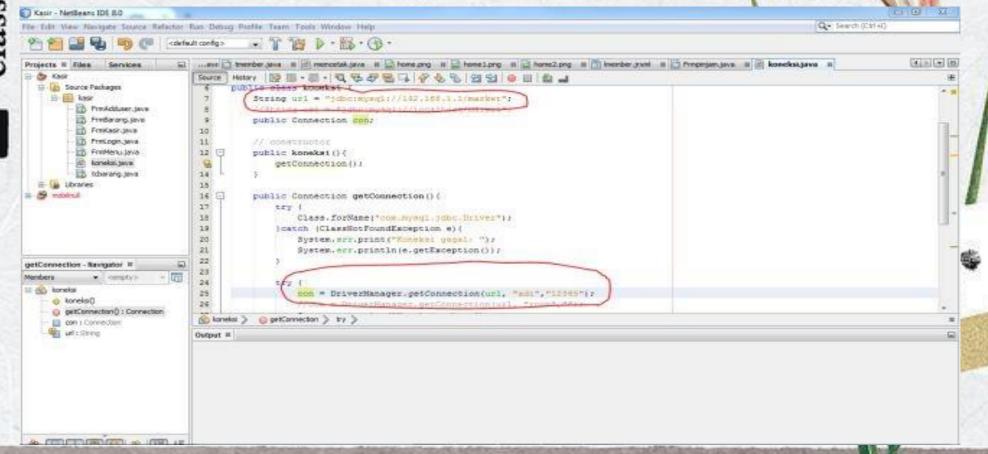
</LocationMatch>

Pada bagian Allow from isi dengan alamat IP client yang telah di setting di PC Client.



10. Setelah itu di Save. O ya yang di setting itu di bagian PC yang akan di jadikan server ya, yang di client cuma di setting IP nya saja.

11. Terakhir pada bagian script kode koneksinya di buat seperti berikut ini.



Pada bagian String url = itu di isi alamat ip yang kita isi dengan alamat IP yang di tambahkan di localhost tadi

Pada bagian con = DriverManager.getConnection(url, "adi","12345"); adi = nama user yang telah kita tambahkan di localhost yang telah kita buat tadi

12345 = password yang telah di setting di localhost juga

Setelah itu jalankan program dari komputer Client dan sudah selesai. Dan yang terpenting pastikan komputer Client-Server saling terhubung..

Pengaksesan query SQL dalam sistem basis data Client-Server

- Pengaksesan Query dilakukan dengan cara client melakukan permintaan query dengan mengirimkan sub query ke beberapa tempat server dan setelah server mengirimkan hasilnya ke client, client mengkombinasikan hasil sub query ke query asal.
- Modul perangkat lunak yang terdapat pada DDBMS dapat dibagi dalam tiga level, yaitu perangkat lunak server, client dan komunikasi

