

Scrivere un programma C++ che, letta da input una stringa M (che contiene possibilmente anche spazi), stampa SI se M è un nome corretto per una variabile c++ e stampi NO altrimenti. Si ricorda che i nomi di variabili possono contenere lettere dell'alfabeto inglese, cifre, e `_` ma non possono iniziare con una cifra.

ATTENZIONE: Si noti che affinché il programma possa essere gestito dal valutatore automatico, deve essere inviato in stampa solo una tra le due stam, senza aggiungere ulteriori spazi, endl, o altre stampe (neppure quelle che possono precedere l'operazione di cin per comunicare a chi esegue il programma che dati inserire).

Esempio:

Se M fosse "1ciccìa" il programma stamperebbe NO.

Se M fosse "_1ciccìa" il programma stamperebbe SI.

Se M fosse "ciccìa 1" il programma stamperebbe NO.