Matematisk statistik och diskret matematik

Oscar Palm

March 2023

Contents

1 Grundläggande sannolikhetsteori					
	1.1	Kombinatorik	3		
		1.1.1 Multiplikationsprincipen	3		
		1.1.2 Permutation	3		
		1.1.3 Laplace experiment	3		
	1.2		4		
	1.3	Betingad sannolikhet	4		
	1.4	Multiplikationsregel och Bayes sats	4		
		1.4.1 Multiplikationsregel	4		
		•	4		
_	ъ.		_		
2			5		
	2.1	8 10 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	5		
	2.2		5		
			5		
			5		
			6		
			6		
		0	6		
	2.3	8	6		
	2.4	Binomialfördelning	6		
3	Kor	ntinuerliga stokastiska variabler	7		
	3.1		7		
			7		
	3.2	Likformig fördelning	7		
	3.3		8		
	0.0	·	8		
			8		
	3.4		8		
	0.1	· ·	8		
			8		
		Ÿ	8		
	3.5		8		
			_		
4		· ·· · · · · · · · · · · · · · ·	9		
	4.1	8	9		
	4.2		9		
	4.0		9		
	4.3	Poissonfördelning			
	4.4	Exponentialfördelning	10		

5	Oro	dlista	12
	4.6	Gamma-fördelning	11
		χ^2 -fördelning	
		4.4.3 Minneslöshet	
		4.4.2 Väntevärde, varians och momentgenererade funktioner	10
		4.4.1 Fordelningsfunktion och tathetsfunktion	1(

$Grundl\"{a}ggande\ sannolikhet steori$

1.1 Kombinatorik

För att kunna räkna ut sannolikheten för en händelse behöver vi kunna räkna ut antalet möjliga utfall. Detta görs med hjälp av kombinatorik.

1.1.1 Multiplikationsprincipen

Antag ett slumpexperiment i k steg. Låt n_j vara antalet möjliga utfall i $j \in \{1, ..., k\}$ -te steget. Då ges antalet utfall för hela experimentet av:

$$\prod_{j=1}^k n_j = n_1 \cdot n_2 \cdot \ldots \cdot n_k$$

Exempel

På en dans var 8 herrar och 9 damer bjudna. Om herrarna bara dansar med damerna och vise versa, hur många olika danspar kan det bli?

1.1.2 Permutation

Hur många tal kan vi bilda med siffrorna 1,2,3 utan att repetera en siffra? Enligt multiplikationsprincipen finns $3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$ möjliga kombinationer:

$$(1,2,3),(1,3,2),(2,1,3),(2,3,1),(3,1,2),(3,2,1)$$

För att få fram antalet permutationer av $n \in \mathbb{N}$ element kan vi använda följande: När vi väljer första objektet har vi nst val, för andra har vi (n-1)st val och så vidare. Antalet ordningar är då:

$$n(n-1)(n-2)\cdot \ldots \cdot 3\cdot 2\cdot 1 = \prod_{i=1}^{n} = n!$$

n! kallas n-fakultet och är ett sätt att räkna antalet permutationer av n element. 0-fakultet definieras som 0!=1.

1.1.3 Laplace experiment

Antag att vi har ett slumpmässigt försök med ändligt många möjliga utfall, där varje utfall är lika troligt, då säger man att sannolikheten är likformigt fördelad. Sannolikheten för en händelse A är då:

$$P(A) = \frac{\|A\|}{\|S\|}$$

Där ||M|| betecknar antalet element i mängden M.

1.2 Räkneregler

• Komplement: Komplementhändelsen till A definieras som A' = "A inträffar inte"

• Additivitet: Om A och B är disjunkta gäller $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$

• Additionssatsen: För godtyckliga händelser A, B gäller $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B)$

Betingad sannolikhet 1.3

Maskiner

I en tillverkningsprocess för en viss produkt kontrolleras kvaliteten, och en produkt klassificeras för enkelhets skull som antingen duglig eller defekt. Efter ett maskinbyte har vi tillgång till data om antalet defekta såväl innan som efter bytet.

	Duglig	Defekt	Totalt
Äldre maskin	170	10	180
Ny maskin	115	5	120
Totalt	285	15	300

A—"Slumpvis vald produkt är duglig".

B–"Slumpvis vald produkt är tillverkad med äldre maskin".

C–"Slumpvis vald produkt är duglig, givet tillverkad med äldre maskin".

 $\mathbb{P}(A) = \frac{285}{300}$ $\mathbb{P}(B) \frac{180}{300},$

$$\mathbb{P}(C) = \mathbb{P}(A|B) = \frac{170}{180} = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)}$$

För två händelser A och B där $\mathbb{P}(B) > 0$ definieras den betingade s
nnolikheten för A, givet att händelsen Binträffar genom:

$$\mathbb{P}(A||B) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)}$$

Multiplikationsregel och Bayes sats 1.4

1.4.1 Multiplikationsregel

För två händelser A,B gäller

$$\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A||B)\mathbb{P}(B) = \mathbb{P}(B||A)\mathbb{P}(A)$$

1.4.2 Bayes sats

$$\mathbb{P}(A||B) = \frac{\mathbb{P}(B||A)\mathbb{P}(A)}{\mathbb{P}(B)}$$

$Diskreta\ stokastiska\ variabler$

2.1 Föregående föreläsningen

Bayes sats
$$P(A||B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B||A)P(A)}{P(B)}$$

 $\leftarrow P(A||B) = P(A) \Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A)P(B)$
 $\frac{P(A \cap B)}{P(B)}$

2.2Stokastiska variabler

Binomialfördelade och Geometriskt fördelade är de som är viktigast idag.

Vad är en stokastisk variabel?

En stokastisk variabel X är en funktion som för varje utfall i ett slumpmässigt försök antar ett reellt tal, dvs. $X:\Omega\to\mathbb{R}$

Diskreta stokastiska variabler

En stokastisk variabel som antar ett ändligt antal/uppräkneligt antal värden

Kontinuerlig stokastisk variabel

Kan istället anta värden i ett intervall.

2.2.2 sannolikhetsfunktion

Kan vara:

- Antalet ögon vid tärningskast
- Antalet gånger vi måste kasta ett mynt innan vi får krona

$$f(x) = P(X = x), x \in \mathbb{R}$$

En funktiin är en sannolikhetsfunktion om och endast om

$$f(x) \ge 0$$

$$\sum_{x \in Y(x)} f(x) = 1$$

 $\sum_{x \in X(\Omega)}^{K} f(x) = 1$ $F(x) = P(X \le x) \text{ kallas fördelningsfunktionen till X.}$

2.2.3 Väntevärde

Väntevärdet ges av

$$\mathbb{E}[X] := \sum_{x \in X(\Omega)} x \cdot f(x) = \sum_{x \in X(\Omega)} x \cdot P(X = x)$$

Väntevärdet betecknas ofta med μ eller μ_x

2.2.4 varians

X är en diskret slumpvariabel med sannolikhetsfunktionen f
 och väntevärdet $\mu.$ Variansen av X ges då av

$$Var(X) = \mathbb{E}\left[(X - \mu)^2\right] = \sum_{x \in X(\Omega)} (x - \mu)^2 \cdot f(x)$$

Variansen betecknas ofta med σ^2 Standardavvikelsen av X definieras som $\sigma = \sqrt{Var(X)}$

2.2.5 Bernoullifördelning

Slumptal antingen. 1 eller 0, det existerar.

2.3 Geometrisk fördelning

Anta att X beskriver antalet gånger vi behöver upprepa ett försök tills det lyckas. Anta att försöken är identiska, oberoende av varandra, och lyckas med sannolikhet p. Då är

$$P(X=1) = p$$
, $P(X=2) = (1-p)p$ Och mer generellt

$$f(k) = P(X = k) = (1 - p)^{k-1}p, k \ge 1$$

Vi säger att X är geometriskt förselad med p och skriver $X\tilde{g}eom(p)$

2.4 Binomialfördelning

$Kontinuerliga\ stokastiska\ variabler$

3.1 Täthetsfunktion

Om $f: \setminus \to \mathbb{R}_+$ är en funktion s.a.

$$P(a \le X \le b) = \int_a^b f(x)dx$$

Så kallas f för täthetsfunktionen till X.

3.1.1 Konsekvenser

Om $a \in \mathbb{R}$ så är

$$P(X=a) = P(a \le X \le a) = \int_a^a f(x)dx = 0$$

om då $a \leq b$

$$P(a \le X \le b) = P(a \le X \le b) = P(a < X \le b) = P(a < X < b)$$

Exempel: Täthetsfunktion

Låt X vara en kontinuerlig stokastisk variabel med täthetsfunktion

$$f(x) = \begin{cases} 3x^2 \text{ om } 0 < x < 1\\ 0 \text{ annars} \end{cases}$$

Bestäm F(x) och beräkna $P(0.1 \le X \le 0.8)$

Lösning:
$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(x)dx = \begin{cases} 0 \text{ om } x < 0 \\ 1 \text{ om } x > 1 \\ \int_{0}^{x} 3x^{2} dx \text{ om } x \in [0, 1] \end{cases}$$

Exempel: Täthetsfunktion 2

Visa att om a < b så är funktionen $f(x) = \begin{cases} 1/(b-a) \text{ om } a < x < b \\ 0 \text{ annars} \end{cases}$ en täthetsfunktion.

3.2Likformig fördelning

Om en slumpvariabel X har täthetsfunktion

$$f(x) = \begin{cases} 1/(b-a) \text{ om } a < x < b \\ 0 \text{ annars} \end{cases}$$

Så sägs X vara likformigt fördelad på intervallet (a,b). Vi skriver $X \sim \text{unif}(a,b)$.

3.3 Väntevärde, varians och standardavvikelse

Låt X vara en kontinuerlig stokastisk variabel med täthetsfunktion f(x). Då är

3.3.1 Väntevärde

Väntevärdet av X ges av

$$\mu = \mathbb{E}[X] = \int_{\mathbb{R}} x \cdot f(x) dx$$

Om $h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ så definieras

$$\mathbb{E}[f(X)] = \int_{\mathbb{R}} h(x) \cdot f(x) dx$$

3.3.2 Varians och väntevärde

Variansen och väntevärdet definieras precis som för diskreta stokastiska variabler.

$$Var(X) = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$$

 $och \ \sigma = \sqrt{Var(X)}$

3.4 Normalfördelning

Om $\mu \in \mathbb{R}$ och $\sigma > 0$ och en kontinuerlig stokastisk variabel X har täthetsfunktion

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Så är X normalfördelad med parametrar μ och σ . Vi skriver $X \sim N(\mu, \sigma^2)$.

3.4.1 Väntevärde och varians

$$\mathbb{E}[X] = \mu$$
$$Var(X) = \sigma^2$$

3.4.2 Standard normalfördelning

Om $Z \sim N(0,1)$ så sägs Z ha en standard normalfördelning. För en standard normalfördelning gäller

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$$

Man skriver ofta Z istället för X om >~ N(0,1) för att man ofta hanterar en annan stokastisk variabel $X \sim N(\mu, \sigma)$ samtidigt.

3.4.3 Sannolikhetsfunktion

Det finns ingen sluten form för sannolikhetsfunktionen F till $Z \sim N(0,1)$. Istället hittar man värden för F(x) i en tabell (se sid. 697-698). Ofta skrivs $\Phi(x)$ istället för F(x) när $X \sim N(0,1)$.

3.5 Transformationer av kontinuerliga stokastiska variabler

$$\frac{\binom{n}{k}^i}{n^2}$$

Fler användbara fördelningar

4.1 Negativ binomialfördelning

Negativ binomialfördelning beskriver hur många gånger vi behöver upprepa ett försök tills r försök har lyckats. Antag att försöken är identiska "oberoende av varandra, och lyckas med sannolikhet p, då har X en negativ binomialfördelning med parametrarna r och p, och motsvarande sannolikhetsfunktion ges av

$$f(k) = P(X = k) \binom{k-1}{r-1} p^r (1-p)^{k-r}, k \ge r$$

 $X \sim NB(r, p)$ Då kan vi skriva $X = X_1 + X_2 + \ldots + X_r$ där $X_1, \ldots, X_r \sim \text{geom}(p)$

Exempel

Vad är sannolikheten att vi får en sexa först på det tredje kastet? Lösning:

$$\operatorname{geom}(\frac{1}{6})$$

4.2 Hypergeometrisk fördelning

Antag att vi har N objekt, varav r har en egenskap vi tycker om. Vi väljer n objekt slumpmässigt och låter X vara antalet av de valda som har egenskapen. Då har X en hypergeometrisk fördelning med parametrarna N, r och n. Sannolikhetsfunktionen ges av

$$f(k) = P(X = k) = \frac{\binom{r}{k} \binom{N-r}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

4.2.1 Väntevärdet och variansen

Väntevärde

$$\mathbb{E}[X] = \frac{nr}{N}$$

Varians

$$Var(X) = \frac{nr(N-n)(N-r)}{N^2(N-1)}$$

Exempel: Covidsjuka

Antag att man har testat en grupp med 20 personer för SARS-Cov-2, och att 5 av dem hade ett positivt testresultat. Antag att 6 slumpvis valda personer ur gruppen träffas på ett kafe, och låt X vara antalet bland dem har viruset.

- 1. Bestäm sannolikhetsfunktionen till X
- 2. Beräkna väntevärde och varians till X
- 3. Beräkna sannolikheten att minst en av de som träffas har viruset

Lösning:

Sannolikhetsfunktion:
$$P(X = k) = \frac{\binom{5}{k}\binom{15}{6-k}}{\binom{20}{6}}$$

$$\begin{cases} \text{V\"{a}ntev\"{a}rde: } \mathbb{E}[X] = \frac{5 \cdot 6}{20} = 1.5 \\ \text{Varians: } \text{Var}(X) = \frac{5 \cdot 6 \cdot 15 \cdot 14}{20^2 \cdot 19} = \frac{2^2 \cdot 7}{4 \cdot 19} \approx \frac{3}{4} \end{cases}$$

$$P(X \ge 1) = 1 - P(X - 0) = \frac{\binom{5}{0}\binom{15}{6}}{\binom{20}{6}}$$

Poissonfördelning 4.3

Poissonfördelning räknar antalet händelser X som inträffar under ett tidsintervall oberoende av varandra, om det förväntade antalet händelser $\lambda > 0$ är känt. Ar n stort och $np = \lambda$, så borde vi ha $X \approx \min(n, p)$ Sannolikhetsfunktionen för enn poissonfördelning ges av:

$$f(x) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}, k \in \{1, 2, \ldots\}$$

 λ (intensiteten för X) beskriver antalet händelser per tidsenhet. Vi skriver $X \sim \text{Poisson}(\lambda)$

4.4Exponentialfördelning

Antag att antalet händelser i intervallet [0,1] är $X \sim \text{Poisson}(\lambda)$. T är tiden vi väntar innan någonting händer. Låt t>0 och låt X_t vara antalet händelser mellan [0,t]. Då är $X_t\sim \mathrm{Poisson}(\lambda t)$. Vi får

$$F_T(t) = P(T \le t) = P(X_t > 0) = 1 - P(X_t = 0) = 1 - \frac{e^{-\lambda t} \lambda^0}{0!} = 1 - e^{-\lambda t}$$

4.4.1 Fördelningsfunktion och täthetsfunktion

$$F(t) = P(T \le t) = -e^{-\lambda t} \text{ och } f(t) = F'(t) = \lambda e^{-\lambda t}, t > 0$$

4.4.2Väntevärde, varians och momentgenererade funktioner

$$\begin{cases} \text{Väntevärde: } \mathbb{E}[T] = \frac{1}{\lambda} \\ \text{Varians: } \text{Var}(T) = \frac{1}{\lambda^2} \end{cases}$$

 $\begin{cases} \text{Väntevärde: } \mathbb{E}[T] = \frac{1}{\lambda} \\ \text{Varians: } \text{Var}(T) = \frac{1}{\lambda^2} \\ \text{Momentgenererade funktionen: } m_T(t) = \frac{1}{1 - t/\lambda} \end{cases}$

4.4.3 Minneslöshet

$$P(T \le s + t | X \ge t) = \frac{e^{-\lambda(s+t)}}{e^{-\lambda t}} = P(T \ge s)$$

4.5 χ^2 -fördelning

 $Y=X_1^2+\ldots+X_n^2\sim\chi_n^2$ har en χ^2 -fördelning med n frihetsgrader, och vi skriver $Y\sim\chi_n^2$

4.6 Gamma-fördelning

$$\Gamma(\alpha) = \int_0^\infty z^{\alpha - 1} e^{-z} dz$$

Man kan kontrollera att

- $\Gamma(1) = 1$
- $\Gamma(\alpha) = (\alpha 1)\Gamma(\alpha 1)$
- $\Gamma(n) = (n-1)!$

Ordlista

Utfall

Resultatet av ett slumpmässigt försök eller experiment.

Utfallsrummet

Mängden av alla möjliga utfall.

Trädiagram

Sätt att beskriva ett utfallsrum av stegvisa slumpexperiment.

Händelse

En delmängd av utfallsrummet S.

Omöjliga händelsen

Annat namn för den tomma mängden \emptyset .

Säkra händelsen

Mängden S kallas för den säkra händelsen.

Disjunktion/ oförenlighet

Två händelser A och B är disjunkta om de inte har några gemensamma utfall. Detta skrivs $A \cap B = \emptyset$.

Parvis disjunktion/oförenlighet

Två händelser A och B är parvis disjunkta om de inte har några gemensamma utfall. Detta skrivs $A \cap B = \emptyset \ \forall i \neq j$.

Kombinatorik

Teorin om räkning av möjliga utfall (kombinationer).

Permutation

En ordning av element i en mängd kallas för en permutation av elementen i mängden.

Stokastisk variabel

En stokastisk variabel är en funktion som för varje utfall i ett slumpmässigt försök antar ett reellt tal, $X:\Omega\to\mathbb{R}$

Diskret stokastisk variabel

En stokastisk variabel som antar ett ändligt/uppräkneligt antal värden.

Kontinuerlig stokastisk variabel

En stokastisk variabel som antar alla värden i ett intervall.