

Guia de usuario Proyecto Pokemon Game

Autores:

Raymundo (prebe 11)

Fernando (prebe 10)

Indice

1. <u>Portada.....</u>	<u>(1)</u>
2. <u>Indice.....</u>	<u>(2)</u>
3. <u>Presentación.....</u>	<u>(2)</u>
4. Menu.....	(2)
1. Inicio.....	(2)
1. Batalla.....	(3)
2. Pokedex.....	(3)
3. Instrcutions.....	(3)
4. Exit.....	(3)

Presentación

El juego consiste en la simulación de peleas por turnos con temática del anime de pokémon, el juego consiste en una batalla donde cada jugador selecciona de 1 a 6 pokémons, los cuales se enfrentarán hasta que uno de los jugadores no tenga pokemons capaces de continuar con la batalla.

Menu

El juego contiene cuatro opciones disponibles para el usuario.

Iniciar

Esta opcion permite al jugador el iniciar el juego, para ello primero se establece el numero de pokemons que tendra cada uno de los jugadores en la batalla, minimo se requiere de un pokemon para iniciar la batalla y se permite como maximo seis pokemons.

Se solicita el nombre el jugador, despues de esto se desplegara la lista de pokemons disponibles en el juego, y se solicitara que se digite el numero del pokemon deseado.

En este juego se permite tener el mismo pokemon mas de una vez, lo cual aumenta la versatilidad de opciones posibles en el juego, dependiendo del numero de pokemons que tendra cada jugador se repetir el procedimiento de seleccion de pokemons, hasta completar el numero de pokemons elegidos.

Despues de terminar de ingresar los datos del jugador 1, se solicitan los datos del jugador 2.

Batalla

La batalla inicia al finalizar de ingresar los datos de cada jugador, el turno es asignado al azar, y en la linea de comandos se indicara de que nombre del jugador que inicia el combate.

Cada jugador posee inicialmente tres pociones disponibles (vida, defensa y ataque)

La poción de vida aumenta en 50 el valor de vida (hp) del pokemon en turno

La poción de ataque aumenta en 1 punto el valor de la estadística de ataque del pokemon

La poción de defensa aumenta en 1 punto el valor de la estadística de defensa del pokemon

En cada turno el jugador tiene las opciones de atacar, usar poción, cambiar de pokemon y ver estado

Si se usa una poción, se acaba el turno del jugador

Si se realiza un ataque, se acaba el turno del jugador

Al hacer el cambio de pokemon sigue el turno del jugador

Al hacer revisión del estatus del pokemon sigue el turno del jugador

Cuando la vida de un pokemon se reduce a 0 o menos, el estado del pokemon pasa de ok a K.O., por lo que no podrá ser usado de nuevo.

Cuando todos los pokemon de un jugador estén en el estado de K.O. se terminara el juego.

Pokedex

Esta opción permite al jugador el ver el repositorio de pokemons que contiene el juego, así como las estadísticas de cada uno de los pokemons

Instructions

Esta opción permite al jugador el abrir el archivo de guía de usuario para que saber más detalles del juego.

Exit

Esta opción permite al jugador el salir del juego.