



# 2021

## FAST TRACK

### **MSPR Conception et Développement d'une Appli Web**

#### **OBJECTIFS : COMPETENCES VISEES ET EVALUEES A LA FIN DU PROJET**

Etude et création de l'ensemble des fonctionnalités d'une application Web développé avec un langage objet et une base de données :

- Spécifier, concevoir, réaliser une application Web,
- Mettre en œuvre, concevoir et utiliser une base de données,
- Utiliser un langage objet pour rendre dynamique et piloter des pages Web.

#### **CONSTITUTION DES GROUPES**

Groupes de 3 à 4 personnes

#### **RESUME DU PROJET**

« Boutique de vêtements écoresponsables en ligne »

Vous êtes missionnés pour concevoir le site web d'une boutique en ligne de vente de vêtements écoresponsables.

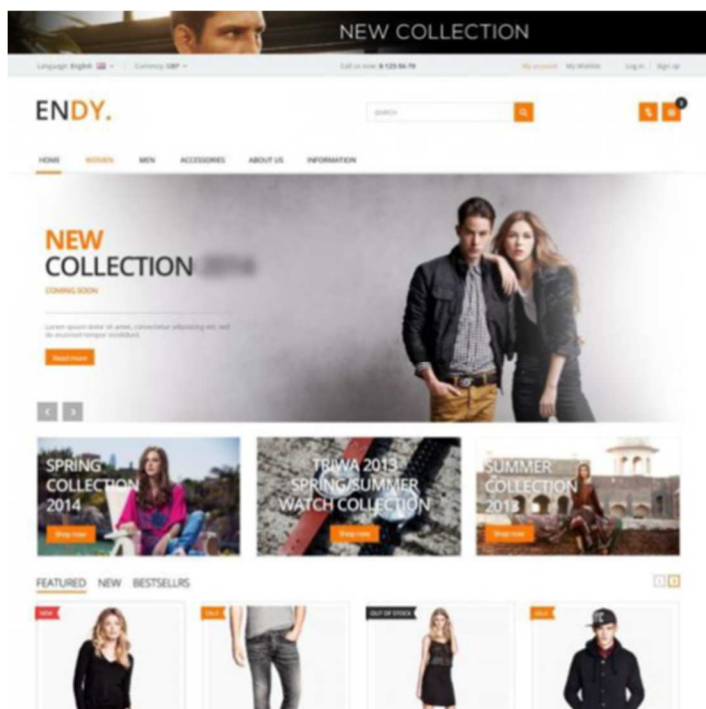
La boutique doit permettre l'achat de plusieurs catégories de vêtements (pantalons, T-shirt, chemises, shorts, jupes, etc.). Les vêtements proposés peuvent être à destination des hommes ou des femmes, et ne peuvent appartenir qu'à une seule et unique catégorie.



Dans la philosophie de la boutique, les vêtements peuvent parfois être rattachés à des mentions, telles que « Issu du commerce équitable », « Fabriqué en France », « Contons biologiques », « Fibres recyclés » et bien d'autres.

Lorsqu'ils se sont inscrits, les clients ont renseigné leur nom, prénom, adresse postale, sexe, numéro de téléphone et adresse e-mail.

Lorsqu'ils font leur shopping, les clients peuvent consulter les différents vêtements à la vente. Pour chaque vêtement, ils peuvent connaître le nom du vêtement, la description complète, et le prix. Comme sur toutes les boutiques en ligne, les clients peuvent ajouter à son panier une quantité variable de vêtements, et ainsi passer commande. Lorsqu'ils passent commande, les clients sont tenus de payer (par carte bancaire, par virement bancaire, par chèque ou par Paypal).





Une fois la commande validée, ils peuvent éditer un bon de commande tel que celui-ci :

Numéro de commande	Date de commande	Client
C2020002	5/02/2020	Nicolas Chevalier
Nombre de vêtements :	Détail de la commande :	
2	1 x Chemise blanche 1 x Pantalon en coton	
Montant total :		
89,49 €		
Mode de paiement :		
Carte bancaire		

## CONTRAINTES TECHNIQUES

Utilisation d'un Langage objet,

Utilisation d'une base de données,

Utilisation de HTML5 / CSS3

## ETAPES DU PROJETS

### Etape 1 : Etude préalable

- Rédaction d'un cahier des charges du site Web
- Maquettage des pages
- Conception du design (vous pouvez utiliser un Template)

### Etape 2 : Modélisation création de la base de données

- Modélisation de la base



- Création des tables
- Création et insertion d'un jeu de données

### **Etape 3 : Création du site internet**

- Intégration du design
- Pilotage des pages avec le langage objet et la base de données

## **LIVRABLES ATTENDUS**

Le rendu sera fait sous forme d'un fichier compressé (zip, rar, 7z, etc) contenant :

- Un document (format pdf) contenant :
  - Cahier des charges et spécifications fonctionnelles du site Web
  - Maquettage des pages
  - Modélisation de la BDD
  - Description de la structure du site Web (organisation des dossiers, des fichiers)
- Scripts SQL de création et d'initialisation de la BD ;
- Code source de l'application Web ;