システム名 災立	オ用ビル別情報マップ			
章番号 第3	対用ビル別情報マップ 3章 機能設計			
		機能		
		3. 1. 2	認証	
3. 1	1. 2. 1 ログイン			
0.1				
3. 1	1.2.2 パスワード変更			

<u>システム名災対用ビル別</u>情報マップ

章番号 第3章 機能設計

機能名

3.1.2 認証

画面名 3.1.2.1 ログイン

【1】イベント 1/1

	No.	項目名	トリガー	
		処理内容		
Γ	1	_	初期表示	

<1.1 前提条件>

- 1.1.1 ブラウザよりログイン画面のURLへアクセスする。
- 1.1.2 本システムで強制的にログアウトし遷移する。

<1.2 初期画面表示>

- 1.2.1 画面入力項目を初期化する。
- 1.2.2 メッセージエリアを初期化する。

2 ログイン クリック時

<2.1 前提条件>

2.1.1 ログインボタンを押下する。

<2.2 ユーザ認証処理>

- 2.2.1 必須入力チェック
 - ・チェック内容は【2】の必須入力チェックを参照。
- 2.2.2 アカウント状態チェック
 - ・チェック内容は【2】のアカウント状態チェックを参照。
 - チェックNG時はエラーメッセージ(EB0010)を表示し、処理を抜ける。
- 2.2.3 ユーザ認証チェック
 - ・チェック内容は【2】のユーザ認証チェックを参照。
 - ・チェックOK時はDBのログイン失敗回数を"0"に更新する。
 - ・チェックNG時はDBのログイン失敗回数を加算後更新し、以下の処理を行う。
 - ・DB上のログイン失敗回数が規定回数(パラメータ値)未満:
 - ① エラーメッセージ(EB0002)を表示し、処理を抜ける。
 - DB上のログイン失敗回数が規定回数(パラメータ値)以上:
 - ① DB上のアカウント状態を"無効"に更新する。
 - ② エラーメッセージ(EB0001)を表示し、処理を抜ける。

2.2.4 初回ログインチェック

- ・チェック内容は【2】の初回ログインチェックを参照。
- ・チェックNG時はログイン画面を表示し、パスワード変更画面をポップアップで表示する。
- 2.2.5 パスワード有効期限チェック
 - チェック内容は【2】のパスワード有効期限チェックを参照。
 - ・チェックNG時はログイン画面を表示し、パスワード変更画面をポップアップで表示する。
- 2.2.6 該当ユーザのDBを更新する。
 - ・ログイン失敗回数を"0"に更新する。
- 2.2.7 地図画面へ遷移
 - ・地図画面へ遷移する。

3 パスワード変更 クリック時

<3.1 前提条件>

3.1.1 パスワード変更ボタンを押下する。

<3.2 パスワード変更画面ポップアップ処理>

3.2.1 パスワード変更画面をポップアップ表示する。

システム名 <u>災対用ビル別情報マップ</u> 章番号 第3章 機能設計

機能名

3.1.2 認証

画面名 3.1.2.1 ログイン

【2】チェック処理 1/1

No.	名称	OKとなる条件		
	14 1/1	エラーの条件	エラーメッセージ	表示場所
1	必須入力チェック	必須項目(※3)が入力されていること。		
		上記条件を満たさない。	EA0001	メッセージエリア
<u>_</u>			- 7 - 1	
2	アカワント状態チェッ ク	DB上のアカウント状態が"有効"でも 	あること。	
		上記条件を満たさない。	EB0010	メッセージエリア
3	<u></u> ユーザ認証チェック	L 入力されたユーザID、パスワードと[<u> </u> Bの利用者情	 報(ユーザ情報)が一致
		すること。		
		上記条件を満たさない。	EB0002	メッセージエリア
4	初回ログインチェック	ユーザ認証で取得した利用者情報のパスワード変更日時が設定されている 		
		こと。	ī	
		上記条件を満たさない。	NB0001	メッセージエリア
				(パスワード変更画面)
5	パスワード有効期限	ユーザ認証で取得した利用者情報パスワード変更日時からシステム日付ま		
	チェック	での日数が規定日数(パラメータ値)以内であること。		
		上記条件を満たさない。	EB0004	メッセージエリア
				(パスワード変更画面)

- ※1 エラーメッセージについては、「メッセージー覧」を参照のこと。
- ※2 エラーメッセージの表示場所については、「標準化設計」を参照のこと。
- ※3 必須項目

項目名	トリガー
ユーザID	(ログインボタン押下)
パスワード	

<u>システム名災対用ビル別情報マッ</u>プ

章番号 第3章 機能設計

機能名

3.1.2 認証

画面名 3.1.2.2 パスワード変更

【1】イベント 1/1

No	項目名	トリガー	
	処理内容		
	<u> </u>	初期表示	

<1.1 前提条件>

1.1.1 ログイン画面のパスワード変更ボタン押下により遷移する。

<1.2 初期処理>

1.2.1 画面をポップアップ表示し、呼出元画面(ログイン画面)を非活性にする。

2 登録 クリック時

<2.1 前提条件>

2.1.1 登録ボタンを押下する。

<2.2 ユーザ認証処理>

- 2.2.1 必須入力チェック
 - ・チェック内容は【2】の必須入力チェックを参照。
- 2.2.2 属性チェック
 - ・チェック内容は【2】の属性チェックを参照。
- 2.2.3 パスワード桁数チェック
 - ・チェック内容は【2】のパスワード桁数チェックを参照。
- 2.2.4 パスワードセキュリティチェック
 - チェック内容は【2】のパスワードセキュリティチェックを参照。
- 2.2.5 確認一致チェック
 - ・チェック内容は【2】の確認一致チェックを参照。
- 2.2.6 アカウント状態チェック
 - ・チェック内容は【2】のアカウント状態チェックを参照。
- 2.2.7 ユーザ認証
 - ・チェック内容は【2】のユーザ認証を参照。
- 2.2.8 過去パスワードー致チェック
 - ・チェック内容は【2】の過去パスワード一致チェックを参照。
- 2.2.9 ログイン画面へ遷移
 - パスワード変更を行う。
 - ・パスワード変更日時にシステム日時を設定する。
 - ・ログイン失敗回数を"0"に更新する。
 - ・完了ダイアログを表示する。(NB0003) 「パスワードを変更しました。JOK
 - ・ポップアップ画面を閉じ、呼出元画面(ログイン画面)を活性化する。

3 キャンセル クリック時

<3.1 前提条件>

3.1.1 キャンセルボタンを押下する。

<3.2 パスワード変更のキャンセル処理>

3.2.1 ポップアップ画面を閉じ、呼出元画面(ログイン画面)を活性化する。

システム名 災対用ビル別情報マップ 章番号 第3章 機能設計

機能名

3.1.2 認証

画面名 3.1.2.2 パスワード変更

【2】チェック処理 1/2

No.	名称	OKとなる条		
	11 17h	エラーの条件		表示場所
1	必須入力チェック	必須項目(※3)が入力されて	いること。	
		上記条件を満たさない。	EA0001	メッセージエリア
2	属性チェック (半角英数)	"半角英数"項目(※4)につい 力していること。	ー て、数字、「a」~「z	」 」および「A」~「Z」のみ入
		上記条件を満たさない。	EA0005	メッセージエリア
3	属性チェック (半角英数記号)	"半角英数記号"項目(※5)に 「@」、「_」、「-」、「.」のみ入力し		_ ~「z」、「A」~「Z」および
		上記条件を満たさない。	EA0008	メッセージエリア
4		8文字以上(パラメータ値)、20	0文字以内(パラメ-	ータ値)となること。
	※パスワードチェック が半角英数の場合	上記条件を満たさない。	EB0005	メッセージエリア
5	パスワード桁数チェッ ク	8文字以上(パラメータ値)、20	○文字以内(パラメ-	ータ値)となること。
	※パスワードチェック が半角英数記号の場	上記条件を満たさない。	EB0006	メッセージエリア
6	パスワードセキュリ ティチェック ※パス			で混在していること。
	ワードチェックが半角 英数の場合	上記条件を満たさない。	EB0005	メッセージエリア
7	パスワードセキュリ ティチェック ※パス			記号(@、_、-、.)で混在し
	ワードチェックが半角 英数記号の場合場合	上記条件を満たさない。	EB0006	メッセージエリア
		入力された新パスワードと新り	パスワード(確認)か	・一致すること。
		上記条件を満たさない。	EB0007	メッセージエリア
9	アカウント状態チェッ ク	DB上のアカウント状態が"有效	か"であること。	
		上記条件を満たさない。	EB0010	メッセージエリア
10	ユーザ認証チェック	入力されたユーザ名、旧パス	フードとDBの利用	ュード と一致すること。
		上記条件を満たさない。	EB0003	メッセージエリア
 11 過去パスワード一致 チェック		現在パスワードを含め規定回 ワードが一致しないこと。	数(パラメータ値)σ	」)過去パスワードと新パス
	※パラメータ値	上記条件を満たさない。	EB0008	メッセージエリア

※1 エラーメッセージについては、「メッセージー覧」を参照のこと。

※2 エラーメッセージの表示場所については、「標準化設計」を参照のこと。

システム名 <u>災対用ビル別情報マップ</u> 章番号 第3章 機能設計

機能名

3.1.2 認証

画面名 3.1.2.2 パスワード変更

【2】チェック処理 2/2

※3 必須項目

項目名	トリガー
ユーザID	(登録ボタン押下)
旧パスワード	
新パスワード	
新パスワード(確認)	

※4 "半角英数"項目

項目名	トリガー
ユーザ名	(登録ボタン押下)
新パスワード	
※パスワードチェックが"半角英数"の場合	
新パスワード(確認)	
※パスワードチェックが"半角英数"の場合	

※5 "半角英数記号"項目

項目名	トリガー
旧パスワード	(登録ボタン押下)
新パスワード	
※パスワードチェックが"半角英数記号"の場	
新パスワード(確認)	
※パスワードチェックが"半角英数記号"の場	