

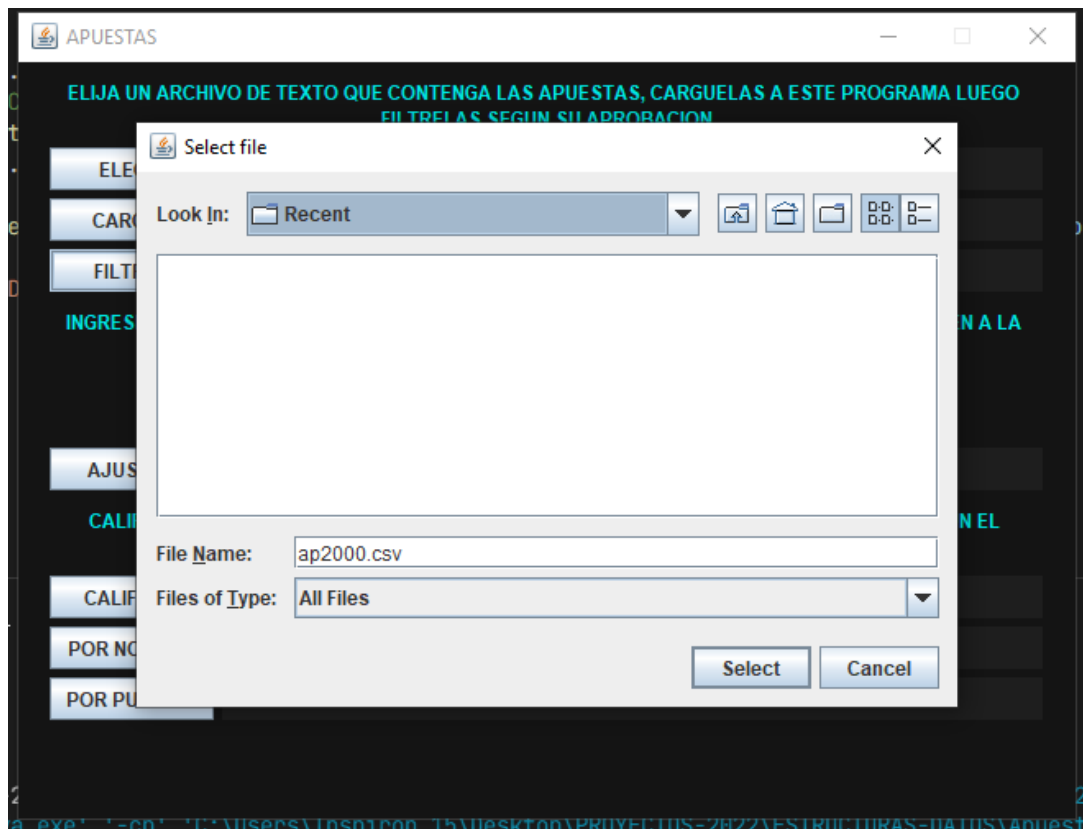
Inicialmente se tiene la siguiente pantalla con los botones de ELEGIR un archivo, CARGAR las líneas de ese archivo al programa, y FILTRAR aquellas líneas que no cumplen con los requerimientos para ser consideradas como apuestas.

The screenshot shows a window titled 'APUESTAS' with a dark background and cyan text. The instructions at the top read: 'ELIJA UN ARCHIVO DE TEXTO QUE CONTENGA LAS APUESTAS, CARGUELAS A ESTE PROGRAMA LUEGO FILTRELAS SEGUN SU APROBACION'. Below this are three buttons: 'ELEGIR', 'CARGAR', and 'FILTRAR', each followed by a text input field. The next instruction is: 'INGRESE TODOS LOS NUMEROS DE LOS CABALLOS SEGUN EL ORDEN EN EL QUE ESTOS LLEGUEN A LA META SIENDO EL PRIMER CAMPO DESDE LA IZQUIERDA EL PRIMERO EN LLEGAR'. This is followed by ten empty input boxes. Below these is an 'AJUSTAR' button and another instruction: 'CALIFIQUE LAS APUESTAS APROBADAS RESPECTO AL ORDEN ANTERIOR Y ORDENELAS SEGUN EL PUNTAJE OBTENIDO O POR EL NOMBRE DEL APOSTADOR'. At the bottom are three buttons: 'CALIFICAR', 'POR NOMBRE', and 'POR PUNTAJE', each followed by a text input field.

Asi se ve cuando se hace lo anterior.

This screenshot shows the same 'APUESTAS' window after some data has been entered. The 'ELEGIR' button is followed by the file path 'C:\Users\Inspiron 15\Documents\lap2000.csv'. The 'CARGAR' button is followed by 'encontradas=2000'. The 'FILTRAR' button is followed by 'rechazadas=0 tiempo-promedio=4932 pasos-promedio=64'. The rest of the interface, including the instructions and other buttons, remains the same as in the previous screenshot.

Ademas podremos exportar a un archivo de texto los resultados de cada operación que hagamos en el programa.



Se tiene una sección donde el administrador de la carrera podrá AJUSTAR las posiciones de los caballos según el orden de llegada a la meta.

INGRESE TODOS LOS NUMEROS DE LOS CABALLOS SEGUN EL ORDEN EN EL QUE ESTOS LLEGUEN A LA META SIENDO EL PRIMER CAMPO DESDE LA IZQUIERDA EL PRIMERO EN LLEGAR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

AJUSTAR [1]=1 [2]=2 [3]=3 [4]=4 [5]=5 [6]=6 [7]=7 [8]=8 [9]=9 [10]=10

Cuando la sección anterior este llena procedemos a CALIFICAR las apuestas, y en base a los resultados obtenidos podremos ordenarlas POR PUNTAJE o POR NOMBRE.

APUESTAS

ELIJA UN ARCHIVO DE TEXTO QUE CONTENGA LAS APUESTAS, CARGUELAS A ESTE PROGRAMA LUEGO FILTRELAS SEGUN SU APROBACION

ELEGIR

C:\Users\Inspiron 15\Documents\lap2000.csv

CARGAR

encontradas=2000

FILTRAR

rechazadas=0 tiempo-promedio=1832 pasos-promedio=64

INGRESE TODOS LOS NUMEROS DE LOS CABALLOS SEGUN EL ORDEN EN EL QUE ESTOS LLEGUEN A LA META SIENDO EL PRIMER CAMPO DESDE LA IZQUIERDA EL PRIMERO EN LLEGAR

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

AJUSTAR

[1]=1 [2]=2 [3]=3 [4]=4 [5]=5 [6]=6 [7]=7 [8]=8 [9]=9 [10]=10

CALIFIQUE LAS APUESTAS APROBADAS RESPECTO AL ORDEN ANTERIOR Y ORDENELAS SEGUN EL PUNTAJE OBTENIDO O POR EL NOMBRE DEL APOSTADOR

CALIFICAR

tiempo-promedio=484 pasos-promedio=21

POR NOMBRE

tiempo-promedio=17708 pasos-promedio=1973

POR PUNTAJE

tiempo-promedio=11249 pasos-promedio=1688